25周年モードは今月号も続いています！

25th ANNIVERSARY

LOGiN

平成18年4月1日発行（毎月1回1日発行）
第25巻 第4号 通巻361号
平成12年5月31日第三種郵便物認可

ログイン

APR. 2006 4

特別価格 1100円



特別2大付録

CD-ROM　3本の体験版
▶インペリアルフォース2 cosmic interceptor
▶true tears　▶Motorama
ほか、壁紙やデモムービーも満載

『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』小冊子



英雄伝説 空の軌跡SC

特集1
日本ファルコム最新作
発売直前情報

特集2
中原の大地が！ 大海原が！ え、メダルが!?
コーエー蔵出し新作速報
［三國志11］［大航海時代 Online］

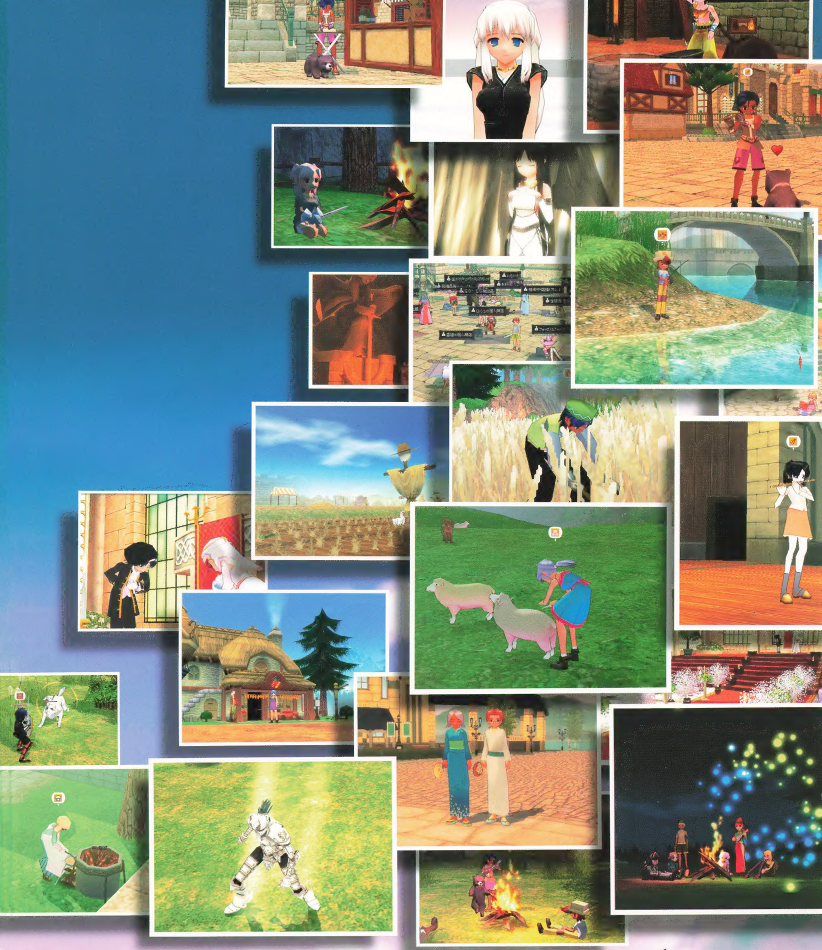
PCゲーム発、家庭用ゲーム機行き
PCゆかりのコンシューマーゲームを遊ぼう

25周年企画は、メーカー探訪記なのです
ゲームメーカー豊漁記 ～ゲームオン～

本誌独占情報!! 今度の『QUAKE』はすげぇぞ
撃ちモノ！『ENEMY TERRITORY QUAKE WARS』

びっくりして冬眠から覚めちゃう最新情報が満載！
テイルズ オブ エターニア オンライン／リネージュII
マイクロソフト エイジ オブ エンパイア III／ローズオンライン／ギルド ウォーズ
WYD(With Your Destiny)／ファンタシースターユニバース
プリンセスメーカー4／ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝／true tears
マトリックス・パス・オブ・ネオ 日本語版／コール オブ デューティー 2 日本語版／ときめきメモリアルONLINE


行こう、0（ゼロ）から始まる新しい旅。
いつでも誰でも
かんたんに楽しむことができる
オンラインRPG「マビノギ」。
0（ゼロ）（基本料金無料）※でさらに遊びやすく
ぐっと身近になった「マビノギ」の世界で
あなたの旅が、いま始まります。
一緒にログインしようよ!
fantasy LIFE
mabinogi
マビノギ
NEXONの無料GAME
www.mabinogi.jp
※ご利用状況に応じて別途オプションサービスへの課金が必要となります。





RAGNARÖK
ラグナロク オンライン™
出会いと冒険、そして
かけがえのない仲間たち
総アカウント数100万IDを突破!
日本最大級のファンタジーオンラインRPG!!
雄大に広がるミッドガルド大陸を舞台に、
あなただけの出会いと冒険の旅が今、始まる。
GungHo
ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
公式サイト http://www.gungho.jp/ モバイルサイト http://www.mobile.gungho.jp/
RAGNAROK
©Gravity & DTDS

Episode 5.0 | The Republic of Schwarzwald

鋼鉄の都市「アインブロック」ついに実装
そして、冒険の舞台は新たなエピソードへと突入した。



About New Episode

鋼鉄生産技術と蒸気機関の発達により生まれた、シュバルツバルド共和国の第3都市「アインブロック」。その姿はまさに、「鋼鉄の都市」の名にふさわしい街並となっている。
新エピソードに突入し、クエストやダンジョン、システムもより充実。さらにパワーアップした「ラグナロクオンライン」がお楽しみいただけます。

新エピソード突入でプレイスタイルがさらに広がる!!



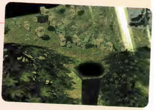
約180種類の新カードアイテムが追加!!

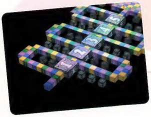
「モンスターカードイラスト公募展」から選ばれたカードが多数実装!カードが生み出す新しいプレイスタイルが存分に楽しめる!!



長編クエスト「The Sign」&古代遺跡「ゲフェニア」

ゲフェニア遺跡が完全実装!遺跡へつながる長編クエスト「The Sign」は、まだまだ謎が多く期待度満点!!





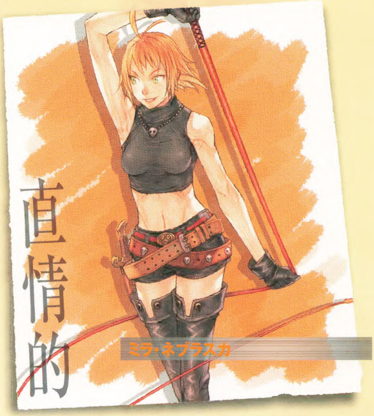
アルデバランターボトラックで勝負だ!!

様々な地形のコースで仲間同士のレースが楽しめる。コースに仕掛けられた罠に気をつけろ!!


あなたと誰かの出逢いがある。
わたしと誰かの冒険が始まる。
Tales of Eternia
ONLINE
「テイルズ オブ エターニア」の世界が、
オンラインゲームでさらに広がる。
さぁ、インフェリアの仲間たちと一緒に、
「絆」を深める冒険へ。
公式サイト http://www.toeo.jp/
2月末日まで「オープンβテスト」実施中！
オープンβテスト（プレビュー）では、3月3日より開始する正式サービスに先立ちまして、
正式サービス開始時に実装されるゲーム仕様のほとんどがお試しいただけます。
©いのまたむつみ ©2000 2005 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. Powered by DWANGO


namco
namco
Tales of Eternia
ONLINE
テイルズ オブ エターニア オンライン
CERO
全年齢
for Windows
インターネット専用
3/3(金)パッケージ版発売
「パッケージ版」には、初回限定で「スペシャルDVD」、
30日間無料の「エターニアパスポート」、「プレミアムアイテムチケット」などなど豪華特典を同梱。
Windows® 98SE, Me, 2000, XP 対応
※Windows® は、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
オープン価格（パッケージ版）

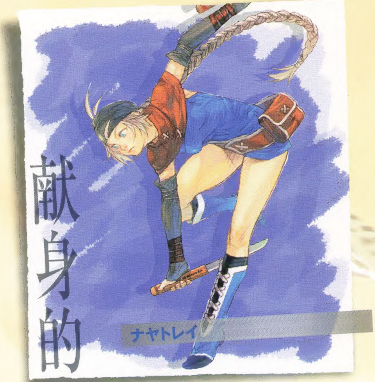




あなたが好きな色は、あなたと似ている。

たとえばあなたが好きな色――。それはあなたの性格を表すと言われる。
だからこそ、ここに描かれた主人公たちは、あなたと同じ業や運命を背負う。終わりのない旅の果てに待ち受けるのは、生か死か。
壮大なストーリーを描いた「テイルズウィーバー」。この世界を生きるのは、あなた自身。













8人の主人公とキミが綴る、壮大なストーリー。





NEXONの無料GAME

オンラインRPG

TALESWEAVER

テイルズウィーバー

www.talesweaver.jp


KONAMI
PlayStation Portable
伝説を解き放つ、4本の勇剣。
アントールド レジェンド
UNTOLD LEGENDS
ーウナタカの勇剣ー
COMING SOON
●プレイするたびにレイアウトが変わるダンジョン。そこに眠るアイテム数は1,000種類以上！ 登場するモンスターは100体以上！
●装備可能なアイテムや特殊能力の異なる4つのタイプのキャラクターでプレイ可能！
●容姿や武器・防具、特殊能力などをカスタマイズし、個性的なオリジナルキャラクターを育成可能！
●アドホックモードを使って2人での協力プレイやアイテムの交換が可能！もちろん、オリジナルキャラクターの参戦も出来る！
2005年北米で大ヒットの
話題作、日本上陸！
2005年度上半期発売のPSPタイトルで販売本数No.3*
*米NPD調べ
ファンタジーアクションRPG
メーカー希望小売価格4,980円(税込5,229円)
"PS" および "PSP" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
PSP and the PSP logo are trademarks and "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. SOE and the SOE logo are registered trademarks and Untold Legends and Brotherhood of the Blade are trademarks of Sony Online Entertainment Inc. in the US and/or other countries. All other trademarks are properties of their respective owners. ©2006 Sony Online Entertainment Inc. All rights reserved. Marketed and Distributed in Japan by Konami Corporation.
SOE SONY ONLINE ENTERTAINMENT
ACTIVISION
発売元：コナミ株式会社

すぐに遊べる ゲーム体験版 +壁紙+ムービー

CD-ROM CONTENTS LOGiN 2006 4

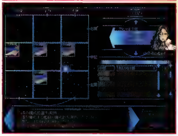
体験版 やりこみMAXのタイトルをお届け!

インペリアルフォース2 cosmic interceptor
システムソフト・アルファー

true tears
ブロッコリー

Motorama
IPlayAllday Studio

インペリアルフォース2 cosmic interceptor



true tears

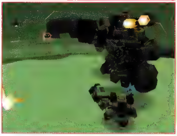


壁紙 今月のお楽しみ壁紙はこの2点!

ストラガーデン
ゲームガーデン

レジェンド オブ ヴァンディア
バンダイネットワークス

C21



英雄伝説 空の軌跡 SC



ムービー ドキドキワクワクなムービーです

C21
サイバーステップ

ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン
スクウェア・エニックス

英雄伝説 空の軌跡 SC
日本ファルコム

定例 新聞を使って筋力トレーニングぐ!?

新聞配達少年ケンジ
だいだらひろし&松井英樹

特別企画 "今月のお姉さん"をナマ体験

nakedNEWS
サンライズ

セットアップ 縁の下の力持ち!

DirectX 9.0b 98&Me&2000&XP版
マイクロソフト

FlashPlayer 7.0
マクロメディア


GameOn
今、登録すると
あの伝説の本格RPGが
ずっと無料で遊べる!
「眠らない大陸クロノス」
全世界で250万人を超える会員数を誇る
多人数同時参加型オンラインロールプレイングゲーム。
3Dなのに簡単操作!神々の戦いを背景とした世界で、
全国の仲間と手を組んで戦ったり、素敵な装備を手に入れたり。
クロノス大陸の冒険を満喫しよう!
CRONUS™
眠らない大陸クロノス
ポータルサイトで、クロノス を検索!
http://www.cronous.jp/

C O N T E N T S

4 ログイン APR.2006



イラストレーション
日本ファルコム株式会社

表紙デザイン
中藤崇

[illegible]
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
0570-060-555(代表)

JAPAN TOP 20

『エイジ オブ エンパイア』シリーズの最新作を押しのけて、『ラグナロク オンライン』のパッケージ版がトップに!

マンスリーヒットチャート

2006年1月1日 ▼ 1月31日

●QRコード®は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
●パケット代ほか通信費はお客様の負担となります。
●18歳未満の方は両親の承諾を得てからご利用ください。
●限定版や予約特典などについては、リンク先の販売店へお問い合わせください。

1　ラグナロク オンライン プレミアムパッケージ

前回 8



今月のポイント 9617　累計ポイント 11990

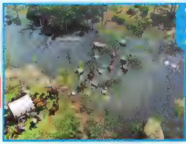
ケータイで購入

正式サービス3周年を記念して発売されたパッケージが先月の8位から一気に奪取。"青箱"と"紫箱"のほか、それらがセットになった『アニバーサリーパック』も人気。

■ガンホー・オンライン・エンターテイメント
■Windows2000&XP
■2005年12月22日発売
■アニバーサリーパック:1万2180円(1万980円)、通常版:6090円(5580円)
■RPG

2　マイクロソフト エイジ オブ エンパイア III

NEW



今月のポイント 8740　累計ポイント 8740

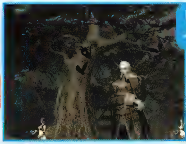
ケータイで購入

歴史RTSの金字塔『エイジ オブ エンパイア』シリーズの最新作が2位にランクイン。本作をもっとディープに遊びたい人は弊社より発売中の公式ガイドブックをよろしく!

■マイクロソフト
■WindowsXP
■2006年1月27日発売
■9870円(9103円)
■SLG

3　リネージュII クロニクル4 ～運命の継承者たち～ マスターズキット

NEW



今月のポイント 7889　累計ポイント 7889

ケータイで購入

本格3DファンタジーMMORPGとして絶大な人気を誇る『リネージュII』の最新パッケージ。サントラCDなど豊富な特典がつくため新規・既存プレイヤー問わず売れている。

■フロンティアグルーヴ
■Windows2000&XP
■2006年1月20日発売
■オープンプライス(6090円)
■RPG

4　ギルド ウォーズ

NEW



今月のポイント 6043　累計ポイント 6043

ケータイで購入

最強レベルのキャラクターがスグに作れて、手軽にPvPが楽しめるオンラインRPG。ジョブ別に用意された限定装備アイテムが付属するので、これ狙いなら絶対買いだぞ。

■フロンティアグルーヴ
■Windows2000&XP
■2006年1月20日発売
■オープンプライス(6115円)
■RPG

5　信長の野望・革新

前回 5



今月のポイント 3164　累計ポイント 53979

ケータイで購入

累計ポイントが5万をゆうに越え、さすがは『信長の野望』最新作という感じのロングセラーぶり。『パワーアップキット』も鋭意開発中とのことでまだまだ目が離せない。

■コーエー
■Windows98&Me&2000&XP
■2005年6月22日発売
■1万1340円(9479円)
■SLG

[ジャンル一覧] ●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング ●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション ●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム ●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント ●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

調査協力店リストは162ページにあります。

6 ファイナルファンタジーXI ジラートの幻影 オールインワンパック2004

前回 10



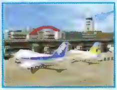
今月のポイント 2231　累計ポイント 45239

■スクウェア・エニックス
■Windows98&Me&2000&XP
■2004年9月16日発売
■オープンプライス(6961円)
■RPG

ケータイで購入

7 ぼくは航空管制官2 東京ビッグウイングDualSite 初回限定版

NEW



今月のポイント 1991　累計ポイント 1991

■テクノブレイン
■Windows98&Me&2000&XP
■2006年1月1日発売
■8925円(7430円)
■SLG

ケータイで購入

8 バトルフィールド2 スペシャルフォース

前回 2



今月のポイント 1779　累計ポイント 11938

■エレクトロニック・アーツ
■WindowsXP
■2005年11月24日発売
■オープンプライス(3426円)
■DAT

ケータイで購入

9 バトルフィールド2

前回 13



今月のポイント 1621　累計ポイント 24637

■エレクトロニック・アーツ
■Windows2000&XP
■2005年7月7日発売
■オープンプライス(6192円)
■ACT

ケータイで購入

10 信長の野望 Online ～飛龍の章～

前回 18



今月のポイント 1379　累計ポイント 15860

■コーエー
■Windows98&Me&2000&XP
■2004年12月15日発売
■7140円(6161円)
■RPG

ケータイで購入

11 フロントミッション オンライン

前回 3　今月 1341　累計 4764

■スクウェア・エニックス　■Windows2000&XP
■2005年12月8日発売　■オープンプライス(6550円)　■ACT

12 英雄伝説VI 空の軌跡 普及版

ランク外　今月 1122　累計 1659

■日本ファルコム■Windows98&Me&2000&XP
■2005年12月23日発売　■4800円(4555円)　■RPG

13 ハーツ オブ アイアンII 完全日本語版

前回 14　今月 1027　累計 2540

■サイバーフロント　■Windows98&Me&2000&XP
■2005年12月2日発売　■8925円(7285円)　■SLG

14 シムシティ4 デラックス

前回 17　今月 1002　累計 43161

■エレクトロニック・アーツ　■Windows98&Me&2000&XP
■2003年9月25日発売　■6279円(5068円)　■SLG

15 A列車で行こう 4 XP対応版

前回 16　今月 985　累計 4442

■ソースネクスト　■Windows98&Me&2000&XP
■2005年9月22日発売　■2970円(2534円)　■SLG

16 CALL OF DUTY2 日本語マニュアル付 英語版

前回 11　今月 895　累計 2840

■ラッセル　■Windows2000&XP　■2005年12月2日発売
■オープンプライス(7690円)　■ACT

17 エバークエストII デザート オブ フレイム

前回 1　今月 798　累計 4681

■スクウェア・エニックス　■Windows2000&XP
■2005年12月15日発売　■オープンプライス(3897円)　■DAT

18 ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド

ランク外　今月 794　累計 798

■エレクトロニック・アーツ　■Windows2000&XP
■2005年12月22日発売　■オープンプライス(6395円)　■ACT

19 スカッとゴルフ パンヤ ～はじめてキット～

ランク外　今月 747　累計 10665

■フロンティアグルーヴ　■Windows98&Me&2000&XP
■2005年5月27日発売　■2100円(1979円)　■ACT

20 エミル・クロニクル・オンライン ビギナーズパッケージ

前回 9　今月 695　累計 3446

■フロンティアグルーヴ　■Windows2000&XP
■2005年11月25日発売　■2940円(2810円)　■RPG

LOW PRICE TOP 5

『ウルティマ オンライン 宝珠の守人』の牙城がついに崩された！　代わってトップになったのは、リネージュIIのビギナーズキット。これは新規プレイヤー専用のパッケージで、15日間無料で遊べるチケットが付属するぞ。

1 リネージュII クロニクル4 ～運命の継承者たち～ ビギナーズキット

NEW



今月のポイント 2499　累計ポイント 2499

■フロンティアグルーヴ
■Windows2000&XP
■2006年1月20日発売
■オープンプライス(1600円)
■RPG

ケータイで購入

2 麻雀の「覇王」番外編 3Dリアル麻雀王

前回 3　今月 994　累計 2021

■ソースネクスト　■Windows98&Me&2000&XP
■2005年11月18日発売　■1980円(1923円)　■TBL

3 ウルティマ オンライン 宝珠の守人 アップグレード専用版

前回 1　今月 939　累計 26981

■エレクトロニック・アーツ　■Windows98&Me&XP
■2005年9月1日発売　■オープンプライス(1905円)　■RPG

4 鋼鉄の咆哮 2 ～ウォーシップコマンダー～

ランク外　今月 899　累計 1349

■ソースネクスト　■Windows98&Me&2000&XP
■2005年12月23日発売　■オープンプライス(1895円)　■ACT

5 モノポリー2

前回 2　今月 802　累計 2806

■ソースネクスト　■Windows98&2000&XP
■2005年10月7日発売　■1980円(1815円)　■TBL

TOPICS

フロンティアグルーヴはエヌ・シー・ジャパンが運営する『ギルド ウォーズ』と『リネージュII』という大作RPGのパッケージを同時発売し、そのどちらも好調だ。とくに注目したいのはギルド ウォーズのほう。なにしろこのパッケージを買うとプレイ料金が半永久的に無料となるという斬新なシステムを導入し、それが好調な売れ行きにもつながっている。

ギルド ウォーズ

●フロンティアグルーヴ　●オープンプライス



●このランキングは、全国の調査協力店から寄せられた1月1日～1月31日までの実際の売り上げデータに基づいて、ポイントを集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっており、同名ソフトでも販売会社が異なる場合には原則として集計には含まれません。●累計ポイントは1999年2月22日以降のものです。●価格(メーカー希望小売価格)は、税込になります。
●データ欄中、カッコ内の価格は、調査協力店各店の店頭価格を平均した、"店頭平均価格"です。

U.S.A. U.K. TOP 5

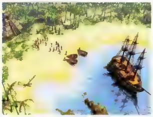
アメリカ

PCゲーム業界も年初めは正月気分が抜けないためかスロースタート気味。新登場タイトルはなく、多少の順位の入れ替えにとどまった。次号ではランキングを派手ににぎやかす新作の登場に期待したい。

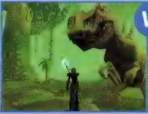
TOPICS

残念ながら連続1位記録は3ヵ月でストップ！　シリーズ3作目ながら数々の新システムを搭載し、ただの続編になっていないところはさすがのひと言。次号でもなんとか5位圏内に残っていてほしい。

Age of Empires Ⅲ
●Ensemble Studios,Microsoft



1 ランク外



World of Warcraft

■Blizzard Entertainment　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

全世界でのユーザー登録者数が550万人を突破したモンスターMMORPGがランク外からトップへまさかの返り咲き！　これは先日発表された最新拡張データキットの影響だろう。WoWブーム再燃なるか!?

2 前回 3

Civilization Ⅳ

■Firaxis Games,2K GAMES　■Windows2000&XP　■SLG

3 前回 5

The Sims 2

■Maxis,EA GAMES　■Windows98&Me&2000&XP　■SLG

4 前回 1

Age of Empires Ⅲ

■Ensemble Studios,Microsoft　■Windows2000&XP　■SLG

5 ランク外

Battlefield 2

■Digital Illusions,EA GAMES　■WindowsXP　■ACT

イギリス

USランキングと同じくこれといって大きな動きはなかった。とはいうものの、『Battlefield 2』と『F.E.A.R.』がランク外から復活！　どちらもFPSというのが興味深い。UKにFPSブーム到来の兆し？

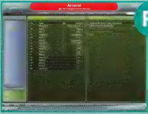
TOPICS

2005年10月号で初登場1位を飾った本作が4ヵ月ぶりにトップ5圏内に再浮上。まもなく2本の拡張データキットが相次いでリリースされるので、本シリーズがランキングを席巻する日がくるかもしれない。

Battlefield 2
●EA GAMES



1 前回 1



Football Manager 2006

■Sports Interactive,SEGA　■Windows98&Me&2000&XP　■SLG

サッカークラブ経営シムの最新作が4ヵ月連続で1位をキープ。ヨーロッパでのサッカーゲーム人気の高さを実感するとともに、どこまで記録を伸ばせるのか気になるところ。次号の順位に注目しよう。

2 前回 3

Age of Empires Ⅲ

■Ensemble Studios,Microsoft　■Windows2000&XP　■SLG

3 前回 2

The Sims 2

■Maxis,EA GAMES　■Windows98&Me&2000&XP　■SLG

4 ランク外

Battlefield 2

■Digital Illusions,EA GAMES　■WindowsXP　■ACT

5 ランク外

F.E.A.R.

■Monolith,Vivendi Universal Games　■Windows2000&XP　■ACT

［ジャンル一覧］ ●SLG…シミュレーション　●RPG…ロールプレイング　●ADV…アドベンチャー　●ACT…アクション　●PZL…パズル　●TBL…テーブルゲーム　●DAT…拡張データ　●EDU…エデュテイメント　●TOL…ツール　●VAR…バラエティー

ASIA TOP 5

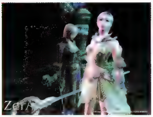
韓国

一時プレイヤーからの支持を失っていた『World of Warcraft』が3位に復活したぞ。発売が待たれる拡張データセットへの期待感もあっての急上昇か？　この順位をいつまで保てるか来月が楽しみだ。

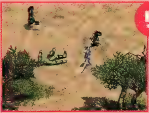
TOPICS

『ZerA』や『SUN』など昨年から話題のタイトルが続々発表されており、正式サービスの開始とともにランキングに食い込んでくるか否かが、2006年のランキングの楽しみなところ。トップは誰が取る？

ZerA
●Nexon



1　リネージュ
前回 1



■NCsoft　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

エピソードⅣの導入で、魔族につながりがあるとされたダークエルフ。同種族をキャラクターに選らんだプレイヤーたちの心情と行動やいかに？　スリリングな展開がプレイヤーの心を熱くさせるぞ。

2　リネージュⅡ
前回 2
■NCsoft　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

3　World of Warcraft
ランク外
■Blizzard Entertainment　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

4　ラグナロクオンライン
前回 3
■Gravity　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

5　Crazy Racing Kart Rider Nexon
ランク外
■Windows98&Me&2000&XP　■ACT

台湾

今月で最終回の台湾ランキング。1位は『World of Warcraft』が守りきった。一時期順位を落としていた『三国群英伝Online』が再上昇するなど、これからも台湾のランキングは細かい動きがありそうだ。

TOPICS

『遥かなる時の中で』や『真・三國無双3』といった日本発のタイトルが6位以下に登場。一方3月には台湾発のMMORPG『飛天Online』のβテストが日本でスタート。逆に日本のランキングに入るかも？

飛天Online
●ガマニアデジタルエンターテインメント



1　魔獣世界(World of Warcraft)
前回 1



■智凡迪　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

期待されている拡張パックは、裏切り者の汚名を受け、悲惨な運命を背負ったブラッドエルフが登場する。善と悪の間に揺れる彼らの存在が、二勢力のパワーバランスを崩すことになるかもしれない。

2　仙境傳說(ラグナロクオンライン)
前回 2
■遊戯新幹線　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

3　三國群英伝Online
ランク外
■遊戯新幹線　■Windows98&Me&2000&XP　■RPG

4　極速快感：全民公敵(ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド)
前回 5
■美商藝電　■Windows2000&XP　■ACT

5　世紀帝國3(マイクロソフト エイジ オブ エンパイア Ⅲ)
前回 3
■Microsoft　■Windows98&Me&2000&XP　■SLG

●U.S.A.は2006年2月26日集計、The NPD Groupの協力による売り上げランキング。U.K.は2006年2月5日集計、ELSPA (The Entertainment & Leisure Software PublishersAssociation) による売り上げランキングです。©2005 ELSPA (UK) Ltd
●韓国は2006年1月30日集計、Net PowerZineの協力による売り上げランキング。台湾は2005年12月30日集計、SOFTWORLDMAGAZINEの協力による売り上げランキングです。

月替わりTOP 10

秋葉原に店舗を構える、その名もズバリ"武器屋"は世界中のあらゆる武器のレプリカを扱うお店だ。武器屋の2005年売れ筋商品トップ10を紹介するぞ。

武器屋 ～Blade Works～編

集計期間 2005年 1月1日～12月31日

1 自衛隊儀礼刀

■素材／燐青銅
■価格／18万円

2005年は日本海海戦100周年という節目もあって自衛隊儀礼刀が大ブレイク。この儀礼刀は旧日本海軍の長剣と同じデザインのため、記念に購入するという人が続発したとのこと。また、日本で唯一の公式刀剣であるという魅力もあり、数ある武器の中で見事にトップを飾ったのだ。

コレクションや記念に大ヒットの武器!



2 ジャマダハル

■素材／亜鉛合金
■価格／1万円



某ゲームに登場する武器として有名なこの武器は、とにかく2本ずつ売れるのが特徴だとか。しかし、本来はインドの王侯貴族たちの護身用武器であり、1本で使用する武器だ。

3 居合練習刀

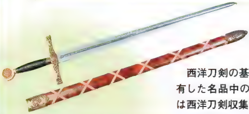
■素材／特殊合金
■価格／1万2000円



柄に木と鮫革を使用し、素振りに使えるように設計した逸品だ。親粒と呼ばれる、1枚の鮫革からひとつしか採れない貴重な革も使われているぞ。

4 エクスカリバー

■素材／亜鉛合金
■価格／1万5000円



西洋刀剣の基本デザインを有した名品中の名品！ これは西洋刀剣収集の基礎と言っても過言ではないだろう!?

5 ガントレット

■素材／鉄
■価格／2万4000円



武器屋は刀剣類以外に防具も多数取り揃えており、その代表がガントレット。コスプレアイテムのほか、痴漢対策としても売れているというウワサ。

6 スティレット

■素材／亜鉛合金
■価格／1500円



7 庄内風拵

■素材／亜鉛合金
■価格／6500円



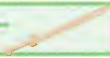
8 ゴシックバスタードソード

■素材／真鍮
■価格／2万5000円



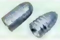
9 西洋木剣

■素材／木
■価格／3600円



10 ミニエー弾

■素材／鉛
■価格／300円



武器屋 ～Blade Works～のURLはコチラ▶http://www.wbr.co.jp/bukiya.htm

武器屋 ～Blade Works～
住所：東京都千代田区外神田1-5-7
電話番号：03-3254-6435

新作ソフトスケジュール RELEASE INFORMATION

最初に発売予定日。次にタイトル、ジャンル、メーカー、価格[税込]の順に表記しています。
◆SLG…シミュレーション、RPG…ロールプレイング、ADV…アドベンチャー、ACT…アクション、PZL…パズル、TBL…テーブルゲーム、DAT…拡張データ、EDU…エデュテイメント、TOL…ツール、VAR…バラエティー

Windows

2月発売予定

下旬	ザ・ムービーズ	SLG	ラッセル	オープンプライス

3月発売予定

3日	AI GOLD コンプリートパック	TBL	イーフロンティア	2980円
3日	ディズニーのマジック・イングリッシュ 楽しく覚える英語	EDU	ソースネクスト	1980円
3日	テイルズ オブ エターニア オンライン	RPG	ナムコ	オープンプライス
9日	英雄伝説 空の軌跡SC 限定特典版	RPG	日本ファルコム	8400円
9日	英雄伝説 空の軌跡完全版 FC＆SC	RPG	日本ファルコム	1万円
14日	ときめきファクトリー ときめきメモリアル2(限定版)	TOL	アクティマインド	コナミスタイル限定販売 1万2000円
16日	ザ・シムズ2 ハッピーショップライフ! データセット	DAT	エレクトロニック・アーツ	オープンプライス
17日	三國志11	SLG	コーエー	1万1340円
17日	デイ オブ ディフィート:ソース	ACT	サイバーフロント	4200円
17日	ときめきメモリアルONLINE 特別版	RPG	コナミ	コナミスタイル限定販売 7980円
17日	雷電Ⅲ	ACT	サイバーフロント	オープンプライス
23日	ときめきファクトリー ときめきメモリアル2(通常版)	TOL	アクティマインド	1万円
23日	ときめきメモリアルONLINE 30日お試しプレイ期間付き	RPG	ソースネクスト	1980円
23日	ときめきメモリアルONLINE 30日お試しプレイ期間 60日間プレイチケット付き	RPG	ソースネクスト	3970円
28日	バトルフィールド2 アーマード・フューリー	DAT	エレクトロニック・アーツ	オープンプライス
30日	ファンタシースターユニバース	RPG	セガ	7140円
31日	true tears	SLG	La'cryma	価格未定
未定	CALL OF DUTY 2 日本語版	ACT	ラッセル	オープンプライス
未定	スーパーエアーコンバット4	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
未定	大戦略Ⅶ	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
未定	ファーレンハイト 日本語版	ADV	ライブドア	価格未定
未定	マトリックス:パス・オブ・ネオ 日本語版	ACT	ライブドア	価格未定

4月発売予定

7日	シークエンス・パラディウム 愛蔵版	SLG	工画堂スタジオ	価格未定
7日	シュヴァルツシルトⅢ＋Ⅳ	SLG	工画堂スタジオ	価格未定
20日	ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝	DAT	スクウェア・エニックス	オープンプライス
20日	プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI オールインワンパック2006	RPG	スクウェア・エニックス	オープンプライス

発売日未定

今冬	機動戦士ガンダムSEED DESTINY バトルタイピングゲーム(初回限定版)	VAR	メディアカイト	7800円
未定	機神飛翔デモンベイン	ACT	ニトロプラス	価格未定
今春	シンデレラ ドールハウス(仮)	EDU	ソースネクスト	1980円
今春	チキン・リトル	EDU	ソースネクスト	価格未定
今春	ファインディング・ニモ ラーニング(仮)	EDU	ソースネクスト	1980円
今春	ファンタジーナイト2	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
今夏	鉄道模型シミュレーター4 第4号	SLG	アイマジック	価格未定
未定	アクト・オブ・ウォー 日本語版	SLG	ライブドア	価格未定
未定	イアルサーガ ミマナの導き	RPG	工画堂スタジオ	価格未定
未定	大空にこだわろう! 世界のエアライン	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	大空にこだわろう! 日本列島	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	オンラインストライカー	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	Catan(カタン)	TBL	カプコン	価格未定
未定	極めるシリーズ めっちゃGOLF ～砂漠でナイスショット!～	ACT	アンバランス	価格未定
未定	グラナド・エスパダ	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	グランディアオンライン	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定
未定	グロス・ドイッチュラント2	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定
未定	三國志 Online(仮)	RPG	コーエー	価格未定
未定	シヴィライゼーション3 コンプリート【完全日本語版】	SLG	サイバーフロント	オープンプライス
未定	シヴィライゼーション4【完全日本語版】	SLG	サイバーフロント	価格未定
未定	真・三國無双BB(仮)	RPG	コーエー	価格未定
未定	真・女神転生オンラインIMAGINE	RPG	ケイブ・オンライン・エンターテイメント／アトラス	価格未定
未定	ソーサリアンオンライン	RPG	日本ファルコム	価格未定
未定	大航海時代 Online 拡張パック(仮)	RPG	コーエー	価格未定
未定	大戦略センチュリオン	SLG	システムソフト・アルファー	価格未定
未定	ディープシータイクーン	SLG	オーバーランド	価格未定
未定	ネオ・スチーム	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	ネット de ゴルフ	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	信長の野望 Online 拡張パック(仮)	RPG	コーエー	価格未定
未定	信長の野望・革新 パワーアップキット(仮)	DAT	コーエー	価格未定
未定	BASTARD!! ONLINE	RPG	テクモ	価格未定
未定	プリンセスメーカー4	SLG	サイバーフロント	価格未定
未定	ベルアイル Blue Egg	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
未定	ベルアイル Red Egg	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
未定	北斗の拳オンライン(仮)	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定

今月はこのネットゲームに注目!

2月～3月は、純国産のビッグタイトルが正式サービスを立て続けに開始。この号が発売される前日(2月23日)に正式サービスが始まった『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』と、3月3日にいよいよ正式サービス開始となる『テイルズ オブ エターニア オンライン』、どちらも多くの人が心待ちにしていたことだろう。



ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン
●スクウェア・エニックス
●URL／http://www.playonline.com/fe/



テイルズ オブ エターニア オンライン
●ナムコ
●URL／http://www.toeo.jp/

NEWS CATCHER ニュースキャッチャー APRIL 2006

UCGOでアムロを目撃!? などなど、最新ゲームやアップデート情報、イベントニュースがてんこ盛り。最新ゲームやハードの発売に合わせて今から貯金をしておくべし！

今月の動向 ゲーム編

後編『英雄伝説 空の軌跡SC』の発売前に、前編『英雄伝説Ⅵ 空の軌跡』に関するうれしいニュースが海外から入ってきたぞ。1月18日に発売された中国語版パッケージ2種類のうち、特典版が約1週間で早くも完売！ 中国での日本ファルコム作品の人気も、もはや不動のものといった感じだ。中国のPCゲーマーもSCの発売を心待ちにしてるんだろうなぁ。

UCGOが3月1日に大規模アップデートを実施

ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア バンダイ

3月1日に『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア』の第2次アップデートが行なわれる。新しい街の追加や資源採掘機能、衣類生産など追加項目は10種類以上にも及ぶが、その中でも"MS-07B グフ"の追加は目玉のひとつ。ヒートロッドを使った近接戦闘やシールド防御も可能。ランバ・ラルになった気分で砂漠の大地を縦横無尽に駆け回ろう。

このほか3月末から、アムロやシャアなどの原作キャラクターが登場し、専用機に乗って活躍する戦闘イベントも実施される予定。心強い味方とともにイベントに参加して一年戦争を戦い抜こう!!

アップデート内容

- 鉱山追加・採掘機能実装・シールド防御
- 衣類生産・衣類の影響・モビルスーツ強化
- 武器の追加・新機体の追加・キーコンフィグ
- NPC機能拡張・近接戦闘拡張・武器の複数装備
- 連邦軍新都市の追加（サザンクロス）







➡盾を装備すれば敵の攻撃を回避できる。成功率はディフェンススキルや盾の能力によって決まるぞ。

⬆これまでもモビルスーツに乗った状態のアムロはゲームに登場していたが、今後は制服姿のアムロもゲーム内で見られるようになる。

『RO』の2006年最強ギルドはどこだ!?

RJC2006 ガンホー・オンライン・エンターテイメント

なごみ系オンラインRPG『ラグナロクオンライン』（以下、RO）では、ギルド攻城戦なども活発に行なわれている。その最強ギルドを決める"RJC"の2006年版が開催されるぞ。参加方法は前回開催された"RJC2005"と同様。すべてのワールドのギルドがオンラインでの予選を戦い、上位8チームが5月21日にディファ有明で行なわれる決勝大会に進出。大会当日は試合以外にもさまざまなイベントが催される予定だ。申し込みの締切は3月7日までなので、「我こそは」という人は急いで応募しよう！



URL http://www.ragnarokonline.jp



特典はファン感涙のスペシャルDVD

テイルズ オブ エターニア オンライン ナムコ

3月3日に発売される『テイルズ オブ エターニア オンライン』のパッケージには、30日間無料でプレイできる"エターニアパスポート"やスペシャルDVDなどの特典を同梱。DVDには原作の主人公たちがエターニアの世界を紹介するムービーやアートギャラリーを収録。価格はオープンプライス。



➡音声はすべて新収録されたムービー。懐かしい4人が再結集した。



⬅⬇ゲーム内で特別なアイテムがもらえるチケットも同梱。CDとDVDはどちらもピクチャーレーベルだ。

名作シミュレーションが愛蔵版で甦る！

シークエンス・パラディウム 愛蔵版、シュヴァルツシルトⅢ+Ⅳ 工画堂スタジオ

工画堂スタジオの人気シミュレーションがウィンドウズXP対応になり、さらにうれしい特典をプラスして2パッケージ発売される。ひとつは美しきパラスイートたちと戦いの旅に出る『シークエンス・パラディウム』シリーズの1作目。もうひとつは内政や外交を駆使しつつ銀河で戦う『シュヴァルツシルト』シリーズの3作目と4作目をまとめたもの。4月7日同時発売予定でただ今制作中だ。





⬅⬇イラスト集『シークエンス・パラディウム アートワーク』の縮小版と、サントラCDが同梱されるぞ。



⬅『シュヴァルツシルトⅢ+Ⅳ』は2本セットでお買い得な上、サントラCDもつく。

武侠MMORPGの国内サービス開始

英雄オンラインほか エムゲームジャパン

エムゲームジャパンは、韓国で好調な武侠モノMMORPG2タイトルの日本サービス運営を発表した。剣気に満ち、武術が舞う、伝統武侠の世界を描く『英雄オンライン』は3月にβテストを開始予定。韓国で絶大な支持を得た漫画を原作としつつ、カジュアルにアレンジした『熱血江湖オンライン』は初夏にはβテストの開始が予定されている。コアなファンが多いこのジャンルだけに、今後の動きに注目したい。





⬅⬆英雄オンラインはリアル志向。熱血江湖オンラインはかわいいグラフィックが特徴だ。

より便利で楽しく遊べるアップデートを実施

フリフオンライン　エキサイト

大空を飛び回りながらの冒険が楽しめるファンタジックMMORPG『フリフオンライン』に、大規模なアップデートが実施された。その内容は、ふたつ以上揃えると追加効果を発揮する新防具や、プラス4以上に精錬していくと輝きを増す武器など装備関係が充実。またアイテムショップに、"びっくり宝石箱"を始めとした7つのプレミアムアイテムも追加された。併せてチェックしよう。

URL http://www.flyff.jp/



⬆インベントリに3Dのキャラクターが表示され、装備を全方向からプレビューできるようにもなった。

クロニクル4のスタートを彩るイベントを開催

リネージュII　エヌ・シー・ジャパン

2月7日よりスタートしたクロニクル4のアップデート記念イベントが秋葉原で開催された。最初に"しょこたん"こと中川翔子ちゃんが、クロニクル4で導入されたウェディングドレスの姿で登場し、ラジオ番組"中川翔子 しょこたん血盟"の公開録音が行なわれた。そのあともイメージソングを歌う、より子のミニライブやリネージュIIガールの撮影会が行なわれるなど、クロニクル4のオープニングを大いに盛り上げたぞ。



⬆会場からクロニクル4スタート時間にログイン。プレイヤーたちとよろこびをわかちあっていた。

『飛天Online』のβテスターを大募集！

飛天Online　ガマニアデジタルエンターテインメント

新作MMORPG『飛天Online』のクローズドβテストに読者の皆さんから200名をご招待！　キャラはかわいいが、ハードさがピリリと効いたアクションRPGだ。希望者は下記の専用アドレスにアクセスして、募集要項を読んで応募してほしい。

新作を誰よりも早く体験



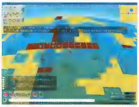
URL http://www.gamania.co.jp/domo/mcbt/login/

いじりまくりの世界が帰ってきた

gumonji　コミュニティーエンジン

物理法則に従って大気や水が流れ、遺伝的進化を遂げていく動植物が生きる不思議な世界を作れる『gumonji』がサービス再開。今度はひとりでじっくり世界をいじることができ、しかもその世界が専用のソーシャルネットワーキングサービスで友達とつながっていくのだ。現在"gumonji 2006ベータ1"として無料でプレイ可能。

URL http://www.gumonji.net/



NAVYFIELDがNEOへ進化！

NAVYFIELD NEO　サクセス

白熱の海上バトルを楽しめるオンラインアクション『NEVYFIELD』が3月8日より大リニューアル！　お試し期間が過ぎても無料で使える戦艦や、操作方法をレクチャーしてくれるチュートリアルミッションなど、これから始める人にとってウレシイ要素が追加される。この機会を見逃すな！



Mythicの新作情報が徐々に明らかに！

Warhammer　Mythic Entertainment

Mythic Entertainmentは2007年にリリースが予定されているMMORPG『Warhammer』の最新情報を同社のWebサイトで公開した。開発者のインタビューや、開発スタッフによるビデオレポートが掲載され、Q&Aコーナーも用意されている。またニュースレターアカウントを登録すると、βテストの参加権が抽選で当たる。

URL http://www.warhammeronline.com/



早くもパートIIIの第2次アップデートが実施

A3　ガンホー・オンライン・エンターテイメント

2月27日に行なわれる最新アップデートではスパトキア、ガランディアル、そしてイルカデという3つのマップが新たに登場する。また高レベルプレイヤー向けのスペシャルクエストも追加。クエストのラストでは、超巨大なボスキャラ"フェニックス"との戦いが待ち受けているぞ。新たなバトルに挑め！



『トリックスター＋』のイベントが開催！

トリックスター＋　ジークレスト

2月4日、『トリックスター＋スターターパック』が発売されたことを記念して、秋葉原でイベントが開催された。おもな内容は公式ブログを公開中の声優・辻あゆみさんを迎えてのトークライブとレアグッズが当たる抽選大会、握手会。辻さんはファンのひとりひとりとしっかり会話をし、楽しそうな笑顔を見せていたぞ。



⬅辻さんのメインキャラはバニー。現在、レベル43だとか。

イベント情報スクラップ

ニュースキャッチャーが選んだおすすめイベントをご紹介。東京国際アニメフェアでは栄えある受賞作が上映されるぞ。

2/24～3/5	第9回 文化庁メディア芸術祭 受賞作品展	東京都写真美術館	無料	CG-ARTS協会内 文化庁メディア芸術祭事務局
世界のアート、エンターテイメント作品を展示。特別開催されるシンポジウムも必見だ。				☎0120-454-536 http://plaza.bunka.go.jp/festival.html
3/4～5	ネオロマンス・アラモード2	パシフィコ横浜	有料	ネオロマンスイベント事務局
コーエーの"ネオロマンス"シリーズで活躍する豪華声優陣が出演！				http://www.gamecity.ne.jp/neoromance/
3/7～10	IC CARD WORLD 2006	東京ビッグサイト	有料	IC CARD WORLD事務局 ☎03-5255-2847
さまざまなシーンで実用化が進んでいるICカード・ICタグの最新テクノロジーの展示会。				http://www.shopbiz.jp/
3/7～10	SECURITY SHOW 2006	東京ビッグサイト	有料	SECURITY SHOW事務局 ☎03-5255-2847
監視・入退室管理システムや防犯機器などのセキュリティーシステムを体験しよう。				http://www.shopbiz.jp/
3/18	G.G.F.卒業コンサート	新宿FACE	有料	ブロッコリー
ゲーマーズの守護妖精"G.G.F."のファイナルコンサート。チケットの購入はお早めに。				http://www.bro.jp/event/
3/25～26	東京国際アニメフェア2006	東京ビッグサイト	有料	東京国際アニメフェア実行委員会事務局 ☎03-5320-4786
人気アニメの最新情報をゲットしよう。ステージイベントや企画展も開催されるぞ。				http://www.taf.metro.tokyo.jp/
3/31～4/2	第33回東京モーターサイクルショー	東京ビッグサイト	有料	東京モーターサイクルショー運営事務局
国内外メーカー、関連企業が出展する日本最大級のバイクショー。中古車フェアも併催。				☎03-5847-7045 http://www.motorcycleshow.org/

※ご来場する際には、電話などで主催者に確認のうえ、お越しください。

CATCH! THE QUIZ

これはなんでしょう？



答えは次のページに

今月の動向 ゲーム編

今月号のメディア・マーケット（169ページ）で紹介している映画『ウォレスとグルミット 野菜畑で大ピンチ！』のDVDゲームがユニバーサル・ピクチャーズ・ジャパンから3月3日に発売される。劇中にも登場するウサギを力いっぱい投げたり、巣穴から出てきたところをバキュームカーで吸い取ったりするトンデモゲームの数々を収録。大人向けと子供向けから難易度が選べるぞ。価格は2500円。

今月の動向 イベント編

開催中の第9回 文化庁メディア芸術祭はテーマシンポジウムも見どころだ。そして3月2日に東京都写真美術館で開催される〝デバイスアートシンポジウム テクノガジェットはアートになるか？〟では、アートとテクノロジーの新しい関係を追求するデバイスアートの作り手たちが、その可能性について語る。あの明和電機の代表取締役社長・土佐氏も出演するぞ。当日先着順（190名）で入場は無料だ。

彼女とのデートを仕切るのはキミだ

ときめきファクトリー ときめきメモリアル2 アクティマインド

おなじみのキャラクターを登場させて恋愛ストーリーが作れる『ときめきファクトリー』。『Girl's Side』に続いて、『ときめきメモリアル2』版が発売される。描きおろしのイベント絵と、陽ノ下光役の野田順子さんたちオリジナルキャストによるセリフ音声が満載で、作りがいがあるぞ。コナミスタイルのみで販売の特典つき限定版は3月14日発売予定で1万2000円、通常版は3月23日発売予定で1万円。



力を合わせてヤマトの城を勝ち取ろう!!

TANTRA ガンホー・オンライン・エンターテイメント

日本風マップ"ヤマト"の黒姫城をめぐるアシュラム間の戦闘"攻城戦"が実装される。攻撃、守備、無所属に分かれて戦い、城内のシンボルを最も多く破壊した陣営の勝利となる。城主は双六や商店の売り上げから税収を得られるぞ。特典は今後も追加される予定なので、公式サイトでチェックだ。

URL http://www.tantraonline.jp/



⬆マハラジャ（リーダー）が特殊なアイテム"黒姫の翡翠"を持っているアシュラムのみ参加可能だ。

4人の有名人がUOを語る！

ウルティマ オンライン エレクトロニック・アーツ

『はじめてのウルティマ オンライン』改め『はじうお。』の発売を記念して、本作の公式サイトをリニューアル、さらに特設サイトを設けて、4人のプロフェッショナルにUOについて語ってもらったのだ。メンバーは及川奈央さん、テレンス・リーさん、中谷彰宏さん、東原亜希さんで、及川さん（写真）へのラブアタック企画もあり！

URL http://www.hajiuo.jp/



リネⅡづけのPCがまたまた登場

PC STATION PD500-L2 ソーテック

オンラインRPG『リネージュⅡ』の"クロニクル4"アップデートを記念した推奨PCが登場だ。CPUにPentiumD 820を搭載。1ギガバイトのメモリーに200ギガバイトのハードディスクと、スペックは上々。オマケとしてゲームのクライアントがついてくるほか、30日ぶんの無料チケットやオリジナルの壁紙＆スクリーンセーバーもついて、価格は12万7800円。



ゲームにジャマなあのキーが……

G15 Gaming Keyboard ロジクール

ロジクールから、ゲーマー向けの高性能キーボードが発売されたぞ。18個のカスタマイズ可能なマクロキーを搭載しており、ひとつのゲームに最大54個のマクロが登録できるところ。もうひとつの特徴は"ゲームモードスイッチ"の存在で、こちらをオンにするとふたつのWindowsキーが無効化できる。ゲームをプレイしているときにうっかり押すと画面が切り替わってしまうこのキーが封じられるのはゲーマーにはかなりうれしいはず。価格は1万2800円だ。

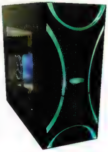


国を富ませるにはまずPCから

『エイジ オブ エンパイア Ⅲ』推奨モデルPC 九十九電機ほか

マイクロソフトの定番シミュレーションゲーム『エイジ オブ エンパイア Ⅲ』の推奨モデルPCが、6メーカーから一挙に発売されたぞ。なかでもオススメなのは、九十九電機から発売されたこちらの『eX.computer』シリーズで、PentiumD 820と1ギガバイトのメモリー、そして250ギガバイトのハードディスクを搭載している。長時間の使用に備えた冷却機能も魅力だぞ。特製マウスパッドつきで、価格は11万9800円より。

➡ケースの拡張性やメンテナンス性が高く、上級者にもオススメできる。



BEWE

今月の注目ひとつ覚え

ソーシャルネットワークサービスの長所とファンクラブをひとつにしたコミュニティーサイト『BEWE』。ファンクラブサイトの集合体と考えるとわかりやすい。会員になるとマイページを持つことができ、各種ファンクラブのブログを無料で閲覧可能。月額300円（初回は500円）のプレミア会員になると限定イベントの参加やチケット・グッズなどの割引といったサービスを受けられるぞ。

URL http://www.bewe.sc/



CATCH! THE ANSWER

恵安の『PSd』

"使い勝手"を重視した特殊なSDカードが登場。本体上部にUSB端子を搭載しており、付属のカバーを外せばPCのUSB端子に直接接続することができる。接続するとUSB2.0対応のフラッシュメモリーとして認識されるのだ。別途カードリーダーが不要なので扱いやすく、防水、防塵性能もバツグンな"一体成型加工"がされているのもポイントだぞ。容量は128メガバイトから2ギガバイトまでの5種類で、価格はすべてオープンプライスとなっている。



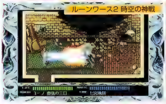
EGG レトロゲーム配信案内

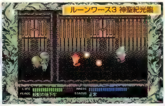
URL http://www.amusement-center.com/

ルーンワースコレクション

どんどんラインアップが充実していく『アミューズメントセンター』のレトロゲーム配信。T&Eソフトが『ハイドライド』に続いて制作したアクションRPG『ルーンワース』シリーズ3作品のセット配信が始まったぞ。アイテムやクイズなどでキャラが成長したり、イベントを選んで進められたりと、自由度の高さが魅力だった。


ルーンワース 黒衣の貴公子


ルーンワース2 時空の神戦


ルーンワース3 神聖紀光臨

新タイトルが続々と配信スタート!!

タイトル	メーカー	機種	価格	プログラム
JELDA Ⅱ（ジェルダⅡ）	キャリーラボ	FM-7	735円	EGG
ジャングラーストーン	リバーヒルソフト	PC-8801	735円	EGG
天下統一Ⅱ	システムソフト	PC-9801	1050円	EGGプラス
HOTDOG	ボーステック	PC-8801	735円	EGG
HOTELWARS	ボーステック	X68000	735円	EGG
ルーンワースコレクション	T&Eソフト	PC-9801	2100円	EGGプラス

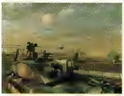
よりぬき情報ダイジェスト ● YJD

今月の動向 ハード編

ソフマップオリジナルブランドPC「牛丼」「バーガー」シリーズにMac miniが登場!? これはソフマップとエーオープンのコラボレーション企画で実現したモデルで、外見がMac miniにそっくりなベアボーンキットにDVDスーパーマルチドライブや1ギガバイトのハードディスクなどを搭載している。価格は10万4800円より。(http://www.sofmap.com/)

新しい戦場が英雄を待っている！

エレクトロニック・アーツが『バトルフィールド2』のブースターパックを2作、ダウンロード販売すると発表したぞ。2月末に発売される『ユーロフォース』では、3つの新マップと4種類の新ビークルが登場。また3月28日に発売される『アーマードフューリー』では3つのマップと2種類の新ビークルが追加される。プレイするには『バトルフィールド2』の本体が必要。価格はオープンプライスだ。



ソースネクストが「ときメモONLINE」のパッケージを販売

『ときめきメモリアルONLINE』のクライアントパッケージをソースネクストが3月23日に発売を開始する予定だ。パッケージは30日のお試しプレイができる1980円と、さらに60日間のプレイチケットも同梱された3970円の2種類が同時発売になる。正式サービスの開始を心待ちにしている人ならば、迷わず後者のパッケージを手に入れて、90日間たっぷり学園生活を楽しもう！

強化版で囲碁の基本をマスターしよう！

アンバランスが『極めるシリーズ 石倉昇九段の囲碁講座 入門編』の"強化版"を2月17日に2980円で発売したぞ。強化されたのは、ゲームの思考エンジンそのもの。入門編とはいっても本物志向であることに違いはない。石倉九段書きおろしの囲碁解説や、練習問題でみっちり学習したら、最新の思考エンジンと対局！ 実戦さながらのAIとの対局でウデを上げよう！

ガディウスがアップデートで大拡張！

GAMESPACE24が提供するMMORPG『GODIUS』(ガディウス)が2月8日に大幅アップデートを行なった。新たなマップとして、エブリンの塔とエチリンの塔、そして塔に支えられたイシュタール島が出現した。それにあわせて、強敵となるモンスターも3種類追加されているぞ。だが対抗して古代シリーズの武器も7種類加わり、プレイヤーの装備もグレードアップされる。天空に浮かぶイシュタール島を制覇してみないか？

石井めぐるとメルファリアをめぐる！

グラビアやドラマなどで活躍中のアイドル・石井めぐるさん。そんな彼女が『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』に挑戦するインターネット特別番組『めぐるとめぐるファンタジーアース』が放送中だ。全3回を予定しており、公式サイトのほか、Yahoo!やSo-netといった大手ポータルサイトでも配信されているぞ。

URL http://www.playonline.com/fe/

WebMoneyユーザーから最も支持されたゲームは？

1月16日、WebMoneyユーザーによって選出された人気コンテンツを表彰する『WebMoney Award 2005』が開催された。"2006年遊んでみたいオンラインコンテンツ"の男性部門では『ラグナロクオンライン』(以下、RO)が、女性部門では『トリックスター+』が1位に選ばれたぞ。ちなみにROは"2005年もっとも面白かったオンラインコンテンツ"の男性部門でも1位に選ばれ、見事に2冠を達成したことになる。

ネットマーブルでマイルが使える＆貰える!!

オンラインゲームポータルサイト"ネットマーブル"を運営するCJインターネットジャパンは、インターネットポイントサービスを運営するネットマイルとの業務提携を発表した。これを記念して、現在ネットマーブルの新規会員登録者全員に200mileをプレゼントするキャンペーンを実施中。プレゼント対象期間は2月28日まで。

URL http://www.netmarble.jp/

『大全集1』とあるだけに、第2弾にも期待してます

この号の発売と同じ2月24日に、アイマジックから『鉄道模型シミュレーター3 特急列車大全集1』がお目見え。これはバージョン3の第0号から第3号まで4本をセットにした特別パッケージで、特急列車を筆頭にお座敷列車などの名車両や、Nゲージの定番・トミックス規格のレールなどを用いてのレイアウトが楽しめる。価格は1万3020円。



日本国内でもぜひ発売してほしいのがコレ！

左下で紹介した『鉄道模型シミュレーター3』に関しては、"バージョン3 ヨーロピアンバージョン"の開発も進められている。こちらはヨーロッパで2006年発売予定の海外向けタイトルで、向こうでの製品名は『Bahnsim Pro』。日本でのリリースは未定なんだけど、ドイツ鉄道(DBAG)のICEを始め、洗練されたデザインのヨーロッパ車両も走らせてみたい〜！ ゆくゆくは日本語版も発売してほしいなぁと願いつつ、まずはヨーロッパでの動向を追いかけていくぞ。



ゲーム史上初の「アカデミック版」が登場！

日本ファルコムの『英雄伝説』シリーズ最新作『空の軌跡SC』と、その前編となる『空の軌跡FC』がセットになったパッケージが、しかも『アカデミック版』として発売されるぞ。アカデミック版とは、本来は高価なプログラミングソフトやデザインツールなどを、勉強する学生向けに低価格で販売するもの。それがゲームに登場したということは……。これからはゲームで学ぶ時代と言えるのかも！ この『英雄伝説 空の軌跡SC AC』はオープンプライスで、3月9日に発売予定だぞ。

テストサーバーが期間限定でオープン

『ヨーグルティング』では、2月16日までオープンテストサーバー"ウクレレワールド"が開かれていた。これはバランス調整が難しくデリケートなシステムを実装する前に、オープンβテストのような感覚でユーザーに試してもらうためのサーバー。今後も開かれる可能性があるので、新システムをいち早く試したい人は、こまめに公式サイトをチェックしよう。



URL http://www.yogurting.jp/

携-1グランプリ

携帯電話でプレイできるゲームを中心に、"遊べる"コンテンツを紹介するコーナー。容量の許すかぎり、ゲームや待ち受け画像をダウンロードしまくって遊んじゃおう！

スーパーロボット大戦i

iモード(FOMA900i以降)

『スーパーロボット大戦』シリーズのiモード向け総合サイト『スーパーロボット大戦i』がオープンしたぞ。オリジナルの待受け画像や着信メロディーなど、充実のコンテンツを多数用意している。注目は2001年に発売された『スーパーロボット大戦A』の移植版。本作は3つのアプリが連携して進行し、なめらかな戦闘アニメーションも健在だ。シナリオは随時追加されていく予定だ。サイト利用料金は月額525円。



ACCESS

[iモード] iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡シミュレーション➡iスーパーロボット大戦

ミスタードリラーアクア

iモード(503i以降)

キュートなキャラクターとシンプルかつ熱中度の高いゲームシステム『ミスタードリラー』のアレンジバージョンがiモードに登場！ ホリ・ススムたちを操ってドリルで海底を掘り進み、ブロックに閉じこめられた海の生き物を救出するのが目的だ。上下左右のブロックをドリルで砕き、どんどん下層に進んでいこう。"エア"が減少してきた場合は、エアタンクに入ることで補充できるぞ。価格は月額315円。



ACCESS

[iモード] iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡ゲームパック➡アプリキャロットナムコ

大戦略mobile vol.2

Vアプリ(256KB以上)

ボーダフォンでサービス中の『大戦略mobile』がvol.2になって新登場。vol.2ではすべてのマップを一新。さまざまなマップを舞台に自軍兵器を生産し、敵軍の領土に侵攻していこう。制限ターン内に敵の首都を占拠できれば、プレイヤーの勝利となる。戦闘は兵器の優劣や周囲の地形を把握し、的確な兵器を前線に送り出すことが重要だ。戦闘終了後は得点に応じて称号が与えられるぞ。価格は346円。



ACCESS

[ボーダフォンライブ!] メニューリスト➡ケータイゲーム➡シミュレーション・育成➡大戦略mobile

月刊あきばGET EXPRESS

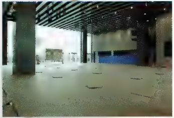


GET 58 3月9日に新名所が完成予定!
秋葉原UDX

ダイビルと対を成す"秋葉原クロスフィールド"の新施設、秋葉原UDXが3月9日にオープンするぞ。1階にショールーム、2階にイベントスペースを持ち、さらに4階にはデジタルコンテンツの展示に最適な多機能イベントホールを構えたこの施設。オープンすればハイテク系の催しを中心とした"情報発信基地"として多くの人が立ち寄るアキバの新名所になるのは間違いナシ。さらに、4階には日本全国のアニメ文化や情報を発信する"東京アニメセンター"も完成するぞ。こちらはぜひ、次号で紹介したい!



ただいまオープン準備中!



⬅⬆2階のイベントスペースをパチリ。取材陣が訪問したときはまさに仕上げの真っ最中だった。

アキバ最大! 800台収納可能なハイテク駐車場が先行オープン

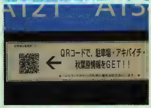
UDXに先駆けて、地下の駐車場がオープンしている。駐車スペースはなんとヨドバシカメラの倍の800台! 収容力がバツグンなだけでなく、じつにアキバらしいハイテク装備を備えた施設になっているのも注目だ。ちなみに、上の電動カートを使った駐車スペースへの送迎サービスも行なっているぞ。

ケータイで清算できる



⬆Felica対応ケータイの専用アプリやETCを使えば、チケットレスで利用可能だ。

駐車位置はQRコードで



⬅駐車位置がひと目でわかる地図がダウンロードできる。

とっても広くてキレイ



⬅駐車場は地下3フロア構造だ。できたてだから床もピカピカ。

URL http://www.pmo.co.jp/udx-p/

GET 59 アキバのおでん戦争がヒートアップ中
缶のおでん屋 おてんちゃん

もはやアキバの風物詩と言えるほどの名品『おでん缶』に強力なライバルが出現! アソビットシティから発売された『おてんちゃん』は、ビジュアル面で早くもアキバを惹きつけまくりだ。中身はこんにゃく、黒はんぺん、ちくわ、スジ、豚モツ、昆布、うずら卵の計7種で、価格はひとつ250円。

通販でも買えるよ!

URL http://www.asobit-netshop.jp/

これぞアキバ式



⬆女の子の名前は"つくね"で、おてんちゃんはお店の名前らしい。



⬆缶に串がついてないのがちょっと残念だが、意外にボリュームがあるし味もイケてるぞ。



⬆"おてんちゃんタワー"が店頭に立つと、あっという間に人だかりができて売れていくそうな。

★お知らせ★ ログイン編集部が製作の協力をちょこっとしているアキバで最も読まれているフリーペーパー、『あきば通』の12号が絶賛配布中だぞ。アキバにはまだ不慣れな人向けのマップから、中級者以上の便利マップを始め、役立つ情報も満載! ログイン的にはアキバでニンテンドーDSを使った無線LANでの遊びかたを、とってもわかりやすく指南。見かけたらぜひ手に取ってね!

新作ソフトの発売日はここでチェック

NEWSOFT

MONTHLY RELEASE INFORMATION

NEWSOFT
発売中
2006年2月23日発売
MONTHLY PICK UP!!

STAR WARS EMPIRE AT WAR
スター・ウォーズ エンパイア・アット・ウォー



■メーカー／エレクトロニック・アーツ　■本体価格／オープンプライス　■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／CPU:Pentium4 2GHz以上　インストールサイズ:2.7GB以上　■URL／http://www.japan.ea.com/

『SW(スター・ウォーズ)』を題材にした本格RTSが見参

地上のみならず宇宙空間でも戦闘を行なえる、SWをモチーフにしたRTSが発売されたぞ。ゲームの舞台はエピソードⅢから数年後の世界。プレイヤーは帝国軍、または反乱同盟軍を指揮して、広大な銀河に浮かぶすべての惑星を支配するべく戦うのだ。

ゲームモードは映画のストーリーに沿ってシナリオを進めていく"キャンペーン"、プレイによって状況が変化していく"ギャラクティックコンクエスト"、そして最大8人で同時プレイが可能な"マルチプレイ"の3つを用意。タトゥイーンやキャッシーク、ジオノーシスなど80種類にも及ぶバリエーション豊かな戦場で、手に汗にぎるバトルに挑め!

広大な銀河を制覇せよ



←Xウイングや TIEファイター入り乱れての宇宙戦は、映画のまま飛び交う色とりどりのレーザーがクール

戦闘は3つのパートで進行していく

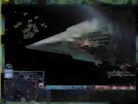
まずは本拠地となる惑星(ギャラクティックマップ)で、ユニットの生産やテクノロジーの進化を行ない、軍勢が十分に整ったら侵攻スタート! 惑星軌道上で敵と遭遇すると宇宙戦(スペース・タクティカル・コンバット)が始まり、遭遇せずに上陸したときは地上での戦闘(ランド・タクティカル・コンバット)が展開される。進行ルートはよく考えてから決めよう。

ギャラクティックマップ



←陸地戦用と宇宙戦用のユニットをバランスよく配備しよう

スペース・タクティカル・コンバット



←宇宙での戦闘は大興奮。帝国軍の戦艦を撃ち落とせ

ランド・タクティカル・コンバット



←ストームトルーパーがジャワのサンドクローラーを破壊!

映画でおなじみのキャラ&メカが登場

ダース・ベイダーやルーク・スカイウォーカー、オビ=ワン・ケノービといった数々のメインキャラクターを始め、Xウイングやミレニアム・ファルコン、そしてデス・スターなどの巨大兵器まで思いのままに操れるのだ。精鋭を率いて戦いに勝利せよ!

→帝国軍が誇る4本足の巨大ユニット。胴体にストームトルーパーを収容可能。



AT-AT&ストームトルーパー

ランドスピーダー

→空中を滑るように疾走する飛行型バイク。偵察時にもってこいなのだ。





Xウイング・スターファイター

←X型の翼が特徴的な同盟反乱軍の戦闘機。宇宙空間を飛び回れ!

デス・スターからスーパーレーザー発射!!

NEWSOFT 2006年2月28日発売予定 MONTHLY PICK UP!!

DUNGEONS & DRAGONS ONLINE STORMREACH



■メーカー／ATARI ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／未定
■推奨環境／未定 ■URL／http://www.ddo.com

元祖RPGが満を持してオンラインゲーム化!!

『Dungeons＆Dragons Online：Stormreach』（以下、DDO）は、日本でも認知度の高い（というか、20代後半以降の読者ちゃんなら原点!）テーブルトークRPG『Dungeons＆Dragons』（以下、D&D）初のオンラインゲーム化となりました。わーい!

肝心のゲームシステムは、小規模タイプのオンラインゲーム。まずは、ベースとなる街を舞台に冒険者を集う。パーティーを組んだらミッションを請け負って、プライベート・エリアとなるフィールドで冒険を繰り広げるのだ。また、システム部分では、D&Dを色濃く反映しているのが特徴。ミッションをクリアーして得られる経験値や、レベル上限10といったシバリは、まさにD&Dそのもので思わずマニアもニヤリ。しかし肝心の日本語版発売予定は未定。"えいご漬け"な人は個人輸入でD&Dワールドにデビューするのもアリかと!

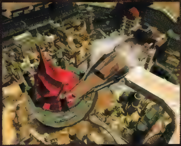




マニアも納得! D&Dの世界を忠実再現

DDOは、先頃改訂されたばかりのD&D基本ルール3.5版（ゲームを楽しむための基本のルールや世界観を示したもの）を元に忠実に再現されているのがウリ。しかもテーブルトークRPGである、D&Dをプレイしているかのような"雰囲気の再現"まで行なっている。戦闘中はつねにダイス（サイコロ）の転がるアニメを表示。ダイスの出目で、攻撃の成否が決定。ミッション遂行中は、ゲームマスターのごとく天の声（?）で状況説明のナレーションが入る。一度でもD&Dをプレイしたことのある人なら、こんなこだわりポイントに思わず共感しちゃうのではないだろうか!?







⬅⬆新世界エベロンを舞台に、バリエーション豊かな冒険が繰り広げられることになるぞ。



⬆D&Dの最新キャラクター"Warforged"（写真左）も追加。どんな能力を持つか気になります!



⬆D&Dの名物モンスター"ビホルダー"。ぐにょぐにょ動いて、触手から光線出ます。こわっ!

すべてのRPGはここから始まった『Dungeons＆Dragons』とは?

D&Dは、ゲームマスターと呼ばれるゲーム運営者とプレイヤー達がシナリオに則して会話を楽しみがらプレイするテーブルトークRPGで、30年（!）もの歴史もつゲームなのだ。さらに詳しくD&Dを知りたい人は、ホビージャパンの『ダンジョンズ＆ドラゴンズ日本語版ホームページ』をチェック。基礎知識や関連商品の情報が盛りだくさん。DDOをプレイする前に目を通しておきたいサイトだぞ。

ダンジョンズ＆ドラゴンズ日本語版公式ホームページ



http://www.hobbyjapan.co.jp/dd/

NEWSOFT
発売中
2006年2月3日発売
MONTHLY PICK UP!!

創世紀1503 海賊の秘宝



■メーカー／ズー　■価格／5040円　■ジャンル／データ　■OS／Windows98SE&Me&2000&XP　■推奨環境／CPU：Pentium4 1GHz以上　インストールサイズ：960MB以上　■URL／http://anno1503.zoo.co.jp/　※プレイには『創世紀1503』本体が別途必要です。

名作箱庭シムが拡張パックでパワーアップ!

16世紀初頭を背景に、未開の島を開拓して国家繁栄を目指す『創世紀1503』。約2年半ほど前に発売された傑作だが、この度ファンの熱い要望に後押しされ、待望の拡張パック『海賊の秘宝』が発売されたぞ。今回の拡張パックを導入することでミッションや建物、装飾物などが追加されるほか、統計表示や船舶戦の機能強化も行なわれる。また、強化された機能の一部は本体のミッションにも適用されるので、旧シナリオもより遊びやすく進化するぞ。ただし、プレイにはゲーム本体が必要だ。





ファンの熱い要望により拡張パックついに発売!

冒険満載の新シングルミッション



➡ミッションの内容は多岐にわたり遊び応え満点なのだ。

拡張パック導入により、3つのキャンペーンと12本のシングルミッションが新たに登録される。シングルミッションのなかには、島々を渡って財宝を探す"スカベンジャーハント"や敵の船から積荷を強奪する"海賊の一生"などもあり、本編とは異なる冒険に満ちたシナリオを楽しめるのだ。街の発展と同時に世界の探索にも力を入れていこう。



探索は私におまかせください



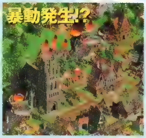
⬅陸地の探索なら偵察兵の出番。宝の地図からヒントを得て、巧妙に隠された謎を追え!

機能強化によって奥深い世界が広がる

機能面では"統計表示"が一新。生産や採掘、貿易による資源の増減や価格をより把握しやすくなった。また、市民の欲求が限界に達すると発生する"暴動"や敵船を船ごと奪取する"乗っ取り"など、治安維持や戦闘も強化されたぞ。これらは、街の発展が進むほど発生時のダメージが大きくなるので、終盤まで緊張感のあるプレイを堪能できる。

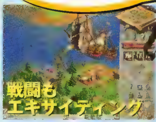


⬅物資の貯蔵量は、港ごとにグラフ化して表示できるのだ。



⬆➡暴動や敵の襲撃に即対応できるように兵や船で"パトロール"するといいぞ。

戦闘や治安維持にも新展開





NEWSOFT RELEASE INFORMATION



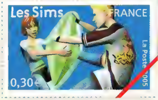
■メーカー／エレクトロニック・アーツ　■価格／6279円　■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP
■推奨環境／Pentium4 1.8GHz以上　インストールサイズ：3.6GB以上　■URL／http://www.japan.ea.com/

シム人たちがもっとハッピーになって再登場!!

3月16日に最新拡張データセットが発売されるその前に、本体のほうもグレードアップ！　昨年末アメリカで発売されたデータ集を同梱して、しかもプライスダウンされたぞ。追加されたデータは40種類。イースターやクリスマス、ハヌカの祭りといったアメリカのホリデー関連グッズばかりを集めたハッピーセットだ。

クリスマスツリーやリース、壁にめぐらせるリボンなど、見ているだけでワクワクしてくるものばかり。アメリカのホームドラマで見た家族団欒の情景をシム人で再現しよう。

シム人が切手に！



⬆先頃フランスで『ザ・シムズ2』の記念切手が発行された。ここまでシム人は国際的に愛されてるのだ。切手ファンでなくても欲しい一品。





⬅⬆お得になったパッケージの発売を祝うかのようなパーティー風景。疎遠になった友達を呼んで、一気に親密度をアップさせるにはパーティーがいちばんだ！



➡内容は増えたが、パッケージの定価は2000円もプライスダウン。あわせてデータセットも手に入れよう。

気が早いけど今年のクリスマスはコレ！

グッズの中でもっとも充実しているのはクリスマスグッズ。日本にとってもなじみ深いイベントだが、本格的な飾りつけともなると家庭での実現は難しいところ。それを可能にするのが『ザ・シムズ2』。今年はシム人とメリークリスマスかな？

クリスマス以外にも使えます



⬅クリスマス以外にも使えるグッズも収録しているぞ。

これで2006年はダイジョーブ！





お父さんも浮かれてしまうクリスマス。右のくるみ割り人形は童話やバレエでおなじみ。

データセットも揃えよう

『シムピープル』と同じように『ザ・シムズ2』も拡張性の高さにファンの期待が寄せられている。現在発売されているタイトルは、学校街と大学生寮の生活を体験できる『キャンパスライフ！　データセット』と、大人の夜を楽しむ『ホットナイト！データセット』の2種類だ。加えて3月16日には仕事をテーマにしたデータセットが発売され、世界がますます広がるぞ。

キャンパスライフ！



⬆子供のシム人限定のエリアが追加された最初のデータセット。若気のいたりも、ここならしたい放題！

ホットナイト！



⬆大人限定ではないが、ちょっとラブラブなシーンが割り増しになったデータセット。

最新作は30ページで紹介

3月中旬 発売予定

大戦略Ⅷ

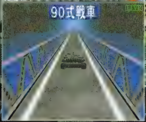
■メーカー／システムソフト・アルファー
■本体価格／1万290円
■ジャンル／シミュレーション
■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP
■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1.3GHz以上
　インストールサイズ：1GB以上
■URL／http://www.ss-alpha.co.jp/

新機軸満載の現代戦SLGがついに登場!

『大戦略』の根幹をなす"ナンバー大戦略"シリーズの最新作が満を持して発売される。"大戦略＝ヘックス制"という概念を打ち砕く、正方形のマス目による"ブロック制"を採用。加えて2D画面で命令を入力し、3D画面で部隊が一斉に行動を開始するという"インターバル方式"により考えながら命令する戦略性を保持しつつ、戦場の臨場感を再現している。

また、兵器はアメリカ軍次期主力戦闘機"F-22ラプター"や、海上自衛隊の新鋭イージス艦"こんごう"など、280種類の最新兵器が登場するぞ。

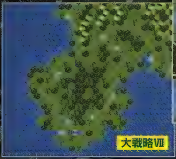
ふたつの画面モードによりスムーズなプレイ環境を実現

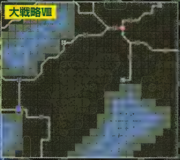




⬅⬆2D画面では"命令"、3D画面で"状況確認"というように役割が明確に。3D画面で1000カウント経過すると2D画面となり、次の命令が入力できる。

ヘックス制からブロック制マップに





⬅⬆"ヘックス"は大戦略のシンボルだったが、思い切って切り捨てた。見た目はひとつのブロックだが、実際には100×100の細かな座標になっている。

プレイヤーを補佐する部隊長設定が可能

インターバル方式を採用しているとはいえ、数多くの部隊に各々命令を入力していくのは、結構大変なもの。そんなときに役立つのが部隊長の設定だ。これは複数の部隊をひとまとめにすることで、同じ行動を取らせられる。なお、最大で20部隊までまとめることが可能だ。



3月9日 発売予定

英雄伝説 空の軌跡完全版 FC＆SC

■メーカー／日本ファルコム
■本体価格／1万円
■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP
■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
　インストールサイズ：3.5GB以上
■URL／http://www.falcom.co.jp/

ムービー CD-ROM

前編と後編をセットにしたスペシャルパッケージ



⬆FCはヒロインのエステルと相棒のヨシュアが見習い遊撃士から成長していく姿を描く。そして"ある危機"がふたりを……。

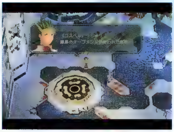
発売日の3月9日に向けて、毎月驚きの新情報がどんどん明かされている『英雄伝説 空の軌跡SC』。今月号の付録CD-ROMに収録されているデモムービーを見てプレイしてみたくなった人も多いはず。「でも前編を遊んでないからなぁ」と尻込みしているなら、前編（FC）と後編（SC）をセットにして特製ハードケースに収めたこのスペシャルパッケージをどうぞ。2作品通して遊べば、エステルとヨシュアを軸に描かれる『空の軌跡』の壮大なるストーリーを余すところなく楽しめるぞ。



⬆SCは間を空けず、前編の翌日から始まる。目覚めたエステルはヨシュアの不在から、昨日の出来事を思い出していく。

後編は新キャラ＆システムでさらに盛り上がっていくぞ

SCはオーブメントが新型になり、新しいアーツ（魔法）が使えるように。また、キャラ同士の協力技も使えるようになって戦闘の爽快感がアップ！　ストーリーのほうも敵味方ともに多数の新キャラが登場する。前編のキャラも引き続き出てくるのがうれしい。



SCの別売り特典をつければ最強！

この完全版には、SCの限定特典版に同梱されるドラマCDとフォトストーリーブックはつかない。FCの名場面や、ゲームでは語られなかった裏エピソードを盛り込んだドラマCDといい、エステル視点で70ページ以上にわたってFCを振り返るフォトストーリーブックといい、どちらも見逃せないアイテム。完全版購入者は特典のみの別売り（ファルコム通販価格3150円）で手に入れよう。



NEWSOFT MONTHLY RELEASE INFORMATION

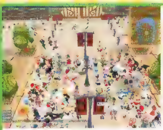
続々発売!! 注目タイトルを一挙ご紹介

発売中（2006年2月3日発売）

スタートアップ！シールオンライン2nd

KESPI／フロンティアグルーヴ

価格／3990円
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows98＆2000＆XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上
インストールサイズ：3GB以上
通信環境：8Mbps以上
URL／http://www.sealonline.co.jp/





←限定コスチュームは、左の3種類の色違い特別限定バージョンだ。

ポップでかわいいキャラクターが繰り広げるアクション性の高い戦闘が魅力の3DMMORPG。昨年12月1日の基本プレイ無料化、12月20日のアイテムモール開設に続き、パッケージ版も内容を一新した第2弾が発売されたぞ。新パッケージには最新版クライアントソフトのほか、シールオンラインオリジナルテーマソング2曲と壁紙が収録されたボーナスCD＆ガイドブックが付属。さらに、3種類のパッケージ版限定カラーコスチュームの中から、ランダムで1着がプレゼントされる豪華特典つきなのだ。

発売中（2006年2月23日発売）

タイガー・ウッズ PGA TOUR 06

エレクトロニック・アーツ

本体価格／オープンプライス
ジャンル／アクション
OS／Windows98SE＆Me＆2000＆XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上
インストールサイズ：2GB以上
URL／http://www.japan.ea.com/



"全米プロゴルフツアー"公認のゴルフゲーム。セント・アンドリュースなどの有名ゴルフコースを舞台にタイガー・ウッズをはじめとするトップゴルファーと対戦できる。世界各地をツアーでめぐり、賞金ランキング1位を目指そう。

発売中（2006年2月23日発売）

はじうお。

エレクトロニック・アーツ

価格／オープンプライス（想定価格1480円）
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows98SE＆XP
推奨環境／CPU：PentiumⅡ 400MHz以上
インストールサイズ：1.5GHz以上
通信環境：常時接続
URL／http://www.hajiuo.jp/



『ウルティマ オンライン』の初心者向けパッケージ最新版。2D版クライアントソフトのほかにゲーム内アイテムやネットカフェ専用3日間無料チケット、マンガ版マニュアルが付属し、元祖MMORPGの奥深い世界へ懇切丁寧に導いてくれる。

3月14日発売予定

COMMANDOS STRIKE FORCE

EIDOS

ジャンル／アクション
OS／Windows98＆Me＆2000＆XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上
インストールサイズ：未定
URL／http://www.eidosinteractive.com/games/



第2次世界大戦中の特殊部隊の活躍を描いたシミュレーション『コマンドス』がFPSになって復活！ 前シリーズでは俯瞰画面で各キャラクターに指示を出していたが、今回はキャラクター視点なので直感的に兵士を操作できるぞ。

3月16日発売予定

ザ・シムズ2 ハッピーショップライフ！ データセット

エレクトロニック・アーツ

価格／オープンプライス
ジャンル／データ
OS／Winsdows98＆Me＆2000＆XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：1.5GB以上
URL／http://www.japan.ea.com/



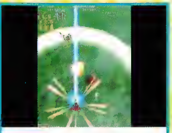
『ザ・シムズ2』の拡張データセット第3弾！ 街に自分の店を置いたり、ほかのシム人を雇って働かせたりできるのだ。職種にあったスキルシステムなど、新趣向、新アイテムなど多数導入。大実業家になるのも夢じゃない！

3月17日発売予定

雷電Ⅲ

サイバーフロント

本体価格／オープンプライス
ジャンル／シューティング
OS／Windows2000＆XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1.7GHz以上
インストールサイズ：500MB以上
URL／http://www.cyberfront.co.jp/



2005年に稼働したアーケード用シューティング『雷電Ⅲ』がウィンドウズに登場。アーケード版の高精細ポリゴンモデルを使用しながらPS2版の多彩なゲームモードも収録。さらに本作にはネットランキングも追加されているぞ。

3月21日発売予定

Tom Clancy's Splinter Cell : Double Agent

Ubisoft

ジャンル／アクション
OS／Windows（バージョン未定）
推奨環境／未定
URL／http://www.bewaresamfisher.com/



人気潜入アクション『Tom Clancy's Splinter Cell』シリーズの最新作。今回のミッションはテロ組織の中枢におとり捜査官として潜り込み、グループの全容を解明すること。シリーズ中、最もスリリングに展開するストーリーに注目！

ログイン編集者が独断で選ぶ今月の1本

Editor's choice:Game of the month





副編集長 小野まちゃる

2ヵ月半になる娘とは土日しか会えないのですが、週末が待ち遠しいです。でも週末までの日々が地獄で、だっこしながら寝ちゃうんです、自分のほうが。

タイガー・ウッズ PGA TOUR 06

■エレクトロニック・アーツ　■発売中

近頃、ハヤリのゴルフゲームと言えば『スカッとゴルフ パンヤ』？　スペースキーを使って強弱を調整して、打つべし！　打つべし！　ってタイプだよね。このゲームの打ちかたは、マウスというデバイスがクラブの代わりなのだ。マウスをクリック、後ろへひいて前に押し出す！　「みついすみとも～ぉ」とか「ちゃーしゅー……」といった掛け声がちょっと必要かも（笑）。まっすぐに前へ押し出さないと弾道がフェアウェイからそれてしまい、ギャラリーの中へ落ちたりする。アクションの要素が強いので、マウスさばきのテクニックをきっちり磨いてほしい。

そして、慣れてきたらビジュアル面にも目を向けてみて。芝生や木々、さらに空に浮かぶ雲まで、じつにその描画はきれいで、有名なゴルフコースをよくぞここまで再現したものだ、と感嘆せずにはいられない。ぜひグラフィックカードも新調してほしい！



飛ばして爽快、沈めて愉快！



編集者 やんも

あまりの寒さに湯沸かし器の水道管が凍ってしまい、寝ている間に冷えてしまった体を温めたいのに、シャワーが使えず、ガタガタ震えて待つはめに。

ザ・シムズ2 ハッピーショップライフ！　セット

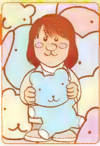
■エレクトロニック・アーツ　■3月16日発売予定

『ザ・シムズ2』の拡張データセットもこれで3作目。本数こそ『シムピープル』にはおよばないものの、データセットの内容がひとつひとつ濃いところがウリ。本作のテーマはビジネス。自宅で仕事ができたり、自分の店が持てたりと、なかなか大人向けの作りになっている。最近イギリスで、ザ・シムズ2が人間関連の教材によいといわれているが、次はビジネスの教材の座を狙っていたりして。自分の店を持つと、そこにほかのシム人を雇って働かせることができる。いつもエラそうにしている誰かさんにそっくりなシム人を作って、自分の店でこき使ってやるといったストレス解消法にも使えるかもね。

まぁ、ネガティブな復讐は脇においても、自分のお店が持てるというのは楽しいものだ。しかも間取りの段階から店を設計できる。それに数多く追加された家具や装飾品をチェックしているだけでも気分が浮き立ってくるぞ。



シムの世界でもいい、社長になりたーい！



編集者 ほりのうち

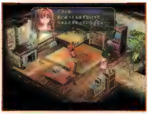
"1週間で学ぶヨガの本"を買いました。きっと7日後にはダルシムのごとく、ヨガフレイムやヨガテレポートをマスターしていることかと思います。

英雄伝説 空の軌跡完全版 FC&SC

■日本ファルコム　■3月9日発売予定

シリーズ最新作『空の軌跡SC』と同時発売される、この完全版。2004年6月にリリースされた『英雄伝説VI 空の軌跡』（FC）とSCの2本をまとめたこのパッケージのおかげで、FC未プレイの人ともどもSCの発売を祝って盛り上がれるのがうれしいところ。FCもかなりのボリュームだったけど、SCはさらに上を行っているので心して挑まねば！　そしてFCをとうの昔にクリアーして待ち構えていた人は、FCから約2年のブランクをさりげなく埋めてくれるSC冒頭の展開にご期待あれ。

そんな『空の軌跡』の、遊び手まで笑ったり泣いたりとグイグイ感情移入してしまうストーリー展開を支えるのがちびキャラ。戦闘シーンでの軽快なアクションはもちろん、イベントシーンでもこまやかな動きで感情を表わすぞ。飛行艇の窓の外に見える雲の動きや、着陸時に延びるタラップといった細部の表現も丁寧なのはさすが！



ちびキャラの動きや多彩な画面効果にもご注目



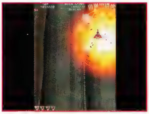
編集者 中村聡伸

"モバイルSuica"対応の携帯電話に機種変更したいんだけど、ダウンロードした『ワルキューレの冒険』が中途半端なので、クリアーするまでお預け状態かも。

雷電III

■サイバーフロント　■3月17日発売予定

昨今のシューティングゲームは敵の攻撃がかなり激しく、画面の8割以上が弾で埋めつくされてしまう場面も少なくない。こうなると必死で攻撃を避け続けなければならないのだが、これではシューティングではなくダッジングである。電流イライラ棒はキライではないが、本当にイライラするだけで終わってしまうかもしれない。しかし雷電IIIは、"敵を早く倒せば撃たれない"という法則があり、しかも出現してすぐに倒すとボーナスまでもらえる。レーザーやミサイルを撃ちまくり、次から次へとやってくる敵を出現した瞬間に倒すほどプレイヤーはスッキリするし、難易度が下がってスコアも伸びまくるというワケ。たしかに、敵の出現パターンなど"覚えゲー"的な要素はあるが、避けかたを覚えるか、倒しかたを覚えるかの違いでしかない。まさに"撃つ"ことに集中できる魅力的なシューティングなのだ。



やはりシューティングは"撃ってナンボ"

WORLD GAME NEWS 海外ゲーム情報

映画『ロード・オブ・ザ・リング』をベースにした戦略シミュレーションを先頭に、今月も話題作人気作品をずらり並べてご紹介。海外駐在員から送られて来るエッセイ&レポートもちょっと辛口でお届けしよう!











中つ国を戦乱の渦に巻き込む光と影の戦いに新たな局面!!

The Lord of the Rings: The Battle for Middle-Earth II

ざ ろーど おぶ ざ りんぐす:ざ ばとる ふぉー みどるあーす II

■2006年2月28日発売予定　■メーカー/EA GAMES
■ジャンル/シミュレーション　■OS/Windows(バージョン未定)
■URL/http://www.ea.com/

同名の映画をベースに作られたリアルタイム戦略シミュレーションの第2弾。中つ国を複数のマップに分割して、光と闇の両陣営が勢力範囲を広げるために激突する。シナリオは光と闇の2種類が用意されており、プレイヤーはふたつの視点からゲームをプレイできるのが魅力的だ。

前作の基本システムを活かしつつ、本作では映画には登場しなかった原作のキャラクターや、原作にすらないシチュエーションが組み込まれており、映画や原作を知っている人でも新鮮な気分でプレイを楽しめる。

新しい戦いは海上へ拡大



⬅新しいマップの種類として海と海岸が登場。サウロンの手下となった海賊たちが船団を組んで、エルフの街を海上から攻撃。迎え撃つエルフは陸上から砲撃するばかりでなく、軍船を出して応戦する。

勇猛にして技術系種族ドワーフの参戦で戦いはどうなる!?



『指輪物語』のドワーフは、"旅の仲間"に加わったギムリ以外、あまり活躍する場面がなかった。だが本作では、勇猛果敢な戦士であり、優れた技術者であるドワーフたちが活躍する。戦士としての彼らは、高い戦闘能力を誇り、甲冑に身を固めた彼らの姿を見るだけでも安心する。

本作からユニットの操作にフォーメーションや戦線など、戦略的な要素がより多く盛り込まれており、整然と並んで敵軍に向かうドワーフの姿を見ることができるに違いない。

またドワーフは技術力を使って、これまでのカタパルトや移動可能な櫓とは違った、独自の兵器を開発して戦場に持ち込んでくる。また穴を掘ることも得意としており、仲間が敵に攻撃されずに移動できるトンネル掘ることもできるというのだ。とはいえ、敵であるモルドール軍も技術強化を行なっているので侮れないぞ。



⬆進軍するドワーフの軍隊が、雪降る谷間でサウロンの手下であるモルドール軍と遭遇。まさにこれから戦いが始まろうとする瞬間だ。

映画から原作に近づいたシナリオ もっと『指輪物語』の世界へ!

ボンバルディ、グロールフィンデルら原作のキャラクターが帰ってきた

前作は映画を元にしており、フロドやガンダルフなど、主要なキャラクターは映画のキャストの姿そのままにゲーム中に登場していた。新作ではそれに加えて、原作の読者に人気のあるトムボンバルディや、裂け谷のエルフであるグロールフィンデルといった面々が登場する。映画で彼らの姿が見られなかったと嘆いていたファンも、ゲームでは満足してもらえることだろう。とくにグロールフィンデルは、小説『シルマリルの物語』でバルログとまともに戦ったエルフとして根強い人気がある。

中つ国の戦乱からは一歩身を引いた立場にあるトムボンバルディが戦場に立つことはないが、きっとストーリー上では重要な役割を果たすだろう。もちろんグロールフィンデルは、裂け谷のエルフの一員として、また"ヒーロー"ユニットとして活躍してくれるに違いない。どちらも新しい要素のひとつとして楽しみだ。

一方、闇の勢力も負けてはいない。なんと冥王サウロン自らも戦場に立つようだ。さすがに登場するマップは限られているのだろうが、すべての元凶ともいうべき存在が、猛威を振るって戦う様子は味方には心強く、敵には恐怖になる。有名な彼ら以外にも、ジャイアントのように新種族がユニットとして追加されたり、城の構造が変わったりと、前作とは違った戦略でプレイすることになるぞ。



➡グロールフィンデルを迎えるエルロンドと裂け谷のエルフたち。バルログと戦った戦士の登場は、エルフにとってもプレイヤーにとっても心強い。

エルロンドとグロールフィンデル



トムついに姿を現す





➡原作でも数えるほどしか登場しないトムボンバルディ。だが、その強烈な個性で読者の記憶に残っている。いつも陽気な彼がゲームで果たす役割とはなにか?

ガンダルフ vs. 冥王サウロン



➡ゲームならではの夢の対決! 白の魔法使いガンダルフと冥王サウロンが戦場で合間見えるぞ。周囲での戦闘など眼中になくふたりの激戦は続く。

竜の一族を追って天空へ！

EverQuest II : Kingdom of Sky

えばーくえすとII： きんぐだむ おぶ すかい

■発売中（2006年2月21日発売） ■メーカー／Sony Online Entertainment
■ジャンル／データ ■OS／Windows 2000&XP
■URL／http://everquest2.station.sony.com/

敵は頭上にいた！ ノーラスの空にはドラゴンとその眷属がおり、地上への攻撃を画策しているという。これまで隠されていた天空の世界の発見は、地上の冒険に飽きた力あるプレイヤーたちを沸き立たせたのだった。本作は『EverQuest II』の最新の拡張パックで、新しい世界のほかにも、そこに住むモンスターたちや数々のクエストをプレイヤーに提供してくれる。加えてキャラクターの能力にAchievementsが新たに追加され、レベルの上限の引き上げとともに、キャラクターの成長を楽しみにしているプレイヤーを希望をかなえてくれる。Achievementsとはより専門的な能力を身につけ、高めるシステムで、たとえば戦闘や魔法の能力をプレイヤー自身がカスタマイズし、より強めることができるのだ。しかもレベル20からこの能力を習得できるというのだから、これからゲームを始めようとするプレイヤーにも有効なシステムといえる。またギルドのレベル上限もアップした。日本での導入も期待できるかも？



←見上げた空には別世界がある。浮遊する島々にはドラゴンのほかにも未知の種族やモンスターが生息しているぞ。

命がけのバトルトーナメント

Unreal Tournament 2007

あんりある とーなめんと 2007

■2006年発売予定 ■メーカー／Epic Games
■ジャンル／アクション ■OS／Windows（バージョン未定）
■URL／http://www.epicgames.com/

ハードアクションのFPSをスポーツのスタイルにして人気を得たシリーズの最新作が、2年ぶりに登場する。前作では、ほかのFPSに続けて乗り物を対戦に導入し、よりハードなバトルを実現した。爆走する巨大トレーラーでの激闘を思い出すファンも少なくないだろう。本作ではゲームエンジンを"Unreal3 Engine"に更新して、さらに命がけで行なわれる競技の数々を提供してくれることだろう。新しい武器や兵器の導入が予定されているが、とくにビークルに関して力を入れている様子。前作登場したバギーや戦車、ホバービークルはもちろん、さらに大型の種類が追加されるとのこと。もちろんビークルに頼らぬ対人戦も楽しみだ。





←↑新型のビークル。このほかにも戦車といった重兵器も揃っている。背景は香港を思わせるような、ネオンが輝く市街地だ。

ゴチャキャラ系戦記シミュレーション

Suddn Strike 3: Arms for Victory

さどん すとらいく 3：あーむず びくとりー

■今秋発売予定 ■メーカー／Fireglow Games
■ジャンル／シミュレーション ■OS／Windows（バージョン未定）
■URL／http://www.fireglowgames.com/

これまでCDV Softwareから発売されていたリアルタイム戦略シミュレーション『Sudden Strike』が、本作からは新しいブランドFireglow Gamesから発売されることになった。ブランドも改まったということもあり、インターフェイスなどゲームのシステム面が見直され、初心者でもプレイしやすいものに変更されるという。これまでコアでディープなファンに向けて新作を発表してきたシリーズが、本作で方向性も変更されるのだ。

第二次世界大戦を舞台にしているのはシリーズ一貫して変わらない。その代わり軍艦や潜水艦が戦う海戦を導入、新作の目玉になっている。また空軍が陸海どちらでも友軍を支援して活躍、戦略性も増しているぞ。



↑戦場全体を見渡す視野と、小さいながらもしっかりとした形と動きをするユニットが特徴だ。



↑青い海を舞台に、軍艦と潜水艦が激闘する。その上空では艦載機が死闘を繰り広げている。

Galactic Civilizations II : Dread Lords

ぎゃらくてぃっく しびらいぜーしょんII：どれっど ろーず

■発売中
■メーカー／Stardock
■URL／http://www.stardock.com/

地球に収まらない野望を持つならば、本作で銀河系の覇権をめぐって戦略、知略の限りを尽くそうではないか。惑星の支配、文明の発展、そして他種族との戦闘など、戦略ゲームのすべてがこの宇宙にある。

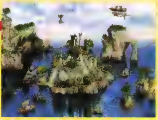


Heroes of Annihilated Empires

ひーろーず おぶ あにひれーてっど えんぱいあーず

■2006年発売予定
■メーカー／GSC Game World
■URL／http://www.gsc-game.com/

ウクライナのソフトハウスが開発を手掛けるファンタジーRPG型リアルタイム戦略シミュレーション。広大なフィールドを戦場に、大軍勢がぶつかりあうダイナミックさの表現が期待されているタイトルだ。



Big Attention! 今月の注目のタイトル

Microsoft Flight Simulator X

まいくろそふと ふらいと しみゅれーたー てん

■2006年発売予定 ■メーカー／Microsoft
■ジャンル／シミュレーション ■OS／Windows（バージョン未定）
■URL／http://www.microsoft.com/games/

ゲームというカテゴリーでは、くくりきれないのがフライトシミュレーターの世界。日本はもちろん、世界中に根強いファンがおり、海外ではフライトシミュレーターの専門誌が刊行されているほど。そんなファンの期待に応えているのがマイクロソフトのフライトシミュレーターだ。

前作は航空史100周年を記念して2004年に発売されたが、本作はシリーズ10周年を迎える2006年の発売となった。タイトルも年号ではなく、"X（テン）"としているぞ。

世界2万4000ヵ所の空港と、それをつなぐ航空路を再現するスケールの大きさは本作でも引き継がれ、大はジャンボジェットから、小はモーターハンググライダーまで、じつにさまざまな航空機がひとつのパッケージに収録されている。スケールの大きさは他の追従を許さないが、多くのアドオンソフトが作られるだろう。

グラフィックの精巧さにも磨きがかかり、機体のリアリティはもちろん、地形や建物の造詣もさらにリアルになった。完璧に本作の世界を楽しもうと思うなら、最新のマシン環境を揃えておきたいところ。あこがれをこめて見上げていた空を自在に飛ぶ夢をかなえてくれるに違いない。







↑↓眼下に見える地形や地上の建造物もこれまでにないほど、細かく作りこまれている。

世界の大空へ！ 復活したフライトシミュレーターの雄



滑走路がなくても大丈夫





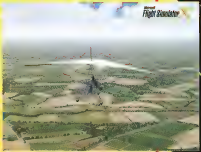
↑世界の屋根、エベレストを見上げる雪原にもセスナ機は着陸する。これから最高峰を目指すクルーのために、物資を運ぶためのチャーター機なのか。垂直尾翼にスイスの国旗が見えるぞ。

←車輪を胴体に引き上げて、水面を滑走路代わりに使う飛行艇。機体の質感のリアルさばかりでなく、波のグラフィックにも注目。海面に映りこんだ機影が波にゆがんでいるのが見える。

→日本でも盛んになりつつあるモーターハンググライダー。直接空の空気と触れ合いたいという人におすすめ。もちろんモニター越しなのだが、独特の飛行感覚を感じることができるかも。

↓動力の助けなしに風の力だけで滑空するグライダーは、いまも人気のスカイ・スポーツ。翼を広げたカモメを思わせる翼の大きな白い機体はじつに優雅。着陸もスマートに決めてしまいたい。





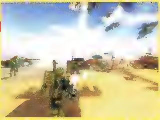
もっと青空に溶け込みたい

War on Terror

うぉー おん てらー

■発売日未定
■メーカー／Monte Cristo
■URL／http://www.montecristogames.com/

18人のプレイヤーがマルチプレイに参加できるリアルタイム戦略シミュレーション。野外や市街地などのマップが用意されている。ヨーロッパ風の町並みは、現実になるのではと思わせる説得力があるぞ。



Half-Life2: Aftermath

はーふらいふ2：あふたーます

■2006年4月24日発売予定
■メーカー／Valve Software
■URL／http://www.valvesoftware.com

多くの謎が残されたままラストを迎えた、『Half-Life2』の続編的拡張セット。シングルプレイに焦点をあわせたシナリオ重視の内容になりそうだが、謎がすべて解き明かされるかは未詳のままだ。



"時間の書"を取り戻せ!タイムスリップ冒険物語
TIME N TALES

たいむん てーるず

■オープンβテスト中　■メーカー／ndoors
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98&Me&XP&2000
■URL／http://www.timentales.com/

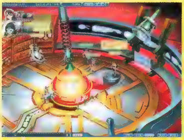
『巨商伝』で日本でよく知られているソフトメーカー、ndoors社の最新作『TIME N TALES』では、いくつか新たな試みがなされている。まず、αバージョンの段階からすでに一般ユーザーへ公開しているということ。そして、自由度の高いワールド内で時々クエストをこなす一般的なMMORPGとは違い、始まりと終わりがハッキリとしたストーリーを追体験するオムニバス形式になっているということだ。タイムマシンで時間をさかのぼり、マッドサイエンティストに奪われた古代遺物"時間の書"を取り戻すのが目的のこのゲームでは、シナリオは多数の中からランダムに選ばれるので、どの時代へ飛ばされるかはわからない。そしてその先にはそれぞれ"英雄"と呼ばれる者たちが存在するのだ。しかもステージクリアー後には、彼らが召喚英雄として仲間になるぞ。彼らを集めるのも、このゲームの楽しみのひとつ。



↑基本的にはシナリオ用マップ内で他プレイヤーとの共同プレイになるけど、場所によっては単身で挑まねばならないことも。



↑今後世界の歴史を網羅していく予定。次は坂本竜馬が登場するシナリオになるそうだ。





マウスさばきで大物ゲット!
FISHINGON

ふぃっしんぐおん

■オープンβテスト中　■メーカー／beto interactive
■ジャンル／アクション　■OS／Windows98&Me&XP&2000
■URL：http://fishingon.paran.com/

かつて韓国のみならず日本でも人気を博した"釣り狂"シリーズ。この開発チーフを担ったキム・ジテク氏が中心となって、オンライン用フィッシングゲームとして新たに開発中なのが本作だ。前シリーズで好評だった釣りの駆け引きや手応えの楽しさはそのままに、新たにランキングシステムやアバターシステムなど、オンラインゲームならではの要素を盛り込んでいる。ゲームの構成も、現在流行のカジュアルゲームっぽい。

プレーヤーは釣り人に与えられる最高の称号"釣神"を目指して、釣果を上げることで人間界、伝説界、神仙界と釣り場がランクアップするぞ。釣り場にあわせて獲物もコイやナマズといったフツーの獲物から、人喰い魚やピラニア、はたまた竜までもがターゲットとなる。釣った魚は水槽で飼いながら鑑賞することもできるし、売り払ってアイテムなどの購入資金にすることも可能だ。



↑魚が食いついたところからがウデの見せドコロ。ゲージに合わせてうまくマウスを動かそう。



千年に一度の称号"釣神"を狙え!

タミヤサーキットを夢見た大人たちへ
RC Online

あーるしー おんらいん

■クローズドβテスト中　■メーカー／HAU
■ジャンル／アクション　■OS／Windows98&Me&XP&2000
■URL／http://www.rconline.co.kr/

一見、ごく普通のレースゲームに見えるかもしれないけど、さにあらず。じつはこれ、ラジコンカーのレースゲームなのだ。なので操作画面でもドライバー視点はなし。プレイヤーはあくまでもラジコン操縦者になりきることが求められるぞ。エンジン音の代わりにモーター音鳴り響くレースを勝ち抜いて得た賞金は新たなラジコンカーを買ったり、愛車のアップグレードに使ったりするのに利用できる。オンロード用、オフロード用、モンスターカーまであるので、お好みの1台を手に入れよう!



↑周囲の建物が大きく見えるのも、車がラジコンカーだから。公道でレースをしているのか?





←↑実際のラジコンカーに忠実なのでちょっとしたことでひっくり返ったり、ぶっ飛んだり。でも同時に、豪快な運転を楽しめるというメリットも。レースのほかに、大勢で参加するラジコンサッカーなども用意されているぞ。

地球の興亡、この一戦にあり！真なるオンラインFPS

Huxley

はくすれい

■年内発売予定　■メーカー／WEBZEN
■ジャンル／アクション　■OS／Windows98&Me&XP&2000
■URL／http://www.webzengames.co.kr/

荒廃した未来の地球で闘う人間の姿を描くこの"Huxley"は、今までのFPSにはなかったMMOFPSという新しい概念を打ち出し、去年のE3やG STARで発表されて好評を博した野心作だ。この"MMO"という文字が示すように、プレイが終わった後でも自分のキャラは"Huxley"の世界で息づく住人として残り、戦闘を重ねることで成長し存在し続けるものとなっている点が新たな要素なのだ。

ゲーム内での自分の戦果と成長は、自分の生死だけでなく、自らが属する陣営の勢力や、そして全世界の興亡にまで綿密に関わってくるぞ。また、勢力間の対立や陰謀を描く緻密なシナリオと世界観に基づいた演出、自分の陣営の誇りをかけて繰り広げられる大規模なPVPモード、手応えのあるクエストモードでNPCが見せる高度な人工知能の思考など、ゲーム性を高めるために用意された多彩な要素は"Huxley"の世界をより魅力あるものにするだろう。






⬆➡PC用と同時にXbox360用も発売予定。こちらにはシングルプレイモードが用意される。

Big Attention!　今月の注目のタイトル

TRAVIA Online

とらびあ おんらいん

■クローズドβテスト中　■ジャンル／ロールプレイング
■メーカー／eNet　■OS／Windows98&Me&XP&2000
■URL／http://travia.x2game.com/

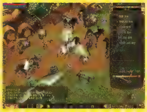
己の力で覇者の座をつかめ



2003年にサービスを開始し、今まで人気を維持している数少ないオンラインゲームのひとつである本作。発表当初はパブリッシャーのCCR社による、4000万円をかけたテレビコマーシャルで話題にもなった。さらに、Pentium 600MHz級のPCでも難なく動くほどの軽快さや、それにともなう高いアクション性などが功を奏し、発表から3年目に入った今でもユーザー数を増やすほどの人気作となっているのだ。最近では中国での有料サービスが行なわれている以外にも、各ワールドに点在するアジトの所有権を巡ってギルド同士が争える"アジト戦"や、高レベルユーザーのための高難易度マップを用意するなど、新要素の導入にも意欲的だ。またレベル100までは無料でプレイできるという点（一部制限あり）も、ユーザーの持続的な増加の一因を担っているのかもしれない。







⬅システムはDIABLO2に近いが、今では逆に新鮮かも？




⬇➡多くのユーザーの戦績を預かるオンラインゲームで重要なのは、安定感などの信頼性。その点では長期にわたりサービスを続けているぶん、信頼性は高い。

長い歴史は信頼の証し

海外事情通

今月の海外事情通は、学校の授業にゲームが有効であるという話題をイギリスからお届け。アメリカからはオンラインゲームの将来の姿を予想したエッセイが届いているぞ。韓国のゲーム業界は最近の中国政府の対応に少々困惑気味のようだ。

U.K. リック・ヘインズ発

R i k H a y n e s



ゲームが授業に使われてるってホント!?

学校教師が興味を示すゲームの有効性

ゲーム好きな子供たちの夢が実現しつつあるかも？　というのも市場調査機関のMORIが発表したアンケート結果によると、イギリスのじつに6割近くもの教師が教室でゲームをプレイすることに関心を示しているから。彼らはただゲームを楽しむだけじゃなく、教育のためにゲームを取り入れようとしているんだ。そうした教師たちの半数以上は、インタラクティブな側面を持つゲームを授業に取り入れることで、学生が意欲的に学業に取り組むようになると考えているよ。また、最新流行のゲームから、新しい技術や知識を身につけられるとも考えているようなんだ。残念ながら、カージャックをしたり銃を乱射したりする(僕の好きな)『Grand Theft Auto』の社会貢献度については、なんにも語られてないけど！

このアンケートは、大手ゲーム企業のEAとテクノロジーを応用した学習環境の研究機関であるNESTA Futurelabによる共同プロジェクト、Teaching with Gamesの一環として行なわれた。このプロジェクトは、ゲームをいかに授業に取り入れるかというテーマで、子供たちがゲームから学び取るもの、授業にゲームを取り入れるベストな方法、そしてそのためにどんな環境を作ればよいのか、さらにはゲームを使った教育の学術的な展望を研究しているんだ。そして現在、イギリスにあるいくつかの中学校では、ゲームを使って実験的な授業が行なわれているぞ。

どんなゲームが教育に有効なのだろうか？

『The Sims 2』から学べるのは、信用や成功、倫理観など社会的な人間関係を築くことの重要性だ。テーマパークを経営する『RollerCoaster Tycoon 3』をプレイするには地理、数学、経済学、物理、そしてエンジニアリングの知識が必要。研究者が言うには、学生がテーマパーク設計におけるコンセプトの重要性を理解し、それをさまざまな要因が複雑に絡みあうシステムに落とし込んで現実化していくことこそがポイントなんだそうだ……フゥ(わかった？)。

なお、このアンケートに関しては各業界人からいろんなコメントが寄せられているよ。「このアンケートの結果を受けて、私たちはより教育に適したゲームの明確なありかたを研究、模索していきます」(NESTA Futurelab、Annika Small氏)。「ゲームが教育に応用できるという見とおしに興奮しています。実現すれば、従来不可能とされてきた分野の教育も可能になるかもしれません」(Bedminster Down School、Marius Frank校長)。うーん、こんな時代が来るなんて、思いもしなかったよ。僕が学校を卒業したのはちょっと早すぎたかな!?



⬆教育に最適？　かなりムチャなこともやってのけるシム人が学生の手本になるとは。

U.S.A. ジェイソン・ブルックス発

J a s o n B r o o k e s



オンラインゲームで"勝つ"ためには？

MMOゲームの帝王の座に射す暗い影……

2005年に登場した『WORLD of Warcraft』の大成功以来、アメリカではMMOゲームの競争が激化して、今ではどの会社もサービスの強化や低料金化のために、より一層の努力をするようになっている。

たとえば、MMOゲームの大手だったSony Online Entertainment(以下、SOE)は、なんで見る影もなくなってしまったんだろう？　これは『Star Wars Galaxies』(以下、SWG)のプレイヤーならピンと来るだろうね。ボクも2年前に指摘していたのだけれど、SWGは"New Game Enhancement"の名のもとに行なわれた、突然の大々的なオーバーホールによって、まるで別物となってしまったんだ。生産やスキル、武器などの重要性が失われたうえに、まるでβテストのように不具合だらけ……。なんでこんなことに？

コアなプレイヤーたちが失望したのは言うまでもない。そしてSOEには彼らの否定的な意見が多く寄せられたのさ。SOEのトップであるJohn Smedleyは公式に失敗を認め、改善案を募集すると発表したが、それは運営側の対応、すなわちサービスとしてはあまりにも遅すぎたのかもしれない。今となっては、誰も大々的なオーバーホール導入以降のSWGのアカウント取り消し数について言及しないけど。

反面、30万人以上もの登録ユーザーを誇る『EverQuest Ⅱ』はかなりうまく運営している感じだね。最近ラスベガスで行なわれたCESショーで拡張版の発表をしていたが、そのうち最も基本的な部分は無償ダウンロードできるそうだ。プレイヤーが望むなら、残りの部分も低価格で提供するシステムとなっていて、まるで宅配ピザ並のサービスだ。

いつかテレビのように広告がゲームを支える

そんなジョークはともかく、SOEがこうした戦略を採用した理由は、基本料金無料のMMOゲームならクレジットカードを持たない年少のプレイヤーも取り込めるからだろう。このSOEの例に限らず、将来的にはMMOゲームの月額料金制はすべて廃止され、アイテムとプレミアムサービスにのみ料金が発生するようになるという説が語られてるよね。でもこれには、運営コストをどうやって工面するかという大問題があるんだ。

こうした無料MMOゲームの現実的な運営コスト獲得手段としては、ゲーム内の広告がある。『Anarchy Online』は、ゲーム内の広告収入によって運営コストをまかない、そのぶんプレイヤーには無料でサービスを提供している。MMOゲームがテレビと同じくらい気軽に楽しめる日もそう遠くないかもね。



⬆34ページでも紹介している『EverQuest Ⅱ』の最新拡張パックは、天空が舞台だ。

韓国 張 綜哲発

Jang Jong-Choul



中国に渡った韓国ゲームの現状

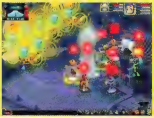
"好き"が生んだヒットタイトルとは

旧正月は済州島でノンビリしてた張です。ノンビリしすぎて、身体がなまりそう……。今回は、急変を迎えている、中国における韓国オンラインゲームシーンについてのお話。

国内と日本の市場飽和に悩んでいた韓国オンラインメーカーが、唯一かつ将来ある活路として見出し、こぞって進出していた中国。かつては中国オンラインゲーム市場の90パーセント以上を掌握し、その状況はいつまでも続くかに思われていた。しかしそんな黄金期もついに終わりを告げようとしている。中国の調査機関CCIDによると、中国における2005年の韓国オンラインゲームのシェア率は42パーセントにとどまり、2004年の68パーセントから大幅にダウンしたことが明らかになった。そして2006年にはさらにダウンが予想される。というのも、中国当局が韓国ゲームの締め出しと同時に、国内メーカーへの積極的な支援策を始めたためだ。

現在、中国では国内産の『夢幻西遊』が最も人気を博しており、同時接続者数も100万人以上をたたき出している。反面、60パーセント以上の占有率を誇った『ミールの伝説2』は中国内パブリッシャーから実績不振を理由に無料化宣言を余儀なくされるなどの憂き目に会っている。こうした状況は中国側の対応以前に、現地実情への理解不足、キラータイトルの不在、現地メーカーへの安易な技術提携、同じ韓国メーカー同士での出血競争といった韓国側のふるまいから、すでに予見できたことなのかも。

しかし韓国メーカーがあきらめるには早い。今まで築いてきたノウハウはなにものにも換え難いし、多少敷居は高いにしろコンシューマーへの活路も残されている。そして、日本のコンテンツ力と韓国の技術力がタッグを組んだとき、飛躍の機会は訪れると思う。



⬆中国で最も人気の夢幻西遊。中国は政府レベルでソフト産業振興を推進中。

▶▶▶Look at!▶▶▶ 事情通ニュース

CrytekとEAが新作の制作を発表

2006年2月、CrytekとEA ヨーロッパが新作タイトルの制作を発表した。Crytekといえば、国内外でスマッシュヒットを飛ばしたFPS『FarCry』を開発したソフトハウスだ。FarCryは元々Crytekが開発したゲームエンジンのプロモーションのためだった、というエピソードが伝えらえている。ゲームのヒットがゲームエンジンの優秀さを保証することになったわけだ。

今回発表された新作は新しいゲームエンジン"CryENGINE2"を使用したものであり、グラフィックもアクションも前作をはるかにしのぐものになるのでは、と期待されているぞ。



⬅前作FarCryは南の島での死闘を描いたFPSだ。

競売で落としたPCはデータつき？

消去したハードディスクのデータが、ツールソフトによって復活してしまうことは、以前から注意されていたことだが、このたびイギリスの犯罪学者がその研究の内容を発表した。発表したのはレスター大学のマーティン・ジル教授で、彼と研究チームは中古のPCを6台購入して、さっそくハードディスクを調査した。結果は元の持ち主の銀行口座やパスワード、Eメールの文章そのほか顧客情報やさまざまな書類が取り出されてしまったのだ。これはそのまま詐欺に利用できてしまうだろう。

2005年のイギリスでは、データの流出による被害者が6万人に達しており、これは前年の人数を14パーセントも上まわっているのだとか。

日本では消したはずのデータが残っていることがかえって捜査に役立ったが、PCを処分する際にはツールを使って完全にデータを消去しよう。

リーダーズ・ダイジェストがコミックを配信

米国のリーダーズ・ダイジェスト社の児童出版部は、マーベル社のコミックをオンラインで配信販売すると発表した。アメリカ、カナダ、イギリスの英語圏向けということで、対象年齢は4歳から11歳としているが、マーベル・コミックのヒーローにあこがれた大きなお友達も、当然手に入れたがるに違いないだろう。また、初期はハードカバーや、DVD、映画のストーリーブックも同じラインで販売する予定とのこと。最初に販売されるコミックは5タイトルあり、1タイトルの価格は9.99～24.99USドルと、タイトルによって異なる予定だ。

日本では雑誌の名前として知られているリーダーズ・ダイジェストだが、世界31ヵ国で雑誌以外にもさまざま書籍も出版している。現在日本向けの配信予定はないようだ。また日本から購入できるかも未定なので、試す場合は自己の責任で行なおう。

歴史ドキュメントに協力したゲーム

ドイツで制作される歴史ドキュメンタリー番組に、ゲームのムービーが使用されることになった。番組は5人の歴史上の人物を特集するシリーズで、ハンニバル将軍が登場する回に、Playlogicが開発中のタイトル『Ancient Wars: Sparta』のムービーが登場することになったのだ。ハンニバル将軍はローマ軍からカルタゴを守るために戦った歴史上屈指の猛将。ゲームはスパルタの戦いを描いているのだが、スパルタの傭兵がカルタゴに雇われたこともあり、関わりが深い。また同時代の戦闘を描いているのも採用の理由のようだ。



⬅ゲームの一場面。2006年の秋頃に発売される予定だ。



忘れられない、旅になる。
《結社》の陰謀を阻止するため、そして、姿を消したヨシュアの行方を追うため、
正遊撃士となったエステルの新たなる冒険が、いま始まる。
ファルコム史上最大のシナリオボリューム！
英雄伝説
空の軌跡SC
ソラノキセキSC
2006年3月9日発売
2大特典付
英雄伝説 空の軌跡SC 限定特典版 ¥8,400
特典1 ドラマCD「英雄伝説 空の軌跡 ～去り行く決意～」
感動の名場面や、ゲーム本編では語られなかった裏エピソードを盛り込んで、「空の軌跡」をドラマ化。超豪華声優陣で贈る、収録時間50分超の大作！
出演 エステル:神田朱未／ヨシュア:斎賀みつき／カシウス:岸野幸正／シェラザード:塩山由佳／オリビエ:子安武人／クローゼ:皆口裕子／アガット:近藤孝行／ティータ:今野宏美／ジン:稲田徹／ナイアル:藤原啓治／ドロシー:新井里美／アネラス:大河内雅子／リシャール大佐:三浦祥朗／アルバ教授:田中秀幸
特典2 フォトストーリーブック「想いの軌跡」
全ページに描き下ろしイラストを使用！エステルの視点で綴られる、「英雄伝説 空の軌跡」の回想録。「空の軌跡ＳＣ」の予習復習には欠かせない必読アイテムです！
※「空の軌跡ＳＣ」は、単体でプレイが可能な独立した作品です。前作「空の軌跡」がなくても問題なくプレイしていただけます。
ＦＣとＳＣのスペシャルパッケージも同時発売！
英雄伝説 空の軌跡 完全版 FC&SC 税込価格 ¥10,000
空の軌跡 特典のみも販売！
ドラマＣＤ＆フォトストーリーブック 税込価格 ¥3,200


待望の完結編、ついに。
for Windows®
98/2000/Me/XP
シーラル
■最新情報はホームページをご覧下さい。
http://www.falcom.co.jp/
日本ファルコム株式会社 〒190-0012 東京都立川市曙町1-14-13 ☎042(527)6581
Falcom®
NIHON FALCOM CORPORATION

語られなかった「イース」があった・・・

www.ys-strategy.jp/



Ys STRATEGY



予約特典 オリジナルサウンドトラック (12cmCD)

イーストラテジーの世界を存分に味わえるゲームBGM
アレンジヴァージョンのサウンドトラックです。

*予約特典は数量限定の為予約数が無くなり次第終了となります。特典内容は予告なく変更することがあります。



*画面写真は開発中のものです。

「一部雑誌等にて、ニンテンドーWi-Fiコネクション対応予定と告知しておりましたが、当タイトルはニンテンドーWi-Fiコネクション非対応となります。」

Marvelous Interactive Inc. Falcom CERO 全年齢 全年齢対象

メーカー希望小売価格 4,800円(税込5,040円)



G TUNE
ULTIMATE GAMING MACHINE
G-Tuneがおすすめする Microsoft® Windows® XP
LINEAGE II
THE CHAOTIC CHRONICLE
オンラインRPG リネージュII
Scions of Destiny
CHRONICLE 4 運命の継承者たち
リネージュII 推奨モデル
Lineage (R) II and Lineage (R) II the Chaotic Chronicle are registered trademarks of NCsoft Corporation.
2002 2006 (C) Copyright NCsoft Corporation. NC Japan K.K. was granted by NCsoft Corporation the right to publish, distribute, and transmit Lineage II the Chaotic Chronicle in Japan . All Rights Reserved.
NEXTGEAR L3000G-LII
(ミドルモデル)
※ディスプレイはオプションです。
■CPU インテル® Pentium® 4 プロセッサ 640(2MB L2キャッシュ/3.20GHz/800MHz FSB/LGA775/EM64T)
■OS Microsoft® Windows® XP HomeEdition
■メモリー DDR2-SDRAM 2048MB PC2-4200(1024MBx2)
■ハードディスク 250GB SerialATAII 7200rpm
■チップセット インテル® 945P Express チップセット
■グラフィックス nVIDIA® GeForce® 6800GS/GDDR3 256MB PCI-Express
■光学ドライブ DVD±R 2層書き込み対応16倍速DVDスーパーマルチドライブ
■サウンド インテル® ハイ・デフィニション オーディオ(オンボード)
■インターフェース ブロードバンド対応ギガビットLAN搭載
USB2.0x6ポート(前面x2/背面x4)
IEEE1394ポート(オンボード)
■付属品 マイクロソフト マルチメディア キーボード
マイクロソフト レーザーマウス 6000
ロジクール GPX-500 PCゲームコントローラー
外付けセットスピーカー(ブラック)
リネージュII ビギナーズキット クロニクル4 Scion of Destiny
(15日間無料プレイチケット付属・新規アカウントのみ)
1年間無償保証/24時間電話サポート
¥154,800 税込価格 ¥162,540
MASTERPIECE V5010i-LII
(ハイスタンダードモデル)
※ディスプレイはオプションです。
■CPU インテル® Pentium® 4 プロセッサ 650(2MB L2キャッシュ/3.40GHz/800MHz FSB/LGA775/EM64T)
■OS Microsoft® Windows® XP HomeEdition
■メモリー DDR2-SDRAM 2048MB PC2-4200(1024MBx2)
■ハードディスク 250GB SerialATAII 7200rpm
■チップセット インテル® 955X Express チップセット
■グラフィックス nVIDIA® GeForce® 7800GTX/GDDR3 256MB PCI-Express
■光学ドライブ DVD±R 2層書き込み対応16倍速DVDスーパーマルチドライブ
■サウンド インテル® ハイ・デフィニション オーディオ(オンボード)
■インターフェース ブロードバンド対応ギガビットLAN搭載
USB2.0x6ポート(前面x2/背面x4)
IEEE1394ポート(オンボード)
■付属品 マイクロソフト マルチメディア キーボード
ロジクール G5 レーザーマウス
ロジクール GPX-500 PCゲームコントローラー
クリエイティブ I-TRIGUE 2200 スピーカー
リネージュII ビギナーズキット クロニクル4 Scion of Destiny
(15日間無料プレイチケット付属・新規アカウントのみ)
1年間無償保証/24時間電話サポート
¥238,000 税込価格 ¥249,900
http://www.g-tune.jp/
TEL.0480-36-1027
AM10:00-PM8:00
FAX.0480-36-1039
株式会社MCJ
本社 埼玉県北葛飾郡杉戸町杉戸1-14-11
東京本社 東京都千代田区神田和泉町1-1-16 KONKOビル 7F



DEKARON

Extreme Action Online Game

オープンサービス絶賛実施中！

スピーディーな展開で爽快感あふれる3DアクションMMORPG「デカロン」のオープン（正式）サービスがついに開始された。デカロンには、3Dグラフィックによる美しいビジュアル、5つあるジョブごとに異なる戦闘時のアクション、さらに小説をベースにした重厚なストーリーと、オンラインゲームの魅力が凝縮されているのだ。オープンサービス中のプレイ料金は一切無料だし、初心者にもカンタン操作で遊びやすいので、ぜひ一度プレイしてみよう。



クセになる爽快感 キミも今すぐ体験！



⬆⬅MMORPGの枠を超越した迫力ある戦闘シーンを[illegible]用意[illegible]数のアクションが作り出せる。

小説をベースにした重厚な世界感を実現



⬆デカロンは、韓国で発行された小説を原作としており、物語も存分に楽しめる。小説は日本での展開も計画されており、発売が待たれるところだ。

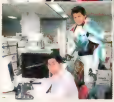
まずは公式サイトにアクセス！
http://www.dekaron.jp/

イメージキャラクターがログイン編集部を訪問

オープンサービスのプロモーションを兼ねて、アズールナイト、女神、インカルマジシャンの3人のイメージキャラクターが、ログイン編集部にやってきたぞ。せっかくなので、3人にはPR記事のお手伝いをしてもらうことに。編集者が、職権乱用ともとれるかなりムリなお願いをしたこともあり、結局最後には……。







ムリを言って3人に記事作成に協力してもらう



⬅⬆記事のラフ作成や肩を揉んでもらうなど、プロモーションの枠を超えたムリ難題も

あ〜 許して〜



⬆やっぱり調子に乗りすぎ！？ 帰り際に廊下で……ホントご協力ありがとうございました！

■オープン（正式）サービス実施中 ■メーカー／スーブレックス＆日本モリア ■本体価格／未定 ■利用料金／未定 ■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows98＆2000＆XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 1.5GHz以上 ■URL／http://www.dekaron.jp/

オープンサービスで追加になった3つの新要素！

1 高レベル向けのフィールド パイトン城実装

デカロンの特徴は、サクサクとキャラクターが成長していくところ。オープンサービスでは、やり込み派に向けて早くも高レベルフィールド、"パイトン城"を実装。ここはパイトン城と、黒竜の墓場というふたつのエリアからなり、レベル85以上のキャラクターのみが入れる。しかも、単にモンスターのレベルが高いだけでなく、元となった小説の一部を再現する、ストーリー的にも重要なフィールドなのだ。



←トリエステ大陸を支配しようと企んだデュスマブルが建設した居城。

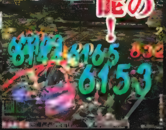


←城の[illegible]に広がる墓場。封印により外部からの侵入が不可能だが……。

PvP感覚のプレイが可能！



↑出現する敵は、プレイヤーと同じ[illegible]



→敵は圧倒的な数にモノをいわせて迫ってくるので、それらを一網打尽にするのが気持ちいい！

2 レア魚をゲットしろ！ 釣りシステム導入

魚のほかにアイテムも釣れる!?



↑当たり前だ[illegible]魚。ただし、低い確率でアクセ[illegible]れることもある。



←重厚な鎧を着た[illegible]するのは[illegible]な感じだが、やり[illegible]いおもしろさ。

釣り具屋にて ロッドとスキルを調達



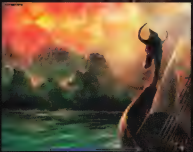
[illegible]釣りスキ[illegible]ここで準備を[illegible]

デカロンは戦闘での爽快感を求める人にとってうってつけのタイトルだと言えるが、それ以外の遊びかたも用意されている。そのひとつが釣りだ。これは魚との戦闘をする[illegible]ミニゲーム[illegible]、魚が泳いでいるの[illegible]見える池であれば、ほぼどこでも釣りを楽しむことが可能。ロッドやエサなどもいろいろ用意されていて、かなり凝ったシステムになっている。

また、釣れた魚は、ポーションの代わりとしてHPやMPの回復が可能だ。しかもHP回復のポーションを連続して飲むのは、待機時間の関係上難しいが、魚はポーションではないので、交互に使うことで、[illegible]を大幅に高めることができる。

3 より遊びやすく！ インターフェイスが一新

ゲーム画面のインターフェイスもクローズドβテストの段階から大きく進化している。各種メニューの表示のオン・オフができるほか、ウインドーの配置をプレイヤーの好みにカスタマイズすることが可能。また、ゲームクライアントも開発元の[illegible]バージョンとなり、安定性はもちろんのこと、ローディングのスピードが格段に[illegible]など、快適度もグーンとアップしているのだ。



←起動時やエリアを移動する際のロード時間が圧倒的に短くなった。



→能力値の振り分け時に、プレビューされるのはうれしい変更点だ。

プレイヤー好みの配置が可能！



↑HP・MPの表示ウインドーを左上に持っていくなど、デフォルトのウインドー配置からの変更も容易。自分好みの配置でゲームが存分に楽しめる。

特集1

ムービー in CD-ROM

英雄伝説 空の軌跡SC

ソラノキセキSC



いよいよ発売間近! ゲーム序盤を先行プレイ

発売まであと2週間を切った『空の軌跡SC』。そのおもしろさをとやかく説明するのは、もはや無粋といえるほどの超大作に仕上がっている。というわけで今回の特集では、ゲーム序盤にあたる序章と第一章の内容をダイジェストでお届けしていこう。ビジュアルから伝わってくる雰囲気を、ぜひその目で感じとってほしい。また、ダンジョンなどの要所については宝箱の見落としがないようマップも掲載しておいたので、来たるべき発売日の3月9日に役立ててほしい。

忘れてはならない『空の軌跡』基本用語

リベール王国▶セムリア大陸の西部に位置する自然と伝統に育まれた王国。大陸でも有数な七耀石の産地で、それを利用したオーブメントの開発でも高度な技術を誇る。

エレボニア帝国▶強大な軍事力を誇る巨大帝国。10年前にリベール王国へ侵攻を図っている。

カルバード共和国▶比較的歴史の浅い民主国家。東方からの移民を受け入れており、多様な文化背景を持つ。

遊撃士(ブレイサー)▶地域の平和と民間人の保護のために働く調査と戦闘のスペシャリスト。

遊撃士協会▶大陸全土に支部を持つ、各地の遊撃士たちを束ねる組織。約50年前に発足。

リベール通信▶リベールの様子を伝える定期刊行雑誌。

ストレガー▶エステルがこよなく愛するシューズのメーカー。

オーブメント▶導力と呼ばれるエネルギーで動く機械仕掛けのユニット。組み込むクオーツによってさまざまな現象を引き起こす。戦闘に用いられるものは"戦術オーブメント"と呼ばれる。

七耀石(セプチウム)▶クオーツを作るために必要な、セピスの元となる鉱石のこと。

セピス▶魔獣が落とす七耀石の欠片。地・水・火・風・時・空・幻の7つの属性から成っている。

クオーツ▶オーブメントに組み込む結晶回路。セピスから作られる。

オーバルアーツ▶戦術オーブメントを使って発動させる魔法。短く"アーツ"と呼ぶことが多い。

ブレイサーポイント▶依頼をクリアーするともらえる。一定以上貯まると遊撃士ランクがアップする。

セプト=テリオン▶古代人が女神エイドスから授かったという、力を秘めた"七の至宝"。

輝く環(オーリオール)▶セプト=テリオンのひとつ。すべてを支配する力を持つといわれる伝説のアーティファクト。

アーティファクト▶現在のオーブメントの原型となった古代文明の導力器。遺跡から発掘されることがある。

封じの宝杖▶ダルモア市長が使用していたアーティファクト。近づいてきた者の動きを止めることができる。

漆黒のオーブメント▶正式名称は"ゴスペル"。グランセル城の地下に眠るオーリオールの封印を解くための装置。ロランス少尉の手によって情報部に持ち込まれる。リシャール大佐がクーデターを起こすきっかけとなった代物。

第二結界▶詳細は不明。グランセル城地下でゴスペルが使用された際、装置が発した言葉にこの名称が含まれていた。"デハイスタワー"に関しても謎に包まれている。

大崩壊▶1200年前にあったといわれる古代ゼムリア文明の崩壊。天変地異が原因だと思われる。

百日戦役▶10年前に起こった、エレボニア帝国によるリベール王国への侵略戦争のこと。戦争開始から終結まで約100日かかったため、こう呼ばれている。

序章 乙女の決意

★プロローグ

Prologue

生誕祭の翌日、グランセル城の一室で目覚めるエステル。ヨシュアがいなくなった現実を受け入れられず、父カシウスを問いつめる彼女だったが、逆につらい事実を突きつけられてしまう。それでも納得できないエステルは、ヨシュアが家に帰っているはずだとロレント行きの飛行船に乗り込み……。

【前編セーブデータの引き継ぎと支給アイテムの変化】

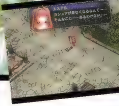
前編のセーブデータは、SCに引き継げる。エステルのレベルも制限はあるが継承されるので、発売までの間にさらに育てておくと序盤が楽になるはず。なお、前編クリア時の遊撃士ランクによって、最初に遊撃士協会から支給されるアイテムが異なるぞ。



←データを引き継いだ場合、SCスタート時のエステルのレベルは35になる。

[物語は生誕祭の翌日から始まる]



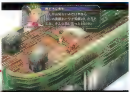


⬇受け入れがたい現実を前にして、エステルの心は折れそう。

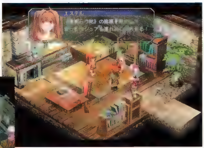
⬆カシウスはいつかこうなると悟っていたが、エステルにとって失踪は唐突すぎた。



[現実を受け入れられないエステル]







⬅⬆飛行艇で出会った巡回神父のケビン。彼の言葉でエステルは正気に戻り、ヨシュアを捜し出すことを決意する。

★総合強化訓練

前編でクーデターをくわだてた秘密結社"身喰らう蛇"の陰謀を暴き、ヨシュアを連れ戻すと決意した日から2カ月。エステルの姿はリベール国外のル=ロックル峡谷にあった。まずは自分の力不足を埋めるため、先輩遊撃士たちとともに訓練施設に入ったのだ。ここでは新しいオーブメントや戦闘システムについて学べるほか、バルスタール水道での実地訓練もあるぞ。

[ル=ロックル峡谷での特訓の日々]



⬆結社を相手にするには力も必要だ。父の勧めもあり、エステルは遊撃士協会の訓練施設へ。



➡ル=ロックル峡谷にはアネラスやクルツといった先輩も同行し、ともに鍛錬にはげんでいる。

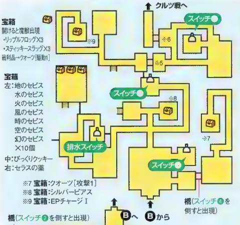
[バルスタール水道で訓練の仕上げ]

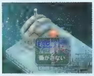


⬆バルスタール水道は、やや入り組んだ構造。前編の地下水道を想像していると痛い目に遭う。



⬇最奥にある機密文書の回収が今回の任務。下のマップを見て、宝箱を見逃すことなく進もう。

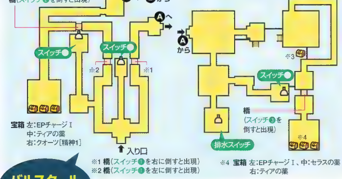




⬆バルスタール水道には各所にレバー式のスイッチが設置されており、これを倒して橋をかけたり、排水を行なったりしながら奥へと進んでいく。

※5 橋(スイッチ5を倒すと出現)
※6 橋(スイッチ6を倒すと出現)

※3 宝箱(開けると魔獣出現)
・リップルフロッグX3
・スティッキースラッグX3
戦利品→身代わりマペット(防具)



バルスタール水道MAP

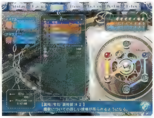
※排水スイッチを動かせば、階段を降りて通路以外の宝箱を開けられるようになる。

新システム1 新型戦術オーブメントの導入

SCでは新型の戦術オーブメントが導入され、スロットが7つに増えている。規格が変わったことによってクオーツはイチから集め直しとなってしまうが、そのぶん、より強力な新アーツも扱えるようになる。能力の高いクオーツを装着するには、スロット自体を強化しなければならないぞ。



⬆新型オーブメントは強力なクオーツが集まったときに真価を発揮する。



⬅旧型と同様、キャラクターごとにラインの形が異なっている。

新システム2 チェインクラフトの活用

SCの戦闘の目玉となりそうな新要素"チェインクラフト"は、2〜4人で一斉攻撃を行なえるシステムだ。CPさえ足りていれば任意に発動することができ、ATバーの最後に回ってしまった行動終了直後のキャラクターでも、瞬時に攻撃へ参加させられる。ボス戦などでは必須となるはず!

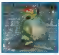
➡順番があとになるほど、攻撃力が上昇していく仕組みになっている。





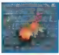
⬆レベルアップでチェイン可能な人数が増えていく。最初はふたりまで。

バルスタール水道に出現する魔獣



リップルフロッグ

"水鉄砲"による遠隔攻撃が痛い。物理攻撃が効きにくいため、アーツ主体で。



スティッキースラッグ

危険な技はとくにないが、"粘液の舌"でなめられると動きがニブくなってしまう。

[水道の最奥にはクルツが待ち受けている!]

機密文書を回収することが目的の訓練なはずなのに、バルスタール水道の最奥にはなぜかクルツの姿が。彼を退けなければ訓練終了にはならないぞ。

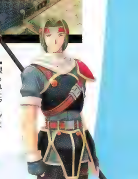


⬅クルツは某国の工作員という役回り。とんだサプライズだ。





⬅限られたアーツとクラフトを駆使して、強敵・クルツに立ち向かおう。



■2006年3月9日発売予定　■メーカー/日本ファルコム　■本体価格/限定特典版 8400円　■ジャンル/ロールプレイング　■OS/Windows98&Me&2000&XP
■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 1GHz以上　インストールサイズ:3.5GB以上　■URL/http://www.falcom.co.jp/

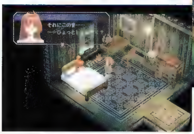
★真夜中の襲撃事件

実地訓練を終え、自室で眠りについたエステル。そのつかの間の休息は激しい銃声によって妨げられる。訓練所の宿舎が何者かの襲撃を受けており、エステルが1階へ下りたときにはすでにクルツが負傷。その直後、窓から飛び込んできた猟兵と戦闘になるも、催眠ガスで眠らされてしまい、目覚めるとそこは森の中で……。





[猟兵が訓練所・宿舎を急襲!]

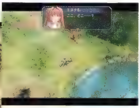




↑突然の襲撃にクルツの負傷。事情がわからないまま、猟兵との戦闘に突入する。

←森の中で目覚めるエステルとアネラス。丸腰の状態だが、装備していた武器と防具は森の中で見つかるぞ。





←↑なんとか猟兵を倒すものの、すぐさま仲間がやってきて眠らされてしまう。

サントクロワの森
に出現する魔獣



ルードコスモス
強さはそれほどでもないが、毒攻撃をしてくるのがやっかいだ。



ブッシュランサー
HPが少なくなると距離をとって回復を図るぞ。その前に倒したい。

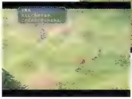


ローリングゾーン
倒すと自爆するので、影響範囲を把握して戦おう。とどめはアーツで。

[女猟兵を退けて森を脱出せよ]

サントクロワの森の出口付近では、女猟兵が待ち構えている。コイツを倒さなければ森からは脱出できないのだが、道中でキチンと装備を回収していないと苦戦は必至といえる。左のマップを見ながらエステルとアネラスの装備をすべて取り戻し、万全を期して挑みたいところだ。





←↑女猟兵との戦いを制したら、いったん宿舎へ戻ろう。ほかの遊撃士やスタッフがどうなってしまったのか、確認しておかなければ。

★真夜中の襲撃事件❷

宿舎に残っていたのは整備士のロベルトのみ。ほかの人は猟兵たちにさらわれてしまった。周囲の状況から鑑みた結果、敵が立て籠もっているのは演習などに使われるグリムゼル小要塞の可能性が高いという結論に達し、エステルたちは調査に向かう。

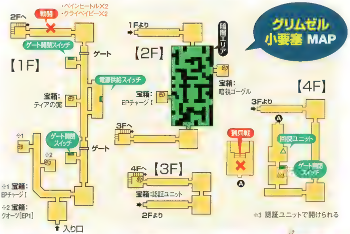
グリムゼル小要塞
に出現する魔獣



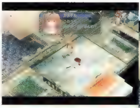
ベインビートル
持ち技"ブン投げ"のダメージが大きいので、あまり接近しないように。

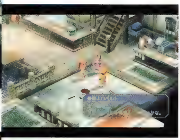


クライベイビー
フンが当たると防御力ダウン。ブン投げとの合わせ技に注意したい。



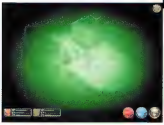
→宿舎の玄関付近にはクルツのものと思われる血痕が……。



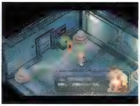


↑猟兵がクルツたちをさらった目的は不明だが、とにかくグリムゼル小要塞へ向かうしかない。

[猟兵を追ってグリムゼル小要塞へ]

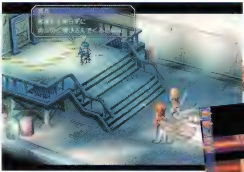


↑小要塞の中には暗闇に包まれたエリアがある。暗視ゴーグルを入手しないとまともに歩けないぞ。



←電子ロック式の扉があちこちにある。開けながら進もう。

[猟兵を倒し、クルツを救い出そう]





↑→小要塞の最奥には猟兵が潜んでいるぞ。CPをしっかりためておき、序盤からチェインクラフトを連発していこう。

第一章 忍び寄る影

★ ルーアン支部の応援

1ヵ月にわたる訓練を終えたエステルたちは、無事王都へ帰国。そこにシェラザードとアガットも合流し、いよいよ結社に対する調査活動が開始される。実態の見えない組織なので、当面は各都市で仕事をこなしつつ、アヤしい動きに目を光らせることに。最初の行き先はルーアンだ。

[結社の手掛かりを求めてルーアンへ]



⬅⬆アガットかシェラザードをパートナーに選択可能。選ばなかったほうとは別行動になる。



➡今回はシェラ姉を選択。ルーアンではダルモア市長の逮捕を受け、市長選挙が盛り上がりを見せていた。

新システム3 パーティーチェンジ

前編ではラストの封印区画でのみパーティーメンバーを入れ替えられたが、SCでは固定メンバー以外ならいつでも自由にメンバーチェンジできるようになっている。攻撃主体でいくか、回復主体でいくか、そのつど戦略を練れるのがありがたいぞ。このシステムも有効に活用していこう。

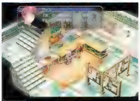


⬅メンバーによって、イベントシーンでの会話が変化する。

★ 白い影の調査

ルーアンに着くと、さっそくギルドから仕事の話を持ちかけられる。近頃、宙に浮かぶ白い影が相次いで目撃されており、その真偽をたしかめてほしいとのことだ。幽霊嫌いのエステルにとっては迷惑な依頼だが、結社がらみの騒動だったらと断れず……。まずは目撃者に聞き込みを行なおう。

[幽霊の目撃情報を集めよう]



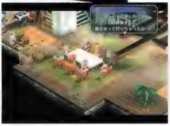
⬅うさんくさいが複数の報告があり、信憑性は高め。



⬅⬇エア＝レッテンの兵士と、孤児院の子供たちにも目撃情報を聞きに行こう



➡ひとり目の幽霊目撃者はレイヴンのメンバーだ。



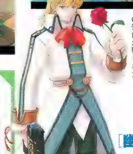
[ナイアルとドロシーに再会!]



⬅⬆ギルドに戻るとナイアルとドロシーの姿が! ドロシーの写真に白い人が写っていて、動揺を隠せないエステル。

[もめごとそっちのけで颯爽とオリビエ登場]







➡選挙がらみで候補者たちがもめているところに、リュートの音色が響きわたり……。

新システム4 進化した釣りシステム

ルーアン行きの飛行船の中で、釣公師団のロイドから釣り竿と釣り手帳がもらえる。SCにおける釣りは竿とエサを選択し、合図に合わせてタイミングよくマウスをクリックするという、アクション性をプラスしたシステムに。釣りポイントは市街だけでなく、フィールドにも点在しているぞ。





⬅⬆釣り用のエサは非売品。魔獣が落としてくれる。

[幽霊の出現地点はジェニス王立学園!?]





⬆➡目撃情報を統合した結果、幽霊の出現地点は意外な場所であることが判明する。

★白い影の調査❷

幽霊の正体をたしかめるべく、ジェニス王立学園へ。そこでエステルたちを出迎えてくれたのは前編にも登場したクローゼだった。彼女と生徒会の面々も調査に加わってくれることになり、手分けをして教師と生徒に聞き込み開始。講堂に立ち寄ると学園祭のときの思い出話が始まり、クローゼの本音を知ることができる。

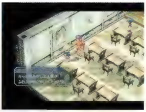


⬆クローゼは前編で明かされたように、アリシア女王の孫娘。女王の生誕祭後は学園生活に戻っていた。

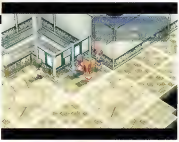
[幽霊の目撃情報を集めよう]



⬆学園内の聞き込みは前情報がないので、かたっぱしから当たっていくしかない。女子寮2階の一室にいるレイナが白い影を目撃しているぞ。



⬆⬇本館の人文科教室にいるミックと、2階のパトムも目撃。



ルーアン周辺に出現する魔獣


ロアドラン
鳥型の魔獣。その大きさに比例して一撃のダメージがかなり痛い。


コーンムーバー
毒性のコーンを乱射してくる。無理に接近せず、アーツを使おう。


ガーフライヤー
身体能力は低いが、まき散らす鱗粉には石化の効果がある。要注意。


ウリボア
突進攻撃を受けると気絶してしまう場合がある。油断ならないぞ。


コウリボアーズ
こちらの防御力をダウンさせる技"ガードこじ開け"を使ってくる。


ストーブプラント
混乱状態を引き起こす技を使うので、むやみに接近しないように。


サメゲーター
動きは遅いが攻撃力はかなり高め。距離をとってアーツで攻めよう。


ナイトアンモ
ライトニングスラッシュによる全体攻撃が強烈。倒すと自爆する。

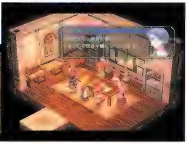

キラーシュモク
敏捷性が高く、行動回数が多い。背後をとられると危険な相手だ。

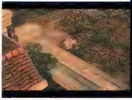

レッドシュモク
一撃で戦闘不能になる技を使ってくるぞ。防具などで対処したい。


イントロールムームー
ダートバルカンが当たると気絶状態に。回復アイテムをお忘れなく。


飛びエビ
通常攻撃に毒属性あり。シルバーピアスを装備して臨みたいところ。

[白い影は旧校舎からやって来ることが判明]





➡ひととおり調査を終えたとき、窓の外に不審な影が!

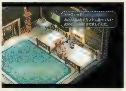


掲示板の依頼もしっかりこなしておこう

メインストーリー以外に、サブクエストが数多く用意されている点も「空の軌跡」の魅力。ここではその一部を紹介しよう。

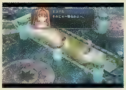
来たれ食材ハンター

ルーアン地方の食材一覧を作るため、リストにのっていない魔獣食材を探してほしいと依頼される。周辺の魔獣を倒し、牙や骨といった食材を入手したら依頼主のオーヴィッドに報告しよう。



紺碧の塔の写真撮影

紺碧の塔の屋上にある装置の写真を撮ってきてほしいと頼まれる。エステルが撮影しても問題はないのだが、プロのカメラマンがパーティー内にいるときに請け負うと、また違った展開に。



日曜学校の講師

教会の日曜学校で、遊撃士についての講義を行なうという内容。遊撃士の使命についてや年齢制限、はたまたアルセイユ号の大きさにいたるまで、エステルは子供たちから質問攻めにあう。



ヴィスタ林道の手配魔獣

巨大化した蛇・メルクリバイパーが相手。強力な毒を持っているため、シルバーピアスが必須となるのだ。



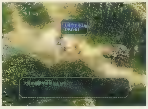
メーヴェ街道の手配魔獣

物理防御の高いゴルディセイバーが相手。ケビン神父がパーティーにいるときに挑むようにするとラクだぞ。



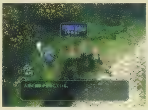
クローネ山道の手配魔獣

強力な毒を持つ巨大サソリ。地面を揺らす全体攻撃は､すさまじい破壊力。回復系アーツを充実させておこう。



アイナ街道の手配魔獣

アーツ耐性の高いアッシュセイバーが相手。通常攻撃に気絶属性があるので、チェインクラフトで一気に攻めたい。



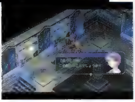
★白い影の調査❸

旧校舎へ向かうと、扉にはカードが挟まれていた。そこには謎かけのような文面が記されており、まるでエステルたちを誘っているかのよう。前編でも市長邸の燭台が盗まれた際、同じようなシチュエーションがあったが……。カードを集めながら謎をひとつひとつ解いていくと、地下遺跡への入り口にたどり着く。この先は万全の準備をしてから突入しよう。

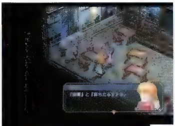
[旧校舎を調査して白い影の正体を暴こう]



⬅白い影の正体は、どうやら幽霊ではなさそうだ。



➡カードを手掛かりに、旧校舎内を捜索しよう。





⬆⬅4枚のカードをすべて見つけると、扉の鍵が手に入る。

旧校舎地下遺跡に出現する魔獣



ラップスパイダー
敏捷性が高いので、背後から接近して先手をとろう。毒攻撃に注意。



ボールバット
生魚を投げつけてくる。命中すると攻撃力が下がってしまうぞ。

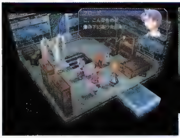


マペットフラッガー
倒されると断末魔の悲鳴を上げ、仲間の攻撃力と敏捷性を高める。

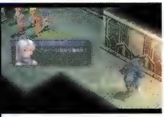


ダスターガイスト
睡眠などの状態異常を招くガスを吐く。物理攻撃が当たりにくい。

[旧校舎地下に眠る遺跡へ突入]



⬆旧校舎の一室に地下への階段が出現。学園の関係者さえ知らないこの遺跡で、なにが待ち受けているのか？



⬆地下遺跡に足を踏み入れると、いきなり魔獣に出迎えられる。かなり危険な場所だ。



[執行者ブルブラン現る!]

地下遺跡でエステルたちを待っていたのは、秘密結社の執行者のひとり、怪盗紳士ブルブランだった。彼が美についてオリビエと語り合う場面はさておき、ブルブランが強敵なのは間違いない。はたして対等にわたり合えるのだろうか？



⬅ブルブランは、気高きクローゼに興味を示すが……。



⬆いざブルブランに戦いを挑もうとしたとき、彼の指が音を鳴らす。その呼びかけに応じて、地下遺跡を守る巨大人馬兵が出現！ 序盤から驚きの展開だ。





物語はここからが本番――







3月9日すべての謎が明らかになる!!



特集2 コーエー

蔵出し新作速報

『三國志11』からウワサのPKまでてんこ盛り!

発売が間近に迫った『三國志11』を始め、『大航海時代 Online』のアップデート情報など、まさに"読みごろ"なコーエーの最新情報を蔵出しでお届けするぞ。

蔵出しその1 三國志11 全8シナリオの詳細が明らかに!

2006年3月17日に発売予定の歴史シミュレーションシリーズ最新作『三國志11』。その蔵出し情報第1弾は、プレイヤーがチャレンジできるシナリオの紹介だ。今回のシナリオは8本で、184年1月の"黄巾の乱"から、225年7月の"南蛮征伐"まで、史実に基づいて作られた7本と、時代を超えた有名武将の戦いが楽しめる"英雄集結"が用意されている。それぞれ42個の都市を複数の勢力が支配しているので、プレイヤーはそのいずれかを担当して勝利を目指すのだ。ここで、全8シナリオの解説と勢力の支配状況を紹介するので、お気に入りの時代と勢力を見つけてほしい。



オススメも8本あるぞ

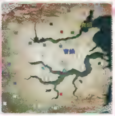
←8本のシナリオの中から、さまざまな時代と勢力をチョイスした"おすすめシナリオ"もあり。三國志シリーズの初心者でも遊びたいシナリオをすぐに見つけられる親切設計なのだ。

184年1月 黄巾の乱



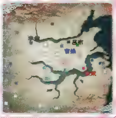
➡衰退の一途をたどる漢王朝に反旗を翻した黄巾党の張角と、朝廷軍の何進がぶつかり合う。桃園の誓いが見られるのはこの頃。

190年1月 反董卓連合



➡黄巾の乱のあと、幼い皇帝は暴君・董卓の手に。やりたい放題の董卓を倒すべく、袁紹らを中心に反董卓連合が結成された。

194年6月 群雄割拠



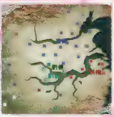
➡董卓の死後、呂布や孫策、曹操ら諸侯が立ち上がり、群雄割拠の時代に突入する。ここからどう勢力が変化していくのか。

200年1月 官渡の戦い



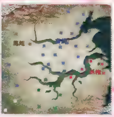
➡呂布や袁術を倒し、着実に勢力を拡大した曹操と、公孫瓚を倒して河北を征服した袁紹、そして江東には孫策の大勢力も。

207年9月 三顧の礼



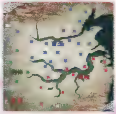
➡曹操は袁紹を破って河北を統一し、一大勢力となる。大軍勢となった曹操を相手にするため、劉備は軍師を探すことに……。

210年10月 劉備入蜀



➡赤壁の戦いののち、大陸はほぼ3勢力が支配する形に。しかし、そんななか、馬超は父の復讐のため、曹操勢に攻め入った。

225年7月 南蛮征伐



➡天下は魏、呉、蜀に分断されたが、劉備が世を去ったのに乗じ、南蛮の孟獲らが突如反旗を翻す。蜀の命運やいかに?

251年1月 英雄集結



➡曹操、劉備、孫権はもちろん、張角や呂布、孟獲まで、すべての時代の名将が割拠する夢のシナリオ。天下は誰の手に!?

■2006年3月17日発売予定 ■メーカー／コーエー ■本体価格／1万800円 ■ジャンル／シミュレーション ■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／未定■URL／http://www.gamecity.ne.jp/

コーエー 蔵出し新作速報

蔵出しその2 三國志11 3Dマップと内政システムを大公開!

見た目は3Dだがマップをマスで区切ったり、リアルタイムではなくターン制を採用しているというのは先月お伝えしたとおり。また、1枚マップを採用しているため、内政で作った建物が直接マップに反映されるのも特徴だ。これで相手の国力を直接見たり、実際に兵を向かわせて破壊するという行動もできるのだ。歴史の変化や武将の生き様を肌で感じつつ、自分の勢力が拡大できるようにじっくり考えて行動を決めよう。ここでは新たにゲットできた内政についての蔵出し情報をお伝えするぞ。





歴史的な名所をカッコよく再現

⬆➡3Dらしさを感じさせない特殊な画風て、三国時代の中国を幻想的に表現している。山肌や河口の表現が美しく、思わず壁紙にしたくなる。

群落に施設を建てて、地域を発展させていこう

三國志11の内政は都市を中心とした地域ごとに区切られていて、都市を支配している勢力は、その地域に点在する群落に内政用の施設を建てることができる。施設が完成すると、それに応じて都市が発展するのだ。群落はさまざまなところにあるが、都市から離れていることが多く、外から攻めてきた軍勢に破壊されてしまうことも少なくない。重要な施設は、都市の近くや敵の都市から離れた場所に作っておき、危険な場所には防御施設を建てよう。

こんな施設が作れるぞ



厩舎
騎兵の元となる軍馬を育てるための場所だ。



工房
部隊の兵科を決める兵装を生産する施設だ。



穀倉
兵を維持するのに必要な兵糧の収穫が増える。



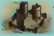
市場
取り引きを活性化させ、金の収入を増やす。



造船
強力な水軍を作るのに必要。船が作れるぞ。



造幣
市場の収入を大きくアップしてくれる施設だ。



鍛冶
槍や戟などの武器を作るのに必要な施設だ。



農場
穀倉と同じく、兵糧の収穫を増やす効果アリ。

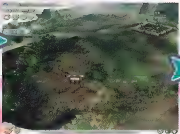
都市発展の流れ



➡まずは建てたい施設と担当武将を決める。能力と人数に応じて完成までの時間を短縮可能だぞ。



⬆施設を選んたら次は場所を決める 開発可能なマスは白く光るので、好きなところを選ぼう。



➡選択が終われば建設スタート。最初に表示されていた日数が経過すると建物がバッチリ完成するのだ。



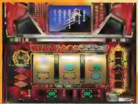
こんなに立派に!

⬅ひとつの群落には5～6個の施設を建てられるマスがある。1ヵ所に1種類の施設をまとめてもいいけれど、攻め込まれたときのことを考えると、いろんな場所に分散させて被害を押さえるのもアリだ。

取っておき! 1品情報 ① 『信長の野望』パチスロで天下を取れ!

多数の軍資金(メダル)を用いて天下(ドラム)を回す、豪快さあふれる『パチスロ 信長の野望・天下創世R』。怒涛のごとく攻め立てる織田軍を率いて天下を取れば、大当たりで数百枚のメダルがゲットできるというこのパチスロが、なんとPS2で楽しめるぞ。天下統一(攻略)に役立つ実践モードを始め、確率変更機能なども超充実。なお、PS2版の『信長の野望・天下創世』とのセット商品(価格は7140円)も同時発売予定だ。

DATA
パチスロ「信長の野望・天下創世」
■3月23日発売予定 ■メーカー／コーエー ■本体価格／5040円
■ジャンル／シミュレーション ■機種／プレイステーション2

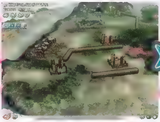


⬆液晶の筐体をあらゆる部分からチェックできる。パチスロの攻略には最適だ。



蔵出しその3 三國志11 戦闘に役立つ施設の情報をキャッチ!

蔵出しの2で「危険な場所には防御施設を建てよう。」と書いたが、じつは防衛施設は地域を守るうえで非常に大きな役割を持っている。その理由は、敵軍はあらゆる進軍ルートで攻めてくる可能性があるから。さすがに険しい山道を強引に抜けてきたりすることは少ないが、街道を迂回して奇襲をかけようと企む相手もいるだろう。そこで、死角をなくすために防衛施設を建て、可能なかぎり少ない兵で敵を追い返すのだ。ここでは開発室の奥からゲットした防衛施設の画像を紹介しよう。具体的にどんな効果があるのか不明なものもあるが、施設の名前からだいたいの役割は考えられるはず。多彩な施設で防御を固め、都市を守り抜け!



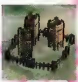


敵の侵攻に備えよ!

⬅防衛施設を建築するだけでは敵を撃退できない。どこに自軍を配置して守りを固めるか、施設を作る前に計画を立てておきたい。

攻撃や防衛などイロイロな用途で活用できる

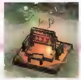
弓櫓
高い櫓から矢を放ち、遠くから攻めてくる敵軍を狙い撃つ。牽制向きの施設だ。



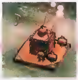
投石台
強力な投石攻撃で、敵の部隊に大ダメージを与える。弓櫓よりも強力な施設。



軍楽台
この施設で音楽を演奏すれば、行軍で疲れ果てた部隊の気力も自然に高まる。



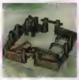
太鼓台
太鼓を叩いて応援すれば、部隊もヤル気がアップして攻撃力が大幅に高まるのだ。



石兵八陣
妖気を発散させるという石兵八陣に近づくと、部隊が混乱する場合もあるぞ。



陣
陣が近くにあるときは、部隊の兵糧消費が抑えられ、ダメージも軽減される。



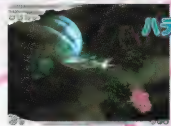
石壁
石壁はたくさんつなげれば進行ルートの妨害に使える。敵軍の動きを封じれば戦いやすくなるはず。





蔵出しその4 三國志11 戦法の決定的瞬間を激写!

三國志11の戦闘では"戦法"と呼ばれるコマンドを使ったダイナミックな戦いが楽しめる。戦法には火のついた矢を放ってダメージを与えつつそのマスを燃やす"火矢"といったオーソドックスなものを始め、多くの損害が与えられる戦法があるほか、敵部隊を押し出したり引き込んだりもできる。ここが重要なポイントで、攻撃しづらい場所にいる敵を追い返したり、逆に罠がある場所に押し込んで戦況を有利にできるのだ。敵の動きを誘導するだけでなく、直接動かして戦況を変化させるのが、三國志11の楽しみと言える。下で戦法と罠を使った連鎖の例を紹介しよう。



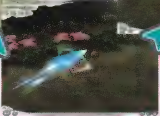
ハデなアニメーションで戦闘を盛り上げる!

⬅こちらは"熊手"という戦法を使ったところ。戦法は演出もハデで、決めたときの爽快感はバツグン。威力も高いので積極的に使っていきたい。



敵を罠に移動させることも可能

⬆あらかじめ戦場となる場所に罠を設置しておく。当然、敵はそれを避けてくるわけだが……。



➡ここで戦法の"突出"を使用。自分は動かず、敵部隊を1マス後方に押し出す。



⬆こうして、押された敵部隊は罠の上に移動し、設置した罠が発動!



ドカーン

➡罠が大爆発し、敵部隊に大ダメージを与えることができた。この連鎖を考えるのも楽しい。

コーエー 蔵出し新作速報

蔵出しその5　三國志11　一騎討ちのヒミツが見えてきた!

猛将が己の名誉を賭けてぶつかりあう、迫力の一騎討ちシステムが公開されたぞ。フル3Dで迫力が倍増しただけでなく、今回は初の"複数武将での一騎討ち"を実現。ピンチになった武将を義兄弟が助ける、まるで虎牢関の戦いでの呂布vs張飛&関羽&劉備戦のようなチームバトルができるのだ。戦闘時間が"50合(ターン)"と長く楽しめるのもいい。

必殺技が炸裂!





⬅⬆闘志を消費すれば必殺技が使えるほか、攻撃力や防御力を高めることもできるぞ。

虎牢関の戦いが再現できる!



⬆猛将の呂布には、さすがの張飛も大苦戦。次第に追い詰められていくが……。



➡ここで義兄弟の劉備に交代。より史実に近い戦いが再現できるのはうれしい限りだ。

蔵出しその6　三國志11　より熱が入った舌戦の模様をお届け!

知将の一騎討ちとも言える舌戦も、フル3Dになってパワーアップ。戦いの内容も大きく進化し、新たに"怒りメーター"が追加された。これは武将の心理状態を表わすもので、舌戦で言い負かされると増えていく。このメーターが最高になったとき、武将は"憤激状態"になるのだ。平たく言えば"キレた"状態なのだが、このとき、武将の性格に応じて特殊攻撃ができ、一発逆転が狙える。普段は平常心で相手を追い詰め、ここぞというときに感情を爆発させる。そんな頭脳戦が堪能できるぞ。

基本は話題のぶつけ合い



⬅基本は話題が書かれたお互いの持ち札を出し、その強弱を競う。持ち札が不利なときは"再考"コマンドでリセットができるが、使える回数に制限がある。

武将の怒りが大爆発



⬅キレた武将は恐ろしいが、相手の怒りを静める"沈静"や、逆ギレでカウンターができる"逆上"など、対策要素もイロイロあるぞ。

多彩な話術を使い分ける



➡"無視"や"詭弁"といった特殊な話術も、ここぞというときに使えば、効果的に相手を追い詰めることができるぞ。使うタイミングを計って逆転を狙おう。

取っておき!1品情報 ② コーエー初のオンラインノベルサービスがスタート

コーエーが女性に大人気の『ネオロマンス』シリーズのひとつ、『遙かなる時空の中で2』をオンラインノベル化! PCや携帯電話でオリジナルストーリーを楽しめるサービスをスタートしたぞ。こちらのサービスは2月14日からスタートしており、毎週火曜日に新しいストーリーが配信されている。閲覧料金は1回315円で、お得なパック料金もアリ。なお、PC版ではあらかじめ専用ビューワーを導入しておく必要があるぞ。

URL
PC版 ▶ http://www.gamecity.ne.jp/konovels/neoromance/
携帯電話版 ▶ http://www.gamecity.ne.jp/m/kon/nr/



⬆現在無料シナリオが公開されているので、気に入ったら続きを購入しよう。

⬇イラスト重視で読みごたえは満点。毎週のストーリー更新が待ち遠しい!



蔵出しその7 大航海時代 Online 目玉要素の副官システムに迫る!

1周年記念アップデート最大の関心事は、なんと言っても副官システム! プレイヤーが命令できる部下を雇えるのだ。副官は、プレイヤーが任命した担当によって次第に成長していく。成長するに従って特殊行動や災害対処、スキル補助など、多彩な技能を身につけられるぞ。とくに特殊行動では、ログアウト中のプレイヤーに代わって航海する"自動回航"や、航海中に生産活動を行なう"委任生産"など、副官のみが持ち得るお役立ち技能が満載。あらゆる局面で強力なサポートを受けられるのだ。育成面では、プレイヤーがチョイスする担当によって成長の過程が変化していく。自分好みの部下を育てられるので、副官に対しての愛着もわくというもの。自慢の副官と一緒に大海原を航海しよう!

副官システムの特徴

雇用

副官は、6ヵ国の本拠地や大都市の酒場で雇用できる。ある程度経験を積んだ航海者でないと雇用できないので注意しよう。

育成

プレイヤーは、副官を6種類の担当のいずれかに任命する。ここで選んだ"担当"によって、副官の活躍の場が変化することになる。

特殊行動

成長した副官は、ログアウト中や航海中のプレイヤーに代わって、別メニューの行動を行なえる。副官特有の便利技能だ。

災害対処

副官は、成長するとプレイヤーの身に発生しそうな災害を未然に回避する。航海の安全を確保してくれる心強い能力だぞ。

スキル補助

副官も成長するとさまざまなスキルを習得する。プレイヤースキルを補助してくれるので、より専門的なことができるようになる。



⬅各国本拠地や大都市の酒場には、各地から雇い主を求めてきた副官候補が集まっている。いろいろなタイプの候補の中から自分だけの副官を雇用し、有能な右腕に育て上げるのだ!



➡長距離航海時にありがちなのが、いつのまにか発生する事故や災害の収拾に右往左往すること。災害対処に精通した副官は、アクシデントを未然に防いでくれる頼れるパートナーとなる。

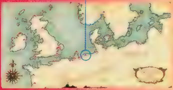
蔵出しその8 大航海時代 Online 新追加された要注目5都市のデータ大公開!

副官システムに続く注目要素は、一挙に20ヵ所もの新都市が追加されたこと。全航海者にとってなによりうれしいのが、北ヨーロッパからインド方面まで各エリアにまんべんなく追加された点だ。各地に新都市が現れたため、長距離航海の補給拠点も増加、新しい交易ルートを開発する楽しみも増えた。さらに投資活動次第で同盟港も増やせるので、各国の勢力バランスも大きく変化するハズ。ここでは今回追加された都市の中でも、とくに重要な存在になりそうな5つの都市のデータを公開! どの都市も、大事な活動拠点として重宝するので要チェック項目だぞ!

§ フローニンゲン

ネーデルランド領における数少ないハンザ同盟都市。これまで苦戦を強いられてきた、ネーデルランドプレイヤー待望の領地都市だ。

交易品
●ジン ●蜂蜜 ●魚肉 ●毛皮



§ ベンガジ

古代ギリシャ時代に建設された都市が起源。イオニア海と東地中海の間に位置するため、航海の中継拠点としても重宝するだろう。

交易品
●石油 ●羊毛 ●オリーブ



§ ベンゲラ

大西洋に面し、アフリカ南西に位置する町。近くを流れる海流の影響で、近郊の土地は乾燥している。注目したい交易品はワックス。

交易品
●銅鉱石 ●魚肉 ●ワックス



§ ナタール

都市名はポルトガル語で"クリスマス"という意味である。アフリカ方面では珍しいヤギを取り扱っている。

交易品
●サトウキビ ●トウモロコシ ●ヤギ ●石炭



§ ソコトラ

アラビア半島の沖合いに位置し、インド洋に浮かぶ小島にある町。インド洋を航行する船乗りの寄港地として発展している港町だ。

交易品
●竜涎香 ●魚肉 ●綿花



■正式サービス中(2005年3月16日サービス開始) ■メーカー/コーエー ■本体価格/無料(ダウンロード)、5800円(スターターパック) ■利用料金/30日1575円(14日間の無料体験期間後、正式サービスへのアップグレードが必要。アップグレードチケット2940円) ■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows98&Me&2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ:5GB以上 ■URL/http://www.gamecity.ne.jp/dol/

コーエー 蔵出し新作速報

蔵出しその9 大航海時代 Online 新興3カ国の新シナリオ情報を入手!

ネーデルランド、ヴェネツィア、フランスの新興3カ国には、新たなシナリオが追加されている。とくにヴェネツィアとフランスのシナリオは、両国のストーリーが相互にクロスオーバーしているのが特徴。それぞれの背景や思惑が交錯する、重厚な物語が展開されるのだ。本作におけるシナリオのオモシロさは、多くの航海者たちがシナリオ目当てに亡命するほど。3カ国が紡いでいく波乱に満ちた物語を堪能しちゃおう!



←フランスとの条約締結を目指すアルヴィーゼの元に、ジュリアンが橋渡し役を申し出る。

➡ジュリアンはヴェネツィアとの条約締結案をヴィットーリア兄妹に進言するのだ。

フランス・ヴェネツィアシナリオは密接にクロスオーバー!

ネーデルランドシナリオ

フレデリクはアルバ公の陰謀から"海の旅団"を守るため、ライザが所属するイングランド海軍と提携する。一行は旅団と合流すべく、ルアンダを目指すが、その背後にはイスパニア艦隊が迫っていた。



↑祖国独立を阻む障害の大きさに苛立つフレデリク。

ヴェネツィアシナリオ

オスマントルコの脅威に対抗するため、フランスとの相互不可侵条約締結の任を負ったアルヴィーゼ。そこにパリ宮廷に顔の利くジュリアンが現れ、両国の橋渡し役を申し出るのだった。



↑1本の宝剣の存在が、計画遂行のカギを握る。

フランスシナリオ

ジュリアンは、不可侵条約締結に難航するアルヴィーゼへ協力を進言する。宮廷とのコネクションを最大限利用して、フランス側の実権を握る"母后"への謁見を許された一行だったが……。



↑悩むヴィットーリア兄妹に提案するジュリアン

蔵出しその10 大航海時代 Online 1周年記念アップデート対応版スターターパック発売!

1周年記念アップデート実施に際して、『大航海時代 Online スターターパック』が新発売! ゲームは付録CD-ROMからインストールするため、ダウンロード待ち時間もナシ。パッケージに含まれるシリアルナンバーで、最長44日間の無料プレイ期間も即座に適用できる。さらに4種類の豪華特典もついたうれしい内容。これから大航海時代の世界に参加する読者にうってつけなパッケージだ。

DATA
■大航海時代 Online スターターパック
■発売中（2月23日発売） ■価格:5800円

うれしい4大特典

製品版アップグレード
+
プレイ期間44日間つき
シリアルナンバー

特製レターセット

冊子『航海者の心得』

新航海図



最長44日間のプレイ期間つき!!

※最長無料プレイ期間は、30日のプレイ期間に14日の無料体験期間を加えたものです。すでに無料体験されている場合はプレイ日数を差し引いた期間が適用されます。

取っておき情報はまだまだある?

今回は大航海時代 Onlineと三國志11の蔵出し情報を中心に、パチスロや家庭用ゲームタイトル、オンラインノベルの紹介もさせていただいたが、2006年のコーエー作品はまだまだ控えている。ちょっぴり気は早いが『信長の野望』シリーズ最新作の情報がいつ頃出てくるか? パワーアップキットの情報も含めて追跡したいところ。また、戦国時代の日本を舞台にした、コーエーらしさが光るオンラインRPG『信長の野望 Online』に関しても、新たな情報が飛び込んできそうだ。こちらは入手しだい、本誌で好評連載中の"信On戦国絵巻・改"でも紹介する予定だ。開発中のオンラインタイトルなど、まだまだコーエーの蔵の中にはとっておき情報がありそうなので、ログインでは次号以降もがっつり調査していくぞ。



信長の野望・革新のパワーアップキットを制作中!

テイルズ オブ エターニア オンライン



スタートガイド～職業と街をご案内～

3月3日に正式サービススタート

2月16日からオープンβテストが始まった『テイルズ オブ エターニア オンライン』（以下、TOEO）が、いよいよ3月3日に正式サービスに移行。ついにエターニアでの冒険が本格的に始まるぞ。そこで今号は、ひと足早くクローズドβテストでプレイした結果を踏まえて、キャラクターと出身地についてまとめたデータを紹介しよう。

また、これからTOEOを始めよう、またはオープンβから初参加するというプレイヤーのために、プレイするうえでのアドバイスも掲載しているので、ぜひ目を通して、エターニアでの冒険に役立ててもらえれば幸いだ。

ただし、プレイしたクローズドβ当時から、若干の変更がある可能性もあることはあらかじめご了承願いたい。



⬅百里の道も一歩から。最初は出身地の周辺にいるスライムあたりを相手にレベルを上げて、やがて広大な世界に冒険に出るのだ。

冒険の目的を見つけよう

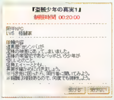
モンスターと戦ってキャラクターのレベルを上げるのも、りっぱな冒険＝ゲームプレイの理由だが、それだけではちとわびしい。TOEOの世界には、さまざまなクエストやプレイヤーの力量が試される要素があるので、それを目的に冒険を進めよう。同じ目的の仲間を探して、パーティーを組めば、いっそう楽しい冒険になる。



⬅街中ではパーティーの仲間を探すプレイヤーが多くいるぞ。

クエストを見つけて挑戦！

頭に"E"の文字がある、名前が青いプレートになっているNPCはクエスト関係者だ。積極的に話しかけてみよう。



簡単な依頼

⬅PENクエストの説明ウインドー。赤い数字は制限時間。

➡PENクエストをクリアーするとアイテムやガルド（TOEOの通貨）を謝礼でもらえるぞ。



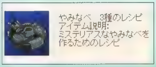
⬆ストーリーに沿ってクエストを解くキークエスト。こちらもぜひチャレンジしよう。





料理の達人になる

TOEOではレシピと食材を使って料理を作ることもできる。時間とお金がかかるが全品制覇を目指すのもいいだろう。



⬆誰もが一度は試す"やみなべ"。食材の組み合わせによっては悪影響が出ることも……。

トレーダーになる

安いアイテムを集めて、NPCに使える高価なものに替えてもらう。これをさらに転売するといった商業活動もできるのだ。



⬅交換してくれるNPCの座標は61～63ページの一覧表で紹介するぞ。

■2006年3月3日発売予定　■メーカー／ナムコ　■本体価格／オープンプライス　■利用料金／30日間 1500円　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 650MHz以上　インストールサイズ：1.8GB以上　通信環境：ブロードバンド　■URL／http://www.toeo.jp/

冒険に出発する前に自分の職業を決めよう

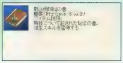
冒険に出る前にまず決めなくてはならないのがキャラクターの職業だ。TOEOには5種類の職業があり、その中で戦闘系は戦士、剣士、格闘家の3種類。晶霊術(一種の魔法)系は聖晶霊術士と魔晶霊術士の2種類だ。戦闘系の職業でも、使用する技によっては遠隔の敵も攻撃できたり、HPの回復ができたりと、能力の重なる部分もある。あとになってほかのプレイヤーとパーティーを組んで行動することも考えて職業を決めよう。

◎レベルアップとスキルアップ

レベルアップすると基本能力が上がる以外に、得られたポイントぶんプレイヤーが任意で能力値を上げることができるぞ。また一定のレベルに達すると、新しい技や術を自動的に習得することも可能だ。



⬇技や術はアイテムとして本を手に入れることでも習得することができる。





戦士

戦闘系の職業の中では、盾を装備できるという点で、攻撃だけではなく防御にも優れた職業。そのためにパーティーでの戦闘では、敵の攻撃を一身に引きつけるといった役目を引き受けることになる。その間に仲間が、詠唱時間の長い晶霊術の準備を安全に行なうことができるのだ。個人で戦う場合ならばガンガン攻めよう。



パラメーター

最大HP	最大TP	斬り	突き	防御	知力	回避	命中
200	15	15	15	30	5	5	15

初級技ピックアップ

- 【魔神剣】真空波を放つ遠隔攻撃技。攻撃をまともに受けると一瞬動きが止まる。回復が早く使い勝手がよい。
- 【虎牙破斬】飛び上がって斬り上げ、さらに地面に下りながら斬り下ろす。飛行している敵にも有効な攻撃だ。
- 【雷神剣】敵に剣を突き刺したうえに、落雷を起こす。落雷をまともに受けると相手は数秒間ダウンして動けない。
- 【範囲挑発】防御力の高い戦士らしい技。敵を挑発して標的になる。その間に仲間が技や術の準備をするのだ。
- 【ガード】短時間だが回避率が上がり、受けたダメージも軽減される。ただしその間は動けない。全職業共通の技だ。



剣士

攻撃力は戦士より上だが、防御に劣るところがある。戦闘中も攻撃だけではなく、敵の反撃をいかにかわすか、またはダメージを軽減させるかを考えなくてはならない。盾を装備できないが、その代わりに両手で構える大型の武器を装備することが可能だ。技は戦士と共通する部分も多いが、習得する順が異なることがある。



パラメーター

最大HP	最大TP	斬り	突き	防御	知力	回避	命中
200	30	30	30	5	5	20	10

初級技ピックアップ

- 【雷神剣】戦士と同じ技。あまり敵に接近して使用すると、敵の背後に突き抜けて落雷の効果が得られないぞ。
- 【散沙雨】連続して敵に刃を突きこむ技。"命"の力を付与するとHP回復のコンボボーナスが発生する派生技になる。
- 【虎牙破斬】敵に接して使用すると、攻撃しながら相手の背後に抜けるので、逃げやすいという利点もある技。
- 【かくれる】文字どおり自分の姿を隠して、敵のターゲットをはずす技。防御力が低い剣士ならではの技だ。
- 【裂空斬】中距離からジャンプして空中の敵を回転しながら攻撃する。敵との間合いを計ることが重要になる。



格闘家

回避値が高いのは身のこなしの素早い証。最大TPも多いので、技を連続して敵にたたき込むことができる。攻撃系の技のほかにも、HPを回復する"治癒功"といった技も使うことが可能。攻防バランスのとれた職業といえる。武器は両手にはめるナックル(格闘用グローブ)。防具は敏捷さを損なわない稽古着のような軽装だ。



パラメーター

最大HP	最大TP	斬り	突き	防御	知力	回避	命中
200	45	15	15	5	10	25	15

初級技ピックアップ

- 【三戦】最大HPと防御力をアップさせる技。使用すると一定時間持続する。戦闘中でなくても使用できるぞ。
- 【息吹】技を使おうと準備態勢にある敵を数秒間ダウンさせる技。地味ながらも使う場面の多い技だ。
- 【掌底破】拳を叩き込んでダメージを与える。一瞬敵の行動を止めるが、動きを止めるだけならば"短勁"のほうが効果的だ。
- 【短勁】敵にダメージを与え、なおかつダウンさせる技。"息吹"と組み合わせて敵の無力化を持続できる。
- 【治癒功】自分を含めてキャラクターのHPを回復させる。聖晶霊術士がいないパーティーには頼りになる技。

※画面写真は開発中のものです。また掲載のデータはクローズドβ時のものです。

自力の戦闘よりもパーティーで
聖晶霊術士



おもに治癒や回復のための晶霊術を使う職業。とはいっても攻撃系の術も習得することができるが、消費TPは治癒・回復系に比べると割高感がある。その代わりに武器としてメイスを装備できるうえに、盾も装備可能。戦士には遠くおよばないものの近接戦闘にも十分対応な攻防のバランスのよいキャラクターに育てられる。



パラメーター

最大HP	最大TP	斬り	突き	防御	知力	回避	命中
200	60	5	5	15	25	15	10

初級技ピックアップ

- 【ヒール】基本的なHP回復技。回復するHPの値はそれほど高くはないが、詠唱時間は短いので連続して使える。
- 【フォトン】聖晶霊術士が使える攻撃系の術。そこそこ強力だが、詠唱時間が長く消費TPが多いのがタマにキズ。
- 【アンチドート】キャラクターの体内にある毒を解毒する。毒状態のままで放置しているとHPが減っていくので注意。
- 【シャープネス】数分間、自分を含めキャラクターの攻撃力をアップする術。ひとりで戦う場合は大変お世話になる。
- 【コンセントレート】キャラクターの"命中"の値をアップさせる。攻撃時のミスが少なくなり、早く敵を倒せるようになる。

攻撃系晶霊術の連続が魅力
魔晶霊術士



おもに攻撃系晶霊術を使う職業。直接的なダメージを与えるだけではなく、自分の身を守ったり、敵のパラメーターを下げるような術も使ったりできるぞ。ただし、効果の高い晶霊術ほど詠唱時間が長い場合が多いので、唱える時は注意。装備できる武器は杖系で、盾は装備できないので、直接敵と戦うのは不利になる。



パラメーター

最大HP	最大TP	斬り	突き	防御	知力	回避	命中
200	75	5	5	5	30	20	10

初級技ピックアップ

- 【グレイブ】地面から連続して刃を突き出させて敵にダメージを与える。複数の敵にも効果があるのでお得だ。
- 【セルフサポートⅠ】盾を持てない代わりに、晶霊術の力で自分のためだけに見えない盾を作り出す。最大HPもアップ。
- 【アイスニードル】上空から鋭くとがった氷を降らせて敵を攻撃する。凍りついた敵は、わずかな時間動きが止まる。
- 【ディープミスト】霧を作り出し、敵の移動と命中率を下げる。地味ながら強敵のパワーダウンはブローのように効く。
- 【ナイトメア】敵を闇に包み込んでパワーをダウンさせる晶霊術。これも地味ながら仲間の攻撃を有効にするぞ。



戦いに望む前に覚えておこう

魔晶霊術士以外の職業は、武器を振るって敵と戦うことは避けられない。なかでもパーティーを組んだ場合は、戦士、剣士、格闘家は率先して戦うことになるだろう。戦うにしても、ただ技を連続して使えばよいというものではない。通常攻撃からして、それなりに敵との間合いや、攻撃を仕掛けるタイミングが重要だ。とくにコンボボーナスが使える技を習得した場合は気を使う必要がある。



⬆通常攻撃と技を組み合わせることで、連続攻撃を可能にする。与えるダメージも大きいぞ。

戦うことで重要なのは間合いとタイミング

攻撃は的確に敵の体に当てなくてはいけない。前後や上下に座標がずれると、ダメージが与えられなかったり、与えてもわずかだったりしてしまう。とくに移動しながら使う技については、攻撃する地点や到達点に注意を払おう。



➡技が敵に決まれば、技の効果が現れる。ただし、時にはガードされることも。

⬅雷神剣のように、敵の体に武器が重ならないと、効果のない技も存在する。

コンボボーナスは派生技

コンボボーナスが出る条件は、派生の技を使用すること。たとえば散沙雨の場合、"命"という派生技がある。これは斬り、突き、突き、散沙雨『命』と技を連続させることで、初めてコンボボーナスとして、HP回復の効果が得られるようになっている。

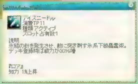


⬅戦闘系職業の場合、2撃目はほかの一撃と異なる通常攻撃を行なうことで、最大3Hitまで連続攻撃できる！



⬅"散沙雨"の派生技"散沙雨『命』"によるHP回復のコンボボーナスが発生した。

⬇派生技にはコンボボーナス以外の特典がつく場合もあるぞ。



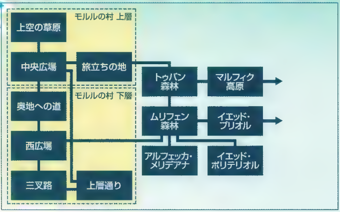
3つの出身地とその周辺地域

木陰の村 モルル ◦Morle

巨大な樹木の上に作られた村で、村の中央にダンジョンへの入り口がある。ダンジョンのモンスターは、入り口付近からして強いので、まずは村の外でレベルを上げよう。また村は上層と下層に分かれているうえので迷いやすい。なお座標リストの数字はゲーム中のXとYの値。PENクエストNPCのレベルは、プレイヤーがクエストを受けられるレベルだ。



⬆道である枝が立体的に交わっているので迷いやすい。右の周辺地図を見て位置関係を頭に入れよう。



施設とNPCの座標リスト

モルルの村 上層

中央広場

●施設
マゼットの家……0033,0261
モルル銀行・別館……0124,0308
●行商人
ミトン類……0133,0327
リボン……0144,0364
●アイテムを交換できるNPC
アレックス……0129,0303
凸レンズ+発明キット→虫めがね
●NPC
マゼット……マゼットの家内

上空の草原

●施設
デッキクリスタル……0359,0429
ホームポイント……0381,0429
道具屋……「年輪」内
防具屋「清水」……0309,0377
被り物、盾・リスト、ブーツ・マント
モルル教会……0189,0035
モルル村長邸……0235,0059
宿屋「年輪」……0281,0369
●行商人
武器 戦・剣・聖……0321,0393
武器 魔・格……0332,0402
防具 戦・格・魔……0271,0423
防具 剣・聖……0278,0378
●アイテムを交換できるNPC
カギあけ修行者……0303,0377
各種宝箱の開錠
鍵師……「清水」2階
錆びた破片3個+錆びたドリル+古いオイル→盗賊の鍵
グミ研究員……モルル教会内
オレンジグミ7個+黄色い水→パイングミ2個
ミンツ学生……「年輪」内
白い布3枚+赤い布→青い布
村人……0281,0055
黄色い葉2枚+蒸留水2個→黄色い水
村人……モルル村長邸内部
アップルグミ+オレンジグミ→ミックスグミ
村人……「清水」店内
獣の爪6個+魔物の爪→硬い爪
●PENクエストに関わるNPC
アルフレッド……0273,0385
Lv.45、75
ニーナ……「清水」店内
Lv.15、45、60、90
ボンセ……「年輪」内
Lv.15
●収集依頼するNPC
メース……0331,0389
●そのほかのNPC
パドック……モルル村長邸内
キークエストの起点
●ヒント
黄色い生物……0348,0402
セイファートの光……0353,0409、モルル教会内

旅立ちの地

●アイテムを交換できるNPC
すり潰し隊・隊員……「山菜」店内
ウコンの地下茎+すりばち→ターメリック
調合師……「樹林」店内
ターメリック+酔い止め処方箋→酔い止め薬
ミンツ学生……0021,0173
赤い種6個→白い種1個
村人……「樹林」店内
赤い毛皮7枚→茶色い毛皮
村人……「樹林」店内地下
赤い水→アップルグミ25個

モルルの村 下層

奥地への道

●PENクエストに関わるNPC
チャーリー……0118,0106
Lv.30、60

西広場

●施設
雑貨屋「樹林」……0074,0218
食堂「山菜」……0089,0233
レシピ類4種
デッキクリスタル……0098,0276
ホームポイント……0120,0284
水先案内人／桟橋……0050,0346
ムリフェン森林行き

三叉路

●施設
合成・鍛冶屋館……0247,0203
晶霊合成、効果合成、鍛冶屋
食材屋「フィッシュマンズ」……0235,0055
宿屋「くつろぎ」……0258,0080
●アイテムを交換できるNPC
村人……「くつろぎ」店内2階
腐った肉12個+魔物の肉4個→硬い肉
村人……「フィッシュマンズ」店内
薬草の根6個→野菜の根
村人……0280,0178
アップルグミ3個+黄色い水→オレンジグミ3個
ハーミット……「くつろぎ」店内
ガーネット+金粉+赤染料+青染料+ターコイズ8個+ひも2本+発明キット→旅のお守り
●PENクエストに関わるNPC
アコ……0257,0199
Lv.1、30
エルム……「くつろぎ」店内地下
Lv.1
キャッシー……「フィッシュマンズ」店内
Lv.45
マーニャ……「くつろぎ」店内
Lv.1

上層通り

●施設
モルル銀行……0429,0147

トゥバン森林

●施設
水先案内人／桟橋……0076,0184
ムリフェン森林行き
●収集依頼するNPC
レート……0093,0155
ピッキングツール15→300ガルド、サンダル

ムリフェン森林

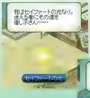
●施設
水先案内人／桟橋……0384,0190
トゥバン森林行き
水先案内人／桟橋……0264,0088
モルルの村行き
●収集依頼するNPC
ナージャ……0243,0257
ウッズワームの幼虫15個→200ガルド、パナシーアボトル5個
ヘラ……0231,0375
マーキングプラントの根15本→250ガルド、装備品
●そのほかのNPC
カッシュ……0261,0111
ディグレス……0370,0478
バタール……0462,0362
ムザート……0038,0568

※LVはプレーヤーのレベルです　※掲載のデータはクローズドβ時のもので、現在は変更されている場合があります。



TIPS! セイファートの光と黄色い生物をたずねる

なにをすればいいのか、どのNPCに会ったらいいのか迷ったときは、村や街にいるセイファートの光や黄色い生き物に声をかけよう。どちらも村や街の出入り口、クリスタルのそばに存在する。現在セイファートの光はキークエスト、黄色い生き物はPENクエストについて話してくれる。



⬅セイファート神のしもべか、セイファートの光。キークエストで詰まったら話を聞こう。



➡いつもあせって、ヒント以上のことまで話してしまう黄色い生き物。ラブリーなやつだ。



TIPS! 狩るターゲットはNPCの依頼に合わせる

野外のNPCの中には、特定のモンスターが落とすアイテムを集めている者もいる。どうせレベルアップのために経験値を稼ぐのならば、彼らの依頼の品を落とすモンスターを集中的に倒して、集めたアイテムを通貨とアイテムに交換してもらおう。15〜20個と200〜300ガルドが交換の相場だ。



⬆彼女はバロールの付近にいて、スライムが落とす"スライムの欠片"を集めているぞ。

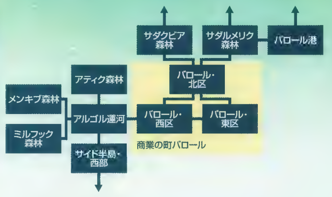
商業の町バロール　Barole

町は3つの地区に分かれており、どこも露店が多いにぎやかなエリアだ。アイテムを交換してくれるNPCも多くいる。彼らの依頼を受けてこなしてゆけば、ただモンスターと戦うよりも、効率よくガルドを貯めることができるぞ。ちなみにNPCが報酬としてくれる装備品は、プレイヤーの職業によって変化する。余裕があれば全職業で確かめてみよう。



露店を覗いてみよう

↑露店が並ぶ路上には多くのNPCがいる。ゲームのヒントになるような発言も聞くことができる。



施設とNPCの座標リスト

商業の町バロール・西区

●施設

雑貨屋「イッパン」……0153,0137
倉庫「ソロリ」……0181,0085
装備屋「アナガチ」……0129,0151
ブーツ・マント
道具屋「ヨシンバ」……0141,0205
武具屋「カッチリ」……0080,0138
被り物・戦・剣・格・盾・リスト
本屋「キッチリ」……0173,0235
宿屋「ウットリ」……0198,0266
バロール銀行……0231,0139
バロール闘技場……0031,0105
ホームポイント……0145,0371
デッキクリスタル……0156,0360

●行商人

防具 魔・聖……0099,0159
ミトン類……0160,0228
リボン・ハット……0142,0144

●交換

カギあけ修行者……0238,0142
各種宝箱の開錠
鍵師……「イッパン」内
錆びた破片3個+錆びたドリル+古びたオイル→盗賊の鍵
グミ研究員……「キッチリ」内
黄色い水3個→レモングミ
町の人……0200,0090
小さな実15個→草原の実
リョークマン……0246,0184
さびた黒い鍵+黒い宝箱+鍵用オイル→開錠

●PENクエスト

トト……「キッチリ」内
Lv.75
マリリン……0046,0106
Lv.60
ヨシンバ……「ヨシンバ」内
Lv.1、30
ラピッド……0122,0152
Lv.45、75

●NPC

スミス……「ソロリ」内
ペッポ……0110,0158

●ヒント

黄色い生物……0159,0351
セイファートの光……0170,0344

商業の町バロール・東区

●施設

鍛冶屋「ナオセル」……0097,0257
古器屋「イニシエ」……0194,0232
食堂「タラフク」……0046,0268
レシピ各種
タゴールの家……0064,0244
バロール教会……0217,0187
バロール銀行……0146,0282
兵士詰所・バロール支部……0271,0149
宿屋「ウットリ」……0166,0066

●交換

少年……0039,0303
骨片5個+魔物の骨2個→古びた骨
商人……「ウットリ」内
赤い種5個+赤い葉4枚+蒸留水5個→赤い水
町の人……0175,0255
黄色い葉2枚+蒸留水2個→黄色い水
料理人……「タラフク」内
腐った肉12個+魔物の肉4個→硬い肉

●PENクエスト

アンドレ……0200,0234
Lv.15
バーチェット……0270,0154
Lv.45、90

●NPC

ラインハルト‥兵士詰所。バロール支部内
キークエスト起点

●ヒント

セイファートの光……「バロール教会」内

商業の町バロール・北区

●施設

酒場「シカルニ」……0181,0051
食材屋「マッピラ」……0237,0029
バロール教会……0061,0143
武器屋「オオムネ」……0097,0241
戦・剣・格
デッキクリスタル 0243,0091、0068,0160
ホームポイント ·0219,0085、0045,0135

●行商人

武器 魔・聖……0115,0263

●交換

町の人……「マッピラ」内
薬草の根→野菜の根
町の人……「シカルニ」内
アップルグミ3個+黄色い水→オレンジグミ3個
町の人……「シカルニ」内
赤い水→アップルグミ25個
町の人……0125,0217
アップルグミ+オレンジグミ→ミックスグミ
商人……0089,0175
プレイヤー所持の牙5個→商人所持の牙

●PENクエスト

グリーン……0233,0097
Lv.1
算術道士……0109,0243
Lv.30
ジュリアン……「シカルニ」内
Lv.15、30、60
ハキム……0202,0130
Lv.1

●NPC

エグルモ……0239,0317
ザジ……0114,0230
ヌザール……0141,0211

●ヒント

セイファートの光……バロール教会内

アルゴル運河

●収集依頼

コーリョン……0308,0036
スライムの欠片15個→250ガルド、サンダル
テンバー……0210,0256
ダイアーウルフの牙20個→350ガルド、装備品

●NPC

カイン……0305,0179

サダクビア森林

●施設

水先案内人／船着場……0025、0431

●収集依頼

ネスツール……0355,0613
グリズリーの爪20個→450ガルド、レザーナローブ
レイチェル……0190,0736
ミニコイドの胞子15個→300ガルド・マント

●NPC

イレーヌ……0134,0338
岩山の中腹
パルル……0366,0126
お使いイベント
マルセーナ……0136,0350
岩山の中腹
リカルド……0229,0063
岩山の頂上

サダルメリク森林

●収集依頼

トレクス……0017,0531
戦利品ハンマー15個→250ガルド、サンダル

バロール港

●施設

酒場「シーサイド」……0069,0219
魚屋「ウォッシュ」……0211,0127
倉庫「シーボリューム」……0119,0077
倉庫「シーボリューム」埠頭側 ·0151,0339
防犯ショップ「セーフティー」……0136,0140
兵士詰所・バロール港支部……0223,0271
宿屋「ボートホテル」……0077,0043
デッキクリスタル 0088,0060、0026,0206
ホームポイント ·0105,0051、0047,0225

●交換

グミ研究員……「シーサイド」内
オレンジグミ7個9+黄色い水→パイングミ2個
すり潰し隊・隊員……0121,0219
ウコンの地下茎+すり鉢→ターメリック
商人……0153,0199
赤い葉2枚+黄色い葉→緑の葉
商人……「シーボリューム」内
錆びた剣4本+鉄の剣2本→赤い剣
調合師……0274,0212
酔い止め処方箋+ターメリック→酔い止め薬
ワイドロッド……0214,0130
怪魚+保存液→怪魚の標本

●収集依頼

カミラ……0029,0203
バンブルビーの足20本→250ガルド、装備品

●NPC

メーリス……「シーサイド」内
ミッツ……0139,0177
パターシャ……「ボートホテル」客室内
クリオ……0230,0274
船員……0283,0197

※LVはプレーヤーのレベルです　※掲載のデータはクローズドβ時のもので、現在は変更されている場合があります。

TIPS!

キークエストを始めるには

TOEOの壮大ストーリーに沿って冒険するキークエスト。その始まりは、ミンツとバロールなら兵士の詰め所、モルルなら村長の家を訪ねて話を聞こう。また次に会うNPCに渡すために、盾を扱う防具屋で"なべのふた"を購入しておこう。



←モルルの村では、村長であるパドックに話しかけるとキークエストになる。

TIPS!

発展するPENクエスト

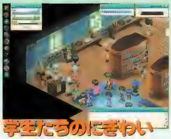
PENクエストをくれるNPCの中には、複数のレベルが記されている場合がある。これはふたつのレベルを境にそれぞれ異なるPENクエストが用意されている。なかには、レベルは上がっているが関わるNPCの顔ぶれが同じといった場合もある。



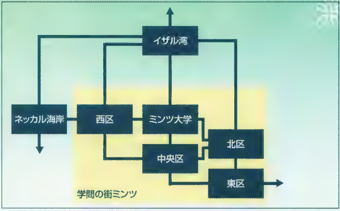
←このNPCはレベル45以上、レベル90以上のプレイヤーのクエストを持つ。

学問の街ミンツ Mintche

インフェリアの最高学府ミンツ大学がある街。ミンツ大学自体が4階建てで複数の部屋があり、小規模な街のような構造になっているぞ。大学の学生は全員が制服を着ているので、街の中で見かけてもすぐにわかる。隣接するイザル湾には、スライムと"スライムの欠片"を集めるNPCトランがいるので、新米の冒険者のよい狩場になっているので訪れよう。



↑大学には本校舎のほかにも、別館や図書館、購買部などが街にある。食堂にも学生たちがいっぱいだ。



施設とNPCの座標リスト

西区

●施設
食材屋「お持ち帰りコーナー」……0100,0286
武器屋「フォース」……0055,0343
防具屋「ソリッド」……0132,0402
戦・魔、被り物、盾・リスト
宿屋「日当たり館」……0051,0287
デッキクリスタル……0089,0401
ホームポイント……0107,0385

●行商人
武器……0083,0347
格・聖
防具……0127,0387
剣・格・聖
ミトン等……0117,0301
リボン……0168,0346

●交換
少年……0122,0302
骨片5個+魔物の骨2個→古びた骨
ナルシェッツ……0087,0373
炭素+腐敗臭のするガス→キラキラ光る石
カギあけ修行者……0053,0405
宝箱各種

●収集依頼
ニャッフル……0137,0413
ワーカードローンの足20本→600ガルド、装備品

●NPC
ワワル……0102,0358

中央区

●施設
学生食堂「とおりゃんせ」……0220,0280
レシピ各種
喫茶店「紫陽花」……0265,0393
酒場「カサブランカ」……0254,0502
雑貨屋「アンダンテ」……0288,0460
消耗品、靴、マント
道具屋「購買部」……0228,0290
消耗品、靴、マント
兵士詰所・ミンツ支部……0330,0496
ミンツ銀行・中央支部……0259,0315
ミンツ教会……0346,0414
ミンツ大学……0080,0160
ミンツ図書館……0156,0224
宿屋「紅葉坂」……0328,0548
デッキクリスタル……0225,0559
ホームポイント……0233,0569

●NPC
ルドルフ 兵士詰所・ミンツ支部・兵士の部屋
キークエスト起点
ジーナ……ミンツ大学受付
キークエスト関連
サンク……ミンツ大学1階西
キークエスト関連
船員……0523,0573
キークエスト関連

●ヒント
黄色い生物……0239,0567
セイファートの光……0227,0565
セイファートの光……ミンツ教会「お祈りの部屋」内

●交換
ミンツ学生……ミンツ大学3階第1講義室
赤い種5個+赤い葉4舞+蒸留水5個→赤い水
ミンツ学生……1179,024
赤い種6→白い種+20ガルド
ジェキル……雑貨屋「アンダンテ」内
茶色がかったビン1+アルコール1+蒸留水70→保存液
町の人……酒場「カサブランカ」内
赤い水1個→アップルグミ25個
商人……酒場「カサブランカ」内
赤い葉2枚+黄色い葉→緑の葉
町の人……ミンツ教会「休憩室」内
アップルグミ3個+黄色い水→オレンジグミ3個
調合師……0499,0543
ターメリック+処方箋→酔止め薬
すり潰し隊・隊員……0461,0529
すり鉢1+ウコンの地下茎1→ターメリック

●PENクエスト
カーライル……ミンツ大学1階西・光晶霊研究室
Lv1
ウィリアム……ミンツ大学1階西・光晶霊研究室
Lv75
ブロンデル……ミンツ大学1階西・火晶霊研究室
Lv45
タチアナ……ミンツ大学2階西・水晶霊研究室
Lv1、15、30
ジャンヌ……ミンツ図書館
Lv。15、30、45
モーラ……学生食堂「とおりゃんせ」内
Lv30
ミリンダ……道具屋「購買部」
Lv15
ブルーノ……0229,0231
Lv90

東区

●施設
雑貨屋「ブロイ」……0344,0348
雑貨屋「ダイソン」……0368,0322
鍛冶屋「ペアリン」……0414,0342
合成屋「スマート」……0370,0386
ミンツ銀行・本店……0282,0308

●交換
鍵師……雑貨屋「ダイソン」内
錆びた破片3個+錆びたドリル+古びたオイル→盗賊の鍵
町の人……0321,0321
小さな実15個→草原の実
町の人……0356,0254
黄色い葉2枚+蒸留水2個→黄色い水

北区

●施設
ミンツ大学……0161,0125
ミンツ大学別館……0237,0155
ホームポイント……0184,0112
デッキクリスタル……0212,0086

ネッカル海岸

●収集依頼
ナッフル……0050,0040
アローテイルライトの幼生15匹→300ガルド、パナシーアボトル5個
タートラ……0249,0185
チャコマウスの卵20個→600ガルド、レザーグローブ

●お届物

●NPC
アベル……0201,0153
キークエスト
ポルトス……0233,0561
Lv10以上、アルクトゥルス高原・ゴルドー(0333,0133)へ→アップルグミ5+50ガルド+経験値150

●PENクエスト
ケネス……0150,0220
Lv1

イザル湾

●収集依頼
トラン……0110,0170
スライムの欠片15個→300ガルド、サンダル
フェルミナ……0244,0416
戦利品グローブ20個→550ガルド、革の盾またはカフス
マリエール……0337,0387
ピッキングツール15個→300ガルド、マント

●NPC
シャーロン……0334,0158
Lv10以上、ラシュアン河の河口・エリザ(0087,0193)へ→アップルグミ5+50ガルド+経験値150
アリサン……0172,0612
Lv10以上、アルカルロプス海岸・ドレット(0081,0483)アップルグミ5+100ガルド+経験値200

※LVはプレーヤーのレベルです　※掲載のデータはクローズドβ時のもので、現在は変更されている場合があります。

もっと広い世界を冒険しよう!

冒険を始めた頃は、自分の出身地の周囲で、低レベルのモンスターを狩るだけでこと足りるだろう。PENクエストの内容もレベルが低いと、街の中でのお使いで終わることもある。だが、レベル20を超える頃から、次第に出身地から離れたエリアに狩場が移り、さらに遠くの場所へ行くPENクエストも増えるぞ。今月紹介した周辺エリア図では紹介しきれなかったエリアやダンジョンがまだ数多く存在するので、期待してTOEOの冒険に挑戦してほしい。

また、セレスティア人の姉弟が登場するキークエストは、「テイルズ オブ エターニア」の外伝でTOEOオリジナルのシナリオ。すぐにすべての謎が解けるわけではないので、自分のレベルをアップさせながら進めよう。詳しい情報はこれからもログインで紹介するので、次号も期待していてほしい。





人気RTSシリーズの最新作は斬新な新要素が加わって遊びやすく進化した！

人気RTSシリーズの最新作『Age of Empires III』(以下、AoE3)は、いくつもの新要素が加わって多彩な戦略を練られるようになった。今までのシリーズよりも戦闘が激化するようになり、とくに対戦プレイがおもしろくなっている。過去のAoEシリーズでは資源を調達する手段はマップ上に点在する食料や樹木などから採集するしかなかったが、AoE3では新要素の"財宝"や"補給物資"などから入手可能。序盤では財宝から得られる資源が重要で、ゲームを有利に進めるには早い段階でマップ上の財宝を見つけるテクニックが必要。また、ゲームが長期戦になると、補給物資の使いかたが勝敗のカギを握る。そこで今回は、補給物資の選択方法について紹介するぞ。



⬅資源の調達がしやすくなったので、軍事ユニットを大量に作成可能。多人数プレイを行なうと、あちこちで激しい戦闘が繰り広げられる。

資源や財宝を採集して国力を蓄えよう

財宝や補給物資の要素が加わっているが、過去のAoEシリーズと同様にマップ上に点在する資源からも得られる。資源のおもな入手方法は今までと同様なので、資源調達の作業はおろそかにできない。労働ユニットである入植者を使ってかき集めよう。



⬅財宝は一度に大量の資源を入手できるが、数に限りがある。



⬆果実や野生動物、魚などから得られる食料。時代1から時代2に進めるためにも必要。



⬆マップにより採集しにくい場合もあるが、建造物の建設には大量消費するので注意しよう。



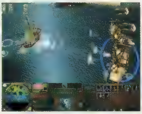
⬆鉱床から得られる。海面があるマップでは、漁船を使ってクジラからも入手可能。

時代を進めてさまざまなユニットを生産

時代1では軍事ユニットを作成できないが、時代2になれば可能。時代の進化を続けると、生産可能なユニットの種類が増えるため、戦闘を行なう場合は相手よりも早く時代を進めると有利に戦える。もちろん、時代の進化には大量の資源を消費する。



⬅時代を進めるごとに新しい建物を建てられるようになり、兵種も増える。



⬅港を建設すると強力な海軍も編成可能。制海権を握れ！

ゲーム中の行動に応じて経験値がたまる

AoE3では"経験値"の概念も加わった。経験値をためるには、ゲーム中でなんらかの行動をとればよい。たとえばユニットを生産したり、建物を建築するなど、内政を行なっているだけでもたまっていく。このほかに、敵軍との戦闘で建物を破壊したりユニットを倒したときにも得られる。

経験値がたまると、ホームシティから補給物資を得られるようになる。蓄えた経験値の量は、ミニマップ右上にある緑色のバーを確認すればよい。経験値を貯めていくとバーが徐々に伸び、これがいっぱいになると補給物資を1回受けられる仕組み。そして、さらに経験値が入ると、再び補給物資を受けられるようになる。続けてためれば何度でも受けられるので、補給物資をたくさん得たい場合は経験値を多く稼げるような行動をとればいいのだ。効率よく経験値を稼ぎ、大量の補給物資を得るように心がけよう。



⬆ユニット作成や建物の建設で得られるほかに、交易路沿いに交易所を建てることでも入手可。断続的に経験値を得られるのでオススメ。



⬆敵軍のユニットを倒したり、建物を破壊するたびに経験値はアップ。もちろん、自軍のユニットが倒されたら相手に経験値が入る。

■発売中(2006年1月27日発売)　■メーカー／マイクロソフト　■本体価格／9870円　■ジャンル／シミュレーション　■OS／WindowsXP
■推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上　インストールサイズ：2.5GB以上　■URL／http://www.microsoft.com/japan/games/age3/

用意したデッキの内容によって戦略は大きく変化するぞ

ゲーム中に得られる補給物資は何種類も用意されている。しかし、一度のゲームで使用できる補給物資は最大20種類まで。そのため、プレイヤーは膨大な数の補給物資のなかから、自分が使いたいものを選択して使用しなければならない。ただしこの20種類の補給物資は、事前に準備しておく必要がある。補給物資の選択はゲームのメニューから、"ホームシティの管理"を選択して行なう。この画面での補給物資は"カード"と呼ばれ、20枚のカードをまとめたものを"デッキ"と呼ぶ。デッキは何種類も用意しておくことが可能。複数のデッキを用意しておけば、戦略に合わせて使い分けることが可能なのだ。ゲーム中にどのデッキを使うのかは、初めて補給物資を受けるときに選択するため、ゲーム開始直後のマップや敵のタイプを確認してから選べる。事前にいくつものデッキを用意しておけば、どんなマップや相手にも対応可能になるぞ。



⬆これがデッキを構築する画面。補給物資が描かれたカードを20枚まとめて、自分だけのデッキを何種類も作成しておくといいぞ。

デッキと補給物資の関係は?

すべての補給物資は得られる時代が決まっている。たとえば"食料300"の場合は、時代1から選択可能だが、"食料600"は時代2にならないと選べない。そのためデッキを構築する際には、受けられる時代を考慮しておかないと、ゲーム中に補給物資が不足してしまう事態に陥るぞ。



⬆デッキを構築する画面で補給を受けられる時代を確認できるので要チェック。



⬆低い時代に受けられる補給物資は、時代が進んでからも選択可能。



⬆➡上の画面がゲーム中に補給物資を受けているホームシティ画面。この画面で補給物資を選択すると、一定時間後に選択した補給物資がゲーム画面上に到着する。

デッキの組みかた

デッキの構築はホームシティ画面で行なう。初めてプレイするときはホームシティのレベルが1で、選択できるカードは15枚しかない。デッキに組み込めるカードの上限枚数は20枚なので、この状態では必然的にすべてのカードを選択することになる。ホームシティのレベルはプレイ時に得た経験値に比例して上がり、レベルがひとつ上がるごとに新しいカードを入手できる。そのため、デッキの構築でカードを取捨選択できるようになるのは、ホームシティのレベルが6になり、カードが21枚以上になってからだ。



⬆画面下にある"手持ち資産"から必要なカードを選択すると、画面上部のデッキに組み込まれる。カードの枚数を見ながら構築しよう。



⬆ホームシティがレベル1の場合は、デッキに組み込まれているカードが15枚しかない。レベル5まではすべてのカードを使用できる。



⬆レベル20にもなると選択できるカード多く、すべてのカードをデッキに組むことはできない。数パターンのデッキを作っておこう。

補給物資の受けかた

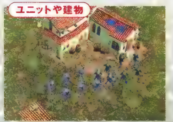
ゲーム中に経験値を蓄え、緑色のバーがいっぱいになると補給物資を得られる。受けられる状態になると効果音が鳴り、バーの右上に数字の"1"が表示される。この数字は現在補給物資を受けられる回数を表わしており、補給物資はすぐに受け取ってもいいし、温存しておいてもいい。補給物資の選びかたは、国旗をクリックして物資を選択する画面に切り替えてから選ぼう。バーをいっぱいにするために必要な経験値は、序盤はすぐにたまるがゲーム中盤以降はなかなかたまらなくなる。そのため補給物資の使いどころには注意したほうがいいぞ。



⬅⬆補給物資を受けられるようになると、国旗の横にある枠内に数字が表示される。使うタイミングは自由だ。



⬆資源系の補給物資を依頼した場合は、町の中心などの周囲に資源が届く。このままでは使えないので、入植者を使って回収しよう。



⬆ユニットを依頼すると、町の中心の周りに届けられる。建物の場合は馬車に乗せられた資材の状態で届くため、建設の作業が必要。

戦略タイプ別デッキ紹介〈スペイン編〉

ホームシティのレベルが上がると、さまざまなバリエーションのデッキを組めるようになる。AoE3では、このデッキの構築も楽しみのひとつになっている。自分の戦略スタイルに合わせたデッキを考えるのも、ゲームをプレイするのと同様におもしろいのだ。難易度の低いシングルプレイで遊ぶだけでは感じないかもしれないが、対戦プレイにチャレンジすると、デッキの重要度を痛感させられるはず。戦況が悪化したときには、"あのカードを用意しておけばよかった……"と自分が作ったデッキに後悔することも多々あるだろう。

ここではもっとも一般的な能力を持つスペイン文明のデッキについて紹介する。戦略タイプ別に6つのデッキ構成案を掲載した。これらのデッキを元に、自分だけのデッキを考えてみよう。デッキを作りすぎて困ることはないので、あらかじめたくさん用意しておくとゲーム中に困らなくてすむのだ。





⬆➡マップによって選択すべきカードは異なる。あらゆるマップに対応できるよう、事前に準備を整えよう。

どんなマップでも安心して使える

汎用型デッキ



必ず用意しておきたいのは、どんなマップでも使える汎用型のデッキ。ゲーム中、デッキを選んでいるときもゲーム進行は止まらない。こちらがデッキ選択で悩んでいるあいだにも敵は着々とゲームを進めているため、デッキの選択はなるべく短時間ですませたい。そんな状況になったときに選択すべきデッキがこれだ。汎用型デッキの内容は、内政を強化するカードと、軍事ユニットを招集するカードをバランスよく集めている。ゲームが長期化しても対応できるように、時代3にも数種類のカードを用意しておこう。用途の少ない船舶系のカードは極力はずしておいて、陸上で使える軍事ユニットのカードを多めに取り入れているのがカギだ。これでだいたいどんなパターンの戦いもできるはず。

このカードがポイント!



辺境防衛

視界が広く、接近した敵を自動的に攻撃してくれる"前哨"をふたつ建設できる補給物資。到着すると馬車に乗って現れるので、建てたい場所へ移動させよう。



軍医2

負傷したユニットを回復させられる軍医をふたり搬送してもらえる。軍医は野戦病院の建設も可能。病院を建設すると、周囲のユニットを自動回復する。



長槍兵10

建物や騎兵に対して大ダメージを与えられるユニットを10人得られる。敵陣に攻め込むときや、相手の騎馬隊が町へ強襲をかけてきたときに便利。



砦

AoE3でもっとも強固な建造物である砦を建設できる。接近する敵を大砲で攻撃するだけでなく、戦士や騎兵などの軍事ユニットも作成可能なのだ。

進化よりもテクノロジー重視

スタートダッシュ型デッキ



早く決着をつけたいときに使用するスタートダッシュ型のデッキ。このデッキは時代を進めるよりも先に敵を滅ぼす戦略を取るときに選ぶデッキ。そのため大部分のカードは時代1と時代2。経験値をためたらすぐに補給物資を使うのがコツだ。時代1で使えるカードは資源を無償で入手できるものや、入植者による資源採集速度がアップするものなど。時代2になって軍事ユニットが作成できるようになったら、戦士を強化するものや先住民族を強化できるカードを使おう。唯一、時代3に用意した幌馬車は、新しく町の中心を建設可能になるカード。無償で前線基地を作れるので、戦況によっては効果的に活用できるはずだ。ただし、このデッキは長期戦には弱いので注意しておこう。

このカードがポイント!



毛皮商店

果実や動物から食料を採集する速度が上がるカード。早めに選択しておくと、序盤から有利に食料を蓄えられる。時代1で習得できればグッドだ!



製材工場

入植者が樹木から木材を採集する速度が上がるカード。木材は建物の建設やユニット作成に必要なので、建設ラッシュの前には習得しておきたい。



銀細工工場

鉱床で金貨を採集する速度が上がるカード。時代2になると金貨が必要となるため、時代を進化させる直前に選ぶべき。鉱床が少ないときは使わないように。



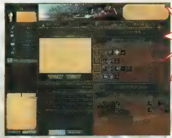
先住民族の知恵

先住民族の集落で行なうアップグレードに金貨が不必要になる。集落に交易所を建設し、先住民族ユニットを多用するときは使っておくといいだろう。

シングルプレイとマルチプレイではホームシティのレベルが異なるので注意!

ホームシティのレベルは、選択したホームシティごとに設定されている。たとえばスペインでプレイし続け、ホームシティのレベルを20まで上げたプレイヤーがいたとする。この人が気分を変えてオランダでプレイすると、オランダでは初めてのプレイとなるのでホームシティのレベルは1になっている。オランダでもいろいろなデッキを作りたい場合は、オランダでプレイしレベルを上げていく必要があるのだ。当然、レベル20まで上げたスペインのホームシティデータも保存されているので、再びスペインを選択し直したらレベル20からプレイできる。

これと同様に、オンライン対戦が可能なマルチプレイモードのホームシティも、シングルプレイのホームシティとは別の扱いとなる。オンライン対戦でさまざまなデッキを作りたい場合は、何度も対戦を行なってホームシティのレベルを上げなければならない。なお、ホームシティのレベルを上げると強い対戦相手との対戦も可能となる。腕に自信のある人には最適!



マルチプレイを連戦すればホームシティもレベルアップ!

⬅メニューから"マルチプレイヤー"内の"ES Online"を選択すると、通信対戦が可能、デッキの構築もこの中で行なう。

なによりも戦闘に重点を置いた

軍事ユニット型デッキ



素早く敵陣に攻め込む戦略を行なうときに選択するデッキ。組み込んだカードは軍事ユニットを招集するものばかり。また、戦士ユニットを作成する建物の"戦士育成所"を安価に建てられるカードも選択している。このカードがあると、マップ上のあちこちに戦士育成所を建てられるようになり、どこで戦闘が勃発してもすぐに軍事ユニットを向かわせることが可能。一度に大量のユニットを招集するカードは、時代3に多く含まれているため、このデッキを最大限に活かすには、時代3まで進化させる必要がある。また注意しなければならないのは、強力な歩兵ユニットを招集する"スイス長槍兵"や"スコットランド高地連隊兵"は、使用時に金貨1200が必要となる点。鉱床の確保も忘れずに。

このカードがポイント!


時代1

初期的な兵士の作成

石弓兵と長槍兵を作成する時間が短縮されるカード。これを習得しておくと、短時間で多くのユニットを作成可能。電撃作戦を行ないたいときには必須。


時代1

戦士育成所のコストダウン

戦士育成所の建設に必要な木材の量が大幅にダウンする。時代2になると育成所を建設可能になるので、それまでに習得しておくといいだろう。


時代2

近接歩兵の攻撃力

近接攻撃を行なう歩兵ユニットの攻撃力が強化される。戦闘を行なう前に必ず習得しておきたいカード。習得後は白兵戦を有利に進められるはずだ。


時代3

ファルコネット砲1

敵ユニットや建物に対して、強力な遠距離攻撃ができる砲兵ユニット"ファルコネット砲"を1体だけ無償で得られる。砲兵育成所を必要としないのが利点。

資源の調達が第一目標!

内政重視型デッキ



資源を素早く採集できるようになるカードを多数取り揃えたデッキ。基盤をシッカリと固めたい人にオススメ。マップ上に資源が少ないときや、ゲームが長期化しそうなときに威力を発揮する。このデッキを使用するときは、当然入植者の数も多く用意する必要がある。ただしこのデッキは、敵の攻撃に対しては非力。そのため、ユニットの視界が広がる"宗教裁判"のカードを早めに使うとよい。敵の攻撃をいち早く見抜ければ、入植者を町の中心の内部に退避させることもできるはずだ。大部分のカードは資源採集スピードがアップするものだが、少しは軍事ユニットのカードも選んでおくといい。それにより、敵の強襲を受けるなど、急に軍事ユニットが必要になったときも対処できる。

このカードがポイント!


時代2

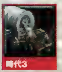
香辛料貿易

入植者が果実と動物から食料を採集する速度がアップするカード。マップ上に果実と動物の資源が多いときは、まっさきに使うべきカードなのだ。


時代2

葉巻工場

農園で金貨をより早く採集できるようになるカード。時代を進めて農園の建設後にカードを選択するとよい。通常よりも効率よく金貨を蓄えられるぞ。


時代3

幌馬車

町の中心を無償でひとつ建設できるカード。資源がたくさん眠っている土地を発見したら、その場所に幌馬車を派遣して新しい町の中心を建ててしまおう。


時代2

持続型農業

食料を無限に採集できる建物"粉ひき所"から得られる食料の量が増えるカード。食料調達を粉ひき所に頼っているときは、なるべく早めに使用すること。

海洋マップでのみ効力を発揮する

海戦型デッキ



マップに海面が多く、船舶ユニットを多用しそうなときに選ぶデッキ。軍艦ユニットを招集できるカードが多く含まれているのが特徴。強力な軍艦を作成しようとすると、大量の木材が必要となる。しかし、デッキに軍艦を招集するカードを用意しておけば無償で得られるので序盤から強力な軍艦を使うことができるのだ。ただし、すべてのカードを港湾系のものにすべきではない。海面しかないマップは存在しないため、地上での資源採集や地上戦も行なわなければならないからだ。組み込んでおくと効果的なのは"辺境防衛"と"臼砲"。辺境防衛で建設可能な前哨と砲兵の臼砲は、船舶ユニットに対して大ダメージを与えられる。前哨の射程内に誘い込めば戦闘が有利になるぞ。

このカードがポイント!


時代2

海軍本部

扱える軍艦の数が増えるカード。大艦隊戦を行ないたいときに便利。ただし、軍艦の保有数が上限未満の状態では習得しても意味がない。使用時期に注意。


時代3

無敵艦隊

軍艦ユニットのヒットポイントが上昇し、多少の攻撃を受けても沈まなくなる。修理を行なう頻度が減り、軍艦同士の長期戦にも対応できるように。

長期戦になりそうな場合は……

終盤戦型デッキ



ゲームが長引きそうなときに選択するデッキ。デッキを選択するタイミングはゲーム序盤なので、このデッキを選択する際には慎重に! もしも読み間違えて序盤から激しい戦闘が始まったら不利になってしまう。時代1と時代2では軍事ユニットを得られるカードは用意していないが、時代3と時代4で強力なユニットを招集できるようになる。このデッキを選択したときに注意すべき点は、なるべく資源を使わずにさっさと時代を進めるところだ。時代4になって"工場"を建設してしまえば、超強力な砲兵ユニット"重カノン砲"を一定時間おきに作成できるため、どんなに強固な敵陣でも簡単に攻め落とすことができる。終盤にかなり有利になるぶん、序盤をどう乗り切るかがカギとなるデッキだ。

このカードがポイント!


時代4

工場

好きな資源や重砲兵を定期的に得られる夢のような建物。この工場は補給物資でしか建設できない。建設場所は敵に攻められない安全地帯を選ぼう。


時代4

砲兵のアップグレード

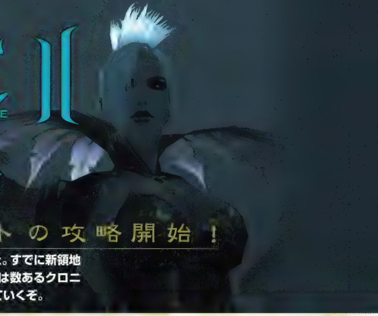
ファルコネット砲と臼砲が強化されるカード。作成ずみの砲兵もすべてアップグレードされるため、砲兵を多用しているときにはとくに効果大のカードだ。

あらかじめ複数のデッキを用意しておくべし!



LINEAGE II
THE CHAOTIC CHRONICLE
オンラインRPG リネージュII

Scions of Destiny
CHRONICLE 4 運命の継承者たち



クロニクル4追加クエストの攻略開始!

2月7日より待望の『クロニクル4 〜運命の継承者たち〜』がスタートした。すでに新領地であるゴダードやルウンへ冒険に出かけている人も多いことだろう。今月は数あるクロニクル4の新要素の中でも、釣りと礼服に関するクエストをバッチリ攻略していくぞ。

たまには武器を竿に持ち替えて水辺で釣りを楽しもう

クロニクル4の新要素というと、ノーブレスや新領地が真っ先に取り上げられるが、最低でもレベル60以上のキャラクターを対象にしており、すべての人がすぐに楽しめるとは言い難い部分がある。しかし、新システムである釣りは、必要な道具とスキルを手に入れさえすれば、レベルに関係なく楽しむことができるのだ。

釣りは、ウキの動きを見極めて"ポンピング"と"リーリング"のスキルを使い分けるところがキモ。タイミングよくスキルを使用すれば大きなダメージを与えられる。逆に失敗すると魚のHPが回復してしまうぞ。また、制限時間が30秒と限られているので、ノンビリもしていられない。そこで役に立つのがフィッシング ショット。これをロッドに込めて、ポンピング、リーリングスキルを成功させると通常の2倍のダメージが与えられため、非常に有用なアイテムなのだ。





⬆➡ディオン城の村そばの川で、糸を垂らす。気分はもう太公望だ。村で必要な道具とスキルの準備をしたら、ロッドとルアーを装備して釣りに出かけよう。

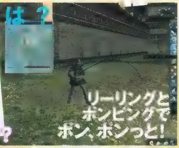


釣りをするのに必要なものは?

必要な道具は、各村にいる釣り場組合員から調達する。まずはロッドだが、武器同様グレードがあり、上位のものほど魚に与えるダメージも多いぞ。予算に応じて選びたい。ルアーは3種類あり、狙う魚によって使い分ける。スキルは4種類あるがこれはすべて取ること。あとはロッドにあったグレードのフィッシング ショットがあるといい。

チェック表

- □ロッド
- □ルアー(各種)
- □フィッシングスキル 一式
- □フィッシング ショット



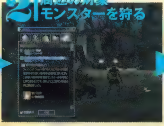
釣果に大きな差がでるフィッシング ショットを手に入れろ

1 各村の釣り場組合員と話す



⬆クエストはレベルに関係なく受けられる。"甘い液体"というクエストアイテムを集めよう。

2 周辺の対象モンスターを狩る



⬆対象モンスターは大陸全域にいる。狩り場と対象モンスターはNPCがすべて教えてくれるぞ。

3 甘い液体を持ち帰り交換する



⬆甘い液体を持ち帰ると、グレードごとに決まった個数のフィッシング ショットがもらえる。

甘い液体1個でもらえるフィッシング ショット	
Sグレード	4個
Aグレード	5個
Bグレード	8個
Cグレード	28個
Dグレード	40個
ノングレード	66個

■正式サービス中(2004年6月25日サービス開始) ■メーカー/エヌ・シー・ジャパン ■本体価格/無料ダウンロード ■利用料金/30日3000円、60日5400円、90日7200円
■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium4 2.4GHz以上 インストールサイズ:5GB以上 ■URL/http://www.lineage2.jp/

慣れてきたら釣りクエストにもチャレンジ!

初心者用ルアーを卒業し、スキルを使うタイミングがわかってきたら、今度は釣りシステムを使ったクエストに挑戦してみるといいだろう。ここで紹介する"ラノスコの特殊なルアー"と"ウィンド ルアーで釣った箱"は、ふたつで1本のストーリーになっているクエストである。おおまかな内容は、前半が特殊なルアーを手に入れるためのもの、後半がそのルアーを使って釣りをするというものだ。なお、同様の形態で上位レベルのキャラクターを対象にしたクエストもある。詳しくはこのページの下段を参照してほしい。





⬅⬆たまにモンスターが釣れる。顔が大きくなる特殊な攻撃(?)をしてくる敵も。

QUEST 01

ラノスコの特殊なルアー

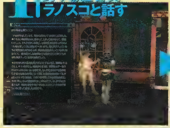
レベル	繰り返し	タイプ	報酬
27以上	不可	パーティー	ウィンド ルアー4個

POINT

風の丘にいるシンギング ウィンドというモンスターを倒すのがメインとなるが、こいつを100匹倒すのは結構大変である。もし、ソロプレイでこのクエストをやろうとするなら、回復剤を多めに持っていくとよい。

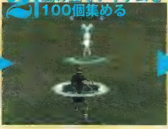
レベル27から受けられる低レベル向けのクエスト。このクエストをクリアーすることでもらえるアイテムは、ショップでは買えない"ウィンド ルアー"だ。珍しいものであるのは間違いないので、とりあえずディオン城の村にいる釣り場組合員ラノスコから受けてみよう。話をすると風の丘にいるシンギング ウィンドを倒し"エッセンス オブ ウィンド"を100個持ってくるように頼まれるので、それを集める。そしてクエストアイテムをラノスコに渡せば完了だ。

1 釣り場組合員ラノスコと話す



⬆ラノスコは雑貨屋の中にいる。釣り道具やスキルの準備がまだなら、ここで揃えてしまおう。

2 風の丘でアイテムを100個集める



⬆風の丘にはシンギング ウィンドと同じ外見で名前の違う敵が非常に多い。間違えずに狩るべし。

3 アイテムをルアーと交換する



⬆もらえるルアーの数は4個。このあともう一度話しかけると、次のクエストが受けられる。

QUEST 02

ウィンド ルアーで釣った箱

レベル	繰り返し	タイプ	報酬
27以上	不可	ソロ	ブラック パール リング

POINT

ラノスコとの会話の中に説明があるが、"フィッシング マスタリー"のレベルを9に上げておくことが必要だ。また、アデナに余裕があれば、ポンピング、リーリングも同レベルまで上げておくといいだろう。

"ラノスコの特殊なルアー"をクリアーした人のみ受けられるクエスト。今度はそのルアーを使って、釣りをするわけだが、釣るのはなんと魚ではない。"青色の宝箱：大"というアイテムで、これを開けずに持ってこいと言う。このクエストをやる前に、前ページで紹介したフィッシング ショットは必ず手に入れておきたい。というのもチャンスはルアーの数、すなわち4回だけ。失敗は極力避けなければならないからだ。なお、釣りをする場所はどこでも大丈夫だ。

1 ウィンド ルアーで釣りをする



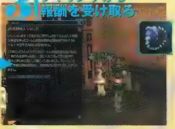
⬆ルアーは当然、ラノスコからもらったウィンド ルアーを使う。数が少ないので失敗しないように。

2 青色の宝箱：大を手に入れる

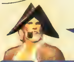


⬆青色の宝箱が手に入ったら、ラノスコに開けてもらおう。すると中に"奇妙なゴーレムの設計図"が。

3 シャリングから報酬を受け取る



⬆"奇妙なゴーレムの設計図"を設計図販売人シャリングに渡すと、"ブラック パール リング"が!



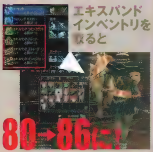
上位レベルの同タイプクエストもあるぞ!

レベル	クエスト名	報酬
[illegible]	オフルレの特殊なルアー	アイス ルアー4個
	アイス ルアーで釣った箱	エルヴン リング
[illegible]	ウィレリの特殊なルアー	アース ルアー4個
	アース ルアーで釣った箱	プレート レザーグローブ
[illegible]	リンネウスの特殊なルアー	フレイム ルアー4個
	フレイム ルアーで釣った箱	プロテクション ネックレス

たくさん魚を釣ってエキスパンド スキルをゲット

釣った魚を捌くと手に入る"フィッシングオイル"などの各種アイテム。これを釣り場組合員に渡すと、漁獲の証に交換してもらえ、さらにこれを一定数貯めるとエキスパンド スキルが習得できる。たとえば"エキスパンド インベントリ"というスキルを取得すると、通常80(ドワーフを除く)のインベントリが86に増加。礼服やネコ耳などのファッションアイテムが多数追加されたことを考えると、これはかなりうれしい。

エキスパンド インベントリを取ると



今シーズンのアデン流行ファッションは"礼服"で決まり!

クロニクル4ではネコ耳、眼帯などのファッションアイテムが多数追加され、同じ鎧を着たキャラクターであっても、個性を出しやすくなった。なかでも最上級のファッションアイテムが"礼服"である。これは男性キャラクターが着るとタキシードに、女性キャラクターが着るとウェディングドレスになる。これさえ着用すれば同盟血盟主が集まる攻城戦の打ち合わせに出席するのであっても恥ずかしくない格好になるばかりか、アデンの流行に乗ることができるだろう。

礼服はドワーフが製作するのではなく、クエストの報酬としてもらえる。メインとなるのは"礼服を作って!"というクエストであり、それ以外に素材集めをするサブクエスト3つ、礼服用の靴を作るサブクエストひとつからなる。ここではそのレシピを完全網羅するぞ。ぜひキミのキャラクターにぴったりの礼服を作ろう。



礼服クエストの流れ

- メインクエスト：礼服を作って! → 礼服完成!
- サブクエスト：
  - 1 針箱を作ってください!
  - 2 きらきら宝石を求めよう!
  - 3 布を求めて
  - 4 礼装用靴を作ってください!

メインクエスト

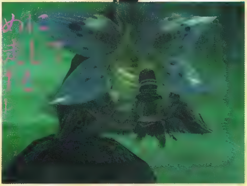
礼服を作って!

FormalDress Quest

レベル	60以上	繰り返し	不可
タイプ	ソロ	報酬	礼服

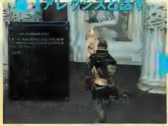
どこに出ても恥ずかしくないビシッとした礼服を作るには、いくつかの素材が必要だ。まずサブクエストをクリアーすることで手に入る針箱、宝石箱、神秘的な布、礼装用シューズボックスの4つ。さらにサブクエストのところで詳述するが、かなりの数の一般素材アイテムと、礼装用靴の製作費用として50万アデナが必要となる。全体の流れとしては、序盤は忙しくて手が空かないレイカのお手伝いをするお使いだ。それが終わるとサブクエストが発生し、各素材を集めてアデン中を歩き回る。そうして集まった素材で礼服を製作するという感じだ。移動距離はかなりのものになるので、ゲートキーパーを有効活用したい。

素材集めに東奔西走して作り上げた一張羅!



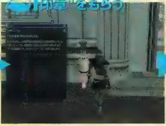
➡新領地であるゴダードの温泉地帯にもお使いで行くが、ソロではかなり危険なエリア。できれば仲間と協力しながらやろう。

1 アデンの商人アレクシスと話す



⬆スタートNPC。アデン城の村にいる召使い レイカが、礼服作りがうまいという情報を教えてくれる。

2 レイカから"家門の印章"をもらう



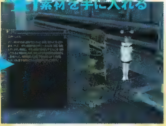
⬆忙しいレイカに代わり、ゴダードにいるコック長ジェレミーからお菓子を受け取りにいくはめに。

3 温泉地帯でひと仕事!



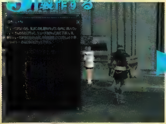
⬆今度はジェレミーのお手伝い。"特製ワイン"を温泉にいる情報屋ミストに渡す。これでお菓子をゲット。

4 レイカから頼まれた素材を手に入れる



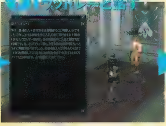
⬆レイカのところに戻るとサブクエスト1～3(右ページ参照)が発生する。すべてクリアーしよう。

5 礼装用の靴を製作する



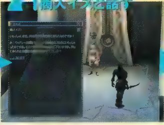
⬆レイカのところに戻る。これで完成かと思いきや礼装用の靴が必要とのこと。サブクエスト4へ。

6 アデン商人ウッドレーと話す

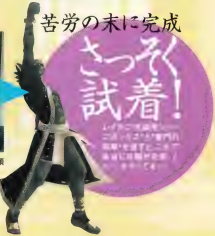


⬆靴の製作にはかなりの製作費用を要する。まず、アデンの商人ウッドレーに20万アデナを支払う。

7 象牙の塔の商人イズと話す



⬆次は象牙の塔の商人イズに30万アデナ。総額50万アデナはクエスト前に用意しておきたい。



サブクエスト1 針箱を作ってください!

FormalDress Quest

レベル	60以上	繰り返し	不可
タイプ	パーティー	報酬	針箱

礼服に必要な素材のひとつ、"針箱"を手に入れるためのクエスト。途中で強化アイアンゴーレムの狩りが入るが、レベル60以上のキャラクターであれば、造作もないだろう。それよりもそのあとの、職人の型とオリハルコンを各10個ずつ作るほうが大変かもしれない。



手順

1.アデン城の村にいる鍛冶頭 パリスと話す。
2.象牙の塔に行き、強化アイアンゴーレムを倒し、"強化鋼鉄の欠片"を5個手に入れる。
3.パリスに渡すと、さらに"職人の型"と"オリハルコン"が各10個ずつ必要だと言われるので、それらを入手してまた渡す。
4.すべての素材が揃うと、"針箱"がもらえる。

←強化鋼鉄の欠片を集める。象牙の塔は、アデンからそう遠くないし、5個ならスグ集まるはず。

サブクエスト2 きらきら宝石を求めよう!

FormalDress Quest

レベル	60以上	繰り返し	不可
タイプ	パーティー	報酬	宝石箱

同時進行するほかのふたつのクエストとは出発地点が異なるため、移動が少し大変である。そのうえクロコダイルアイランドまでクロコダイル狩りにいかなくてはならないため、順番としては一番最後にやるのがいいかもしれない。クリアーすると宝石箱がもらえる。



手順

1.ギラン城の村にいる商人 エリアニーと話す。
2.ギラン港にいるベルトンと話す。
3.クロコダイル アイランドに行き、クロコダイルを倒して"原石"を10個手にいれる。
4.エリアニーに渡すと、さらに"オリハルコン"が5個、"シルバー"が500個、"ソンズ"が150個必要だと言われるので、それらを入手してまた渡す。
5.すべての素材が揃うと、"宝石箱"がもらえる。

←クロコダイルはレベル60のキャラクターが狩るにはラクすぎる敵。一気にカタをつけよう。

サブクエスト3 布を求めて

FormalDress Quest

レベル	60以上	繰り返し	不可
タイプ	パーティー	報酬	神秘的な布

スタートが"針箱を作ってください"と同じアデン城の村のため、並行して進めるといい。このクエストで神秘的な布を作るわけだが、スウェードが3000、糸が5000必要。露店と荘園でかき集めたい。



↑毒さえ気をつければ、トリサリムも楽勝のハズ。出糸突起10個がクエストアイテム"糸の束"に。

手順

1.ギラン城の村にいる商人 ラディアと話す。
2.グルーディオ城の村にいるバランケットと話したあと、再びラディアと話す。
3.象牙の塔のラピンと話したあと、胞子の海に行き、トリサリムまたはトリサリムトートを倒して"出糸突起"を10個手にいれる。
4.ラピンに渡すと、"糸の束"がもらえる。
5.ラディアのところに戻ると、"スウェード"が3000個、"糸"が5000個必要だと言われるので、それらと糸の束を一緒に渡す。
6.すべての素材が揃うと、"神秘的な布"がもらえる。

サブクエスト4 礼装用靴を作ってください!

FormalDress Quest

レベル	60以上	繰り返し	不可
タイプ	ソロ	報酬	礼装用シューズボックス

せっかく礼服ができても、靴がなければ台無し。もっともな意見であり、その靴を製作するためのクエストだ。このクエストでは、製作費用として50万アデナが必要となる。必要な素材レザー200個、糸600個は、ここまできたキャラクターにはラクな数かも!?



手順

1.アデン城の村にいる商人 ウッドレーと話したあと、同じ村にいるレイカと話す。
2.ふたたびウッドレーと話し、"レザー"を200個、"糸"を600個、そして20万アデナを渡す。
3.象牙の塔にいる商人 イズと話し、30万アデナを渡す。
4.最後にウッドレーと話すと、"礼装用シューズボックス"が手に入る。

←礼装用のシューズボックス。これが礼服クエストで必要な最後のアイテム。完成まであと少し!

クロニクル3から変更されたちょっといい話

クロニクル4のような大型アップデートとなると、どうしても目玉となる部分を中心に紹介していくことが多いが、目立たないものの、プレイヤーにとって有益な変化も多い。たとえばインターフェイスまわりは、かなり様変わりしている。また、クエスト情報、レイド、ボス情報を教えてくれる冒険家組合員というNPCが新たに配置された。さらに、一時期フィールドから消えていた宝箱が復活し、それを開ける楽しみがまた味わえるぞ。

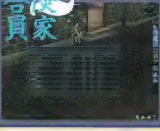
1 インターフェイス関連



↑[illegible]とどくに重宝する。

2 冒険家組合員

↑[illegible]



3 宝箱が再登場



↑[illegible]が、満を持して再登場。

次号でも新クエストを引き続き攻略していくぞ!



大規模アップデート
"エボリューション"実装で新たな事実が続々と判明!

テーマの異なる7つの惑星を冒険できるオンラインRPG『ローズオンライン』に、史上最大のアップデート"エボリューション"(以下、エボ)がついに実装されるぞ! エボでは新システムの追加はもちろんのこと、従来のゲームシステムもより遊びやすいようにリニューアルされている。まさにエボによりローズオンラインが格段に進化するのだ。

現在はテストサーバーにおいて、[illegible]ユーザーを対象にしたクローズドβテストの真っただ中。βテストは順調に進んでおり、スケジュールどおりにいけば[illegible]までには正式導入できるとのこと。ローズプレイヤーはエボを遊べる日を今から楽しみに待っていよう!



グラフィックやシステムが大リニューアル

エボによりインターフェイスのデザイン&仕様が変更され、より見やすく使いやすくなった。とくにウインドーが半透明化されたので、今までのように"ウインドーがジャマをしてキャラが見えない"なんてこととはオサラバだ。またNPCとの会話シーンでは、NPCの顔イラストが表示されるようになったぞ。これからはより親近感を持っておしゃべりできるね。



インターフェイスまわりが一新

⬇青を基調にした新インターフェイス。必要な情報がまとめられていて把握しやすい。

会話シーンでNPCの顔グラフィックが表示

⬆メッセージの表示方法も変更されNPCのセリフが読みやすくなった。ふむふむ。



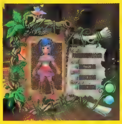
ログイン画面も ガラッと模様替え

IDやパスワードを打ち込むログイン画面や、キャラを作成&選択する画面も大幅に変更された。巨大な木の内部に作られたログハウス風の家には、暖炉があってとっても暖かそう。なお複数のキャラを作成している場合、それぞれのキャラがイスに座っているぞ。ノビノビとくつろいでいる姿は超キュート! ゲームを始める前から楽しい雰囲気が伝わってくるね。

初期装備品もグッとオシャレに



⬅レベル1のキャラとは思えないほどゴージャスな装備品。かっこいいね。



⬅腰に巻いたスカーフは男性キャラとおそろい。ミニスカートもオシャレ。

■正式サービス中(2005年7月7日サービス開始) ■メーカー／フェイス ■本体価格／3129円
■利用料金／月額800円 ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／CPU:PentiumⅢ 1GHz以上 インストールサイズ:1GB以上 ■URL:http://www.roseon.jp/

1

ADVENTURER'S VILLAGE
冒険家の村



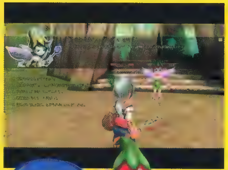
キャラの誕生地点となる村。まずはビジターガイドのロンウェーに話を聞こう。武器屋やアイテムショップがあるので、しっかり準備を整えてから冒険に出発すること。レベル10ぐらいまでこの村が拠点となる。

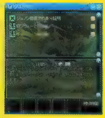


2

SPIRITS OF ALA
アルアの精霊

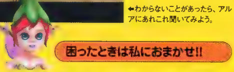
冒険者の村の北部にある妖精アルアの神殿。ここでは移動の方法やモンスターへの攻撃、ステータスの見かたなど、ゲームに関する基礎知識をレクチャーしてくれる。話を聞くだけで経験値をもらえるので、すべての項目に目を通しておこう。またモンスター討伐クエストも受けられるぞ。見事遂行するとごほうびとしてアイテムをくれるので、クリアー目指してがんばろう。





↑決められた数のモンスターを倒してごほうびをゲットしよう。

←わからないことがあったら、アルアにあれこれ聞いてみよう。



旅立ちの地 冒険家の草原マップが大変身

初めてキャラを作成した場合、プレイヤーは初心者専用フィールド"誕生の島"に出現し、アルアの精霊から操作方法を教えてもらえた。しかしエダからは誕生の島がなくなり、いきなり"冒険家の草原"というフィールドに誕生するようになったのだ。それに伴いマップが大変身！ まずはこの地でゲームに慣れよう。



↑冒険家の草原に出現するモンスターはザコばかり。ゲーム序盤はここでレベル上げに励め！



3

PONY & SEION
ポニー&セイオン



ルックセムタワーの谷へと続くゲートの近くにある中継地点。商店でポニーとセイオンが、回復薬とアイテム製造に必要な材料を販売しているぞ。ゲーム序盤はここを第1の目的地として進んでみよう。なお転職を行なえるザント村へはまだまだ距離があるので、しっかり補給してから旅立つこと。



↑モンスターからゲットした材料は売ってしまおう。HP、MP回復アイテムをまとめて買うべし。

4

FUNATUKIBA
船着場

ポニー＆セイオンのいる中継地点からちょっと南にくだったところにある船着き場には、パーレル商隊のドック職員ペイロンがいる。1500ジュリー支払うとゲンジの海岸、ドルフィン島、ジュノン・ポリスのいずれかへ連れていってくれるぞ。所持金に余裕があるなら一気に移動するのもひとつの手だ。ひとときの船旅をゆっくり楽しもう。



➡意外と知られていない移動客船。短時間で移動できるのでとっても楽ちんだぞ。ヨーソロー！

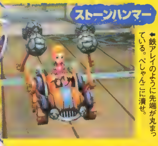
カートに乗ったまま戦える
武装カートシステムを搭載

エボ最大の目玉ともいえるのが、高速で移動可能なカート（車）に武器を搭載できるようになる武装カートシステムだ。カートに搭載できる武器は職業ごとに2種類ずつ用意されているぞ。またソルジャー系なら直接攻撃タイプ、ミューズ系なら遠距離攻撃タイプなど、その職業が得意な戦闘スタイルとピッタリ合う性能を持っている。イカした武装カートに乗って、よりスピーディー&ダイナミックなバトルを体験しよう!



ソルジャー SOLDIER





➡鉄アレイのように先端が丸まっている。ぺしゃんこに潰せ。



➡先端が尖っているので破壊力は抜群。想像するだけで痛い～。

近距離での戦闘を得意とするソルジャーのカートに搭載できる武器は、アームの先に巨大なハンマーがついているストーンハンマーとドゥームハンマーのふたつだ。2本のハンマーを同時にブンブンと振り回し、モンスターを次々になぎ倒していく姿はド迫力! たとえ巨大なボスキャラでも倒せること間違いなし。ジャマものはブッ叩け。

ミューズ MUSE





➡丸型のミラー（魔法鏡）で魔法を増幅して一気に発射するべし。



➡魔力を秘めた赤いクリスタルの力を借りて戦いに挑め。

魔法攻撃が主体のミューズは、魔法の威力を何十倍にもパワーアップできるバトルミラーとバトルクリスタルを装備可能。カート前方のミラー（またはクリスタル）より、ド派手なエフェクトとともに魔法が発射されるぞ。ほかのカートに比べると見た目はちょっとさみしいけど、その効力たるや天下一品なのだ。ナメてかかると痛い目に会うぞ。

ホーカー HAWKER





➡3本のツノが生えているぞ。モンスターの群れに突っ込め!



➡カートで逃げつつ攻撃すればノーダメージでやっつけられる。

近接戦と遠距離戦のどちらも器用にこなせるホーカーは、カタール系と弓系の2種類の武器を装備できる。近接戦用のバトルスピオはツノのついたバンパーで、モンスターを刺して倒す豪快な武器。またバトルボウは巨大な石弓で、離れた場所からモンスターを攻撃可能。シチュエーションによってふたつの武器を使い分けて戦おう。

ディーラー DEALER





➡マシンガンというよりまるで大砲。よく狙いをつけて発射!



➡休む間もなく攻撃しまくろう。ただし弾切れには注意してね。

遠距離攻撃専門のディーラーが装備できるのは、絶大な威力を誇る重火器系の武器だ。バトルマシンガンは砲丸のようなビッグサイズの弾丸を発射できる大砲。またバトルシャベルは回転式の銃身を持つガトリング砲で、連射速度はピカイチなのだ。ありったけの弾丸を撃ちまくって、すべてのモンスターを跡形なく消し去ってしまえ!

新マップ&新モンスターも続々と登場

現在判明しているのはジュノンに"亡者の砂漠"と呼ばれる新マップが、ルナに新モンスターが登場するということ。亡者の砂漠は一面砂だらけのマップで、新クエストで使用される。どんな内容か楽しみだね。またルナは雪がテーマの惑星だけに、新モンスターもペンギンや白クマなど、このテーマにちなんだものになっているのだ。なお新マップと新モンスターはまだまだ追加されるとのこと。さらなる続報を楽しみに待っていてね!



クラッカーペンギン

↑巨大な大砲がついているソリに乗って移動するペンギンの親子。大砲を撃つときに伏せる姿がとってもカワイイぞ。

惑星ルナのモンスターはみんなキュート



ペンギンガンナー

➡西部劇に登場しそうなガンマン風のペンギン。両手に構えた拳銃で攻撃してくるぞ。立派にたくわえたヒゲがイカす!

惑星ジュノンに亡者の砂漠が追加された!





↑➡マップ内の建物はすべて破壊されていてまるで廃墟のよう。NPCもいるにはいるけど顔色がちょっと普通じゃないよね。なんかゾンビみたい……。これは一体どういうこと!?



スモールトン

↑移動可能なリンゴの木のオバケ。頭に実ったリンゴを投げて攻撃してくるぞ。なおリンゴは食べられないので注意。



酔いどれベアー

⬅ウイスキー入りのタルを背負っている酔っ払いの白クマ。トローンとした目で見つめられたら攻撃なんてできません!

アイテム製造システムが大幅にパワーアップ

ローズにはアイテムから必要な材料を取り出す"分解"や、装備品の性能を向上させる"精錬"など、アイテム製造に関連する多彩なシステムが搭載されている。これらのシステムがこれからは簡略化されるぞ。従来では分解はNPCに頼んでやってもらっていたが、スキルに組み込まれいつでも行なえるようになる。また精錬も複数のアイテムを必要としたが、精錬専用アイテムをひとつだけ集めればよい。シンプルってステキ。

いつでもどこでも分解できる





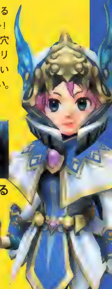
⬅↑分解スキルはゲーム開始時からスキルウインドーに登録されている。いらないアイテムをじゃんじゃん分解して材料を取り出そう。材料は装備品の製造に必要だぞ。

ジャミングするにはドリルが必要だ!

アイテムに宝石をはめて強化させるジャミングシステムがリニューアル! これからはドリルを使用して自分で穴を開けられるようになった。しかしドリルはモンスターからしか入手できないうえ、一度はめた宝石は取り出せない。慎重に考えながら強化させよう。



ドリルで穴を開けて → ← 宝石をはめる



124ページの『少年ローズ』ではエボのプレイレポートをお届け!



世界ナンバー1ギルドを目指して戦え!

GUILD WARS

期待の新世代オンラインRPG いよいよスタート



⬆正式サービスで追加された"名もなき島"では、操作に関する基本知識が得られる。NPCを相手にしたPvPの練習も可能だ。

待ちに待った正式サービスがスタートした『ギルド ウォーズ』。RPGモードで重厚な物語を味わう人もPvPモードで戦闘テクニックを探求する人も、楽しくプレイできていることと思う。海外で知られている知識を披露してくれるプレイヤーも少なくないので、わからないことがあったらどんどん質問していこう。

さて、すべてのプレイヤーはいずれギルド対ギルドの大規模戦闘に挑むことになるはずだが、使用可能なスキルが限られていては自分の考えた戦術を試せない。当面の目的は、使用頻度の高くなりそうなスキルのアンロックとなるだろう。もちろん、バルタザールの司祭から報酬と引き換えに入手することも可能だが、基本的なスキルは操作方法の習熟と合わせ、まずRPGモードで得ていこう。



⬆ランダムバトルの順番を待つプレイヤーでにぎわうコンペティションアリーナ。



⬆RPGモードのアスカロンはパーティーを組もうと呼びかけるプレイヤーでいっぱい。



⬆RPGモードでは、アスカロンへの侵略を企むチャールの軍勢が敵として立ちはだかる。ミッションを解いてスキルをゲットせよ。

エリートスキルでキャラをパワーアップ!

スキルの中には、非常に高い効果を発揮するエリートスキルが存在する。エリートスキルはひとつしかセットできないという制限があり、入手方法も通常とは異なるぞ。たとえばRPGモードでは強力なボスキャラから奪い取る。対象となるモンスターは6種類の光を放っているのですぐにわかるだろう。なおその色が、赤であればエレメンタリスト、青であればモンク、黄であればウォーリア、紫であればメスマー、深緑であればネクロマンサー、薄緑であればレンジャーというように、どのジョブのエリートスキルが取れるか外見で判断できる。また、PvPモードの報酬で得る場合には通常の3倍のコストが必要だ。





ボスモンスターから強さの秘密を奪え!

⬆➡"キャプチャー シグネット"というスキルを使ってエリートスキルを奪い取る。

■正式サービス中(2006年1月27日サービス開始) ■メーカー／エヌ・シー・ジャパン ■本体価格／オープンプライス ■利用料金／パッケージ版：無料、オンラインチケット・[illegible]
[illegible]



各ジョブのユニーク特性を知る PvPキャラクター作成のための基礎知識

PvPの対戦に使用するキャラクターは、自分のアイデアに従う形でそのつど作成されることが多い（ちなみに8種類のスキルの組み合わせはプレイヤー間では"デッキ"と呼ぶ）。

その際、どのジョブをメインとするかの判断は、ユニーク特性に注意して決定する必要があるだろう。各ジョブにはさまざまな特性が割り振られているが、その中でもユニーク特性はメインジョブとして選択したときしか能力をフルに発揮できない仕組みになっているのだ。

当然、デッキ作成時の大きなポイントのひとつになるので、各ジョブのユニーク特性にはどんなスキルがあるのかを把握することは非常に重要である。ユニーク特性に属するスキルは非常に強力だが、考えたコンボが、じつは違うジョブのユニーク特性の組み合わせだった、などということがないよう気をつけよう。



⬆スキルを知り尽くして強力なデッキを構築し、PvP対戦での連勝を目指せ。



ディヴァイン

ディヴァインは回復の効果を高める特性である。ディヴァイン ブーンやディヴァイン スピリットは非常に有用だ。さらにフェイス オーラを組み合わせれば、集中攻撃にも耐えられるだろう。またブレス オーラとブレス シグネットの組み合わせも強力だ。



ソウル リーピング

ネクロマンサーはほかのジョブと違って特殊な扱いとなる。まず、この特性に割り振られたスキルは存在しない。そして、周囲でキャラクターやモンスターが死ぬと特性レベルぶんだけエネルギーが自動的に回復する仕組みとなっているのだ。



ストレングス

肉弾戦を生業とするウォーリア。敵に追いつくためには移動速度を増すスプリントやラッシュを利用しよう。敵を転倒させるブル ストライクも役立つだろう。体力の上限を増やすスキルや攻撃力を増すスキルも揃っているので、有効に活用したい。



ファスト キャスト

スキルを発動してから唱え終わるまでの時間を最大で40パーセント短縮する特性。スキルとしてはリカバリー マントルだけが存在する。これを使用すると、一定時間だけスキルの再使用までに必要な時間が短縮される。エリートスキルなので注意。



エキスパーティーズ

攻撃系、トラップ系のスキルを使いこなすためのエキスパーティーズ。いくつか有用なスキルがあるが、敵を妨害するディストラクト ショットやスロウ ダートに注目。再使用まで時間がかかるスキルとオース ショットを組み合わせてみるのもおもしろい。



エネルギー

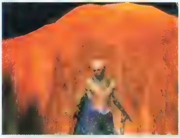
特性レベルごとに最大エネルギーを3ずつ増加させる効果を持つ。スキルにはエーテル プロディジーとエーテル リニューアルのふたつが用意されており、一時的にエネルギー回復量を増加したり、体力とエネルギーを自分に還元したりできるぞ。

ログイン流おすすめスキルコンボ 定番デッキをチェック

ヒーラー殺し ネクロマンサー／メスマー

回復役を封じるためのデッキ。最初にアウェイクン ブラッドをかけ、バンパイアリック タッチとサブバージョン マークの効果を高める。さらにリコール マントラで補給用のエネルギーを得る。インスパイア エンチャントとインスパイア ヘックスで強化・弱体化スキルを無効化しよう。

■セットするスキル
リコール マントラ
コンセントレイト マントラ
アウェイクン ブラッド
インスパイア ヘックス
インスパイア エンチャント
ストリップ エンチャント
バンパイアリック タッチ
サブバージョン マーク

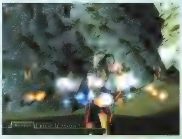


⬆死体からペットを作り出して戦うのが一般的なネクロマンサーだが、サポート役に回っても強い。

歩く爆弾 エレメンタリスト／メスマー

密集した敵に大ダメージを叩き込むデッキ。エネルギー効率を最大限に高めてスキルを連打できる。チャネリング、ファイア アチューン、レストレイション オーラを事前に使用し、敵の集団に飛び込んでファイア特性の攻撃スキルを連発しよう。ただし、散開されると力を発揮できない。

■セットするスキル
イモレイト
フレイム バースト
インフェルノ
ファイア ストーム
レッサー エネルギー グリフ
ファイア アチューン
レストレイション オーラ
チャネリング



⬆ダメージを中心に考えてファイア特性を選択したが、アイスやアース、エアーでも応用ができる。

ミッションガイド その4 伝説の角笛のパーツを首都リーンへ届けろ

チャールの制圧部隊への奇襲

アスカロンに迫り来るチャールの軍勢、そして民衆を救うべく奮闘するルリック王子とその一行。強力な武器となるストーム コーラーのパーツを発見した後、とりあえずノラニアカデミーへと逃れることに成功したのが前回までの物語だ。しかし、ここもチャールの軍勢によって、ぐるりと包囲されていた。これを突破するには、少数精鋭の部隊が敵の背後へ回り込み、奇襲を仕掛けなければならないのだ。注意してほしいのは、このときフレイムセプターメイジのひとりに声をかけて連れて行かなければならない点。戦闘に巻き込まれて殺されないよう配慮しよう。



⬆隠密裏に行動し、敵の背後をつくのが今回のミッションだ。ルリック王子は同行しない。



⬆見通しのきかない山道を進む。段差を利用した遠距離からの攻撃に注意してほしい。

敵の知らない裏道だけあって、山間を進む道はまるで迷路のように狭く、入り組んでいる。アカデミーの門へとたどり着くには、アスカロンを守る外壁のそばまで行きぐるりと回りこんで来る必要がある。周辺のマップの全体像や進むべき方向がわからないので、気長に道を探していこう。もちろん、道中で出会ったチャールは本隊へ連絡されないよう全滅させておかなければならない。

敵モンスターのレベルも、ここまで来ると8から10程度のものが増えてくる。プレイヤーのレベルも最低10くらいはないと苦戦を強いられるだろう。なので、マップのあちこちにいる警備兵を探し出し、引き連れていくと若干楽になるかもしれない。ただし、チャールの本隊そのものはそれほど手強くはないぞ。



⬆これまでと変わらないパターンで攻撃してくるとはいえ、レベルが高いぶん苦戦する。

ルリック王子を護衛してリーンへ

敵軍を一掃すると、ノラニ アカデミーの門が解放されルリック王子と合流することができる。門を出た王子はアスカロンの城壁の門へと一直線に走っていくので、はぐれないよう後を追いかけよう。そして、ルリック王子の命令によって開かれた城門を通り、発見したストーム コーラーの部品をリーンの角笛広場まで届けなければならないのだ。

広場までの道のりはさほど長くはない。クラッシュ キルとその手下たちを倒しながら進むと、広場の中央に巨大な角笛が置かれているのを発見することができた。どうやら見つけたパーツは、この角笛の吹き口として取りつけるものらしい。ルリック王子によって部品がはめ込まれ、角笛の音が周囲に高らかに響き渡ると、チャールたちに動揺が走った!

反撃の時は来た。混乱に乗じてチャール軍の中に飛び込むと、味方のNPCがバタバタと倒れていく激戦が展開されていく。青いオーラを身にまとったブレイズ ブラッドベーン、そして赤く輝くボンファーズ バーントファーを苦戦の末に打ち破ると、あたりに静けさが舞い戻ってきた。一時しのぎではあるかもしれないが、アスカロンの防衛に成功したのだ。



⬅⬇リーンの内部には大量の敵がなだれ込んでくるため、混戦は必至。ここまで行動を共にしてきた何人かのNPCも力尽きて倒れてしまうだろう。ゴール前最後の障害だ。

乱戦を制すにはCtrlコマンドが必須!

マルチプレイにおいては、ほかのプレイヤーと呼吸を合わせることが最大の攻略テクニックとなる。これはRPGモードでもPvPモードでも同じだ。ゲーム内でも頻繁にアナウンスが流れているが、Ctrlキーを使ったメッセージ表示機能を活用すると、攻撃目標や自分の行動を仲間に知らせることができる。攻撃したい敵にターゲットを合わせ、Ctrlキーを押しながらスペースキーを押すと、チャット欄に「~を攻撃しています」というメッセージが自動で表示され、パーティーウインドーの自分の名前の横に標的のようなアイコンが表示される。ほかのプレイヤーがこのアイコンをクリックすると、同じ敵をターゲットできるという仕組みだ。

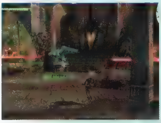


⬆標的のアイコンの代わりに"T"キーを押してもターゲットを合わせられる。

サブミッション 堕落者の書を墓所へ納めよ

ミッション4におけるサブミッションは、亡くなった戦士たちの眠る墓所から持ち去られた書物を元の位置に戻すというものだ。道はずれにいる警備兵ブラマスに話しかけることでミッションはスタートするぞ。

書物はキャラクターが手に持って持ち運ぶため、戦闘が発生するたびにいちいち地面に置き、武器に持ち替えなければならない。そのうえ、墓所までの距離が結構あるので、少々手間のかかる内容となっている。墓所の周囲では、書物がなくなったことでさまよい出た戦士たちの幽霊が襲ってくるので、心ならずも戦いながら、階段下の書物の台座を目指そう。



⬆ガレキの中にあって発見しづらい書物の台座。死者の魂を早く鎮めよう。

ミッションガイド その5 難民を率いて雪の峠を越えろ

ヤクの放牧地から街道を突破

一時的にチャールを撃退したものの、再び大襲撃を受けるのは時間の問題だった。ルリック王子は残された国民を率いて隣国へ脱出するべきだと主張する。しかし、アデルバーン国王はその提案を受け入れることはなかった。王子に従うわずかな人々を連れ、北方のクリタの地を目指すのが新たな目的となる。

舞台は移り、ヤクの放牧地というエリアへ一行は到着する。ここはドワーフの一族の影響下にある駐屯地だ。ここからは、これまでの4人から6人へとパーティーの人数が増加する。それに伴い、新たに3人のNPCが傭兵として採用できるようになるのだ。どんな能力を持っているか、ひととおり確認しておくといい。また、ほんの少し強力な防具を買うこともできるので、お金に余裕があれば購入を検討してみるのもいいだろう。

さて、この先の峠道は、ストーン サミットと呼ばれる一族によって封鎖されてしまっている。まずはこのストーン サミットを排除しなければ新たなミッションにも挑戦できない。


⬆象のように巨大なヤク。家畜として飼われているためか、非常におとなしく見える。


⬆新たに雇えるようになる傭兵の面々。自分と相性のよいメンバーを見つけておこう。

キャプテン オスリックに話しかけ、重要なクエストを引き受けよう。

一帯に住み着くモンスターは、これまでに見たことのある種類とはまったく別のものだ。特殊なスキルを使ってくるものもいるので、注意してほしい。また、峠の奥へ進む際には、西側の道を行くと比較的出会う敵が少なくなっている。


⬆ボリス峠への道は進むにつれて一面の雪景色となる。寒々とした光景がさびしい。



ストーム ビーコンで夜道を照らせ


⬅⬇1万フィートを越えるシヴァーピーク山脈を抜けて西へ向かう。雪の降る夜道ではわずかな灯りだけが目印だ。侵入者を快く思わないシヴァーピーク族に注意。



峠の開放に成功したら、ミッションスタート。避難民を連れて出発だ。まずは先遣隊として安全を確保するのが第一の目的となる。薄暗い夜道を進むには、灯りが必要だ。トーチを使って、道に沿って設置されているストーム ビーコンに灯りを点しながら、進んでいかなければならない。

しばらくすると半人半馬のシヴァーピーク族が行く手を阻む。弓による攻撃に注意しながら進んでいこう。

メラダル砦への逃避行

次のミッションの目標は、先行したルリック王子が峠のドワーフを統べるジャリス国王との交渉に成功したかどうかを確認し、避難民をメラダル砦へ連れて行くことだ。そのために、いくつも設置されている錠のかかった門を突破するしかない。

固く閉ざされた門を破壊するには、所々に用意されているドワーフの火薬を利用する。遠く離れた火薬置き場から門の前まで運ぶ必要があるため、行ったり来たりの面倒な行程となるのは間違いない。道に迷わないようレーダーをチェックしておこう。

途中でストーン サミットの一団が、今度は巨大な獣を操って攻撃してくる。ドルヤクという名のビーストは金属の鎧に身を包み、地面を揺らす特殊スキルで攻撃してくるぞ。こちらの繰り出すスキルがたびたび中断されるので、少々面倒だ。砦にたどり着くと、ジャリス国王と平和的に話しができ、避難民を導くことに成功。しかしクリタはまだまだ先。旅は続く。


⬆行く手を阻む木製の門は、ドワーフ特製の火薬が詰まった樽を使って爆破する！


⬆巨大なビーストとの戦闘。地響きを起こす特殊攻撃で転倒させられるのが厄介だ。

次号でもRPGモードの攻略のほかPvPモードのコツを紹介!



正式サービススタート!

課金アイテムを入手しよう!!

満を持してついに正式サービスが開始！　基本プレイ料金は無料だが、課金アイテムを手に入れて使えば、より楽しめること間違いなし！

北欧神話の世界観をベースにしたMMORPG、『WYD』の正式サービスが2月3日にスタート。同時にアイテムモールがオープンし、ケプラダンジョンと伝神システムが新たに実装されたぞ。

アイテムモールでは、ゲーム中の3ヵ所の街に配置されたNPCから、課金アイテムを購入できる。課金アイテムは、モンスターを倒したときの経験値獲得量やアイテムのドロップ率をアップさせるものを始め、プレイヤーキャラを補助する馬のレンタル、報酬としてレアアイテムをもらえるイベントクエストの入場券など、80種類以上ものラインアップなのだ。

砂漠地帯に配置されたケプラダンジョンは、高レベルプレイヤー向け。ハイリスクだが、強力なアイテムを入手できるかも？

そして伝神は、高レベルに達したキャラを新たな能力を持つキャラへと転生させるシステムだ。



⬆レベル280に達すると、伝神クエストを受けられる。厳しい試練を乗り越えれば強力なキャラに転生できるぞ。



⬅課金アイテムは、WYDのプレイをサポートするものが中心。なくてもプレイに支障はないが、手に入れて利用すれば、より楽しくかつ有利にプレイができるぞ。

これまでに開催されたイベント&キャンペーン

正式サービス前のβテスト期間中、WYDではさまざまなインゲームイベントが開催された。内容は初心者のレベルアップを応援するものや、モンスターを倒すとクリスマスの宝箱や年末年始の福袋をドロップするといったもの。宝箱と福袋には、装備を強化するレアアイテムや課金アイテムとして販売されるイベントクエストの入場券などが入っており、期間中は多くのプレイヤーが参加して、盛り上がりを見せていた。

また変わったところでは、多数のプレイヤーが参加する○×クイズも開催されたのだ。こちらはGMのフレンドリーな対応が好評だったぞ。

こうしたイベントは、今後も続けていく予定とのこと。公式サイトから自分のリクエストを送れば、場合によっては採用されるかも。

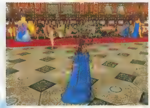
○×クイズ

⬇➡GMの出題に応じて、プレイヤーが○×クイズ専用ゾーンで○地帯か×地帯に移動。WYDに関する問題が中心だったが、GMの乗るマウントの家族構成などの話題も飛び出し、多くのプレイヤーの笑いを誘っていたぞ。





期間限定カジノ



⬆期間限定でネットカフェ専用のカジノを体験できた。期間中は破産者続出!?

成人を目指せ!



⬆レベルを10上げるごとに宝箱をプレゼント。レベル70以下限定だった。

■正式サービス中（2006年2月3日サービス開始）　■メーカー／ハンビットユビキタスエンターテインメント　■本体価格／ダウンロード無料　■利用料金／無料
■OS／Windows98&Me&2000&XP　■推奨環境／CPU:Pentium4 2.4GHz以上　インストールサイズ:247MB以上　通信環境：ブロードバンド　■URL／http://www.wyd.jp/

イベントクエストでレアアイテムをゲット!

ゲーム中に用意されているイベントは、大きく2種類に分けられる。ひとつは前回紹介した256クエストで、プレイヤーキャラをレベル256まで育成することを目的としたもの。

もうひとつが今回紹介するイベントクエストで、報酬がレアアイテムだったり、スキル習得のやり直しができたりと、いずれもWYDをプレイするうえで有利になるものばかり。また、得られる経験値も通常のフィールドより多めになっているので、ぜひ挑戦しておきたいものだ。

しかしイベントクエストを受けるためには、レアアイテムや課金アイテム、そして運が必要となるぞ。



⬅レアアイテムを求めて、クエストの順番を待つプレイヤーたち。マナーが悪いとPKされるかも?

ウォーターエレメンタルゾーン

アズランフィールド南方の湖に配置されているウォーターエレメンタルゾーン。このゾーンは登場するモンスターの強さにあわせてノーマル、ミスティック、アケーンの3段階が用意されているぞ。なお、入場するためには課金アイテムの専用スクロールが必要となるのだ。またノーマル段階のスクロールは、近くにあるアンダーワールドダンジョンのモンスターがまれにドロップすることもあるのでお金がない人も試してみよう。



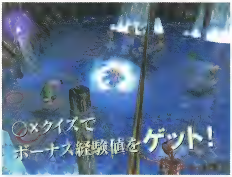
⬆ゾーン内にいるモンスターを倒すと、通常の数倍の経験値を得られるので狙い目だ。

ウォーターエレメンタルゾーン内部は8部屋に分かれており、各部屋に登場するモンスターをすべて倒せば次の部屋に進むためのスクロールを入手できる。8部屋目でネセスの召喚書を手に入れたら、いよいよボスと対戦だ。首尾よくボスを倒せば、プレイヤーキャラのHPがなくなってもその場で蘇生してくれるナイアドスなど、レアアイテムをゲットできるぞ。ただしこのゾーンのボスはノーマル段階でもかなり強力なので、戦う前に装備の強化を忘れずに。

混沌のキューブ

アズランの街から南に出てすぐの工事現場が入り口となっている混沌のキューブ。参加するための招待状はノーマル、ミスティック、アケーンの3段階があり、アズランの武器商が販売している。したがって、ほかのイベントクエストよりも入手しやすい。しかし最も安価なノーマル招待状でも50万ゴールドとかなり高額となっている。

キューブ内部は25部屋に分かれており、それぞれに登場するモンスターをすべて倒すとWYDに関する○×クイズが出題される。正解すればボーナス経験値が与えられてランダムでひとつから3つ先の部屋へ。25番目の部屋ではレアアイテムをゲットできるかも?



➡13、20、24番目の部屋に強力なモンスターが配置されているが、それ以外の部屋でも油断は禁物だ。

秘密の部屋

ノアツン城の敷地内にある、祭壇に隠された秘密の部屋。このクエストに挑むには、モールで購入する課金アイテムの挑戦状が必要だ。このクエストもほかと同様にノーマル、ミスティック、アケーンの3段階が用意されている。

クエストの舞台となるのは、4階層の建物。1〜3階までは100体のモンスターが、4階では20体のモンスターとボスキャラが登場するのだ。1階層あたりの制限時間は220秒で、その間に倒したモンスターの数に応じて、次の階のモンスターのランクが決定する。もちろん倒した数が多いほどランクの高いモンスターが登場するが、そのぶん得られる経験値も高くなっているので戦う価値はあるぞ。

また4階でボスを登場させるためには、入り口に"WYD"を示す3色の石版を揃え、なおかつ20体のモンスターを全滅させる必要がある。石版を揃えるには運が必要となるが、ボスを倒せば戦闘時のダメージを一部無効化する、すばらしいアイテムなどが手に入るぞ。



ウィド遠征隊〜ふたつの城

アズラン南東にあるPKゾーンのさらに奥に位置するザクム城。内部に入るためには、鍵となる課金アイテムのドラゴンエンブレムが必要だ。

ザクム城内部は大きくふたつに分かれており、どちらかの最奥部にボスのザクムロードが待ち受けている。運がよければボスを倒してインプをゲットできる。そうでなければ、残念ながらスゴスゴと街へ帰還するハメになるぞ。



➡鍵はザクム城周辺のモンスターがドロップする場合もある。

ディバインサークル

キャラクターが習得したスキルを初期化できるクエストで、均衡の欠片とゴールドが必要となる。欠片は2種類存在しており、とてもまぎらわしいので間違えないように注意。

スイッチストーン

プレイヤーキャラの名前を変更するクエストで、ふたつの国家の商人からそれぞれアイテムを購入し、装備するだけ。ただしアイテム1個あたりでも8000万ゴールドだ。

天上の痕跡を求めて

クリスタルを7種類集めてアルミアのライトドラゴンに持って行くと、装備している武器のオプションを変更してくれる。なお、装備しておく武器は未精錬でないとダメ。

モンスター商人

アズラン周辺に出没するふたりのモンスター商人。高速で移動しているため運がないと捕捉不可能だ。おもにクリスタルを売っているが、かなり高額となっている。

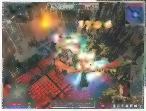
ギルドを組んで有利なプレイをしよう

本作最大のウリはギルド戦と国家戦のふたつのPvPにある。ギルド戦は、当然ギルドに所属していなければ参加できないもので、街の権利を賭けて対立したギルド同士が戦う。この権利とは、個人商店も含めて街で売買されるアイテムの税率を5〜20パーセントの割合で自由に決められ、そのうち半分がギルドマスターに与えられるというもの。個人商店がひしめくアルミアの権利を手に入れたギルドは、毎日かなりの額の税収を手に入れられるのだ。一方、国家戦は個人でも参加できるが、城を取ったり取られたりという攻防はギルド単位で行なわれる。国家戦の醍醐味を味わおうと思うのなら、やはりギルドに所属しておいたほうがいいぞ。

またギルドに所属するメリットとしては、ゲーム内で友人を見つけやすくなることが挙げられる。友人が多ければ、PvEのためのパーティーも組みやすくなる。また、アイテムやクエスト、狩場などの情報交換も活発になって、より楽しく、さらにディープにWYDをプレイできるだろう。



➡高レベルになると、ゲーム内のさまざまな情報をどれだけ把握しているかも重要。ギルド参加は必須だ。



⬇パーティープレイが前提となっているクエストも多い。ギルドに所属していればパーティーもすぐ組める。

パーティーも組みやすい!!

自分でギルドを創設する

手っ取り早くギルドに所属する方法は、自分でギルドを創設してしまうことだ。アルミアの武器商からメダルオブギルドマスターを購入して装備すれば、ギルドメンバー募集や召集などの活動が可能になる。そして街の商人からメダルオブギルドを自ら購入して、希望者に渡せばギルドのできあがりだ。

ギルドメンバーを募集するにあたっては、ただ「友人募集します」という感じにするよりも、明快な目標を掲げたほうが人が集まりやすいぞ。たとえば、"国家戦を制するギルドを目指す"とか"ギルドメンバー全員を伝神にする"とか。目標がハッキリしていれば志を同じにするメンバーが集まり、その結果として、ギルドの団結も高まるぞ。

明快な目標を設定しよう!



➡ギルド関係のアイテムは、アルミアの武器商で購入する。またギルド専用の掲示板を作って利用できるぞ。

既存のギルドに参加する

自分でギルドを創設して維持していくのは大変そうだし、キャラクターのレベルも低いのでメンバーも集まりそうにない。そういう人は、既存のギルドに参加するといいだろう。

狙い目はPvP戦の前日。ギルド戦や国家戦が行なわれるのは毎週土曜日なので、金曜日の夜9時〜12時はどのギルドも戦力増強のために新メンバーの勧誘を行なっているのだ。ウデに自信があるなら、積極的に名乗りを上げよう。

また、初心者や週末しかプレイできない人たちが集まって、情報交換のためにギルドメンバーを募集している場合もある。こうしたギルドでは、のんびりしたレベル上げやレアアイテム探索を楽しめるだろう。

金曜日の夜が狙い目!



➡金曜日の夜、人が集まる初心者チャンネルのアルミアでは、ギルドメンバーの勧誘が行なわれる。

ギルド戦&国家戦に参戦する

ギルドに所属したからには、積極的にPvPに参加したいところ。しかし現状のBalboaサーバーでは、いくつかの強力な古参ギルドとその分派が国家や街の権利をめぐってしのぎを削っている真っ最中だ。これからのちに新進ギルドが彼らを制するためには、それこそ血のにじむような努力が必要となるだろう。





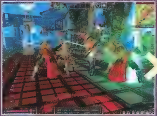
⬅⬆戦勝の塔にカーソルを合わせると、その街の権利を持つギルドがわかる。そのギルドに所属すれば、週末にはPvPを楽しめるぞ。

PvPで燃えろ!!

Balboa 国家事情

WYDの世界には、シンボルカラーが青のヘカルロチア王国と赤のアケロニア王国のふたつの国がある。本来ならふたつの国家は実力が拮抗しているように思えるのだが、現在稼動中のBalboaサーバーではなぜか青が人気。国家戦を制するギルドも青なら、王国騎士の数も圧倒的に青が多い。

しかしその一方で、赤には王国騎士になるための条件が青よりやさしいというメリットもある。腕に自信があるなら、あえて赤の王国騎士となって現状をひっくり返すべく活動するのもおもしろいかもしれないぞ。



ヘカルロチアか?

×



アケロニアか?

レベル256で壁を感じたら

WYDの情報をまめにチェックしている人ならば、真のスタートはレベル256という言葉をさまざまなところで聞いているだろう。そして実際にレベル256を達成したプレイヤーは、これから待っている伝神までの遠大な道のりに呆然としたのではないだろうか。なにしろ、プレイヤーキャラとほぼ同レベルに設定されているモンスターは能力値が高い。なのに苦労して倒しても、得られる経験値とアイテムは微々たるもの。いったいどうしていいのかわからない！　と投げ出してしまう前に試してみる価値のある対策をお教えしよう。



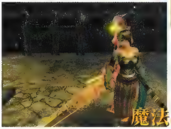
⬅レベル256での適正狩場は砂漠のはずだが、きちんと対策を講じないと、レベルが高くてもまったく歯が立たないのだ。

スキルの系統を変える

どのクラスであっても魔法攻撃スキルを習得し、魔法攻撃力オプションのついた装備で強化しよう。場合によっては物理攻撃系統のスキルを捨ててもいいぞ。またハンターなら、回避率と攻撃力アップのスキルを習得し、装備はクリティカル率と防御力のアップを重視しよう。



⬆スキルを初期化するディバインサークルはアズランの錬金術師が合成してくれる。



⬅アルミアにいるNPCのリフレは、サファイア10個でステータスを還元してくれる。スキルの系統を変えるときにお世話になるはず。

魔法攻撃重視に転向！

マウントの育成をする

マウントはダメージの25パーセントを吸収する重要な防具となるし、種類によっては攻撃力や移動力を高めてくれる。今後、強力なモンスターと対峙するには絶対必要な存在だろう。





⬅⬆孵化したばかりのマウント幼生はかわいいが、大きく育てば重要な戦力となるぞ。

かわいい幼生が大きな戦力に!!

セカンドキャラでプレイ

本作では、レベル制限のある特定のクエストでのみ、入手しやすくなっているレアアイテムがある。当然、レベル256になってしまってはもうそれらのクエストには挑戦できない。そんなときセカンドキャラを作って該当レベルまで育てれば、レアアイテム入手のチャンスが増えるだろう。



➡1アカウントにつき4キャラまで作成できる。キャラ同士アイテムの共有ができるので、セカンド以降の育成は比較的楽だ。

公認ネットカフェも利用しよう

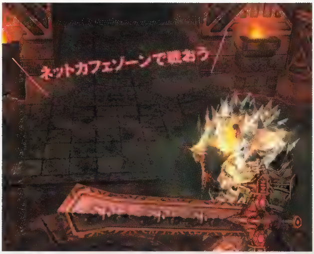
本作には、ネットカフェ専用ゾーンが用意されているぞ。公認ネットカフェでWYDを起動してエリオンの街に行くと、雑貨商がネットカフェゾーンの入場券を配布しているのだ。入場券はノーマル、ミスティック、アケーンの3種類でそれぞれプレイヤーキャラレベル100～299、レベル280～329、レベル310～355に対応している。残念ながら該当するレベルのキャラクターでなければ入場券は使えないので注意しよう。

ネットカフェゾーンは、それぞれ36個の部屋で構成され、アイテムドロップ率や獲得経験値が通常のフィールドよりも高く設定されているのが特徴。

また、公認ネットカフェではカジノを自由に利用できる入場券ももらえるので、運がよければ一攫千金も狙えるかも？



⬅カジノではスロットマシンなどで楽しめる。所持金を増やして自分の軍資金にしよう。



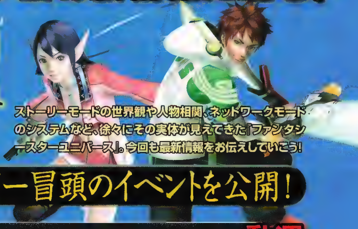
➡ネットカフェ専用ゾーンでは、いかにも強力そうなモンスターたちが登場する。しかし、首尾よく倒せば見返りも大きいぞ。

公認カフェでプレイすればお得な特典あり！

ストーリー序盤とシステムの新情報に迫る!

PHANTASY STAR UNIVERSE

ファンタシースターユニバース



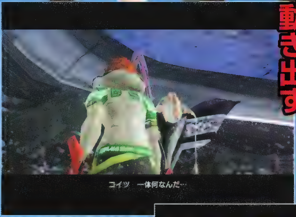
ストーリーモードの世界観や人物相関、ネットワークモードのシステムなど、徐々にその実体が見えてきた『ファンタシースターユニバース』。今回も最新情報をお伝えしていこう!

プレイヤーを引き込むストーリー冒頭のイベントを公開!

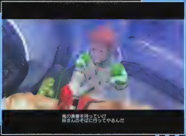
発売まで約1ヵ月に迫った『ファンタシースターユニバース』。開発も最終段階を迎えたとのことで、編集部ではひと足先にストーリー序盤をプレイしてきたぞ。実際に遊べたのは、主人公のイーサンがガーディアンズとしての初仕事を行なうところまで。ストーリーモードの1章～2章の部分だ。実際にゲームに触ってみると、作り手の狙いやアクションパートを丁寧に作り込みながらも、ストーリーモードのドラマチックな物語性を中心にゲームを作っているという、開発陣の意図がハッキリと感じられた。

まずは公開となった序盤ストーリーのイベントシーンを紹介しつつ、プレイした感想をレポートしていこう。そして、ついに公開されたキャストとビーストの能力、新たなゲームモードといった新情報も紹介するぞ。

運命の歯車が動き出す



⬆イベントはフルボイス。キャラクターに声優を起用することで世界観に厚みが感じられる。参加声優の面々も超豪華だ。



➡争い、人種、文明など、多くの希望と悩みを抱えた世界が舞台となる。主人公イーサンの成長とともに描かれるテーマは深い。

SEEDとは……?





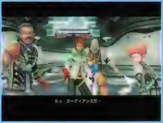
⬅⬆イベントは非常に豊富。次から次へとインサートされ、かなりの量が用意されている。

PHANTASY STAR UNIVERSE

ストーリー序盤をひと足先に体験プレイ

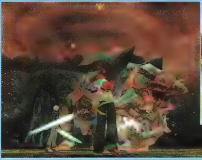
圧巻のイベントシーンに感激

本作は章ごとにテレビアニメ風のオープニングとエンディングが用意され、物語が区切りのいい構成になっている。そのためストーリーの強弱がハッキリと出ており、それぞれの章に盛り上がりや見せ場がある。イベントはゲームのあらゆる部分で挿入され、その多さにも驚きだ。



戦闘はテンポよく、ド派手な技もワンボタン

ストーリー重視といいつつも、アクションRPGであるため、操作する楽しさも練り込まれている。たとえば、武器には両手持ちか片手持ちかの設定があり、片手持ちの場合は空いている手にもうひとつの武器を装備できる。そのため、セイバー系とハンドガン系を同時に装備できるのだ。武器の切り替えはワンボタンで瞬時に行なえるので、セイバーでモンスターを斬り上げ、空中に浮いたモンスターを射撃するといった、複雑な攻撃も簡単だった。また、フォトンポイントを使用する派手な攻撃"フォトンアーツ"もボタンひとつで繰り出せ、連続攻撃のアクションが爽快だ。



武器の持ち替えがラクラク

[illegible]





⬅⬆動きが早いモンスターには速度重視、遅い敵には攻撃力重視など、状[illegible]

■2006年3月30日発売予定　■メーカー／セガ　■本体価格／7140円　■利用料金／月額1050円（クレジットカード決済）または30日利用権1260円（ネットキャッシュ決済）
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows2000＆XP　■推奨環境／未定　■URL／http://phantasystaruniverse.com/

キャストとビーストの特殊能力がついに公開!

世界観だけでなく、キャラクターの設定や能力にも注目すべき点が多い。これまで謎に包まれていた、キャストの特殊能力"SUVウェポン・システム"と、ビーストの"ナノブラスト"の詳細が公開された。これらは種族固有の必殺技となっており、サブウェポン・システムは、巨大な重火器を転送し、装備してモンスターを攻撃する。ナノブラストは肉体を獣人化してパワーアップを図[illegible]とも敵からある一定量のダメージを[illegible]な能力を発動できるようになる。世界観設定でもキャストとビーストは戦闘能力にすぐれている種族とされているため、これらの特殊能力のパワーはかなり期待できるはずだ。

種族に固有の特殊攻撃を発動

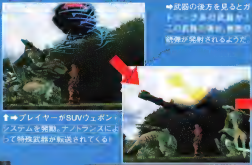


⬅⬆テクニックを使用できないが、種族専用の強力な特殊技が用意されているのだ。

PHANTASY STAR UNIVERSE

キャストのみ使用可能な特殊装備"SUVウェポン・システム"

キャストにしか扱えない装備を衛星からの超長距離ナ[illegible]ポン・システム"だ。被ダメージの蓄積による発動条件が整うと発動できる。転送されてくる特殊装備には複数の種類があり、巨大ガトリングンガンやレーザー砲なども用意されているぞ。下のルウが装備しているウェポンには、上向きに複数の銃口があるようだ……。ミサイル砲台か?どれも巨大で圧倒的な攻撃力を秘めていそうで、一気に形勢を逆転する起爆剤としても使えそうな特殊技だ。



⬆➡プレイヤーがSUVウェポン・システムを発動。ナノトランスによって特殊武器が転送されてくる!

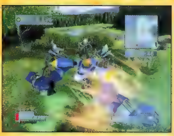
➡武器の後方を見るとガ[illegible]銃弾が発射されるようだ。



戦況を一変させる巨大重火器

発動中は無敵状態

SUVウェポンは、防具の強化ユニットとして提供され、攻撃方法によってさまざまな種類・型が存在する。SUVウェポンは任意の方向に発動し、範囲攻撃などを行なう。発動中は敵からダメージを受けないが、プレイヤーはキャラを操作できなくなる。



PHANTASY STAR UNIVERSE

ビーストに秘められた野生の力"ナノブラスト"

[illegible]ナノブラストの効果は、攻撃力や防御力、スピード、すべてのステータスがアップするなど、いくつかのタイプ[illegible]系の変化など気になる部分があるかもしれないが、乱戦時に威力を発揮する能力であるのは間違いなしだ。



⬆⬅女性は獣人化はする[illegible]



⬅自らの秘めたる力を解放する獣人化。小さなキャラクターでも巨大化し、とてつもない力を見せつける。

⬅⬆この写真のビーストは、どれも武器を[illegible]ブラスト後は強靭な肉体を武器として戦うようだ。

使いどころを見極めよう

獣人化によってパワー重視の剛腕系ファイターへ変貌し、モンスターを蹴散らしていくナノブラストだが、効果は一時的なものなので、引き際も肝心だ。モンスターに囲まれているときに変身が解けてしまうと、逆にピンチになるという状況もあるかもしれない。



ストーリーを進めると現れる"エクストラモード"

ストーリーモードを進め、ある条件を満たすことでプレイ可能となる"エクストラモード"。このモードは、ストーリーモードでイーサンがたどったミッションを自分で作成したオリジナルキャラクターを使ってプレイできるというものだ。ストーリーモードが進行し、プレイできるミッションが増えれば、エクストラモードでも同様にプレイ可能な範囲が広がっていく。NPCとしてミッションに参加するキャラクターもストーリーモードの進展とともに増えていくのだ。また、このモードにはエンディングが存在せず、作ったキャラクターを思う存分に楽しむことができる。まさにストーリーモードのオイシイとこどりで、パラレルワールド的なモードといえるだろう。





オリジナルキャラで遊べる"やり込み系"要素

エクストラモードではオリジナルキャラクターを使用できると述べたが、これは言い換えるとヒューマン以外のキャラクターでもプレイできるということだ。先のページで紹介したキャストやビーストの特殊能力は、ヒューマンであるイーサンでは使用不可能。またストーリーモードでは、NPCは自ら行動するのでこれらの特殊技は自由に発動できないが、エクストラモードでは任意で使用できるのだ。このようにヒューマン以外のキャラを育成する楽しみもあり、ストーリーモードで実現できなかった要素が楽しめる。また、一緒に行動するNPCもミッションごとに自由に選択可能で、ストーリーモードにはなかった"if"の遊びかたもできるのだ。

個性的な構成もあり





↑パーティーメンバーが違えばプレイスタイルも異なる。自由な編成でミッションに挑めるのもこのモードならでは。

⬅バランス重視のパーティーもいいが、ビースト主体で暴れまくりなど、ストーリーモードとはひと味違う戦いかたが実現。



↑エクストラモードでもストーリーモードと同じように、キャラクターが語りかけてくる。



↑ストーリーモードでは実現不可な非ヒューマンパーティー。



➡エクストラモードにおいても、選択したミッションの難易度に合わせてNPCのレベルが自動的に決定するのだろうか？

どんなメンバーで挑む？

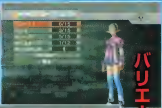
ミッションを新たな戦術でプレイ可能

ストーリーモードはミッションのストーリーを楽しむことに主軸が置かれているが、それに対してエクストラモードでは"攻略"が主軸となる。ミッションの成績はクリアータイムや撃破数によってランクづけされる。新たな戦術で高ランクを目指すのもいい。

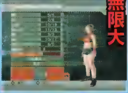


すべての種族が自由自在に作れる!

エクストラモードで使用できる種族や性別に制限はない。自分の好きなキャラクターを自由にエディットできるのだ。以前紹介したネットワークモードのエディット機能と同様の仕様で、アイライン（まつげ）や眉などの細かい部分まで作成可能だ。また、作成できるキャラクター数は4人。ちなみに、エクストラモードとネットワークモードでは、別々にキャラクターを作成する。ネットワークモード前にキャラ作りの流れを掴んでおこう。







バリエーションは無限大



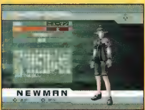
↑アジアンテイストなニューマンの女性。お団子に結わえた髪型と横に伸びた耳がかわいい。



↑パーツを替えることで違った印象になる。同じニューマン女性でもかなりのパターンが作れるぞ。

キャラクター作成を体験したぞ

エクストラモードのキャラクタークリエイトも実際に行なってみたが、まずモデリングの美しさに驚いた。パーツも丁寧に作っているのが感じられ、完成度の高さに感心。キャストはじつに個性的なキャラクターが作成可能で、クリエイトだけでもかなり楽しめる内容に仕上がっていた。



パートナーマシナリーが戦闘をサポートする

ストーリーモードやネットワークモードのマイルームでキャラクターをサポートするマシンがパートナーマシナリー。これまでもその能力について触れてきたが、今回はキャラクターとともに戦っている写真が公開となった。パーティーメンバーとして一緒に戦闘を行なうためには、まずパートナーマシナリーにアイテムや武器を与えて進化させる必要がある。与えるアイテムによって、進化の方向性が変わり、さまざまなタイプに変化していく。そのタイプは複数で、戦闘時に使用する武器も育てかた次第、つまり与えるアイテム次第で変化するのだ。これはプレイヤーが自由にカスタマイズできる、非常にやり込み度の高い要素だといえる。どんな進化のパターンがあるのか、なにを与えるとどのような系統に進化していくのか。続報が入り次第、追って紹介していく予定だ。

育てかた次第で頼もしい相棒になる









マイルームでも大活躍



戦闘にも参加するパートナーマシナリーだが、基本はマイルームでのサポート。任務情報を提供する通信端末的機能や、持ちきれなくなったアイテムを保管する倉庫機能も備えている。また、素材を渡してアイテムを合成することも可能だ。戦闘にサポートにと、いたれりつくせりだ。

開発者にインタビュー ――ネットワークモードに新事実が!

先月号に引き続いて本作のキーパーソンである見吉氏と酒井氏へのインタビューを掲載。今回はネットワークモードでの新たなシステムについて話を伺ったぞ!

――ネットワークモードではひとりで何キャラ作成が可能ですか?

見吉 ひとつのIDで4キャラまで作れます。マイルームは1キャラクターにつきひとつで合計4ルームになります。またパートナーマシナリーもキャラクターごとにひとつで、合計4体持てることになります。

――パートナーマシナリーはキャラごとに違った育てかたができると。

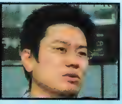
酒井 そうですね。たとえば、パートナーマシナリーごとに得意な合成のタイプを変えてみるというのもおもしろいでしょう。武器が得意だったり、防具だったり、最終的には得意分野はかなり多岐に渡って分かれますから。

見吉 ネットワークモードでもパートナーマシナリーの育成は、かなり重要になると思いますよ。

――同アカウントのキャラ同士でアイテムの受け渡しはできますか?

見吉 マイルームに"共有倉庫"があって、そこで受け渡しができます。これはユーザーの皆さんから要望が高かった部分でもありますね。

――ほかのプレイヤーとのアイテム取り引きはどのように行ないますか?



プロデューサー 見吉隆夫氏



ディレクター 酒井智史氏

酒井 ロビーやフィールドで直接アイテム交換するほかに、プレイヤーがマイルームでショップを開けるようになっています。ほかのプレイヤーがそのショップを訪れて買い物をする、という仕組みですね。

見吉 プレイヤーが冒険に出ている間はパートナーマシナリーがショップの店番をしてくれるので、いつでもショップを開いておけます。

酒井 どのプレイヤーのショップでどんなアイテムを販売しているのか、マイルームから検索することもできるので便利だと思います。

――なるほど。マイルームは活動の拠点になりそうですね。ネットワークモードの冒険は、ストーリーモードと連動しているのでしょうか?

見吉 世界観は共通していますが、ネットワークモードは独立したものになります。ストーリーモードのNPCが登場することはありますね。

酒井 ネットワークモードにもストーリーがありまして、そのときどきで登場するNPCが変わります。

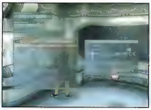
――それはストーリーモードのフリーミッションに近いものに?

酒井 さぁ、それは内緒です(笑)。ぜひプレイして体験してください。

見吉 やはりまず先にストーリーモードをプレイして、世界やストーリー、キャラクターについて知ってほしいですね。そのうえでネットワークモードを遊んでいただいたほうが、より深く楽しめると思いますよ。

プレイヤー間のアイテム売買に便利な機能

ネットワークモードではMMORPG的なプレイヤー間のコミュニケーションが広がる。冒険で手に入れたアイテムや武器の売買もそのひとつだ。かなり多数の



プレイヤーが取り引きを行なうため、マイルームには希望のアイテムやショップがすぐに探せる検索機能が搭載されている。これは"ビジフォン"と呼ばれるシステムの機能のひとつで、アイテム名やショップ名などのキーワードを入力することで、目的のアイテムを販売するショップを検索するものだ。また、キャラクターが冒険に出ている間はパートナーマシナリーがショップの店番をしてくれる。ショップの売り上げ状況も参照でき、スムーズな売買が行なえる仕組みだ。

複数のマイキャラでアイテムの共有が可能

同アカウントの別キャラでアイテムの受け渡しができるのが共有倉庫。たとえば、別のキャラで育てたパートナーマシナリーでアイテム合成をしたい、といった場合に共有倉庫に元アイテムを入れておけば、別キャラでゲームにログインして簡単に取り出せる。

今後発売されるソフトの情報をいち早く掲載！

What's Next?

期待の新作情報

2006 April>> 春は入学シーズンということで、涙腺がゆるみっぱなしの純愛アドベンチャー『トゥルーティアーズ』や『ときめきメモリアル ONLINE』など学園系ゲームが続々と登場!! 最新情報を今すぐチェック。

プリンセスメーカー4

■2006年発売予定 ■メーカー／ジェネックス ■本体価格／未定
■ジャンル／シミュレーション ■OS／Windows2000&XP ■推奨環境／PentiumⅢ 800MHz以上
インストールサイズ：1GB以上 ■URL／http://www.princessmaker4.com/



お父さん気分を満喫できる育てゲー"プリメ"が9年ぶりに新登場！！

美少女育成ゲームの草分けとして、全国のゲーマーたちを1児のパパやママに代えた『プリンセスメーカー』。その最新作が9年ぶりに登場するぞ！

ゲームシステムは1作目を踏襲していて、プレイヤーは父親として勉強やアルバイトのスケジュールを組みあげ、愛娘を一人前の女性に育てていく。4作目の特徴は、成長した娘の姿を楽しむだけにとどまらない。さまざまな事件やイベントを通じて、彼女の成長過程と待ち受ける運命とを堪能できるドラマ性が追加されているのだ。ちなみにウィンドウズ版の発売に先立ち、昨年プレイステーション2版が発売されたが、本作だけの追加要素として30〜40種類の新規シナリオとイベント絵が収録されるぞ。まだ開発途中ということで、新要素の画面写真などは次号以降でお届けする予定だ。





←娘の声は『鋼の錬金術師』のラース役や『NARUTO』の日向ヒナタ役で人気の水樹奈々さんが担当する。

STORY

魔界の森に侵入した人類は魔王の怒りを買って王都を包囲され、滅亡の危機に立たされていた。そのとき勇敢なひとりの娘イザベルが魔王の前に立ちはだかり、どんな手段を使ったかは不明だが軍勢を退けることに成功した。その後、国王はイザベルの救出を冒険者たちに託したがことごとく失敗。プレイヤーもその冒険者のひとりとしてイザベルを探索していた。ある時、不思議な森でイザベルと遭遇。彼女は国へ帰ることを断わるが、その代わりに、自分の娘である幼い少女を育ててほしいとプレイヤーに託すのであった……。

娘の着せ替え機能でパパのやる気もヒートアップ！





あの手この手を使って娘を一人前に育てよう

プレイヤーは月の初めに1ヵ月分の娘のスケジュールを設定する。1ヵ月は約10日ずつ3分割されていて、アルバイト、勉強、休息という3種類の予定を組み込めるぞ。この3つのカテゴリーから自分が伸ばしたい能力に合わせて、アルバイトの職種や勉強する教科、休息方法を選んであげよう。

ちなみにスケジュール管理でいちばん大切なのは休息だ。疲労度が高くなっていると勉強がはかどらなかったりアルバイト作業が失敗する。最悪、病気になってしまうこともある。病気は体調が回復するまで活動できなくなるので、疲労が溜まらないように娘の様子にはつねに気を配ろう。



←9月は収穫祭があるために予定は組めない。その代わりに3種類の大会に参加できるぞ。

① アルバイトで社会経験を積む

プレイヤーには国から一定の給料が毎年1回支払われるが、娘を不自由なく育てるためにはちょっぴり金額が足りない。そこで娘にアルバイトをさせてお金を稼いでもらおう。アルバイトを行なうと"気だて"や"スタミナ"などがアップする。社会勉強と考えて、いろいろな職業を体験させるべし。しかし儲かるからといって仕事のさせすぎは病気になりやすいので注意!



★職種は全部で14種類★

1年目:[illegible]
2年目:[illegible]、メイド、木こり
3年目:[illegible]
4年目:[illegible]
5年目:[illegible]
6年目:怪しい酒場、カジノ

② 習い事に通わせて能力アップ

★[illegible]
一般教養を学ぶことで社会人としての知識やモラルを身につける。成長するとプライドもアップする。

★芸術
芸術の勉強を通じて鋭い感受性を磨くことが可能。経験を積むにつれて知識のパラメーターもアップする。

★武術
武術の修行を通じて精神と肉体を鍛える。この教科を学ぶと、武術能力や体力、プライドが上昇する。

★[illegible]
ダンスを学ぶことで、娘の気品と魅力を引きだせる。感受性も磨かれ、体を動かすことで体力もつくぞ。

★魔術
魔法の基礎知識から本格的な魔法までを習得する。訓練を積むことで知識や魔術能力が高まる。

★礼法
お城での行事に必要な礼儀作法を習得できる。礼儀が身につくにつれて、気品やモラルなども高まる。

③ たまには息抜きも必要だ

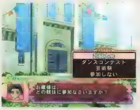
疲労度が上がったったら"休息"コマンドで娘の疲れをとってあげよう。休息の種類は"休みをあげる"、"バカンス"、"おでかけ"、"療養"の4つがあるぞ。この4種類の中でも、バカンスとおでかけは疲労度以外のパラメーターが伸びるケースもあるのでオススメだ。バカンスに行ったら娘との関係を深め、おでかけをしたら、たくさんの人たちとの出会いを楽しもう。





9月には楽しい収穫祭がある

毎年9月になると収穫祭が1ヵ月間にわたって開催され、街では武闘大会やダンスコンテスト、芸術祭という3大イベントが行なわれる。どの大会も優勝すると賞金や賞品が得られ、知名度も高くなる。ただしそれぞれの大会に適した能力が高くないと優勝は難しい。



←イベントに出場しない場合は1ヵ月のんびりと休息できる。



武闘大会
ダンスコンテスト
芸術祭

18歳になったらお別れが……

娘を18歳まで育てたらエンディングが待っている。女王を目指したら"夜の女"になったり、魔法使いを狙ったつもりが占い師になるなどパパの思いどおりにはならない。何回もプレイして最高のエンディングを目指そう。







PC版だけの新シナリオなど、追加要素もあり! 続報をこうご期待!

ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝

■2006年4月20日発売予定 ■メーカー/スクウェア・エニックス ■本体価格/オープンプライス ■利用料金/月額1344円(2キャラ目以降は1キャラあたり105円加算) ■ジャンル/データ ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium4以上 インストールサイズ:未定 ■URL/http://www.playonline.com/ff11/



アトルガンへの旅はまもなく!

ついに発売日が4月20日に決定した『アトルガンの秘宝』。拡張ディスク第3弾となる本作は、舞台を近東に移し、未曾有の冒険が繰り広げられる。新天地ということで、今までになかったデザインのエリアやモンスターが登場するが、やはり気になるのは新登場のジョブ。今回はいよいよふたつ目の新ジョブとなる"コルセア"が公開された。青魔道士とともに、新たなコンセプトを持つ特徴的なコルセア。その設定と能力に注目するとともに、エリアとモンスターの新情報にも迫っていくぞ。

青魔道士に続く新たなジョブが判明

次に公開されるジョブはなんだと気になっていたが、まさか"海賊"とは、ド肝を抜かれた人も多いだろう。写真の装備はおそらくアーティファクトだと思われる。まさに海賊といった雰囲気で、手にはヘキサガンと呼ばれる銃を持っている。また、ギャンブルが切り札という設定もあり、そのときの"運"次第で効果が変化するトリッキーな能力を持っている。海賊らしい豪快で危険な(?)賭けでパーティーのピンチを切り抜けられるかも。



銃&ギャンブルでねじ伏せる!

コルセア

かつて近東の海で暴れ回っていた勇猛な海賊の末裔。複銃身の短銃"ヘキサガン"を帯び、華麗なギャンブルテクニックを切り札としている。

ジョブ job





←↑種族や性別により、見た目のデザインも印象も異なる。セクシーなミスラもいいけど、ガルカのコルセア姿はかなりハマりそうな感じだ!

銃を得意とするジョブといえば、すでに狩人が存在するが、コルセアとの違いはどこにあるのか? コルセアはアタッカータイプではなく、おもにモンスターを弱体化する効果を持つ銃弾を使用して戦う支援タイプのようだ。吟遊詩人のような役割を持つのか? 戦いかたが楽しみだ。

華麗に銃弾を撃ち込む



行く手を阻む新たなる敵

異国テイスト満載の本作では、モンスターも特徴的。従来のモンスターにも細部のデザインに手が加えられており、違った存在感がある。そして、今回公開された3種は本作で初登場となる新種族のタイプ。まるでマンモスのような、迫力ある"マーリド"、ミイラのような風貌を持つ邪悪な"クトゥルブ"など、その動きや特殊技、戦利品を予想するだけでワクワクしてしまう冒険者は多いはず。



※本作をプレイするには本体が必要です

アトルガン皇国の首都アルザビ

ミンダルシア大陸の東、エラジア大陸に位置し、絶対君主"聖皇"によって統治されるアトルガン皇国。かつて水晶大戦の折、タブナジア侯国の援軍要請に対し、孤立主義を貫いた。そのため、西方のアルタナ4ヵ国とは外交的に疎遠状態が続く。また極東諸国とは交戦状態にある。アトルガン皇国の首都・アルザビは、皇国領の西半分を占める城塞都市で、石造りの家屋が連なった迷宮のような多層構造の街並みが特徴的だ。

美しい石造りの建物が並ぶ





⬅港と思われるエリア。交易は盛んに行なわれているのだろうか。この地域の新たな装備品や素材の存在も気になるところ。

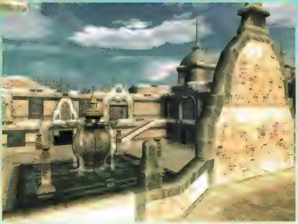




➡街の中に多く見られる蛇の紋様は、皇国のシンボルである双頭の蛇王"ザッハーク"がモチーフとなっている。

3つの街区が存在

市内は3つの街区に分かれる。市民権を与えられていない者が住む"人民街区"と、貿易商や傭兵、皇宮や軍施設、皇民の邸宅がそびえる"皇民街区"、冒険者などが住む雑多な"辺民街区"が存在している。



エリア

マーリド

チゴー



マーリドは近東の樹林にわずかに棲息する巨獣。自在に動く長い鼻と敵をなぎ払う門歯を武器とする。まわりの虫は"チゴー"というモンスターで、風土病の原因となる寄生虫。数匹に取りつかれるとマーリドのような大型動物でさえ衰弱死してしまう。

monster モンスター

クトゥルブ

禍々しき食屍鬼





ラミアの魅力に屈し、彼女たちに永久に奉仕するため、生きながら不死化をもくろんだ者たち。わずかな血肉を維持するために屍肉を食らい、宝飾品を収集するなど、生前の欲望をいくらか残している。



true tears

■[illegible]年3月31日発売予定 ■メーカー／La'crima ■本体価格／初回限定版：1万290円 通常版：9240円 ■ジャンル／アドベンチャー ■OS Windows2000&XP ■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上 ■URL／http://lacryma.info/

涙なしには語れない 正統派学園アドベンチャー



↑涙を流しつつ、笑顔を見せる女の子の姿に思わずもらい泣きをしてしまいそうになる。

昨今の恋愛シミュレーションゲームは、宇宙人や超能力者といったトンデモキャラが出てくるなど、どちらかといえば非現実的なイメージが強い。しかし、『true tears』は"どこにでもありそうな日常の高校生活"がウリで、登場人物はプレイヤーも含めて"ごく普通"の学園生活を過ごしている。より日常に近づけることでリアリティーを出し、プレイヤーが感情移入しやすいようになっているのだ。

ただ、普通に生活している中でも悩みや苦しみは生まれるもので、そういった"真実"を隠している女の子も少なくない。プレイヤーの目的は、ごく普通の学園生活を送りながら、そういった悩みや苦しみを抱える女の子を助けてあげること。女の子たちの涙が笑顔に変わるその日まで、一緒に学園生活を歩んでいこう。

少女たちが流す涙に込められた言意とは？







←↓この作品ではじつにさまざまなカタチの"涙"を見ることになる。この涙はどんな感情を表現しているのだろうか？



↑普通の女の子だからこそ、さまざまなことに悩みや苦しみを感じている。彼女たちの心を開いてその真実を見たとき、悲しくなってもメゲずに支えてあげられれば、ハッピーエンドが迎えられるかも。

本誌付録CD-ROMの体験版でゲームの流れをチェック

体験版 in CD-ROM

ゲームの発売に先駆けて、学園の雰囲気が楽しめる体験版を付録CD-ROMに収録したぞ。こちらは4週間のお試しプレイが可能で、ゲームシステムを学んだり、ヒロインの性格をちょっとだけ知ることができる。ここで、ゲームの進行や気になる要素をお見せするので、実際に体験版をプレイしながら確認してほしい。1回のプレイでは見られない部分もあるようだから、繰り返し遊んでみてね。



↑物語の季節は冬だけど、学園は温水プール完備のためサービスシーン(？)が満載。

基本は"泣かせない"こと

5人のヒロインにはそれぞれ"ティアポイント"と呼ばれるポイントがある。これは主人公とヒロインとの好感度を示していて、イベントや主人公の行動などによって変化する。あまり縁起がよさそうな数値に見えないなあ、と思ったらそのとおりで、じつはこのポイントが最大まで達してしまうと、そのヒロインは攻略不可能になってしまう。いかにして彼女たちを"泣かせてしまわないか"が、ゲームを進めていくうえで重要なのだ。

ティアポイントに注意



←余裕があると思っていても、ふとしたきっかけでいきなり溜まることがある。つねに気を配っておこう。

涙だけでは語れない！ ヒロインたちとの楽しい日常もチェック

冒頭で涙のシーンばかりをお見せしたのでブルーな気持ちになってしまった人がいるかもしれないが、メインはごく普通の学園生活。主人公を始めとする学生たちは、明るく楽しい毎日を過ごしているのだ。ここでは明るいシーンとともに5人のヒロインを紹介しよう。





⬅主人公の幼馴染で料理や家事が得意。引っ込み思案でちょっぴり泣き虫なのが困りモノ。



➡本作のメインヒロイン。動物が大好きで、獣医になることを夢見ている。動物に関する知識はかなり豊富だ。







⬅体が弱く、他人と話すことが苦手な文学少女。ひとりでいることが多いようだ。



➡成績トップをひた走るマジメな女の子。クールな人物だと思われているが……。







⬅アイドル声優としてデビューしている元気少女。いるだけで周囲が明るい雰囲気に。

そのほかにも

魅力的なキャラが多数出演

5人のヒロインだけでなく、学園にはイロイロな女の子が（もちろん男の子も）登場し、ストーリーを盛り上げてくれる。同居しているいとこが学園の保健の先生だったり、漫才師を目指す少女がいたりと、やや"普通っぽくない"部分もあるけれど……まあ、それは許容範囲ということで。



主人公の行動予定を立てよう

主人公は基本的に1週間のうち3日間のみ行動することができる。選んだ日付によって出会える女の子が変わるので、基本的にはプレイヤーが狙っている女の子に会える日を選択していけばいい。そのほかは、あまり気にする必要はないかもしれないが……。なお、たまに複数の女の子と一緒に過ごせる日も出てくるようだ。

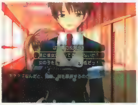


重要イベントを見逃すな

⬅女の子のアイコンが変わっているときは要注意。こういう場合は優先的に選択したほうがいいかも。

出会ったときの行動も重要

お目当ての人にただ会えばいい、というワケではない。会話の中で主人公が選択を迫られるシーンが登場するので、自分が適切だと思った回答を選択しよう。この選択によってティアポイントが大きく増減してしまうこともあるから、あまり深く考えずに決定すると危険かも。"女の子を泣かせてはいけない"ということをつねに考えながら、慎重に選ぼう。こちらの細かい気配りが女の子に伝われば、ふたりの仲はグッと近くなるはず。





⬅泣かせすぎると自分が泣くハメになるけど、女の子の性格なども考えて選べば大丈夫

マトリックス・パス・オブ・ネオ 日本語版

■2006年3月発売予定　■メーカー／ライブドア　■価格／価格未定　■ジャンル／アクション
■OS／Windows98&Me&2000&XP　■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1.2GHz以上
インストールサイズ 4.6GB以上　■URL／http://game.livedoor.com/

マトリックスワールドの救世主になる!!



映画『マトリックス』の主人公であるネオが、ゲームの主人公として初登場。プレイヤーはマトリックスの世界を知り、ザイオンの一員として活躍するネオとなり、人類を束縛するマシンや人格を持ったプログラムのメロビンジアンらと戦う。ストーリーは映画3部作をたどっているものの、映画では描かれなかったネオの特訓シーンが、ふんだんに盛り込まれているのが本作の特徴だ。



映画で見たネオの超人的な技を、ゲームの中で思いどおりに使えるのは快感。一瞬にして連続パンチをたたき込んだり、敵の体を駆け上がって足で首をひねるといった技も簡単に出せるようになる。ネオの活躍を自ら演じて、その興奮を味わおう!

トレーニングを積んで悟りを開け





⬆➡時代劇のような剣術の訓練ステージ。ここでも超人的アクションは健在だ。

救世主と呼ばれるほどの力を持ったネオも、最初から強かったわけではない。映画では紹介されなかったが長い時間をかけてトレーニングが行なわれていたのだ。格闘、剣術、拳法、射撃など、それぞれにステージが用意されており、クリアーすれば悟りを開いて力が得られる。ステージのひとつひとつが、チャンバラ風だったり、カンフー映画風だったりとかなり異色。アニメ『アニマトリックス』に近いノリとも言える、マトリックスの世界ならではの仮想空間の特訓だ。

まるで時代劇のようなトレーニング



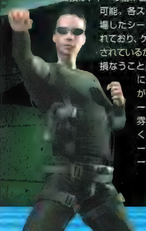


ガンアクション&バトルアクション そのハードさに目を見張れ!

⬅⬆マトリックスといえばコレ! バレットタイムと組み合わせた、息もつかせぬアクションシーンに目は釘づけだ。

映画の名場面を体験する

トレーニングで手に入れた力は、マシンやメロビンジアンといった相手に発揮される。話題を呼んだバレットタイムや、超人的なアクションなど、ネオが身に着けた技は、キーの組み合わせで使うことが可能。各ステージは映画に登場したシーンによって構成されており、ゲーム用にアレンジされているが、映画の雰囲気を損なうことはない。また実際に上映されたシーンがミックスされたムービーも、ゲームの雰囲気を盛り上げてくれる。これらのムービーを鑑賞するモードもあるぞ。







⬅シリーズのクライマックス、決戦に臨むネオ

もちろんスミスだって黙っちゃいない



『マトリックス』といえばネオと同様に人気の高い、ミスター・スミスを忘れてはいけない。本作でも彼は序盤からネオを追い詰めるべく登場する。映画で印象的だったネオとスミスの戦闘シーンはゲームでも再現され、プレイヤーの気分も盛り上げてくれる。ふたりの決着やいかに!?



⬅ネオとスミスの戦いはシリーズを通して行なわれる。ふたりの間にある因縁の関係とは?

C21

■オープンβテスト中 ■メーカー／サイバーステップ ■本体価格／未定
■OS／Windows2000&XP ■推奨環境／CPU:Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ:500MB以上
■URL／http://www.c21-online.jp/

コミカルさと爽快感を極めたMMOロボットアクションRPG

コミカルな3Dロボが画面狭しと飛びまわる、オンラインロボットアクションゲーム『C21』のオープンβテストがスタートしたぞ。プレイヤーは"天使軍"のロボット生命体となり、"コズミック・ルネッサンス"と呼ばれる宙域を荒らす"悪魔軍"と戦うのだ。

ロボの操縦というと、ボタンをたくさん使う複雑なタイプを想像してしまうけど、C21の操作は非常にシンプル。マウスのみで歩行やダッシュ、そして飛行中の姿勢制御が可能なのだ。攻撃も正面のターゲットを自動でロックオンしてくれるから簡単だぞ。さらに、ブーストボタンを押せば、ジャンプや飛行も思いのままだ。操作はシンプルだけど、ブーストや攻撃のエフェクトがカッコよく、爽快感はバツグン。思い切り暴れてみたいときにオススメのMMOだぞ。



↑照準をしっかり合わせてくれるので、ブーストで空を飛びながらの射撃といった高度な操作もカンタンにできる。広い世界を縦横無尽に飛びまわり、悪魔軍のロボットをやっつけろ!



ブーストがキモチいい

↑➡カスタマイズしだいで複数のブーストが装着可能。ラインを描きながら飛ぶ姿がカッコいい。

みんなでワイワイとミッションにチャレンジ

基地にあるミッションセンターには、天使軍のロボ向けに戦闘や護衛などのミッションが用意されている。多人数プレイが可能なミッションでは、選択後に入れる待機室でほかのプレイヤーと合流してから参加するのだ。なお、プレイヤーは最大5機までのコマンドー（編隊）を編成でき、ミッションにはこのコマンドーから出撃条件に合ったロボを選んでチャレンジする。複数のロボを出撃させた場合、途中で倒されてしまっても別のロボに交代してミッションを続行できるぞ。

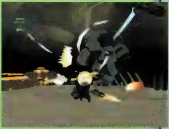


巨大ボスに立ち向かえ!

⬅自分よりはるかにでっかいボスキャラクターが登場するミッションもある。一緒に出現する護衛ロボもかなり強いので、みんなで協力して戦おう。

ムービーで爽快感を疑似体験

今月号の付録CD-ROMに、C21のプロモーションムービーを2本収録。しかもそのうちの1本は、ログインのために録りおろしてもらった特別プレイムービーなのだ。どちらもブーストを使って縦横無尽に飛びまわるロボの姿をじっくり堪能できるぞ。この爽快感にピンときたら……じゃなくて、グッときたらすぐに公式サイトからオープンβテストへの参加手続きを!



パーツのつけ換えや塗り換えも自由自在

ミッションやフィールドでのバトルでお金を稼ぎ、ストアのパーツを購入すれば、ガレージでロボのカスタマイズができる。腕や脚、頭部など、ロボはさまざまなパーツに分かれていて、これを替えると外見や能力、攻撃方法などが変化するぞ。頭部をナシにしたり、逆に頭の数を増やすといった特殊な改造もアリだ。ロボはガレージに18体までストックできるが、不要になったロボは解体すればパーツがリサイクルできる。余ったパーツで新しいロボをどんどん作って遊んじゃおう。





⬅↑ペイントストアではパーツのカラーリングも変更できる。見た目にもこだわりたい。

オリジナルロボを作って冒険しよう!



CALL OF DUTY 2 日本語版

■2006年春発売予定 ■メーカー／ラッセル ■価格／価格未定 ■ジャンル／アクション
■OS／Windows2000＆XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 1.4GHz以上 インストールサイズ：4GB以上
■URL／http://www.w-russell.jp/

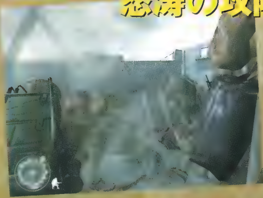
2005年を代表するFPSが日本語版で復活！

2005年12月に日本語マニュアルつき英語版が発売された本作は、リアルな戦場の迫力によって、海外でも高い支持を得ているFPSだ。第二次世界大戦の戦場を舞台に、プレイヤーは兵士となってソ連、イギリス、アメリカの3ヵ国のシナリオでドイツ軍の猛攻に敢然と立ち向かうのだ。

そして今春には、ファン待望の日本語版が発売されることになった。音声はゲームの雰囲気を損なわぬように英語版のままだが、画面上に表示されるメッセージは日本語に翻訳されている。これで作戦や指令の内容を的確に知ることができるようになるだろう。司令官の指示に従いながらも臨機応変にたちまわり、作戦を成功させて連合軍を勝利に導こう。



怒涛の攻防戦!!



⬆戦場にある武器は敵のものでも奪って使え。ためらえば、自分がハチの巣にされてしまう。絶対不利な状況でも逆転を信じて戦うのだ。

⬅デモシーンでもこの迫力！ このあと兵士たちはノルマンディーに上陸するのだが、そこで多くの仲間が銃弾に倒れることになる。

極寒のソ連で雪まみれの激闘！

雪が降りしきる中でのスターリングラード奪回作戦。雪で視界がさえぎられたり、いまにも崩れそうな建物に立てこもってドイツ軍に応戦したりと、ソ連のシナリオは苦戦続きだ。兵士の口から漏れる白い息が寒さを伝えるぞ。



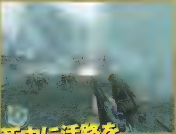


スターリングラードを敵から奪回せよ

⬅⬆倒壊するビルに、頭上を走る戦車。血をたぎらせるようなシチュエーションが随所に盛り込まれている。敵の狙撃兵との一騎打ちはアツイ戦いだ。

死闘！ ノルマンディ上陸

アメリカのシナリオはオック岬の上陸から始まる。弾雨を潜り抜けて崖を上がり、ドイツの軍事拠点を強襲。激しい抵抗を受けながらも、内陸部へ進軍する強行は息もつかせぬほど。突撃だけでなく後退する勇気も必要だ。





死中に活路を開いて進軍せよ

⬅⬆ドイツ軍もここが正念場とばかりの反撃を仕掛けてくる。なかでも高台にある要塞の占拠やタイガー戦車を率いる地上部隊との市街戦は熾烈な戦いだ。

北アフリカ戦線！ 熱闘戦車隊

北アフリカではイギリス軍の兵士となって、ロンメル将軍率いるドイツ軍と激突。迷路のような街での市街戦や、戦車に乗り込んで砂漠の戦車戦に参加するぞ。ラストは海を渡りフランスでの市街戦に参加してドイツ軍と戦う。





アフリカからフランスへ連合軍を導け

⬅⬆市街戦や戦車戦など、バラエティーに富んだ内容なのがイギリス軍のシナリオだ。

マルチプレイを楽しもう

ネット対戦では同時32人のプレイヤーが参戦可能。ゲームモードはデスマッチやチームデスマッチ、キャプチャーフラッグなど8種類も用意されている。メーカーでもチームデスマッチ用のサーバーを開設しており、プレイヤーを募ったり、ほかのプレイヤーが始めるゲームに参加したりできるぞ。



※画面は開発中のものです。

LAST CHAOS

■クローズドβテスト中 ■メーカー／ドリームエンターテイメント ■本体価格 未定 ■利用料金 未定
■ジャンル ロールプレイング ■OS／Windows98&Me&2000&XP ■推奨環境 CPU Pentium4 1.5GHz以上
■インストールサイズ 700MB以上 ■URL http://www.last-chaos.jp

ノーマルバンプマップレンダリング技術を採用し、比較的スペックの低いPCでも高精細なグラフィックを実現した『LAST CHAOS』。神が姿を消し、混沌の渦に巻き込まれたアイリス大陸を舞台に、プレイヤーは世界の覇者となるべく戦いに身を投じることになる。本作の最大の魅力は、爽快感バツグンの戦闘シーン。多くのプレイヤーが城の支配権をかけて戦う攻城戦では、多彩な攻城兵器が登場し、戦闘を盛り上げるぞ。



最高峰のグラフィックを堪能せよ!





↑➡さまざまな技術を駆使して開発されている本作のグラフィック。戦闘時のハデな演出と幻想的な背景画像を楽しめるぞ。

フィルター効果でよりファンタジックに

フィルターをかけて画面を明るく見せるグラフィック処理技術を採用。より幻想的な演出をすることに成功している。適用前と適用後の画面を見比べれば、その違いは一目瞭然だ。



適用前

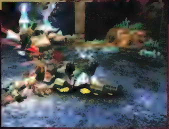


適用後



自分の力を試せるパーソナルダンジョン

大人数でのマルチプレイをベースとしていながら、ソロプレイを楽しみたいプレイヤー向けのシステムも用意されている。それが"パーソナルダンジョン"だ。特定のフィールドにひとりで入り、ほかのプレイヤーに邪魔することなく、ひたすら戦闘に集中できるぞ。キャラクターを育成する際に活用しよう。パーソナルダンジョンの内部では、すべての攻撃が範囲攻撃に変化する。1対多数のダイナミックな戦いを楽しめるのだ。



↑名前は"ダンジョン"だが、フィールドの[illegible]は多彩。草原の[illegible]。



複数の敵をなぎ倒す範囲攻撃がアツい!

↑[illegible]モンスターたちをまとめて[illegible]ことも可能。[illegible]ダンジョン[illegible]を堪能しよう。

5タイプのキャラクターを操り世界の頂点を目指せ!

アイリス大陸には人間のほかに、ハイエルフ族とタイタン族が存在する。それぞれの特徴を活かして戦おう。今回紹介しているのは5キャラクターだが、今後は"ハイエルフ ソーサラー"という魔法使いタイプも追加される予定だ。



信じたものを守り通す強き意志

ナイト

頑強な鎧に身を包んだキャラクター。彼らは自らの信じた集団や国家を守るために戦い、他者と協力して生きることを望んでいる。



比類なき破壊力をその身に宿した戦闘種族

タイタン

もともと闇の神エレスに仕えており、好戦的な性格のタイタン族。人生の大半を戦場で過ごすと言われており、その攻撃力は絶大だ。



自らのためにマナを操る傲慢な魔術の探求者

メイジ

精霊の許しを得ずに、知識と理論だけでマナを扱う魔法使い。攻撃的な魔術に魅了されており、破壊の代名詞として知られている。



精霊の祝福を受けた生まれながらの天才

ローグ

風の精霊の祝福を受けて誕生し、すぐれた視覚を持っている人間。隙を探すのを得意とし、弓や短剣の使用技術で右に出る者はいない。



すべてを慈愛で包み込む心優しき癒やし手

ハイエルフヒーラー

精霊の力を借りた治癒魔法を使いこなすハイエルフ族。体力的には少々劣るが、集団戦闘ではサポート役として欠かせない存在だ。

ファンタジーナイト2

■今春発売予定　■メーカー／システムソフト・アルファー　■本体価格／1万290円
■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows98&Me&2000&XP　■推奨環境／未定
■URL／http://www.ss-alpha.co.jp/



➡森や山岳などで視界が遮られると敵ユニットの索敵ができなくなるなど、戦術面でのルール部分が大きく進化している。

名作ファンタジーSLGの続編が19年ぶりに登場!

1987年に『大戦略』のシステムを利用したファンタジーSLGとしてセンセーショナルなデビューをはたした『ファンタジーナイト』。その後、長きにわたり沈黙を保ってきたが、ついに続編のリリースが決定した!

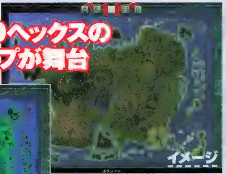
プレイヤーの目的は、6つある王国のいずれか国の指揮官としてプレイし、ほかの国を滅ぼしながら最終的に大陸を統一することだ。ただし、統一はそうカンタンではない。なにしろマップは460×340ヘックスという超大型なのである。大戦略のマップの通常サイズが64×64ヘックスであることからも、その巨大さがわかるというものだ。また、プレイヤーの立場が王女に仕える指揮官であることにも注目。王女は全部で3人おり、性格も異なる。王女の意向に沿う形で作戦を進める必要があり、王女との信頼関係が大陸統一へ向けて欠かせない要素になっているのだ。

王女に仕える指揮官となって戦え

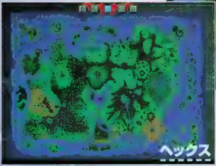


⬅プレイヤーは、ゲームを始めると3人いる王女の中からひとりを選択し、その国の指揮官となる。王女の命令に背き続けると信頼度が下がり、最悪解雇されることもあるので注意したい。

460×340ヘックスの超大型マップが舞台



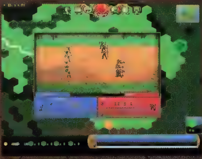
⬆これが舞台となる大陸の全体マップだ。中央に外洋から続く大きな湖があり、水上ユニットを中央部まで進出させることもできそうだ。



⬅機能性重視のヘックスマップと雰囲気重視のイメージマップはいつでも切り替えて見ることができる。状況に応じて使い分けよう。

"リアルファイト"による緻密なバトル

戦闘シーンは3ターンからなり、なおかつ移動の概念も取り入れた戦術性の高いものになっている。また前列と後列で構成される部隊、1ユニットで構成される大型部隊などユニットにより部隊編成に特徴がある。加えて、複数の部隊による突撃や弓による支援攻撃なども可能で、ユニットの力関係だけでは図れない緻密な戦闘が展開されるのだ。



⬆単体では弱いユニットでも部隊編成次第で活躍の場が与えられる。指揮官たるキミの腕の見せドコロだ。

登場するユニットは100種類以上!

パラディン、ドラゴンといった定番のほか、バリスタ、戦艦、気球兵のような陸・海・空のユニットも充実しており、その数は100種類以上と非常に多彩。大戦略と変わらない高い部隊戦術が楽しめるぞ。





ときめきメモリアル ONLINE

■今春正式サービス予定　■メーカー／コナミ　■本体価格／特別版 7980円(2006年3月17日発売予定・コナミスタイル限定販売)、ソースネクスト1980版 1980円、ソースネクスト3970版 3970円、ダウンロード無料(レジストレーションコード1300円の入手が必要)
■利用料金／30日1200円、60日2350円、90日3500円　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 650MHz以上　インストールサイズ：2GB以上　■URL／http://www.tokimemo-online.konami.jp/

ネット上に全国のプレイヤーが集い、授業にクラブ活動に、ドラマイベントにと楽しい学園生活を送る本作。現実だけでなく、本作の入学シーズンもだんだん近づいてきている模様。ゲームを始めるにあたってはダウンロードだけでなく、3種類のパッケージが販売されるぞ。コナミスタイル限定販売となる特別版に数々のグッズが同梱されるのは、以前にもお伝えしたとおり。ソースネクストから3月23日に発売されるふたつのパッケージは、1980版が30日間のお試し権つきで、3970版はそのほかに60日分の利用権がプラスされている。ダウンロードした場合はレジストレーションコードが必要で、これを購入した人にも30日間のお試し権がつくのだ。

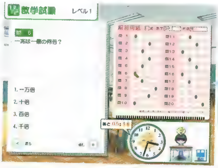
パッケージは3種類 利用料金も決まったぞ



↑各種パッケージに続いて利用料金も決まったんだけど、30日1200円とリーズナブルだぞ。60日・90日と、まとめ払いすることによって割引もアリ。

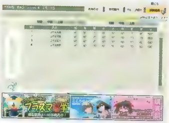
試験で授業の成果をたしかめてみよう

クイズ形式で行なわれる『ときめきメモリアルONLINE』の授業。国語・数学・社会・外国語・理科・体育・芸術・家庭科と、各教科の授業に参加して培ってきた知識を、定期的に行なわれる試験で発揮しよう。試験期間中は科目ごとに1回ずつ、試験を受けることになるぞ。試験は授業のようにほかのプレイヤーと一緒に受けるのではなく、個別にチャレンジ。画面右下に表示されているひよこっこ時計で残り時間をチェックしながら、高得点を目指そう。なお、試験期間中は授業は行なわれない。



←試験科目は授業同様、時間割で確認できる。開始時刻に教室で待機していると始まるので、マークシートに答えをどんどん記入していこう。

クラスと名前を書き忘れると0点になるのだ



↑試験期間が過ぎると通知表で結果をチェックできる。そして校内新聞には個人成績の上位ランキングや、クラス平均点の順位が一定期間載るぞ。

強力な奥義の追加でクラブ活動が白熱！

β2テストで授業科目やクラブ活動、ドラマイベントの数が増え、β1テストの時点よりさらに充実してきている学園生活。クラブ活動も入部できるクラブの選択肢が広がっただけでなく、奥義のバリエーションまで増えているぞ。右にあるのが奥義の一部で、巨大なひよこっこが走り回って対戦相手を轢く"ひよこっこ召喚"を始め、繰り出せば気分爽快、くらえば大ピンチな技ばかり。ビッグサイズの辞書に襲われる文芸部の"メガトン辞書"を見てもわかるように、運動部も文化部も強烈な奥義をマスターできちゃうのだ。ここに載っていない陸上部や水泳部、総合演劇部、科学部の部員は、どんな奥義をマスターできるんだろう……。それを入部して突き止めるのもまた青春だね。

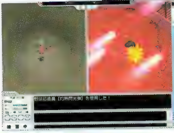
爆裂アタック バレー部



メガトン辞書 文芸部



灼熱閃光弾 野球部



ひよこっこ召喚 家庭科部



ときめきメモリアルONLINEのファンサイトを募集中！！

公式サイトにて、"ときめきメモリアルONLINE公認ファンサイト(仮称)"の募集がスタート。"本作に特化したサイト"といった応募規約を満たしていれば、誰でもエントリー可能だ。第1次募集は2月19日で締め切られたけれど、その後も随時審査中。より多くの人とゲームの外でも交流するためにも、特設フォームから応募してみよう。公式サイトとの相互リンクや、オリジナルバナーとアイコンの使用が認められるぞ。

※画面写真は開発中のものです。

ストラガーデン

■正式サービス中(2004年5月28日サービス開始) ■メーカー／ゲームガーデン ■価格／ダウンロード無料
■利用料金／無料(アイテム課金) ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU：Pentium4 1.5GHz以上 インストールサイズ：2GB以上 ■URL／http://www.strugarden.info/



基本プレイ無料化後初となる内容満載のアップデートを実施

2005年12月21日より基本プレイ料金が無料化され、ユーザー数が飛躍的にアップしたオンラインRPG『ストラガーデン』。2006年2月の時点で新規登録者数が前月比7倍を記録したのだ！ そんな勢いに乗る本作に最新アップデートが実施されたぞ。

今回追加されたのは"クエスト"と、"ストラモールアイテム"のふたつ。新クエストは低レベルのキャラクターでも受けられるので、無料化後に遊び始めた新米プレイヤーでもプレイできるのがウレシイ。またストラモールへ追加された新アイテムは、プレイ時に役立つお助けアイテムがズラリ勢揃い。公式サイトから登録すればスグに遊べるので、まだプレイしたことのない人はこの機会に始めてみよう！

NEW QUEST 01 植物栽培クエスト

植物栽培クエストは町はずれにいる親子に話しかけるとスタートする。「キューコンの育てかたを教えてほしい」と頼まれるので、あちこちにいるNPCに話を聞いて回るのだ。見事クエストをクリアーすると、褒賞アイテムとして球根の鉢をもらえる。この鉢に水をあげると球根がどんどん育っていくぞ。しかも水のあげかたによって育ちかたが異なるとか。キミの球根はどんな花が咲くかな？



←↑女の子の願いをきいてあげて鉢植えを手に入れよう。ゲーム内でガーデニングなんてオシャレでしょ。芽が出るように手塩にかけて育てるべし。

NEW QUEST 02 魔王編 第一話

伝説の勇者レナングルムによって封印された魔王が突然復活してしまった！ また時を同じくして謎の魔人も誕生。この事態を重く見たアルカマイヤ公国のホルクム4世は魔王対策会議を開くことにし、各国の元首たちがウベンに集合した。そして会議を前日に控えた夜、ラデニウス示教国のミストラーナ法王がさらわれてしまう。これは魔王の仕業なのか。プラネタリアの運命を賭けた戦いが始まる！



↑➡数百年前に封印したはずなのになぜ復活してしまったのか？ そして魔王は何を企んでいるのか？ これらの謎は話が進むにつれ徐々に明らかになっていくぞ。仮面の下に隠された素顔も気になる〜。

ストラモールに新アイテムが続々追加

有料アイテムを販売しているストラモールに新商品が仲間入り！ どれもプレイがグッと楽ちんになるアイテムばかりなのだ。どれもココでしか入手できないので、おサイフと相談して購入してね。





ハイポーションスキルセット
500ポイント
ハイポーションスキルとハイポーションがセットになったお買い得品。



ハイポーション
50ポイント
体力を回復してくれるハイポーション5個セット。戦闘時には必須だぞ。



逃走煙幕〜紅〜
30ポイント
戦闘中に使用すると100パーセントの確率で逃げられる。重宝します。



魔法の虹翼
50ポイント
所属国に一瞬でワープ可能。移動の手間と時間が省けてとっても便利。



テクニカルドライブ
30ポイント
アイテムの生産・合成時間短縮と成功時のスキル上昇率がアップする。



フォーチュンドライブ
120ポイント
戦闘不能時にペナルティとして減少される経験値の量を半減してくれる。

ユーザー参加型のオフラインイベントを開催

ストラユーザーに朗報！ オフラインイベントが開催されることが決定したぞ。現在のところ詳細はまだ未定だが、デュエル大会を始め楽しい企画が盛りだくさんとのこと。参加希望者は公式サイトをチェックしてね。

みんなも参加しよう



デコオンライン

■オープンβテスト中	■メーカー／GMOインターテインメント	■本体価格／無料ダウンロード
■利用料金／無料(アイテム課金)	■ジャンル／ロールプレイング	■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／CPU:Pentium4 1.8GHz以上 インストールサイズ:1GB以上	■URL／http://www.deco-online.jp/	

オープンβテストが開始され、多くのプレイヤーがレベル上げにいそしんでいる『デコオンライン』。プレイヤーは戦士の国ミレナと魔術師の国レインに分かれ、その覇権をかけて互いに戦うことになる。キャラクターのレベルが上がれば、2次職業やサブ職業に就くことができ、PvPがメインとなるエリアで戦うことが可能だ。そのため、我先にと積極的にキャラクターを鍛えているプレイヤーが多いようだ。今回はこれからゲームを始める人のために、冒険序盤のレベル20までのプレイレポートをお届けしよう。国はレインを、職業はマジシャンを選択してプレイしたぞ。



オープンβテスト真っ盛り! 新米マジシャン プレイレポート

1 チュートリアルで操作を覚える

ゲームはチュートリアルから始まる。ここで操作や基礎的なシステムを学ぶのだ。とくに重要になるのが戦闘時の"コンボ"。通常攻撃に合わせてタイミングよくZ･X･Cキーを押せるようにみっちり練習しておこう。



コンボに慣れよう!

Tips 転職前にお試し体験

チュートリアルを終了し、レベルが10になると最初の職業に就く。レインでは魔法で戦うマジシャンと肉体を武器とするシャーマンが選べる。転職前にそれぞれのコンボやスキルを試すことができるぞ。



←職業の特徴についても聞けるのでじっくりと選ぼう。



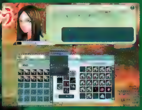
クエストで稼ぐべし!

2 さっそく街の外へ出てみる

序盤はソロでも戦えるのでガンガン経験値を稼ごう。コンボを基本に戦うが、MPを少しずつ消費するので残量に注意。HPやMPが少なくなったらこまめに座って回復しよう。クエストを並行してこなすと効率がいい。

Tips クエストはすべて買おう

クエストにはNPCから購入し、スクロールを使用すると発生するものもある。アイテム集めが中心で、報酬として経験値とアイテムがもらえる。狩りのついでに繰り返しこなせばレベルが上がりやすい。



←スクロールは使い切りなのでクリアー後は再び購入を。

3 装備も変わってパワーアップ

レベルが15になると1ランク上の武器防具が装備可能。クエストも多く受けられるようになるので、まとめて経験値をゲットしよう。遠出する場合には"チーフマロン"など、アクティブなモンスターに注意が必要だ。



強めの敵もイケる!

Tips "s"モンスターはウマウマ

モンスターの中には同タイプでも色が異なり名前のあとに"s"がつくものがいる。このタイプは通常のモンスターと同程度の強さのわりに、多くの経験値と高値のアイテムを持っているので率先して倒すといい。



←出現数が少ないので見つけたら急いで攻撃を仕掛けよう。



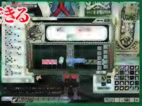
新スキルゲット!

4 第一目標達成! 次は2次職だ

ロックプレスで相手の動きを封じてコンボを決めるのが、序盤のマジシャンにオススメの戦いかた。これで強敵でもかなり戦え、すぐにレベル20になれるだろう。レベル20で新たなスキルを覚え、装備も新調できるぞ。

Tips サブ職業で生産もできる

プレイ時は未実装だったが、レベル24からサブ職業を取得可能。現在はアーマークラフトとウェポンクラフトがあり、材料を組み合わせて武器や防具を強化・加工し、オプション効果を付与できるのだ!



←武器強化の成功判定はミニゲームによって行なわれる。



PCゆかりのコンシューマーゲームを遊ぼう

ニンテンドーDS　PS2　PSP　Xbox 360

コンシューマー各機でも展開されている、PCゲーマーになじみのある作品たち。コンシューマー向けにアレンジされて移植されたものから、PCゲームを元に新たな世界を描いたものまであって興味深かったので、まとめてご紹介!

PS2　バトルフィールド2 モダン・コンバット

発売中(2006年1月26日発売)
メーカー エレクトロニック・アーツ　**本体価格** 7140円
ジャンル アクション　**プレイ人数** 1(マルチプレイ時は1～24)
URL http://www.japan.ea.com/battlefield/bf2mc/







ご存知、大勢のプレイヤーが戦場に集って激闘を繰り広げる現代戦FPS。米国・欧州・中国・中東連合の4勢力でネット対戦するのだが、参加人数はPC版の64人には劣るものの、24人まで参戦可能というのはコンシューマーゲームではトップクラスの規模。対戦サーバーの利用も無料となっている。USBヘッドセットを用意すれば、ボイスチャットによる"密な連携"も取れるぞ。兵科や兵器の種類など、PC版から絞り込まれた部分もあるが、PC版では薄かったシングルプレイモードを全18ステージのキャンペーンにまで作り込んだのはナイス! PS2版独自の"ホットスワップ"機能で、乗り移りながら複数の兵士を操れるのが斬新だ。

最大24人まで参戦可能

PS2　レーシングゲーム「注意!!!!」

発売中(2005年10月13日発売)
メーカー コナミ　**本体価格** 5229円
ジャンル アクション　**プレイ人数** 1～4
URL http://www.konami.jp/gs/game/chu-i/

元となったPC版のタイトルは『FLATOUT』。物理エンジンのリアルさやグラフィックの美しさと並んで、ドライバーがフロントガラスを突き破ってブッ飛んだり(ラグドールエフェクトという技術を使用)、車が大破したり、フェンスが裂けたりといった豪快な走りで驚かせてくれたレーシングゲームだ。フツー、自分の車が走行中に壊れようがものなら「チッ」と舌打ちのひとつもしたくなるが、本作では車やコース上にあるものの壊れっぷりのすさまじさから、それすら爽快な走りだと感じる。全36コースの中にはサーキットを飛び出した市街地や森林、工事現場、雪山もあるので、ノリノリのBGMに負けじと熱く走り抜けてほしい。



⬆走り屋かつ壊し屋の参戦求む! なお、マルチプレイ時には画面が上下に2分割されるぞ。

トンデモ競技ももちろんアリ



➡グランドスタジアムでは故意的に車からクラッシュダミーを吹っ飛ばして、高飛びやロングジャンプ、ダーツ、ボウリングなどの各種競技に挑めるぞ。最大4人まで参加して総合ポイントも競い合えるのだ。おバカ～!!!!

ニンテンドーDS

イース・ストラテジー

2006年3月23日発売予定
メーカー マーベラスインタラクティブ 本体価格 5040円
ジャンル シミュレーション プレイ人数 1(ワイヤレス対戦時は2～4の予定)
URL http://www.ys-strategy.jp/

イースの世界観を踏襲したRTSが登場する!

1作目が1987年に発売されて以来、シリーズとしては6作を数える『イース』。そのジャンルは言わずもがなアクションRPGで、PCをメインプラットフォームとして展開しているという点は、ログイン読者なら周知の事実だろう。だが今回、ニンテンドーDSで発売される『イース・ストラテジー』は、なんとリアルタイムシミュレーション(RTS)になっているのだ。エレシア大陸を舞台にサンドリアやロムンなど、おなじみの国々と戦いを繰り広げることになるぞ。



伝説の宝玉をめぐり国家間で争いが勃発

この世に5つだけ存在すると言われる強大な魔力を宿した"月の鏡"を彩る宝玉。そのひとつが、大陸制覇を目論むロムン帝国によって発見される。これをきっかけとして、ロムン帝国は残りの宝玉を入手するべく他国へと進軍を開始。だが、月の鏡の力を狙っているのはロムン帝国だけではなかったようで……。



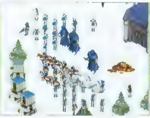


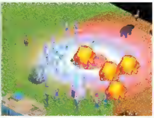
⬅⬆主人公は孤高の剣士アベル。エステリア王国の姫をロムン帝国から救ったことで、争いに巻き込まれてしまう。

ペンさばきが勝敗を分ける!?

RTSは刻一刻と戦況が変化するため、PCではたくみなマウスさばきによる指示出しが必要不可欠。ニンテンドーDSの場合はマウス代わりにペンを握るわけだが、こちらのほうが直感的に指示できるぶん、RTS向けのデバイスとして期待が持てそう!







イースシリーズの舞台を違う視点から感じよう

既存のイースシリーズと直接的な物語のつながりはないものの、イース・ストラテジーにはアドルが冒険を繰り広げたエウロペ地方の国々がそのまま登場する。エステリアやサンドリア、ロムンなどがどのような文化を持った国なのか、本作をプレイすることでまた違った角度から知ることができるだろう。

エレシア大陸 エウロペ地方



⬅登場するのは全部で11ヵ国。シリーズでおなじみの国もあれば、初めて耳にする国もある。イースファンには非常に興味深い海図だ。

シリーズでおなじみの国も!



エステリア

⬆イースⅠ～Ⅱの舞台となった小さな島国。イースⅣにも登場している。



グリア

⬆プロマロックやバレシアの町がある。イースⅣなどで旅した。



イスパニ

⬅イースⅥでラドックとテラに出会い、海賊船に乗り込んだのがイスパニにあるエディスだ。



サンドリア

➡イースⅤでの出発地点も登場。テラとの出会いがあった場所でもある。



アフロカ

➡アドルの冒険日誌に出てくるアルタゴがある国。シリーズ初登場だ。



ロムン

⬆⬅イースⅣやⅥに出てきた軍事国家。本作でも争いの発端となっている。

PC版からのアレンジに注目！

ニンテンドーDS 三國志DS

発売中（2006年2月23日発売）
メーカー　コーエー　本体価格　5040円
ジャンル　シミュレーション　プレイ人数　1～8
URL　http://www.gamecity.ne.jp/

PCで絶大な人気を誇る『三國志』シリーズの中でも、傑作と言われる『三國志Ⅲ』をニンテンドーDS向けにアレンジ。シリーズの醍醐味である政治・軍事・人事といった要素が存分に楽しめるのはもちろん、通信機能を活用した国データの交換や、一騎討ちでの対戦など、ニンテンドーDSならではの要素が多数追加されている。登場武将もシリーズ最多の779人だ。また、2画面あるうちの上を情報用、下を入力用と分けることで、見やすくて遊びやすいインターフェイスを実現しているぞ。

適材適所の人材で中国大陸を統一しよう

➡知力に長けた智将に、武力をウリにする猪突猛進型の武将など、さまざまなタイプの人物が登場する。君主となって、個性豊かな彼らを使いこなそう。

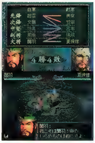


『三國志Ⅲ』を元にDSならではの機能をプラス



見やすい2分割画面

⬅タッチペンを使った直感的な操作は秀逸といえる。



通信対戦で一騎討ち！

➡5対5の武将勝ち抜き戦で、駆け引きを楽しもう。



PSP ザ・シムズ2 Dr.ドミニクの陰謀

発売中（2006年2月9日発売）
メーカー　エレクトロニック・アーツ　本体価格　5040円
ジャンル　アドベンチャー　プレイ人数　1～2
URL　http://www.japan.ea.com/

突飛な行動も多いがニクめないキャラクター"シム人"を作成し、その生活を覗き見して楽しむ『ザ・シムズ2』。PCではもはや定番となったシリーズのPSP版が登場した。その内容は単なる移植ではなく、なんとアドベンチャーゲームの要素を取り入れている。田舎町で暮らしていくうちに発覚する、奇怪な事件の数々――Dr.ドミニクの暗躍を止めないと！



シム人は自由にカスタマイズ可



ご存知『ザ・シムズ2』にアドベンチャー要素を追加





⬅⬆住人との会話はミニゲーム感覚。"ハッピー"の度合いがメーターで表示されるので、シム人たちの欲求を満たしてあげよう。無線LAN機能を使えば、友達のPSPからシム人を招き入れられるぞ。

PSP アントールドレジェンド ～ウナタカの勇剣～

2006年春発売予定
メーカー　コナミ　本体価格　5229円
ジャンル　ロールプレイング　プレイ人数　1（マルチプレイ時は2）
URL　http://www.konami.jp/gs/game/untold_legends/

本作は100ヵ所以上存在するダンジョンをじっくり攻略していく、『ディアブロ』級のアクションRPG。舞台となるウナタカを襲う数々の厄災を取り除くため、プレイヤーはナイトなど4種類あるクラスからキャラを選んで長き戦いの旅に出る。アドホックモードでの協力プレイも可能！

4タイプのキャラクターが選択可能



➡それぞれ使える能力は異なれど、いずれも簡単操作で多彩なアクションを繰り出せる。

北米ナンバー1アクションRPGが日本上陸！



⬆収集したアイテムはカスタマイズ可。独自の装備で着飾ったキャラを育てられるのも楽しみのひとつだ。

PSP レミングス

2006年3月9日発売予定

メーカー ソニー・コンピュータエンタテインメント　本体価格 3990円
ジャンル パズル　プレイ人数 1
URL http://www.playstation.jp/scej/title/lemmings/

かつて1990年にAmigaで発売されて以来、多様なプラットフォームで発売され、根強い人気を誇る横スクロールのパズルゲーム『レミングス』。そのルールはごくごくシンプルで、前に進むことしかできないレミングスの手助けをしながら、出口へ導くというものだ。本作は思い出深い初代レミングスをベースにしているので、画面は2D。ステージも120種類きっちり再現し、さらにPSP版オリジナルの36ステージが追加されているぞ。

初代『レミングス』をベースにグラフィック&サウンドを一新!





←PSPの描画機能をふまえ、グラフィックはもちろんクオリティーアップ！ 新規サウンドも必聴だ。

8種類のスキルを駆使してレミングスを出口へ導こう

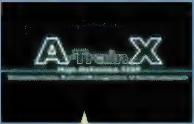
レミングスはとにかく前へ突き進む以外、なにもできない。各ステージにはところどころに障害があるので、右の8種類のスキルの使いどころを指示して出口へと導いてあげよう。ちっちゃなレミングスの動きの愛らしさは健在！



Xbox 360でも今後PC関連作品が発売に!!

A列車で行こうX

2006年は、Xbox 360で発売されるPCゆかりの作品の動向にも要注目！　鉄道インフラを制御しつつ都市開発に挑む『A列車で行こう』シリーズの新作（今夏発売予定）は、Xbox 360が提唱する"ハイデフ"エンターテイメントに乗っかることで、どんな姿を見せるのだろう？



PC版からどう変わる？



PCのA列車シリーズはというと、昨年12月に『A列車で行こう7 完全版』が発売されたところ。AⅣから10年ぶりの新作は、その月日に見合うだけのグラフィックの進化を果たした快作だった。機種は違えど、今年もA列車の新作が遊べるなんてうれしいなぁ。

Call of Duty 2



対戦重視のFPSが乱立する中、第二次世界大戦を舞台にしたドラマチックな展開とリアルな戦場を描くFPS『Call of Duty 2』。そのXbox 360版をただ今開発中（2006年発売予定）だぞ。ロシア・北アフリカ・ヨーロッパの戦いを一兵士の視点から描くストーリーは、ミリタリーファンならずとも必見！

➡本作専用に開発された3Dエンジンにより、画面の美しさは超一級品。武器や戦車などの描写も秀逸だ。



PCゆかりのコンシューマーゲームを遊ぼう

エンターブレインのPC関連書籍最新情報！

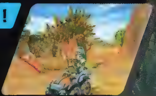


enterbrain
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
株式会社エンターブレイン
TEL0570-060-555（代表）
◆通信販売のお申し込み◆ エンターブレインストア E-mail：cs@eb-store.com
http://www.enterbrain.co.jp/ もしくは弊社サイトにてご注文下さい。

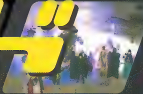
オンラインゲームのおもしろさ還流！

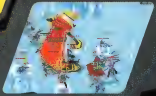
オンラインゲーム インサイドレポート

Online Game Inside Report









Vol.23



ゲームの中だとチョコレートいっぱいもらえたんですけど、リアルじゃちっとも！
このあたりだけは、仮想現実と現実を混同していきたかった！　と、ひとしきり
ええ歳した独身男の悲しい恋愛事情を聞いていただいたところで、今号のラインナップ。
やはり注目はなんといっても、連載陣の中で異色の記事展開を繰り広げる
『ヴァナ通LOGiN』。今回はギル儲けのお話。粉飾決算とかしてないといいけど（笑）。

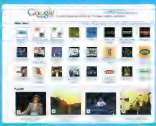
Monthly Lineup!!

- こんなギルの稼ぎかたはいかが？『ヴァナ通LOGiN』
- 高性能クラフトアイテムを作る！『月刊キャメログイン』
- 欧州に春を呼ぶ謝肉祭で仮装大賞!?『世界ウルルン漂流記』
- NHK　功名が辻！な感じで遊ぶ!?『信On戦国絵巻・改』
- 第1次ペットブームが到来!?『ECOファーム』
- マキシマムアタックをレポート！『PSOBB I Love You』
- 大型アップデートにググッと迫る『月刊少年ローズ』
- すごいアップデートキテます！『RBC』
- 短期集中かっつりプレイ講座！『わくわくラグナロク』
- ギルド ウォーズにハマった！『ステキなナニカ』

フシギなナニカ『Google Video』でゲームプレイを見ちゃおう！の巻

検索エンジンの勝ち組でおなじみの『Google』が、今年に入って本格的にサービスを開始した『Google Video』。Google同様に、探したい映像を連想させるキーワードを入力するだけで、関連した映像を検索＆視聴できるシロモノ。検索できる映像は、Googleのサービスに則ってアップされたものに限るのだが、大量のエッチな映像（笑）に混じって、早くもゲーム関連の映像が多数アップされているぞ。中には神がかったプレイを収録した映像もあるので、自分のプレイの参考になるかも!?　試してみてねん。

Google Video（BETA版）



URL http://video.google.com/

Dark Age of Camelotの場合



➡対人[illegible]

Quakeの場合



➡ロッ[illegible]



アクロニアに第一次ペットブームが到来!?

ECOのペットシステムは2005年12月16日に実装されて以来、ちょっとしたムーブメントになっていたけれど、それが1月13日のアップデートで大爆発！　その理由は、かなりのレアペットとして注目を集めていた背負い魔・ネコマタの入手イベントが到来したから。ある程度冒険をしているキャラがいれば、ゴミ箱から始まる不思議なクエストでネコマタがゲットできるようになったのだ。

このおかげで、アクロニアではほとんどの人がネコマタを連れて歩くという、非常にほほえましい状況になっている。また、ネコマタ以外のさまざまなペットと一緒にモンスターと戦う姿も見かけられるようになった。今回はそんなブームに便乗して、バックパッカーとの関わりも非常に深いペットについて紹介していこう。



←ネコマタを連れた人と憑依パーティーを組むとこんな感じに。ちなみに緑のは"ファミマ版"のツンデレタイプだ。



バックパッカーでペットを気軽にトレーニング

基本的にペットはおとなしく、自分からはモンスターに攻撃しない。でも、バックパッカー系の二次職は、ペットに命令ができる特殊なスキルが修得可能だ。このおかげで、ペットをモンスターにけしかけて一緒に戦ったり、1匹ずつおびき寄せるのに使える。また、バックパッカー系の二次職ごとに、特定のペットに特殊行動をさせるスキルも用意されている。

ちなみに、ペットを戦わせていると基本能力が上昇し、より頼もしい味方になってくれる。戦闘が苦手なバックパッカーにとって、ペットの育成は行動の幅を広げることにつながるので、どんどん育てちゃおう。





↑ペットに命令が出せなくても、モンスターに攻撃されれば反撃する。これを利用してハイドやインビジブルを使って隠れたり、危険な場所で憑依アイテムになって育てる荒業もできるのだ。

アルケミストでマンドラニンジンを猛特訓!

アルケミストにはマンドラニンジンを操る特殊スキルがあるので、コレを使ってイロイロなモンスターにアタックしてみた。初期状態でもバウやサンドクローラー相手に余裕で戦えるけど、クリムゾンバウはややキツいみたい。ヒーリングツリーで補助してようやく倒せる感じだ。

1時間でこれくらい



←対象に毒攻撃をしたり、味方を回復できるスゴいニンジンなのだ。

マンドラニンジンの成長ぶり

ステータス	初期値	増加
HP	500	+14
物理攻撃力	32	+12
魔法攻撃力	47	+3
防御力	1	+7
魔法防御力	36	
近距離命中	5	+10
遠距離命中	95	+6
魔法命中	10	
近距離回避	1	+6
遠距離回避	1	+1
魔法抵抗	46	+1
クリティカル	3	

闘技場がペットバトルのメッカに

ペットを成長させるには強いモンスターと戦わせたほうがいいんだけど、あまり強すぎるのを相手にしてもアッサリ倒されて親密度が下がってしまう。親密度が1になっても現在のところはペナルティーはないけれど、疎遠に見えるのはちょっと悲しいものがある。

そこでオススメなのが、対人戦が可能な闘技場でのペット育成だ。成長率はフィールドよりも低いけど、プレイヤー同士だから手加減できるし、うっかりやられてしまっても親密度が下がらない。これを利用してペット同士のバトル大会を開いている人もいたぞ。

育成もオーケー

➡攻撃力の低い人にバシバシ殴らせたり、お互いのペットをぶつけて戦わせるのだ。普通に対人戦をしている人の迷惑にならないように注意。



プレイヤー近況報告!!
編集者
中村聡伸

「ECOにいらないアイテムはない」をキャッチフレーズにがんばる中村です。ファーマーでアンデット島に行き、コツコツと貯めていた黒い花びら198枚が、特殊なクエストの実装でいきなり高価になってビックリ！　植物知識の強さをこんなところで感じることになるとは。

ハートフルイベントレポート



鬼になって大暴れ!?節分イベント

期間 2006年2月[illegible]日～2006年2月16日

アクロニアでは、豆まきはインスマウス族に伝わる伝統的な行事らしい。1年の健康と無事を祈るというこのイベントに便乗して、お遊びイベントが楽しめたぞ。

人助けをして鬼グッズをゲット



アイアンサウスにある鬼ノ寝床岩で、悩みを抱える少年を発見。どうやら節分用の豆を発注し損ね、豆が足りずに困っていたようだ。必要な数が5万個と気が遠くなりそうな数だったけど、キチン募金と同様にワールド内の全プレイヤーが協力できるイベントだったため、どこのワールドもわずか数時間で規定数を達成。お礼として鬼の金棒と衣装が購入できるようになった。

鬼の札と豆で鬼ごっこ!

イベント中は、アクロニア大陸で"鬼ごっこ"を楽しむインスマウスがいた。彼らから節分用の豆と"鬼の札"を譲ってもらい、これを使った鬼ごっこが楽しめたのだ。ルールは簡単で、鬼の札で変身した"鬼"の人を、豆を持った人が追いかけて豆をぶつけるだけ。豆が当たって変身が解けたら鬼の負け、豆から逃げ続けて3分経ち、自動的に変身が解ければ鬼の勝ちとなるのだ。



節分を色どるプチ鬼グッズも

期間中は"鬼が出たぞー！"という特殊な酒屋クエストが受けられ、これを達成すると鬼の角がゲットできた。1回目は"1本角"、2回目は"2本角"と、ごほうびが違っていたのもポイントだ。また、ダウンタウンの"らくがきマシン"から、一定確率で鬼のお面が入手できたぞ。ちょうどこの時期にらくがきペーパーの種類が追加されたので、お面がゲットできた人は多かったみたい。



ECO開発チームに体当たり!!

タイニーさん　リッターさん

ECOの開発チームに私が直接乗り込んで、今後のアップデート情報などを聞きこむコーナーがスタートしたよ! でも、早速開発室まで来たのにクマみたいなのしかいないように見えるんだけど……。

クマとは失礼な！ タイニーですよタイニー！ 開発チームは"SAGA3"のアップデート準備で忙しくて、みんな出払っちゃってるんですよ。仕方ないので宣伝担当の私がヴァレリア家のくま太郎のごとくお留守番中です。

SAGA3!? その情報はぜひ聞いておきたいかも。テーマは？ 見どころは？ 新しいマップは増えるの？ どうなの？

開発チームがいないところでしゃべるとあとで"ヴァレリアのスープ"を飲まされるのでカンベンしてください。ただ、新しいマップが登場するのは確実です。

もったいぶってるとスープの前に私の特製"やみ鍋"を食べてもらっちゃうことになるかもしれないけど、いいのかな？

うーん……仕方ないのでヒントだけ出しますか。西か東のどちらかです！ あと、出血大サービスで新マップのイメージイラストをお見せしちゃいます！

わーい！ タイニーさんは太っ腹だなぁ。……って、すでに北と南は公開されてるんだから残りは西か東しかないじゃん！

（しまった、気づかれた！）そういえば、やみ鍋で思い出しましたが、"みんなで作ろうキャンペーン"の第6弾で募集した、新しい合成レシピの実装準備を進めています。新アイテムが必要なものは時間がかかりそうですが、既存のアイテムで作れるものだけでも早めに実装したいですね。

それはファーマーの私にはうれしいなぁ。そういえば、どんな投稿レシピが届いてたの？

意外に多かったのは"みそ汁"の投稿ですね。アーチン印のミソを使って……という感じで。

なるほどね。私も作ってみるから味見しない？

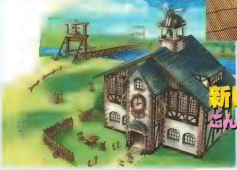
遠慮します！

みそ汁が大人気



⬆ハートフルなシチュエーションにみそ汁は欠かせない？（※写真はイメージ画像です）

新しい地域はこんな感じ？



⬅なんとなく、のどかな雰囲気が伝わってくる。家に風車がついているのがポイントか。

引き続き ECOファームではこんなものを募集中

今月の/orz

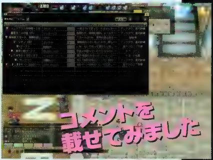
ゲーム内でやってしまったポカミスなど、がっかりな出来事をぶっちゃけてしまいたい人はこちらのコーナーへ。ちなみにリッターさんは先日、じゃがサラダを作ろうとして砂糖と塩を間違え、「料理ができない！」と大騒ぎしていました。

出動依頼

公式イベントは欠かさずレポートしているけど、そのほかにも「こんなイベントやってます」という情報があればどんどん取材します。なお、取材だけでなく、園芸キノコ狩りのお手伝いなども受付中。希望者が多ければイベントにするかも。

園芸キノコの種（大）

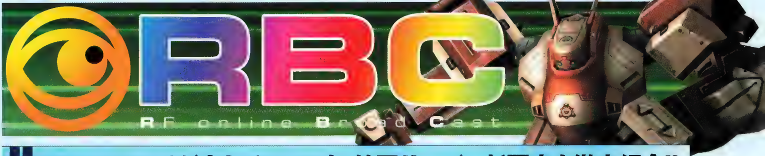
引き続き、最大限の癒しパワーを秘めたこちらのアイテムを募集中。モンスターモノマネカードとの相性はバツグンだぞ。ゴーレムを立ててもなかなか集まらないので、思い切って募集コメントにも入れてみることに……ドキドキするなぁ。



コメントを載せてみました

メールは Freesiaワールドのリッターあてに「よろ！」 スクリーンショットなどは ev-login@ml.enterbrain.co.jp「ECO」係まで

※Freesia以外のワールドには送らないでください。



『RF online』が変わる!　日本・韓国サーバー新要素を徹底紹介!!

正式サービス開始から約4ヵ月が経過した『RF online』だが、現在は多くのプレイヤーがイダーでのレベル上げにひと区切りをつけ、本来の目的である"聖戦"に力を注いでいる。各サーバーとも勝率に差はあるとはいえ、どの種族が勝ってもおかしくない激戦を日夜繰り広げているぞ。とはいえ、予想以上にプレイヤーの成長や探索の進捗が早く、さらなるゲームの幅の広がりを求める声が出始めているのもまた事実だ。

そんな日本のRFプレイヤーたちに朗報だぞ!　現在韓国サーバーを始めとして、着々とRFの大型アップデートが進んでおり、本作はこれまで以上の変化を遂げようとしている。そしてもちろんこのアップデートは、日本サーバーでも予定されている。それもごく近い将来に……!?　今月のRBCは、今まさに大きく変わろうとしているRFを、韓国でのサーバー情報を参考にしながら、徹底的に検証&紹介していきたいと思う。



新たな敵や冒険の地が続々登場!

◆プレイヤーの要望で圧倒的に多いのが、やはり新マップの実装。おとなりの韓国サーバーでは、砂漠、火山、そしてイダーに続く新マップが実装されたようだ。

韓国サーバーに先行実装されている新要素とはどんなものなのか?

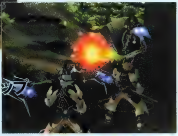
本家、韓国サーバーでは昨年の夏から新要素が少しずつ実装され、そして今年に入ってからの大型アップデート"GIGA FINALアップデート"で大きな変化を遂げたことはご存知かな?　今回はまず、昨年から今年にかけて韓国サーバーに実装された新要素の中から、本誌的に「これは日本サーバーで早期実現したらオモシロそう!」というものを、いくつかピックアップして、紹介していこう。

イダーに続く新マップ"エラン高原"



高レベルプレイヤー向けの強力モンスターが登場

◆イダーに生息するモンスターも強かったが、韓国に実装された新マップ"エラン高原"にはそれを上回る超強力モンスターばかりらしいぞ。



モンスターを倒すと先へ進める"進行型"マップ

◆新マップはその名の通り緑豊かな高原地帯。一定エリア内のモンスターを掃討すると次エリアへ進めるという、新タイプのマップなのだ。

そしてこのエラン高原が日本にも実装!

詳細は次のページで!

2月に実装される韓国最新アップデート "GIGA FINALアップデート"とは……?

❶ダークホールバトルダンジョンの追加
いくつかの小エリアで構成されている新バトルダンジョン。各エリア内で出されるミッションを解いて次のエリアへ進み、最後にボスを倒すとクリアーとなるぞ。

❷旧バトルダンジョンの追加
雑貨屋で販売されていた従来のバトルダンジョンが大幅増加。なんと24種類もの新ダンジョンが追加された。上級モンスターも登場するため育成にも使えそう!?

❸アイテムアップグレードの成功確率が等級別に細分化
紫文字の装備が"A級"、インテンスが"B級"、ノーマルが"C級"と細分化。A級がタリック3つまで、B級ならふたつまでアップグレードが保障される。

❹生産でA級、B級装備が製作できる
スペシャリストクラスからピュアクラスへ二次転職したプレイヤーは、これまでのノーマル装備に加えて上記のA級、B級装備をランダムで生産できるようなった。

❺調合システムの追加
特定の調合アイテムと既存のC級装備を組み合わせることで、新たな効果を持った装備へと変化させることが可能に。調合アイテムは多様な種類があるようだ。

❻戦闘モードのルールが変化
普通に武器を構えている状態から、敵を攻撃をした・されることで"戦闘モード"へ切り替わるようになる。戦闘モード中は帰還アイテムの使用が制限されるぞ。

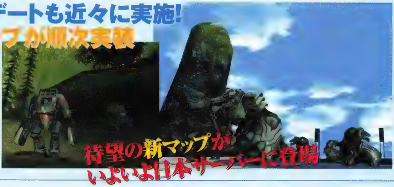

プレイヤー近況報告!!
ライター
かんたつ

韓国での大型アップデートの情報が少しずつ明らかになり、冬から春にかけてさらに進化しそうな本作。セガに話をうかがうと日本でも着々と準備は進められているようです。プレイヤーの皆さん、韓国に比べると遅れてるかもしれませんが、日本サーバーも近い将来大きく変わりそうですよ!

RFNEWS 月刊RFニュース 今月はニュース4連発!

日本サーバー大型アップデートも近々に実施! そのほか、新要素&新マップが順次実施

前のページでも紹介した韓国アップデートのひとつである新マップ"エラン高原"が、なんと日本サーバーへの実装が決定！　まだ詳細は決まってないが(2月9日現在)、韓国サーバーと同じようにイダーに続く高レベル者向けのマップであることは間違いなさそうだ。生息しているモンスターのほとんどが新規ということで、レベルを上げたい人や探索好きな人には楽しみな新マップの実装だけど、そのほかにも何か日本独自の新要素が実装される可能性もあるので、そちらに関しても詳細な発表を期待してゲームプレイにいそしめ!



⬅エラン高原のモンスターはとにかく強敵揃い。これはソロよりもパーティープレイが必須か!?

士郎正宗デザインアイテムついに実装!

正式サービス開始以来、長い間登場が待たれていた"士郎正宗デザインアイテム"が、2月3日の定期メンテナンス後からついに実装された。士郎装備はレベル4以上用とレベル43以上用の2種類があり、どちらももらえる仕様。見た目こそ同じだが、レベル43用は同レベル帯装備のインテンス以上の高性能で、その日の聖戦からさっそく身に着けて戦っているプレイヤーを何人も見かけたぞ。



⬅⬆レベル43用は必要熟練が低いのもポイント。各種族ともあちこちでファッションショー(?)を行なっていた。

グレッグ鉱山マップに新NPCが登場

各種族のワープポータル及び、コントロールユニット周辺に新NPCが配置された。攻撃力がとにかく高く、敵種族が近づくと攻撃してくれるため、今後はこのNPCを視野に入れた戦法が要求されそうだ。



クリスマスイベントに続くバレンタインイベント実施

昨年末のクリスマスイベントに続き、2月のバレンタインデーにちなんだイベントが実施された。またまた登場のイベント用チューティーを倒すことで、いろんなお楽しみアイテムが入手できたのだ。

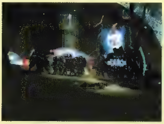


種族別リポート ノバスな日常 1月〜2月編

bellato ベラート



今回は、2月4日夜の聖戦の模様をお伝えします。この日は、敵2ヵ国から自軍に攻め入られるという苦しい展開。北から、南からと波状攻撃をしかけてくるコラとアクレシア相手に大苦戦です。2ヵ国とも、裏で共闘してるんじゃないか!?というぐらい執拗に攻め続けられ、健闘むなしく陥落してしまいました……。

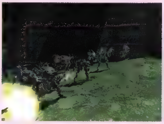


⬆見ているこちらが気の毒になるぐらい、攻撃されていた機甲装備部隊。大破寸前の人が続出!

accretia アクレシア



2月4日夜の聖戦。攻撃目標は朝昼と2連勝を成し遂げたベラート!　これ以上勢いに乗らせないためにも、ここは必ず落としておきたい。しかし、夜のベラート軍は機甲装備が多く守りが堅いため、族長から機甲装備への集中攻撃の指示。逃げ惑う機甲たちの間隙を突いて、一気に統制攻撃を仕掛けて、チップを獲得!



⬆勝利後、コラとベラに占拠された中央採掘場を兄弟たちとともに奪還!　かかってこいや〜!

cora コラ



今回の聖戦は、他2国の様子を見ることから始めた我がコラ陣営。偵察からの報告によると、アクレシアがベラートを攻めているとの情報。やや出遅れた感があるものの、我が軍も連邦を攻めることに!　一進一退の攻防を繰り返したものの、最後は先に突撃を敢行したアクレシアがチップを獲得。次は負けない!



⬆中央を目指すアクをコラ・ベラ合同で封鎖!仲の悪い両国も、このときばかりはお互いに協力。

現在このリージョンは黄金マスク分解が優勢です

天晶堂幹部も注目の

ヴァナ通LOGiN

VANA-TSU LOGIN



ヴァナ経済をサバイヴするためのギル稼ぎ術

昨年末から、レアアイテムを始め、各種アイテムの取引価格がグッと高くなっている。自分がプレイしているPandemoniumワールドにも、この波が押し寄せており、「むむむ」といった状況である。アイテムを手に入れるために必要になるギルが多くなるということは、逆にアイテムを売ったときの収入も多くなるはず。欲しいレアアイテムを狙いにノートリアスモンスターなどを狙うのもいいが、金策をしてギルを稼ぎ、手っ取り早く競売所で購入するのも手だ。

金策方法はプレイヤーによってさまざまあると思うが、ここでそのいくつかを紹介し、どのくらい稼げたかをレポートしてみたい。500万ギルは稼いでみたいところだ。ちなみに、アイテムの売り値は、そのときの競売所の最終価格を参考にしている。獣人から手に入るギルや、忍具にかかった費用は計算に入れていないのであしからず。これで黒魔道士の装備が充実するといいな〜、杖も新調したいし……と思いつつ、さっそくギル稼ぎスタート。



ENMクエスト　ウルガランの聖牛編

ちょうど募集シャウトがあったので"ウルガランの聖牛"に参加。このクエストの目玉アイテムは"ギガントマント"だ。忍・忍・シ・黒・白・赤の構成で突撃。あっさりと倒すことができたが、戦利品は、霊牛のなめし革とマーシャルナックル……。ロットイン勝負にも負けてしまい、あれ!?　ギルは……?



約2時間で 0ギルゲット! トホホ

ライバル多し!　ダボイでいろいろ編

昔からギル稼ぎの定番ともいえるダボイへ。Orchish Trooperが落とす"オークの黄金マスク"は、ある程度彫金スキルがあれば、分解することでゴールドインゴットが入手できる。3時間で9個のマスクを手に入れ、なんと8個の分解に成功!　チェストからのアイテムや、獣人が落とす装備類もオイシイ〜。



3時間で162万ギルゲット!

一点狙いで　ベドー編

競売所で高値の古代魔法をドロップするSapphire Quadav狙い。ついでに金貨も盗めればウマいはず。ただし、強力なガ系魔法を使用してくるので、注意が必要だ(ジョブはレベル75忍／シで挑戦)。そして、だいぶ倒したあとにポロっと"フラッド"をドロップした。"ウォータIV"も欲しかったけど上々だ。



4時間で 108万ギルゲット!

ライバル多し2!　海蛇の岩窟でいろいろ編

ミスリル貨で開ける扉の奥で、サハギンとサカナのNM"Sea Hog"を狙う。サハギン系NMも倒せれば、一発大当たりもあり得るが、黒真珠や盗めるミスリル貨もオイシイ。短時間で2回Sea Hogを倒し、合計2個の南洋真珠をゲットできた。サハギン系NMは同じく狙っていた人に倒されてしまいましたが……。



3時間で 98万ギルゲット!



プレイヤー近況報告!!
編集者
パンデ坂本

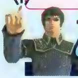
トゥー・リアでの活動専門のLSに所属して半年ほど。いよいよこのLS単独でKirinに挑むことになった。この半年でメンバーの力はメキメキ上がっているので、そろそろイケるのではということだ。なんといっても持てる戦力でどう戦うか戦術を練るのが楽しいですね。"麒麟大袖"ゲットなるか?

あなたを狙い撃ち ヴァナっ娘倶楽部



先月紹介したコスプレイヤー"まゆこ"さん(『ラグナロク オンライン』系コスプレが得意)に、FF XI のコスチューム製作を依頼したところ、快く引き受けてもらったぞ。リアル裁縫スキルはかなり高いらしいので、"HQ装備"の期待も大きい。ちなみにタルタルを見たときに、まゆこさんは「いったいなんですか、この丸くてかわいい生き物は！」とのコメント。さっそくFF XI（おもにタルタル）に魅了されている様子だ。タルタルもいいが、個人的には"エルヴトップ＆エルヴショーツ"、エルヴァーンの種族装備などを希望したい。ここはキワドイ系でひとつどうですか！　この際、バード・ダンサーやローグでもいいので、ってそれまたラグナロク系だし。

ほかにもルパン小島を始め、FF XI チームでは第2、第3のヴァナっ娘を発掘するため、水面下にて鋭意活動中。水面下過ぎてたまに見失いかけることもあるが、どんな娘が登場するか楽しみにしていてほしい。もちろん、ヴァナっ娘に立候補したいという応募も受け付けているぞ。「そっ、そんなにFF XI をプレイしてるわけじゃないんだからねっ！」な感じのツンデレ系ヴァナっ娘も募集中なのです。



ヴァナ・ディール ピンポイントNEWS

▶ついに新ジョブが判明！

90ページの期待の新作コーナーでも紹介しているとおり、拡張ディスク『アトルガンの秘宝』の新ジョブが公開された。なんと海賊の末裔でギャンブラーという設定の"コルセア"。ちょっと、かなりカッコイイんですけどっ。もう、海賊王にオレはなっちゃいますよ。『FF VI』のセッツァー好きにはたまりませんがな。複銃身の"ヘキサガン"で戦うってことは、射撃スキルを持っているのか？　それとも専用のスキルとなるのか？　射撃スキルは上げてなかったな……。コルセアでスタートダッシュをかけるために射撃スキルを上げておかねば。そういえば『ジラートの幻影』のときは、新ジョブ取得クエストに行列ができていた。コルセアや青魔道士もかなりの人気ぶりなので、心構えをしておかないといけないかもね。



必死にスキル上げの図

萌え!ヴァナ・アンケート

Q.アナタがイチバン萌える種族は？

僕は子ガルカ萌え属性なのですが、みんなはどの種族の子供に萌えるのか、LSメンバーや組んだパーティーメンバーに聞いてみた。すると意外なことに(？)、ガルカは最下位……。なんでだろう。のっぺりした質感やパカッと開く口がたまらないのに。ちなみに、個人的な2位はエルヴァーン。「こんにちは、配達にきました」の坊やは面倒をみたくなりますね。



応募・おたよりはコチラ



すべてのコーナーへの応募、おたよりは、[illegible]先まで
メール[illegible]
立[illegible]
よりや、ムフフなイラストをたくさんお待ちしております！

あて先 ヴァナ通 係

ev-login@ml.enterbrain.co.jp

ママはエルメス

家に帰ると、居間でママがFF XIをプレイしていた。見るとまたゲルスバにいる。

「あら、おかえりー。クエストをやりにホルレーに行きたいんだけど、迷っちゃってー」

「なんのクエ？」

「〝濡れた女将軍の秘密〟よー」

たぶん〝女将軍の秘密〟と、〝濡れた巻物の秘密〟がごっちゃになってるんだろうけど、私は黙っていた。訂正してたらキリがない。

「名声上げたいのよねー」

「ふーん。あとなんのクエが残ってるの？」

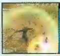
「〝インソムニアの女〟と〝甘い蜜の誘惑〟、あと〝固い殻〟と〝マメ料理の隠し味〟よー」

なんだか不自然なチョイスだ。その晩のママのFF XIブログは、こんな感じだった。

生活にまみれた日常を抜け、今日は温泉へと足を運ぶ。夫と娘には内緒のひとり旅。高まる冒険の予感に胸の鼓動が高まる。洞窟の先にある秘湯に、一糸纏わぬ姿で身体を浸けていると、突然6人の男たちの集団が現れた。生まれたままの姿の私に、男たちは熱い視線を注ぐ。その視線を受け、私はこの地に伝わる〝濡れた女将軍〟の伝説を思い出していた。ふだんは力強い女将軍が、この温泉の地で〝甘い蜜の女〟と化し、やがて〝固いマ……〟。

そこまで読んで、私はパソコンを消した。ママのブログのカウントは、このごろ異常に上がっている。「男ってバカ」と、私は思った。





大航海時代 Online　第12回

正式サービス中（2005年3月16日サービス開始）　◎コーエー　◎ロールプレイング　◎Windows98&Me&2000&XP　◎http://www.gamecity.ne.jp/dol/

財宝探索家が～、1年の道のりを～、振り返った～（下條風）



世界ウルルン漂流記

Sekai Ururun Hyoryu ki

イベントラッシュはまだまだ続く！ 3/1 "謝肉祭"イベントスタート!!

祝・サービス開始1周年～！　プレオープンから追っかけている身としては、まさに"あっという間"という感想。理由は、この1年でシステム改良やイベントなど、密度の濃い出来事がたくさん起こってきたため。とくにイベントは、毎月なにかしらのかたちで開催され、多くの航海者たちが参加している。今回は好評のうちに終了した"St.Valentine's Day"レポートと、"謝肉祭"イベントの最新情報をお届けするぞ。また、本連載も1周年。"世界の波止場"では、これまで紹介してきた出来事を振り返ってみたぞ。運営2年目に突入した大航海ワールドは、大規模アップデートも導入され、さらに拡張版の噂もちらほら……。今後の展開にますます目が離せないぞ！



仮面をかぶれ、仮面を！



水の都ヴェネツィアの大カーニバル！



⬆➡謝肉祭では、参加者がミステリアスな仮面と衣装に身を包む。期間中は仮装衣装にまつわる不思議な事件が発生するぞ。降りかかる難問を知恵と経験、ときには運で解決し、豪華な仮装衣装をゲットするのだ。

キミは義理？本命？"St.Valentine's Day"イベント報告

2月と言えばバレンタインデー！　今月8～15日にかけて、"St.Valentine's Day"が開催された。期間中は6つの小石を集める特別イベントが発生し、各国主要都市では、酒場娘たちから親密度の高さに応じたプレゼントが贈られたのだ。ちなみに下で紹介している親密度でもらえるアイテム情報は、LOGiNだけの独占情報。5種類のプレゼントが用意されていたのだ。常日頃から懇意の酒場娘に貢ぎまくっていた航海者は、本命の"ショコラトル"をゲットできたハズ。キミはどうだったかな～？



⬅ショコラトルはバレンタインの代名詞的お菓子。もらえたプレイヤーはモテ航海者！

本誌独占！ もらえたアイテムは全5種類 親密度との関係は？



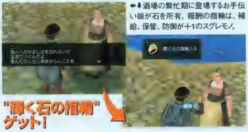
親密度 高 ← → 親密度 低

ショコラトル	バレンタインの花束	アップルパイ	りんごのコンポート	ビスケット
行動力が大幅に回復	行動力を回復	疲労回復、行動力+40	疲労回復、行動力+25	行動力+10

バレンタイン期間限定 6つの石イベント

アテネにいる女性"ユノ"が、旅先でなくした6つの石を探すイベント。石はリスボン、ファロ、ヴァネツィア、マルセイユ、アムステルダム、ロンドンの酒場にいるお手伝い娘が持っている。各都市をめぐって石を集めながら、同時に酒場娘から贈り物ももらえる流れだ。すべての石をユノに届けると、お礼に"輝く石の指輪"をもらえた。

⬅⬇酒場の繁忙期に登場するお手伝い娘が石を所有。報酬の指輪は、補給、保管、防御が+1のスグレモノ。



"輝く石の指輪"ゲット！



プレイヤー近況報告!!
ライター 小松ヌンチャク

1周年記念アップデートも導入されて、本作ならではの味わい深さを増してきた印象。"次の大型アップデート"までには既存の世界でできることをある程度まで網羅したい気持ちなんだけど、こう新しい要素が目白押しだと時間がいくらあっても足りない！　というワケで2年目もどうぞご贔屓に～。

新人冒険家ヌンチャクの
世界の波止場から



ヌンチャクと船員たち

アウトローな盗賊稼業から、考古学、財宝鑑定スキルを強化するために転職した財宝探索家とその部下たち。探索活動に夢中!



1周年おめでと～ございます、ヌンチャクです。この連載を読んで本作を遊び始めた航海者が、いまやレベルキャップまで育って大海戦で活躍しているのを見ると、月日を感じさせるとともに感慨深いものがあります。反面、ヌンチャクのヘタレ具合にビックリ。結構がんばってるんだけど、いかに効率悪い航海を続けてきたかがバレちゃいますね。寝オチ多いし、コーナータイトルにいたってはいまだに"新人冒険家"だし……。2年目もそんなフレッシュな気持ちで臨みたい所存です(笑)。

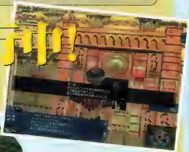
最近まではイベント参加やクエスト消化のためにヨーロッパ方面で活動してたんですが、久しぶりにインド方面まで遠出してきましたよん。前に航海したときは生物学者だったので、今回は考古学、財宝探索関連のクエストと地図探索しながら目指します。インド名物と言えば海賊なんですけど、今回は1回も出くわすことなくカリカットまで到達できました。「こっちも安全になったもんだな～」とか調子こいてたら、さっそく海賊に身ぐるみ剥がされました。しかも街を出てスグに。ま～久々に身が凍りましたよ。でも、この後の展開がおもしろくて、なぜかその海賊プレイヤーと仲良くなったんですね。海賊稼業の苦労話で盛り上がったりして。改めて感じたのが、海賊は本作をロールプレイするうえで欠かせない職業ということ。当時のスリルある海を体験しようとしたら必須ですな。しばらくは勘弁だけど(笑)。

【カリカットにて──】



⬆平和ボケした冒険家が襲われた瞬間。ちなみに海賊は奪った交易品を返してくれた。律儀(笑)。

カリカットでスキル上げ修行中!





⬇➡以前のアップデート以降、カリカットの銀行で貸金庫の上限アイテム数を増やせる。そのため、広場は多くの上級者プレイヤーでにぎわっていたぞ。

筆者が独断と偏見で選ぶ!
大航海ワールドの事件ベスト3

節目ということで、この1年間に起こった出来事を勝手に振り返っちゃいま～す。ベスト3は従来システムを刷新した大きな変更。この機会で全航海者のプレイスタイルが大幅に変わった事件だ。ベスト2は運営後初の大規模アップデート。ヨーロッパの覇権をめぐる国家競争が一気に多様化した。そして栄えあるベスト1は、やはりLOGiNイベント！　外部メディア初だったこの催しは、多少のトラブルもあったものの、多くの航海者が参加してくれた。はたして2年目の大航海ワールドにはどんな事件が起こるのか、乞うご期待!



1 "幽霊船LOGiN号を追え!"イベント

⬅謎の幽霊船"LOGiN"号を討伐するイベント。航海者たちの巧さに、運営スタッフ&ヌンチャクはヒーヒー言ってました(笑)。

2 新興3カ国追加!



⬅ヴェネツィア、ネーデルランド、フランスが追加された

3 更新に必要な航行距離延長



⬅"港のデータ更新"に関する調整が行なわれ発注書が登場。

1年の使用船種遍歴



【バルシャ】
⬅初期船種。小回りが利くので便利だった。



【ハンザコグ】
➡初アップグレート。倉庫の微増加に大喜び。



【フリュート】
⬅北を代表する高速船。長期にわたって愛用。



【ピンネース】
➡初めての横帆タイプ。海戦もイケル万能型。



【キャラック】
⬅交易メイン時に使用。大容量の倉庫が魅力。



【サムブーク】
➡現在使用中。冒険家はやっぱ速さでしょ!

ディレクター団長の 出張所
『開発の部屋』

いよいよ実施された1周年記念大規模アッ[illegible]いらっしゃる方もいるのでは？　私自身[illegible]

[illegible]になってみたいと思う今日この頃です。

さて、大規模アップデートにあわせ、新たにゲームを始めてみたい方に朗報です。2月23日に発売された「大航海時代 Online ス[illegible]押し商品です。お店へ急ごう(笑)!



おたより大募集中!



当コーナーでは、世の航海者たちからのおたよりを募集しまーす！　世界各地の観光地で撮った画面写真や自慢のアイテム・発見物、プレー感想、当コーナーへのリクエストなんかもゼヒ送っていただきたい！　お待ちしてま～す!

あて先
【編集部あて】
「世界ウルルン漂流記」係
ev-login@ml.enterbrain.co.jp
【inゲームあて】
メールをヌンチャクに送ってください。



わくわくらぐなろく 5.0

5時間の限定プレイにチャレンジしてみよう

オンラインゲームは明確な目的が決まっていないので、とくにROのようなゲームでは入ってのんびりチャットして寝る、なんて生活をしてしまいがち。しかし、そんなマンネリを越えて倦ネリになりかけているRO生活に"目的を持ったプレイ"で刺激を与えてみるとどうだろう? というコンセプトで、今回は5時間限定プレイをオススメしてみよう。

このやりかたはとってもカンタンで、新しいワールドで初心者修練場からスタートし、5時間でどこまで成長できるかを競うだけ。キャラの職業や育成方法、戦うマップなどの制限はとくになし。唯一のルールは、高額なレアカードが出ても換金せず、ドロップアイテムの売買のみでゲームを進めること。運に頼らず情報と実力だけで戦うのだ。



ゼロから始めてどこまでいける?

←アイテムやお金が一切ない新ワールドで、短時間でのパワフル育成にチャレンジ。借金でいきなり最強装備……なんてズルは禁止ですよ!

Q1 なぜ5時間なの?

ROでは新規ユーザー向けに、5日間のお試しプレイチケットが発行されている。このチケットを使って1日に1時間ずつ遊ぶとちょうど5時間ぶんだ。また、1泊2日のお試しチケットもあって、こちらは休日に休憩を挟みつつ遊ぶと5時間くらいはやり込める。あまり根を詰めすぎるのはROらしいプレイとは言えないので、これくらいの時間がちょうどいいのだ。



Q2 どんな職業がいいの?

職業やステータスによって、序盤に育てやすかったり、逆にイバラの道を歩むハメになったりする。戦闘力の高い職業なら5時間でレベル30以上には育てられるはずなのでがんばってほしい。また、育成が難しいタイプでも、1次職用のクエストが実装されたおかげで稼ぎやすい。情報を調べてチャレンジするべし。



オススメ! シーフ

➡回避を高めれば回復アイテムが節約でき、必中スキルのインベナムを使ったごり押しも可能だぞ。



マジシャン

⬅遠距離攻撃が可能なスキルがあり、強敵相手に無傷で戦える。火属性のスキルを早めに取ろう。



アコライト

⬅"殴り"タイプならヒールや補助スキルを自分に使い放題なので、じつはかなり育てやすいのだ。

Q3 初心者でもできるの?

冒頭に「5時間プレイは情報と実力のみで勝負!」と書いたけど、情報も実力もない初心者にできないワケじゃない。お試しチケットでのプレイを薦めているのがなによりの証拠だ。たしかに、初心者は熟練したプレイヤーより歩みが遅いかもしれない。でも、短時間で集中してプレイできるから遊びやすいし、内容が充実していれば「この続きも遊んでみたい」と思えるかもしれない。初心者にとっての5時間プレイは"充実した時間を過ごす"という目標をもってチャレンジするもの、と考えてもらえればオーケーだ。



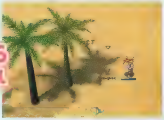
初めての人でも超安心

⬅友達に誘われて初挑戦! という人は、1時間ごとの"目標"を先人に決めてもらうと遊びやすいかも。ただし、アイテムやお金をねだったりしてはイケマセン!

Q4 ワールドはどこがいいの?

基本的に、5時間プレイでプレイヤー同士で取引できるレアが出ることは少ない。唯一可能性のあるレアカードは、今回のルールでは取引禁止になっているので大丈夫だろう。なので、今回の5時間プレイではチャレンジするワールドは限定していない。ただし、Urdrワールドは、取得経験値がほかのワールドより高く、アイテムも出やすい。そのため、Urdrワールドで5時間プレイをした場合、かなりのハイスコアが期待できるのだ。

スッパリやるならUrdrがオススメ



➡さすがに5時間ではPK可能レベルには届かないと思うので、安心してキャラの育成に専念できるはず。

プレイヤー近況報告!!
編集者 中村聡伸

「中の人などいないっ!」と言い張るささかまさんの担当編集者、中村です。じつは今回の5時間プレイでもささかまさんの運のよさが発揮されていて、気づけば手元にヒドラカードが……。ほしいのはクリスタルブルーだったのに! というか、出るならChaosワールドにしてください。



ささかまさんの5時間プレイはどんな感じ？

5時間プレイのコンセプトや遊びかたが理解してもらえたところで、熟練プレイヤーが実際にプレイするとどんな感じになるのかを見てみよう。ここで登場するのは、自称"熟練プレイヤー"こと、当コーナー担当のささかまさん。いつもは高レベルのスナイパーやプリーストでガツガツと遊んでいる（しかも借金まみれだ）けれど、資産がないワールドでどこまでできるのか。

まあ、ささかまさんは今までも本誌やNZ（ネットゾーン）で攻略記事を多数作ってきた経験から、所持している情報量は業界トップと自負しているほど。なので、その実力をビシっと発揮して見せようじゃありませんか。……なんて強気で言って、あまり育たなかったらどうしよう。





⬅ささかまさんは「借金がまったくない生活なんて夢のようだ」とうれしそうだった。Chaosワールドでは資産的にマイナスな経営をしているのだろうか？

0:00:00 初心者修練場出発！

ささかまさんはアーチャーが大好きなので、アーチャー候補生としてAGIとINTとDEXを9にしたノービスで修練場に降り立つ。ココでは会話をしているだけでレベルアップができるうえ、戦闘練習マップまで用意されている。倒れても即座に復活できるので、ウィローが出現するマップで適度に戦い、転職試験用の木屑を集めつつ、JOBレベルを10にして卒業！



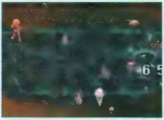
0:45:00 アーチャーに転職

適正試験のあと、アーチャーになりたいと宣言をするとフェイヨンの弓手村に飛ばされる。木屑が集まっていれば、ここで目の前のNPCに話しかけるだけでアーチャーになれるので、かなり時間が短縮できた。ついでに、建物を出てすぐ西の"イカロスギルド"に顔を出し、アーチャーの基本知識を身につける講習イベントを開始。アイテムを大量ゲットだ。



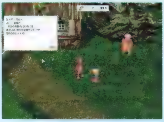
1:55:00 中間試験と依頼を同時に

講習がある程度進むと、担当教官から「イズルード海底洞窟で触手10個とクリスタルブルーを取ってこい」と言われる。このとき、イカロスマスターから"風のアステル捜索"のお願いが受けられるので、一緒に受けて同時にこなせば時間が節約できる。……はずだったのに、クリスタルブルーがなかなかドロップせずに大ハマリし、これがかなりのロスタイムに。



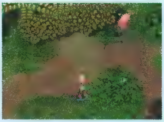
3:55:00 達成報告～最終試験

クリスタルブルーをゲットしてから、風のアステルに関連したクエストも進めてみた。しかし、聖カピトーリナ修道院に向かう途中、アクティブモンスターのチョコに倒されるというアクシデントが発生！ しかもセーブがフェイヨンのままだったため、仕方なく徒歩でプロンテラに戻るハメに。おかげでかなりのタイムロスにはなったが、経験値は稼げたぞ。



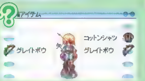
4:55:00 最終試験をクリアー

中間試験のごほうびでグレイトボウが手に入り、大幅に攻撃力が高まったささかまさんは、いよいよ最終試験のフローラ狩りにチャレンジだ。試験会場へは一瞬で転送してもらえるし、会場には補助魔法をかけてくれるNPCもいる。これはチャンスと思い、試験用のアイテムが集まったあとも、ひたすらフローラを射程外から撃破して経験値を稼ぎまくった。



5時間の成績は……？

約5時間でアーチャー用クエストを見事に達成し、レベル30近くまで上げることができた。クリスタルブルーのハマり状態さえなければ、もう3レベルくらいはいけたかも？

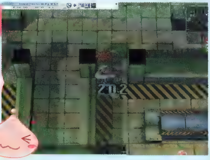




次回は大型アップデートに突入……かも

年末年始はイベント三昧だったけど、イベント以外の目玉情報も見逃せないぞ。そう、アインブロックに続く"シュバルツバルドの拡張アップデート"がやってくるのだ。エルメスプレートに登場する新しい都市の名は"リヒタルゼン"で、こちらのダンジョンにはプレイヤーキャラによく似た亡霊（ドッペルゲンガー？）が多数出現するとのウワサがある。

そのほかの注目点は、こちらのアップデートと同時期に実装されるとウワサの"ホムンクルス"だろう。ホムンクルスは4種類いて、アルケミストが生産・使用できるお助けキャラ的存在になるとのことだけど……。次号ではこのあたりの情報にグイっと迫っていきたい！



リヒタルゼンが近い！

➡リヒタルゼンのスクリーンショットを先行で入手！ どんな土地なのか気になるなぁ。

すべてのあて先は ev-login@ml.enterbrain.co.jp 「RO」係までどしどし送ってね！

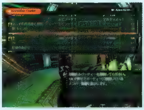
ファンタシースターオンライン ブルーバースト アイラブユー >>> 16

PSOBB I LOVE YOU

1億3000万匹突破 マキシマムアタック3レポート

5周年記念イベント"マキシマムアタック3"（以下、MA3）が無事に終了！　前号では、途中経過に基づいた掃討数予測をしたのだが、結果はというと予想に反して実際の掃討数が大幅にオーバー。予想が当たらず、ページ的には残念な部分は残したものの、まずはプレイヤーのみなさんの健闘に「おめでとう」のひと言を贈りたい！　終盤の追い上げがすごかったです。

予想では1億1000万匹付近で終わりを迎え、最終日より2日前の1月8日に1億匹突破と予測していたのだが、実際には約1億3107万匹を掃討した。1億匹掃討達成日は、予想より4日も早い1月4日だった。そして、1億匹掃討達成日は、奇しくもMA2と同日だが、最終的な掃討数は500万匹ほど多い。MA3はスタートダッシュこそMA2に劣るものの、結果的にはMA2の記録を超える掃討数で幕を閉じたのだ。まさにPSOシリーズ5周年を記念するイベントとして、大きな盛り上がりの中で終わったといえるだろう。



←約1ヵ月間におよぶMA3の長い戦いが終了。結果はいかに！

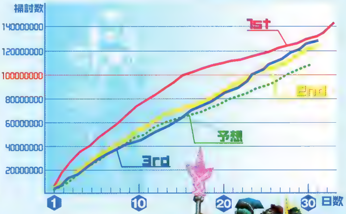


	MA1	MA2	MA3
1億匹達成日数	15日目	23日目	23日目
1日平均掃討数	[illegible]	[illegible]	[illegible]
最終掃討数	1億4147万9020匹	1億2600万4727匹	[illegible]

1億匹突破後に猛チャージがかかった！

今回のマキシマムアタックで予想よりも記録が上回った理由はどこにあるのか？　それは、単純にプレーヤーのペースが大きく崩れなかったところにある。MA2では、前半にゴールデンウィークが重なって比較的ハイペースだったが、逆に後半はペースが大幅にダウンしてしまった。先月のMA3予想は、MA2をベースにした差分のデータを元に考えているので、多少の差はあれどMA3の出足の遅さから、"MA3はMA2よりも記録は延びず"と予測した。しかし、結果はペースを乱すことなく最後まで記録を積み重ねていったのだ。それに加えて、予想に反した好結果となった理由は、後半の猛烈な追い込みだろうと思われる。

【マキシマムアタック エネミー掃討数の遷移】



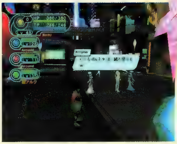
データでわかる！ マキシマムアタック

2005年から年をまたいで開催されたMA3だったが、実際にみんなはいつ遊んでいたのだろうか？　結果はデータを見ると一目瞭然だ。MA3の1日平均掃討数が約451万匹なのに対して、やはり年末年始の28日から3日までは、平均は395万匹と通常の1割近く少ない。逆に4日以降の平均は、508万にまで増えており、終盤に猛チャージがかかったのがわかる。この勢いは、学生ユーザーの参加によるところが大きいかも知れない。

Column fashion ラグオル コーディネート調査局

ちょっ、見せてよ

ブラっと入った深夜のあるパーティーに、"Arcueid"さんという白装束のハニュエールさんとチームメンバーがいた。彼女たちとチャットしていると、そこにフォニュエールのプレーヤーが途中参加してきた。ここまでは、ラグオルでよくある光景だと思って気にも止めなかったが、驚きなのはそのあと。なんと乱入したフォニュエールの名前も同じく"Arcueid"さんだったのだ。コワいほど偶然で不思議なめぐり合わせ。なに気なく「なんで同じ名前なんですか？」と伺って見たところ、「たぶん元ネタは一緒だと思う」との返答。それはある格闘ゲームだとか。ちなみに、ハニュエールさんのほうが似ているらしい。こんな偶然ってあるものなんですね～。



→ふたりともキャラを作って1週間経ってないとか。できたてなところも合致。



Arcueidさんと Arcueidさん

↑→姿は違えどインスピレーション元は一緒なふたり。

プレイヤー近況報告!! ライター ナル内田

春には桜、秋には紅葉でロビーが飾られるように、イベント期間はラグオル中がMA一色に。今回はパーティー一覧でEP Ⅳが咲き誇っていました。EP Ⅰ、EP Ⅱ、EP Ⅳと続いた一連のMAイベント。今度はどんなイベントになるのか、どんなモノが咲き誇るのか？　期待しています！

個人撃破数トップ10のツワモノたち

個人優勝者は独走で80万匹ピッタリのエリチャさん。1日平均約2万7600匹のハイペースだ。2位のAERITHさんも77万匹以上を叩き出し、こちらも1日平均2万6800匹のハイペース。70万匹を越えることができたのは、このふたりのみだった。おめでとう！　また、前回大会の影響か、上位入賞者10人全員が"狙った"数字の並びで最後を迎えている。4位のrenaさんは、6を頭にして数字を順番に並べている。5位のElieさんは"631"を2回繰り返すように意図的に合わせている。このあたりに、なにか記録とは別の、熱い戦いを感じますな。

順位	名前	撃破数	キリ番回数	タイムアタック順位
1	エリチャ	800000	10回	ノーマル10位
2	AERITH	777777	11回	[illegible]
3	Runa Way	666666	7回	—
4	rena	654321	7回	ノーマル3位
5	Elie	631631	[illegible]	ノーマル1位
6	[illegible]	600000	[illegible]	—
7	[illegible]	555555	[illegible]	—
8	[illegible]	500000	10回	—
9	[illegible]	454545	[illegible]	[illegible]
10	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

キリ番最多ゲットはなんと11回

撃破数もスゴイぜ

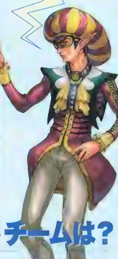
全体の掃討数が10万を越えるたびに贈られる特別賞が"キリ番"。今回は全部で1310回のキリ番が贈られ、受賞者数は894人となった。1回のみの受賞者は640人のため、賞の約3割は複数回入賞の人たちに贈られているのだ。なかでも最多受賞者はなんと11回もゲットしたAERITHさん。しかも彼は個人撃破数で2位に入賞している強者だ。また、個人撃破数1位のエリチャさんは惜しくも10個。キリ番での戦いは、AERITHさんに軍配が上がったようだ。ちにみに5回以上キリ番を入手している人たちも多数おり、本編とは離れたところで、見えない攻防戦が繰り広げられていたのかも。

【キリ番多数受賞者】

回	名前
11	AERITH
10	[illegible]
9	Elie
8	[illegible]
7	レン、rena、Runa Way
5	[illegible]

【キリ番受賞人数】

回	人数
11	1人
10	2人
9	1人
8	1人
7	3人
6	[illegible]
5	[illegible]
4	[illegible]
3	48人
2	173人
1	640人
受賞者合計	894人



ひとりあたりの撃破数が最も多いチームは？

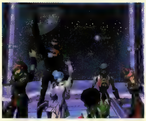
メンバー数が多ければチーム全体の撃破数が多いのもうなずけるが、ここでは"ひとりあたりの撃破数が高かったチーム"のトップ10を紹介していこうと思う。1位はひとり当たり約11万匹を掃討した"幻想恋幕"だ。7人というメンバー数でチーム別撃破数20位に入賞する活躍は立派。ちなみにチーム別20位以内でチームメンバー数がひと桁なのはこの幻想恋幕だけ。また、3位の"桜花絢爛（闇夜に散る華）"も4人ながら高い撃破数を誇り、表に出にくい記録ではあるが、大健闘をしたといえるだろう。

撃破効率順位	チーム名	メンバー数	ひとりあたりの撃破数	撃破数順位	撃破数
1	幻想恋幕	7	[illegible]	20	[illegible]
2	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
3	桜花絢爛（闇夜に散る華）	4	[illegible]	[illegible]	[illegible]
4	Fairy Wing	18	[illegible]	[illegible]	[illegible]
5	[illegible]	4	[illegible]	[illegible]	[illegible]
6	[illegible]	4	[illegible]	[illegible]	[illegible]
7	[illegible]	7	[illegible]	[illegible]	525013
8	[illegible]	7	[illegible]	[illegible]	[illegible]
9	C.O.P.	4	[illegible]	[illegible]	292721
10	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



Column_team ラグオル チームインビテーション課

今回紹介する"東雲旅団"は、チームのホームページの完成度が非常に高い。そのため、規律あるチーム活動かと思いきや、じつはまったり重視。マスターの瑠維さんにチームのウリを伺うが、どうも的を射ない様子だ。そこでメンバーの方に同じ質問をすると、みなさん揃って「マスターの天然ボケがウリです」とキッパリ。それがウリだとすれば、マスターさんにわからなくて当然……。メンバーによると、"のび太的"な瑠維さんと、"ドラえもん的"なメンバーでチームは成り立っており、それを楽しんでいるとか。マスターでありながら、世話されキャラの瑠維さん。東雲旅団とは、そんな瑠維さんを優しく見守るファンクラブのような、ほほえましいチームだ。



↑シャッターの度に何度も動いてしまう瑠維さん。チャーミングな"のび太っぷり"です。





マキシマムアタック3を振り返って

フタを開けてみれば、MA3は前回を上回る記録を樹立し、大盛況で終了。1億匹達成後に伸び悩んだ前回に比べて、"レアアイテムの宝庫であるEP Ⅳが舞台"、"1億匹達成によりアイテム出現率5倍"といった要素が絡み合い、後半戦が大いに盛り上がったといえる。ユーザーが細かい部分にも如実に反応してPSO BBを楽しんでいる証拠だ。セガさん第4弾もユーザー主体のイベントをお願いしますね！



↑次のMA4が開催されるとしたらゴールデンウィーク、それとも夏休みか？

月刊 ダークエイジオブ キャメログイン 日本語版

Monthly Dark Age of Camelogin

Lv50用のオリジナルクラフトアイテムを作るのだ

多くのプレイヤーが対人戦で盛り上がっているMMORPG『Dark Age of Camelot』（以下、DAoC）。今回は対人戦ファンなら必見のクラフトアイテムについて紹介するぞ。

クラフトアイテムとは、プレイヤーが生産したアイテムのことで、武器や防具など、さまざまなアイテムが作成できる。しかし、これらのクラフトアイテムは、作ったままの状態ではスペックがよくない。アイテムを入手したらスペルクラフトと呼ばれるクラフトスキルを使って、自分に必要なスペックボーナスをつけていくのだ。ボーナスをつけたアイテムを装備すれば、ヒットポイント、知力、腕力などのステータスが大幅に増強される。ただしひとつのアイテムにつけられるボーナス量は限りがある。効率よくステータスを上げたい場合は、スペルクラフトをよく考えて行なう必要があるのだ。事前に何度も計算をして、最高のアイテムを作ろう!



キャメログインくん
➡クラフトアイテムで身を固めた魔法使い　本当はレアドロップの超高性能アイテムが欲しいんだけど贅沢は言いません　クラフト万歳

⬅アーティファクトアイテムをドロップするモンスターと戦うときや、NFで戦うには、性能のいいクラフトアイテムの装備は必須事項だ!

スペルクラフトは慎重に行なおう

スペルクラフトを行なう際には、あらかじめ自分のキャラクターに必要なボーナスを洗い出しておこう。まずは装備済みのアイテムによって増強されるボーナスをすべて加算し、キャラクターがあといくつボーナスをつけられるかを割り出す。どのキャラクターにもステータスの上限は決まっているので、必要以上のボーナスをつけても意味がないからだ。必要なボーナスが計算できたら、クラフトアイテムにそれらのボーナスをつけていこう。どの職業でも重要なのは、ヒットポイントやレジストなどだが、いくらクラフトアイテムを使っても、すべてのステータスを上限まで増強するのは不可能なので、多少の割り切りも必要だよん。

ステータスボーナスはGemの種類で決まる

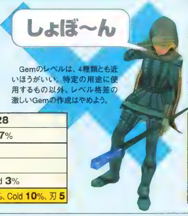
アイテムへのボーナス付加は、スペルクラフトのスキルを習得したキャラが行なう。ひとつのアイテムにつけられるボーナスは、スキルレベルが高くても4種類のみ。また付加するボーナスの種類は、10個のレベルに分けられたさまざまなGem（宝石）を作成することで決定され、レベルが高いほどボーナス量も多い。



⬅スペルクラフトを自分でできない場合は、スキルを持っている友達にお願いしてみよう。

悪い スペルクラフトの例

スペルクラフトでボーナスをつけるときには、使用するGemのレベルはなるべく低めに抑えるようにしよう。下の例では、足のアイテムに"Body レジスト 13%"のGemを使っている。このような高レベルGemを使ってしまうと、ほかの3種類のボーナスが低くなってしまう。



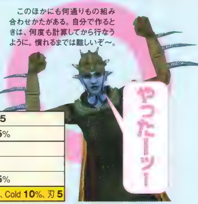
Gemのレベルは、4種類とも近いほうがいい。特定の用途に使用するもの以外、レベル格差の激しいGemの作成はやめよう。

腕（37.5ポイント）	ステータス：Str **28**、Con **28**
	レジスト：Body **3**%、Cold **7**%
足（36.5ポイント）	ステータス：Str **4**
	スキル：刃 **5**
	レジスト：Body **13**%、Cold **3**%
合計	Str **32**、Con **28**、Body **16**%、Cold **10**%、刃 **5**

よい スペルクラフトの例

左の悪い例と似たような構成でGemのレベルを揃えてみた。すると、"Con"は3下がったけれど、"Str"は15も上昇させられた。悪い例では足につけるGemの総ポイント数を36.5以上使えなかったが、下のよい例では限界の37.5ポイントを使い切ることができた。かなり強まったぞ。

このほかにも何通りもの組み合わせかたがある。自分で作るときは、何度も計算してから行なうように。慣れるまでは難しいぞ〜。



腕（37.5ポイント）	ステータス：Str **25**、Con **25**
	レジスト：Body **9**%、Cold **5**%
足（36.5ポイント）	ステータス：Str **22**
	スキル：刃 **5**
	レジスト：Body **7**%、Cold **5**%
合計	Str **47**、Con **25**、Body **16**%、Cold **10**%、刃 **5**

プレイヤー近況報告!! ライター 佐藤ポン
DAoCのクラフトは楽しいね!　アホみたいに時間がかかるけど、レベルを上げちゃうと次々にアイテム生産ができるようになります。低レベルキャラ用のアイテムに困ったときに、自分で作成できるのは心地いいです。さぁて、今晩もスピードの違う武器でも作って実験してみようかな。

レアヴィクでのんびりと遊ぼうの巻

今月の キャメログインくん月報

#月π日 場所 レアヴィク

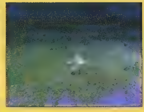
年末年始の多忙シーズンが終わり、ようやくプレイしまくりの日々が送れるようになった。が！　久しぶりにpopしてみたところ、キャラクターをうまく操作できないではありませんか（普段からうまくないけど……）。そんなワケで、ちょいとばかり操作のリハビリを兼ねてバトルグランドに出撃。ちょうどレアヴィクに入れるキャラクターがいたので参戦してみた。

今日は秘蔵っ子のヴァンピール。この職業はなかなか死ににくいうえに操作が難解なので、リハビリにはもってこい。グループに入れてもらってから中央の島へ行ってみると、砦（ck）はアルビオンが治めていた。アルビオンは長距離攻撃に長けた職業が多いので、戦士のヴァンピールにとってはとても厄介。砦に近づこうとすると催眠魔法（Mezz）やサージストのペットがバンバン飛んできて、ちっとも突撃できない。何度も隙を突いて攻撃を仕掛けたんだけど、そのたびにやられて死亡。ふーっ、本日はいいことナシの日でした。明日は勝つぞ！

#月Ω日 場所 レアヴィク

リハビリのつもりで始めたバトルグランドだったのに、思いのほか熱戦が続いてやめられなくなってしまった。そんなこんなで今日もレアヴィクへ。前回はあまりにも不甲斐なかったので、今日はエンチャンターで出撃。普段使っているキャメログインと同じ職業なので、ヴァンピールよりは使い勝手がいい！　ただ、問題なのはレベルが41というトコロ。ここにいる大部分のみなさんはレベル44なので、ムチャをすればすぐに狙われてしまいそう。今日は安全第一をモットーにちまちまと戦うことを誓います……。

今日も例にもれず、砦はアルビオンが統治。敵には催眠術師のソーサラーが2～3人いるようだ。彼らの催眠術は射程距離が1850なので、近づくタイミングを間違えると簡単に眠らされてしまう。しかーし、今日のヒベルニアは催眠術師のバード様がいらっしゃるのだ！　塔と砦の間で硬直状態が続いていたが、バードの催眠術がヒット。ここぞとばかりに全員突撃。気持ちいい勝利を飾れた。



⬅「ギャー！」とやかましい音を出して魔法を放つバンシー。

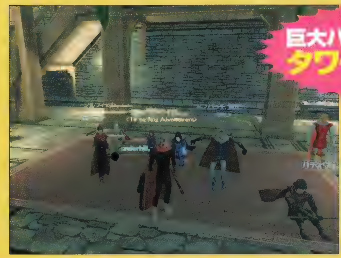
#月@日 場所 レアヴィク

ギルドのメンバーが"今日もバトルグランドにいるの？"とあきれ始めたが、楽しくてやめられない。NFでは味わえない手軽さがいいね。死んでもすぐに前線復帰できるし、チャットでもダラダラできる。そんな雰囲気が好きなのです。

本日のキャラクターはバンシー。ずーっと前に誌面で紹介したキャラなんだけど、まだレベル50に達していない発展途上キャラクター。いつものようにグループに誘ってもらってレアヴィクの島へ行くと、なんと今日の砦はヒベルニアが統治。急いで砦に入って戦うことにした。こいつのウリは、インチキと呼ばれても仕方ないくらい強力な攻撃魔法。距離は短いけど複数の相手を攻撃可能な攻撃魔法まで完備。砦を奪いにくるアルビオンを狙って、ひたすら攻撃魔法を連射。今日はたくさんやっつけられた！



巨大パッチが当たる前にタワーにこもろう！





⬅⬆パッチか入ったら塔や砦は崩壊するようになってしまう。こもって戦えるのはいまだけ！

★★★★★ 新パッチでいろいろ変化したぞ ★★★★★

待望のパッチ1.75がついに実装！と、記事を書いている現段階では当たってないので、US版DAoCを参考にしながら原稿を書くことにいたしまーす。

このパッチで、DAoCの対戦が大きく変化する。もっとも重要なのは、砦や塔が崩壊するシステム。今までの建物は耐久度がゼロになってもボロボロになるだけだった。しかし、今度のパッチでは建物自体が朽ち果ててしまうのだ。当然、内部で隠れていた人は外に放り出されてしまう。つまり"こもり戦術"がしにくくなったわけだ。そして、NFで行なうクエスト"RvRミッション"も追加される。これはNFで行なうクエストのことで、内容は個人やグループなど、条件によって難易度が異なる。だが任務を遂行すると経験値やレルムポイントを得られるぞ。

このほかに、アーティファクトアイテムのスクロールを入手しやすくなったり、アーティファクト本体のドロップ率がアップする。またマスターレベルの難易度が低下するなど、今までストレスが溜まっていた部分が解消されるようになるぞ。



⬅今までつらかったスクロールハントが楽になった！



➡建物が破壊されると、音を立てて崩れ落ちるぞ！

LOGiNイベント ドロップ率が上がったアーティファクトを取ろう

アーティファクトもスクロールも入手しやすくなったので、なにか取りに行きたい方は声をかけてください！　今まで欲しかったけど手に入れられなかったモノが、簡単にゲットできるかも！



今がチャンス！

▶イベント詳細
[URL] http://satopon.mods.jp/nigol/



信長の野望 Online～飛龍の章～　第9回

◎正式サービス中(2003年5月16日サービス開始)　◎コーエー　◎ロールプレイング　◎Windows98&Me&2000&XP　◎http://www.gamecity.ne.jp/nol/

信On戦国絵巻 改

題字・シブサワ コウ

レベル45以上 四神(＋若雷)を倒して三輪山へ行こう!!

戦国時代の住人となって生活するMMORPG『信長の野望 Online』(以下信On)。病気でダウンしてしまった左近に代わって、今回は陰陽師の"朱鷺"がリポートしていきますよ！

プレイヤーのレベルが45以上になると、黄泉比良坂や比叡山叢雲堂、三輪山といった高レベル向けのダンジョンが解禁されます。各ダンジョンにはそれぞれ特徴があり、旨みもあるのでぜひとも行きたいところ。しかし比叡山叢雲堂と三輪山のふたつは、クエストをクリアーしないと入れません。ただ三輪山は、昨年末に敵のポップ時間が短縮されるなど、条件緩和されて遊びやすくなっています。私も「三輪山のボス"大物主"が落とす高性能首飾りが欲しい!」という思いで、今回は三輪山に入るためのクエストに挑戦しました。



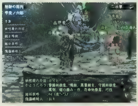
←三輪山のフィールドはお花畑！ アクティブな敵もいないのでまったりと観光できます。え、目的が違う!?

三輪山までの道のり

3つのアイテムを獲得せよ

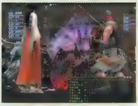
クエスト依頼は、雑賀郷の神社にいるNPC"弥生"から受け取ります。まずは青龍が落とす"蒼海の龍珠"、朱雀が落とす"灼熱の羽"、白虎が落とす"白虎咆哮"を集めることに。敵を倒す順番は自由です。そのあと、玄武と若雷という2体のボスを倒せば終了。ちなみに現在のボスのポップ時間は20分。アイテムは必ず党員分落とします。

壱 VS青龍戦



東尋坊洞穴の右ルートの奥地に住む青龍。道中には隠形状態を見破る敵が多いのですが、移動距離は短いので、強行の隊列で突っ走るのがオススメです。青龍戦では、厄介な技能を持つ猛き龍気→青龍眷属の順に倒すのが○。青龍は術の頻度が高いので確実に準備動作を潰しましょう。

弐 VS朱雀戦



朱雀は地獄谷の奥にいます。移動距離が長いので敵を眠らせたり姿を隠しながら進みましょう。朱雀戦では、婆タイプの赤衣天火→赤誠烈女という順番で倒します。朱雀は間接攻撃扱いの単体攻撃"炎の羽根"があるので、盾役は背後の徒党員に攻撃が及ばないように敵を引きつけましょう。

参 VS白虎戦



忍者砦の奥にいるNPC"虎翁"に話しかけると、クエストという形で白虎と戦闘になります。青ネームの敵なのでキャラが恐怖状態になると戦闘復帰できません。恐怖状態の回避方法として"恐怖の咆哮"を使う白虎や護衛獣から倒しましょう。反撃率も高いので物理アタッカーは注意が必要です。

VS玄武戦　雑賀郷を揺るがす玄武!

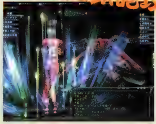
三体のボスを倒して集めたアイテムを持って弥生に話しかけると、玄武が神社に出現。玄武に話しかけるまでは戦闘にならないので、準備をしてから挑みます。またクエストを受けている人は、メニュー画面の依頼欄が"玄武を倒す"になっていることを確認。玄武戦では守護持ちの千引警護兵から倒すのがセオリー。玄武は間接攻撃の"闇の鱗"があるので、徒党員漏れに注意です。



最後は"千引の石洞穴"へ!

VS若雷戦　若雷の強烈な鉄砲攻撃!

若雷は千引の石洞穴の途中にいます。若雷を弱体させるアイテム"封印の宝珠"を弥生からもらって、先制攻撃で若雷に投げつけてやりましょう。成功するとしばらくの間、若雷の攻撃力と防御力が低下しますよ。"気合"を削る敵の単体攻撃"疾風三段"は強力ですが、盾役がしっかりと引きつければ大丈夫。倒したあとに弥生に話しかけると、三輪山に入るための"神の道標"がもらえます。



三輪山の詳細は今後もリポート予定!

プレイヤー近況報告!! ライター 深見参段

この時期になると毎年体調を崩す相方の吉本左近。今年も実家に強制送還となり、先月号で予告していたネタを急遽変更しました。早く治して戻ってくるように！　最近は忍者と鍛冶を同時に育てているのですが、前衛も楽しいですね。今のサーバーでは後衛キャラばかりだったので新鮮です。

ちょっと一息 話題の『功名が辻』を『信On』で楽しむ

2006年のNHK大河ドラマは『功名が辻』だ。これは、武将山内一豊とその妻が主人公となって、彼らの視点から戦国の世を描いている作品である。もちろん一豊は『信On』にも参戦しており、織田の与力武将のひとりとして活躍しているぞ。普段は織田の本拠地である那古屋城にいるので、近くを通りかかった際には会いに行ってみるのも一興ではないだろうか？ 織田と敵視以上の場合は、隠形の術などの技能を駆使して潜入してほしい。もちろん合戦場では、自国ならば陣を守る武将として、敵国であれば打破すべき武将として登場。1度は戦ってみたい相手だ。



信Onでも活躍!!

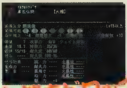
山内一豊

薬師タイプで与力武将のひとり。合戦場では、左翼先陣を守っている。

◆武将データ

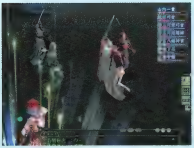
名前	レベル	おもな特徴
山内一豊	45	初期青白付与、難治撃、苦悶の霧、凶風、蘇生
織田巧者	40	なし
西三河衆巧者	40	刀鍛冶タイプ
西三河陰陽師	40	なし
若宮八幡神官	40	剣神主タイプ
尾張下忍	40	なし
正徳寺僧	40	なし

山内一豊は、織田の与力武将の中でも比較的能力が高め。蘇生や活力の技を持っている。必ず致命傷となる難治撃や、準備モーションのない全体術"凶風"といった厄介な技能も使ってくる。一豊には沈黙が効果的。つねに沈黙状態にさせておこう。山内一豊を倒すと、左翼中陣の大将である森長可を弱体化できるぞ。



大鎧をドロップ!

⬆大鎧以外にも"山内家桃形兜"を落とす。



⬆通常は城の入り口に近い屋敷にいるので、敵視以上なら城攻めで戦うこともできる。

◆NHK大河ドラマ『功名が辻』とは？

司馬遼太郎の『功名が辻』が原作。"励ますこと"に特別の才能を持つ山内一豊の妻である千代と、"愚直"という真心ひとつで戦国を駆け抜けた夫、一豊の愛と知恵の歴史を描いている。その知恵と夫婦の愛に注目!!



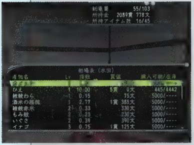
総合・デジタル総合：
毎週日曜日 午後8時～8時45分
毎週土曜日 午後1時05分～1時50分（再）

BShi：毎週日曜日 午後6時～6時45分
BS2：毎週日曜日 午後10時～10時45分

お庭番衆は見た!! 知行編

第二弾 知行でお金稼ぎができる!?

これまでも知行を利用したお金稼ぎを紹介してきたが、仕様変更によって稼ぎが減ってきた。そこで今回は"知行名物"を使った稼ぎかたを伝授しよう。この方法のミソは、どの職業も利用できてログイン時間にも左右されない点だ。なお2月1日時点で有効な方法で、仕様変更によっては効果が減る場合もあるので注意。



⬆産物商の相場は毎日チェック！ ちゃんと原価を確かめてから材料を加工させよう。

壱 銘柄を決めてひたすら加工

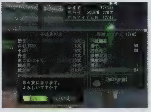
雑穀わら6、雑穀わら材3（単価1貫）、楮9、楮紙3（単価1貫500文）というように、必要な材料の個数が多いほど店売り時の単価が高くなる。原価計算をして、黒字になるレシピの名物を加工しよう。必要個数が多いケラやいぐさ材、ネズミ革、楮紙、ズクの加工がオススメだ。



⬆工房適性の高い村役に加工させれば、さらに収入アップ！

弐 加工した名物を店売りしよう

加工して名物ができたら、それを店売りするだけでオーケーだ。時間がないときや売り子をする時間のない人はこの方法で稼いじゃおう。ただし、オススメレシピのケラやネズミ革などは、プレイヤーからの需要が高い材料なので、自分でプレイヤーに売ったほうがお金は稼げるぞ。



⬆名物の売却は初期魅力が関係ないので、誰でも同額で売れる。

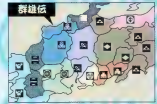
プレイヤー近況報告!! ライター 吉本左近

体調を壊してしまい、実家療養ということで迷惑をお掛けしている。申し訳ない。次回には復帰予定！ ログインできる環境がないため、せっかくの知行もすべて放置状態に。参段よ、村役への指示出しよろしく頼む。

激動の戦国史!!

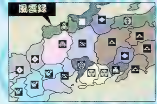
合戦の仕様変更に伴ってどの国も援軍を出せるようになった。滅亡国が復興をかけて戦う"お家再興戦"の成功が以前より難しくなっている傾向にある。

群雄伝



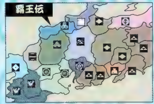
⬆本願寺のお家再興戦が成功。北条は4国所有に。織田、浅井、三好は未だ滅亡したままだ。

風雲録



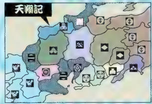
⬆浅井と三好に挟撃されていた足利が滅亡。同盟国がいないため苦戦を強いられそうだ。

覇王伝



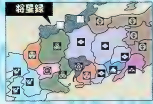
⬆滅亡した徳川がすぐさまお家再興戦を勃発。だが失敗に。唯一の滅亡国を脱出できるか？

天翔記



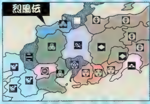
⬆昨年11月に滅亡した浅井が、復興戦で近江を取り戻した。伊勢はそのまま足利領となる。

将星録



⬆足利を滅亡させたのは、遠征で攻め込んだ徳川。雑賀を始め他国の動きに注目したい。

烈風伝



⬆三好が奮闘するも再興戦は失敗に。全体的に外交に変化があり、予断を許さない状況だ。



月刊 少年 ローズ MONTHLY ROSE

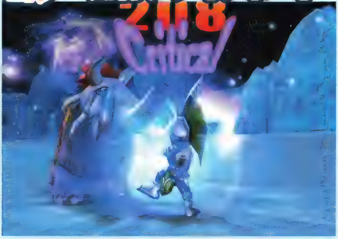


R あ〜るある 探検隊 SPECIAL "エボリューション"先行プレイレポート

ついに情報が正式公開され、徐々に全貌が明らかになってきた大規模アップデート"エボリューション"。バトルカートや女神召喚、新マップに新モンスターなどなど、気になる要素がてんこ盛りなのだ（72ページからの記事もチェックしてね）。

そんなエボリューションをイチ早く体験するべく運営元に押しかけ、テストサーバーで特別にプレイさせてもらったぞ。そこで今回見ることのできた"新モンスター"、"新スキル"、"アイテム精錬"の模様を、どこよりも早くお届けしちゃいます（なおテスト段階なので変更される可能性がアリ）。この先行プレイレポートをしっかり読んで、正式アップデートを今から楽しみに待っていよう!







【スペシャル編】第1話 ルナで新モンスターをやっつけろ

「エボでローズが大変身」と、いつものお約束で始まったスペシャル編第1話では、惑星ルナに追加された新モンスターの討伐ツアーを大敢行! ルナは雪がテーマの惑星だけに、追加モンスターもこのテーマにちなんでいるとか。さっそくフィールドに出たところ、大量の新モンスターをいきなり発見。まるで西部時代のガンマンのような"ペンギンガンナー"、日本刀を持ち唐傘をかぶった"侍ペンギン"、そしてソリつきの大砲を構えた"クラッカーペンギン"とペンギンづくし! またタルをかついだ"酔いどれベアー"や甲羅がかまくらの"スノータートル"など、攻撃するのをためらってしまうほどみんなキュートでした。フィールドの各ポイントにはチョー巨大&強力なボスが待ち受けており、レベル162といえども瞬殺されてしまった……。次はパーティーでボコボコにしてやる!



プレイヤー近況報告!! 編集者 パンチ田中
ローズプレイヤーの皆さまごめんなさい!　ひと足お先にエボをプレイさせてもらっちゃいました。あんまり早すぎて武装カートや女神召喚は体験できなかったんだけどね。それにしてもエボはスゴイっすよ。今後もエボ情報をどこよりも早くお届けするのでお楽しみに。あ〜、早く本キャラで遊びたい!

【スペシャル編】第2話 おニューのスキルで斬りまくり

エボでは新しいスキルが追加されるが、どうせ2次職業用だけだろうと思ったら大間違い！ 1次職でも覚えられるものや、剣や槍、斧など武器ごとに特化した新スキルも用意されていた。ってことで、ソルジャー系キャラなら習得可能な攻撃型スキル"ミラーダブルアタック"を使ってみることに。なぜこのスキルを選択したかというと、メインキャラでナイトを使用しているから。なおスキルの習得方法は従来と変わらず、ショップでスキル本を購入してダブルクリックするだけでオーケー。スロットに登録して、ファンクションキーを押せば発動するぞ。早速使ってみたところ、その威力にビックリドッキリ！ 発動するとキャラの周囲が光り輝き、ズバズバッと連続でモンスターを斬りつけた。ソルジャー系キャラを使用している人には、必須スキルのひとつになることだろう。



【スペシャル編】第3話 アイテムの精錬システムリニューアル

ローズでは武器や防具を"精錬"することにより性能を強化できる。精錬に成功するごとに名前のうしろに数字がつき、この数字が大きいアイテムほど価値があり高値で売買されているってワケ。この精錬システムが大幅にリニューアル！ 精錬時には数種類のアイテムが必要だったが、これからは"タリスマン"という精錬専用アイテムを用意するだけでよくなった。ただしモンスターからのドロップでしか手に入れられないうえ、精錬するアイテムと同じ等級のタリスマンが必要……。とはいえ面倒くさがり屋のプレイヤーたち（はい、ワタクシです）にとっては、大変うれしいシステム変更。精錬の方法もとっても簡単で、精錬ウインドーに精錬したいアイテムとタリスマンをドラッグ＆ドロップし、精錬開始のボタンを押すだけでいい。エボ導入後は精錬ブーム到来の予感が大！



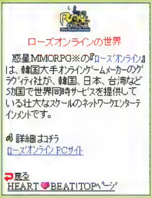
ローズオンライン耳よりニュース

着メロの配信がスタート！

EZweb公式着メロサイト『HEART BEAT！』にて、ローズの着メロ配信が開始されたぞ。2月はジュノンポリスのテーマやローズのイメージソングなど4曲を配信している。月額315円支払えばダウンロードし放題。auユーザーなら着メロはローズでキマリ！

ダウンロードした人の中から抽選でパッケージをプレゼント！



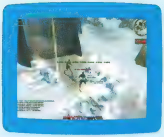


【2月の配信曲はコチラ】
- ジュノンポリスのテーマ
- ジュノンポリスのテーマ オルゴールVer
- ジュノンのイベントテーマ
- ハレンチ☆パンチ『恋は課外授業』

アクセス方法 EZトップメニュー→着信メロディ→J-POP・総合→HEART BEAT!

オンラインゲーム Something good!! インサイドニュース

ステキなナニカ

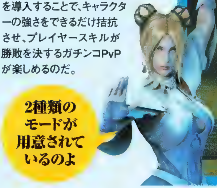


本気度100パーセントのPvPが手軽に楽しめるオンラインRPG

PvP好き待望のオンラインRPG『ギルド ウォーズ』の正式サービスがいよいよ始まった。ギルド ウォーズの特徴は、既存のMMORPGにありがちな"プレイに時間を費やすほど、キャラクターが強くなる"という要素を極力排し、純粋に腕前を競うPvPが楽しめるところだ。それを実現するにあたり、RPGモードとPvPモードというふたつのゲームモードを用意している。

まず、RPGモードでは街でパーティーを組み、広大なティリア大陸を冒険するという、従来のMMORPG同様のプレイが可能。ここで取得したスキルや武器が、PvPモードで活用できるという連携システムはユニークだ。もうひとつのゲームモードPvPでは、なんといきなり最高レベルのキャラクターが作成でき、3種類用意された対戦方式でPvPにのみ没頭できるぞ。

このようにギルド ウォーズは、既存のタイトルにはない斬新なシステムを導入することで、キャラクターの強さをできるだけ拮抗させ、プレイヤースキルが勝敗を決するガチンコPvPが楽しめるのだ。



ナニカ 今月のステキなナニカ

『ギルド ウォーズ』

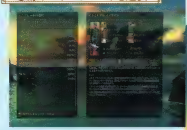


プレイヤースキルの真価が問われるPvPに挑戦

ギルド ウォーズのPvPキャラクターはレベル上げをする必要がない。極端な話、ゲームプログラムのインストール後、5分もあればPvPの戦いに参戦できるのだ。しかも、あらかじめ11種類のテンプレート・キャラクターが用意されているので、どういったキャラクターでプレイしたいかというイメージさえ持っていれば、完成したキャラクターがスグに作れるぞ。

テンプレートを使ったキャラクターメイキング

❶好みのテンプレートを選択



⬆接近戦に加え回復能力にも長けたパラディンなど、多彩なテンプレートがある。好みで選ぼう。

❷特性ポイントの割り振り



⬆特性ポイントは初期状態で適正に割り振られているが、自分で微調整することも可能だ。

❸装備と外見を決める



⬅装備品は種類により付加される機能が異なるぞ。外見は顔、髪型などが設定できる。

己の技量が試せる3種類の対戦方式

アリーナ

ランダムで対戦する4人対4人のPvP。チームを組んでの対戦も可能で、初心者向けと言える。

トーナメント

8人対8人のチーム戦。勝利すると、キャラクターの名声が増えランク(知名度)が上昇する。

ギルドバトル

ギルドメンバーによる8人対8人の戦い。ここでの結果は、世界ランキングに影響を与えるぞ。



もっと勝ちたいならRPGモードでスキルをGet

PvPを始めたばかりの頃は、勝手がわからないばかりか、使えるスキルの数も少ないため、苦戦するだろう。そんなときは一度RPGモードをプレイしてみよう。ここでの操作はPvPモードでも応用できるし、まだ見ぬスキルの取得も比較的容易なのだ。



⬆RPGモードでクエストを解くと、報酬としてスキルの封印が解除されることがある。解除されたスキルはPvPモードで使用可能になるぞ!


Ascalon WAKABA らいふ
田中としひさ
PvPやろう! ギルドウォーズは対人戦が華ですよ!
お――!
Guild Wars
3分百本勝負!
でも、まだオレたちレベル低いぞ
あ、それならだいじょーぶ
いきなりレベル20で対人戦用のキャラが作れるんだ!
装備もすごいぞ!
あうっ なんだか知らない呪文が山盛りだぁ～
ドバーン
ではっ
チームアリーナへ、ゴー!!
とつげきぃぃ
おおおあ!
負け～×5万回
なんでこうカケラも勝てん!?
ギルドのパーティー多かったですね 連携とれてる
上位スキルやアイテムを使ってるのかも
こういうのをPvPモードで使えるようにRPGモードで入手しとかないとなー
というかー我々はまずランダムアリーナからやりなおすべきじゃないか?
そーだね いっしょのパーティーにはなれないが
んじゃあとで成績報告なー
よろしくですー
わあ ヒーラーがいないパーティーかあ
すごいランダムだなー
まーやってみよう
やったー4連勝!
勝てるもんだね～
わーい
どんなへっぽこでも勝利が味わえる可能性があるってステキです でもいつかは実力で!
うそ…6連敗～
シュウウウウ



熱いFPSゲームをがっつりお届け連載!!

撃ちモノ!

Nex-Gen FPS GAMES

今度のQuakeは戦争だ!! 期待度MAX超えのFPS

『ENEMY TERRITORY QUAKE WARS』

本誌独占情報!!

今年リリースされる"撃ちモノ!"タイトルで、今最も注目を集めているのが、この『ENEMY TERRITORY QUAKE WARS』(以下、ETQW)だ。今回はなんと、そのETQWの最新情報を独占入手！『撃ちモノ!』なんて、ゆるい記事タイトル(笑)には、もったいない最新かつ超レアな情報をお届けしちゃいますッ!

ETQWは、そのタイトルにあるとおり、Quakeシリーズの最新作なんだけど、従来のゲームスタイルは大きな変貌を遂げている点に注目！掲載した画面写真を見てもらえばわかるように、今度のQuakeはマルチプレイヤーによる大戦争！ここでピンときた人は、相当のQuake好き。そう！ETQWは、Quake2および4で描かれた"ストログ戦争"をマルチプレイヤーFPSとして、追体験できちゃうのだ。プレイヤーは、それぞれ国連緊急対応部隊(以下、GDF)とストログ軍に分かれ、それぞれの専門分野の兵科に就き、多種多様な登場兵器に乗り込み戦うことになる。



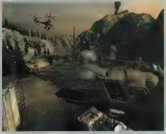
簡単に言っちゃえば、他社製タイトルで恐縮だけど、ゲームスタイルが『バトル○ィールド』風になったってワケ。

気になる発売予定時期や推奨スペックは、残念ながら原稿執筆時点では未定。期待値MAXな人は、公式サイトで、最新トレーラーを見つつ、首を長くして待つしかない！ムゴイよ～(笑)。



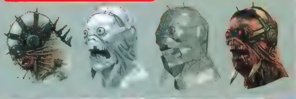
注目はDOOM3エンジンで描き出される 広大すぎるバトルフィールド!

開発元であるSplash Damageは、ETQWの開発で、id Softwareの最新エンジン『DOOM3エンジン』を採用。野外の照明から、乗り物の挙動といった物理演算まで最新テクノロジーを駆使して徹底的にリアルリティを追求している。その中でも本作で目玉になるのが、メガ・テクスチャーと呼ばれる技術。この最新CG技術のおかげで、他に類を見ないご覧のような美しい地形表現を実現しているのだ。スゲー!



⬆リリースされる度に、その技術力の高さに驚かされるQuakeシリーズ。でも、その喜びを享受するためには高性能のPCが必要だったり(笑)。

モデルの作り込みもハンパねぇ!





⬅ストログと登場兵器のコクピットのモデルデータ。ここまで作り込まれたキャラクターが、縦横無尽に動き回るって、ちょっと驚愕です！

■発売日未定　■メーカー／Activision　■ジャンル／撃ちモノ　■OS／未定　■推奨環境／未定　■URL／http://www.enemyterritory.com/

超早出し!! ETQW兵科&兵器データ!!



今回、アクティビジョンさんのご厚意により、本誌独占でETQWに登場する兵科&兵器データを公開しちゃいます! まだ発売時期が未定なのに、青田買いもイイとこですけどもね(笑)。しかし、FPSにハマったことのある読者ちゃんなら、ご存じのとおり"FPSのマルチプレーは情報が命"だ。敵が使用する武器や兵器を知らずして常勝の道はないんです。すでに「ETQW絶対買う!」と心に誓った読者ちゃんも多いと思うので、以下のデータをガッツリ暗記して、来る最終戦争に向けて脳内で模擬戦を繰り広げておいてほしい(アブナイ?)。

なお、ここで紹介した兵科&兵器データは現在開発中のプレα版を元に作成した。ゲームバランスの調整などにより、すべての項目において変更される可能性があるので、そこのところヨロシク。それじゃ意味ないとか言わない!(笑)

兵科(登場する兵士のタイプ)

GDF軍

ソルジャー	GDF軍における攻撃の主力となる兵科。N93汎用マシンガンとN72LAWロケットランチャーを標準装備。また、手榴弾や爆弾などを装備し、あらゆる戦闘に対応することが可能だ。
フィールドオプス	火力支援のスペシャリストが、このフィールドオプスだ。野砲、ロケット砲、巡航ミサイル、対空ミサイルなどの兵器を要請し、長距離から指定のターゲットに打ち込むことができる。メイン武器としてN5マシンピストルを装備。また、チームメイトの弾薬補充も担当する。
エンジニア	サポートと防衛を担当する兵科。レーダーや防衛用ターレットなど各防衛施設の建設や、破壊された施設の修復などもこなす。エンジニアはN22ショットガンを装備し、地雷と近接トラップの設置も可能だ。
レンジャー	隠密活動を得意とし、電子妨害や狙撃、偵察を主任務とする兵科。彼らは専用PDFを携帯し、このPDFを使用することで敵の施設をハッキング、無力化して自軍の物として使うことができる能力を持つ。N38狙撃銃と煙幕弾を装備している。
メディック	戦闘と傷ついた兵士の治療、後方サポートを受け持つ兵科。チームメイトの体力を回復させるヘルスパックを配ることができるほか、敵の攻撃に倒れたチームメイトを電気ショックで蘇生させることも可能。また、補給施設を建設することもできる。N80アサルトライフルを装備し、スコープもしくはグレネードランチャーのオプションも装着可能。

ストログ軍

タンク(現時点では仮称)	ストログ軍の強襲兵であるタンクは、ハイパーブラスター強襲ライフルなどの強力な火器を操る。手榴弾やリモート制御可能なドローンを使用することも可能だ。
オププレッサー	後方支援のエキスパートであるこの兵科は、後方陣地からのプラズマ迫撃砲やレイル曲射砲、軌道上からの攻撃などを要請し、敵陣に甚大な被害をダメージを与える特殊技能を持つ。武器はライトニングピストルのみを装備する。
コンストラクター	文字どおり補給と施設を建設するための兵科で、サイベース、補給施設、対人・対車両ターレットの建設が可能。また、レイピア・ドローンと呼ばれるストログ軍の車両などを自動的に修理してくれるユニットを引き連れることができる。
インフィルトレイター	隠密行動を常とし、破壊活動に従事する兵科。インフィルトレイターはGDF軍の兵士の死体を利用してGDF軍兵に偽装をして敵施設に潜入することができる。武装としてロングレンジから狙撃が可能なレイルガンを装備。
メディテック	GDF軍のメディック同様の補給・後方支援要員。弾薬とヘルスを回復させるアイテムを"ストロイエント"を味方兵士に補給する。また、GDF軍兵士の死体がある地点をストログ兵士のスポーン(出現)ポイントにしてしまうことができ、最前線でストログ兵士を量産することができる。

兵器 [illegible]

GDF軍

ハスキー・クアッドバイク	GDF軍に採用されたひとり乗りのバイク。固定武装を持たず、対兵器用の装甲も持たないが、あらゆる地形を軽快に走り抜けることができる。
バッジャー・トラック	おもに偵察と軽戦闘任務に使用される四輪駆動車両。運転手、助手席、機銃座に各1名ずつ搭乗できる。固定武装である機関銃は運転手からもコントロールすることが可能だ。多目的な作戦に耐えうる汎用車両といえる。
トロイ兵員装甲輸送車	GDF軍兵士を前線へと運ぶためのAPC(兵員輸送車)。最大4人までの兵士を輸送することが可能。6輪装備のこの車両は水陸両用でオフロード地形でもすぐれた踏破能力を発揮する。固定武装としてマシンガン・ターレットを1門装備。
タイタン戦車	ぶ厚い装甲と素晴らしい威力を持つ戦車砲を装備した主力戦車。操縦者と砲手、機関銃手の3名が搭乗可能で、円滑に操縦するためには、個々の役割分担が必要だ。
アナサジ・ホバーコプター	ストログ軍の全地上兵器を恐怖のどん底に叩き落す航空ユニット。FAFFロケットと対装甲HAWミサイル、そして対人用にマシンガンを装備し地上のあらゆる兵器に対応できる装備を備えている。ふたりで操縦とガンナー(火器管制)に分かれる。ひとりで操縦とガンナーを兼ねることも可能だが、その場合は高度な操縦テクニックが求められる。
MCP	モバイルコマンドポスト(移動司令車両)は、速度は遅いもののレーダーと対SSG装備を備えている。また、この車両が前線に移動してくると、友軍兵士は基地に戻らずに兵科を変更することが可能になる。

[illegible]

マゴーグ輸送ヘリ	遠くの地点に素早く物資を輸送できるユニット。前線に素早い展開を行なう際に活躍する。
ヴァンパイア爆撃機	GDF軍の空爆用ユニット。搭載したHE焼夷弾を目標に叩き込むことで絶大な戦果が期待できる。
ヨトゥン輸送機	部隊の急速な展開には欠かせないユニット。長距離を高速で移動し、兵士や軽量車両、装備を空輸し目標のポイントに降下させることができる。

ストログ軍

イカルス・ホバーパック	双発の反重力装置を利用し兵士の機動性を増加させるための兵器。炸裂型の推進エンジンを使ってある程度の高さの障害物も飛び越えることが可能だ。
ホッグ・トラック	偵察・軽戦闘用に開発された機動性の高いユニット。運転手とガンナーを必要とする。
ゴリアテ・ヘビーウォーカー	巨大な2足歩行兵器です。機動力と巨大な全身を活かし、急斜面さえも登ることが可能。兵士が所持するいかなる固定武装も寄せつけない強力な装甲を持つ。操縦とガンナーのふたりで乗り込むことができ、360度オールレンジでの攻撃が可能だ。
ホーネット・フライヤー	反重力推進によって稼動するホーネットは、プラズマキャノンと対車両ロケットを装備し、地上の敵ユニットに多大な被害を与えることができる。

人類 vs ストログ軍の最凶戦争まであと○ヵ月!? FPSの腕を磨いておこうゼ!!!



[illegible]&[illegible]のシューティングレンジ

[illegible](以下、せ) いやぁ、今号はスクープ・ネタがキましたな!

[illegible](以下、や) しかも、ネタが撃ちモノの金字塔『Quake』だもんねぇ。

せ パッと でたッ!(ますだおかだの岡田風)って感じだよね!

や なんで岡田ブームなのよ。なんか同意したくないけど、まぁそうですね。

せ もうね、オレは絶対買いますよ。いまから洋ゲーショップに予約してぇ。

や まだ売ってないっつの。でも、ソフト買う前にマシン買い換えないといけない予感がするのは気のせい?

せ あ、たしかに。予感というか、悪寒ってゆーか。そんな感じする。

や id Softwareのタイトルはユーザーに遊びたいがゆえにマシンを買い換えさせることで有名だからねぇ。ETQWもかなりのハイテクぶりなんでしょ?

せ うん。最新技術てんこ盛りって感じ。しかも今回はストラテジーFPSだから、画面にわんさかキャラクター出るだろうし、処理重そうかも~。

や BF2が発売されたときも、編集部のPCをアップグレードしたもんね。

せ 今日からETQW貯金始めよ~(笑)。

編集者が特選素材を味わい尽くす

ワタシのレビュー・アワー

今月のタイトル Worms 4: Mayhem

■発売中(2005年7月29日発売) ■メーカー/Codemasters
■ジャンル/アクション ■OS/Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境/CPU:Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ:2.36GB以上
■URL/http://www.codemasters.co.uk/worms/



レビュアー ほりのうち

先日、会話の流れからなんとなくやってみた郷ひろみのモノマネが似てると大評判。それに対して、学生時代から持ちネタだと思っていた「GU-GUガンモ」のガンモのモノマネは似てないことが判明。大ショック!

基本的に生き残ればオーケー ムシ(虫)キングになろう

虫と虫が多彩なアイテムやアクションを駆使してチームバトルを繰り広げる『Worms』シリーズ。登場キャラは虫のみという一風変わったこのシリーズは"虫の息"なんてこともなく、1994年から10年以上も続いてるんですよね。その開発元のTeam17といえば、Wormsのほかに『レミングス』(PSP版の紹介が105ページにアリ)も手掛ける海外の老舗ゲームメーカー。今回は10作を超えるWormsシリーズの最新作がいかに無視(虫)できないおもしろさかを広めたいと思います。なお、右も左も虫だらけの作品にちなんで、"虫"という言葉をありったけ詰め込んで本作のよさをアピールしていきますよ〜。

虫が主役のゲームだけに、虫の描写にも並々ならぬこだわりが。魔法使い虫に土木作業員虫、中世の騎士虫、宇宙虫、軍隊虫、バイキング虫などなど、業種(?)のバリエーションも豊富なら、博士みたいなヒゲに3Dメガネ、外国の少女みたいな愛らしい髪型、野球帽、ウサミミと、列挙しきれないほどオプションも充実。昆虫図鑑ならぬ、珍虫図鑑を作れる勢いです。そして、ミミズの長さがコンパクトになったようなボディーの虫たちは、ムニョ〜ンとやけに動きがリアル。ギャル風に言うなら「チョ→キモかわいい」ってやつ? 自分でパーツを組み合わせたオリジナルの虫も作れるので、挑むし(虫)かないでしょ!

グラフィックが2Dから3Dに アイテムの描写がスゴイ&ヒドイ

最初は2Dグラフィックだったこのシリーズも、ちょっと前の作品から3Dに。ドット絵だった虫たちの体は、グラビア誌ばりのむっちりボディーになってます。爆発などのエフェクトもひときわ派手になったし、アイテムによっては使用時にかっこいいムービーまで挿入されるようになっちゃいました。2Dだった頃のWormsからおなじみの爆弾"おばあちゃん"も動きがリアル(ヨタヨタ歩く)になり、あろうことかハエがたかっている効果までプラスされて、ツッコミづらい方向に進化。バズーカやショットガンも使うけど、虫たちの攻撃アイテムの大半は爆弾で、おばあちゃんのほかにも飛行艇から落とされる太った少年の形をした爆弾(新登場!)や、バナナ型爆弾、羊型爆弾と各種取り揃ってますよ。「こんなものまで爆弾にしちゃうなんてヒドイなぁ」とか言いつつ、大よろこびで使っちゃってます。ムシ(虫)ャクシャしたときはドカーン! といっちゃうのが吉。そして「ワハハ、この虫ケラどもめ」と勝ち誇るわけですが、いやはや文字どおり虫が相手なんですよね。

3D化に伴って戦法が変化 大雑把な"読み"でもわりと大丈夫

2D版Wormsは風向きや敵との距離感をふまえてのバズーカの発射や、爆弾を投げる力加減が必須だったけど、本作のような3D版Wormsは以前ほどの精密射撃は求められない。「風がこの強さで吹いているなら、あのくらい高めを狙えばヒットするな」といった"読み"の醍醐味が薄れてしまったのは残念。地面を掘るアイテムも3D版ではなくなってしまい、地下から強烈パンチで敵を狙うといった意表を突く戦法は使えなくなった。代わりに、空中に足場ブロックが置けるようになったことで、虫たちの行動範囲が拡大。ジェットパックでの飛行エリアも広がったので、思いもよらないところから接近して攻められます。CPU戦でも対人戦でもトリッキーな攻めで屈辱的な死を与えて、相手に苦虫(最後の"虫"の数稼ぎ)を噛みつぶしたような悔し顔をさせよう。ストレス発散にもってこいの1本だわ〜!



虫も殺さぬ顔をして 実際は殺しまくり!

ちなみに文中に出てきた虫(という字)の数 28匹

好きなアイテム BEST3

第1位 野球バット



↑バットで敵をかっ飛ばす。攻撃力はそこそこだけど、場外に出せば相手は戦闘不能に。必要最小限の力で勝つのが快感なのだ。

第2位 ショットガン



↑[illegible]50の相手をジワジワかつキッチリ倒すと爽快!

第3位 おばあちゃん



↑爆弾なんだけど、その形ゆえにヘタなこと書けません。敵に歩いて接近し、はじけるぞ。



ピアをめぐって主人公と新キャラが決闘!?

Legend of Vandia

レジェンド オブ ヴァンディア

ピアにひと目ぼれし、アインにライバル宣言をした新キャラクター・レオン。かくしてヒロイン争奪戦が幕を開けようとしているのだが。はたしてアインは本当にレオンの敵なのか……。新章、がぜん盛り上がってきました!

第21話 それぞれの熱き想い

はて、なにを言われたのだろうか——言うなれば、それがアインの心境だった。心が現実を拒否していた。対して、ピアの行動は早かった。固まったアインの横をすたすたと通り過ぎ、レオンの手をはっしと握り、まっすぐに目を見据えて言ったのだ。
「あなた、お家はどちら?」
「申し遅れました。ヴァルーシア連邦東アルゼア地方が領主、ローゼン家嫡男、レオン・ローゼンと」
「兄弟は何人?」
「おりません。老いた父母に、執事を頭に使用人が56人と犬が1匹。家族と呼べるのはそれだけです」
レオンはピアの手を握り返す。
「ずっと貴女のような方を夢見ておりました。アルゼアは暖かく、滋味豊かな土地です。僕はまだ未熟ですが、騎士道に誓って必ず貴女を大切にいたします。どうか姫とお呼びすることをお許しください」
「お話はよーくわかりました」
深く深くうなずいて、やけにしおらしくピアは口元に手をあてた。
「だけどあたしは、自分の騎士をひとりと決めてるの。だから……」
と、アインを指さす。
「彼に勝ったら、あなたがあたしの無二の騎士よ!」
「望むところです!」
マントを跳ね上げ、レオンは宿命のライバルにびしりと指を突きつけた。
「天地精霊が証人だ! 明日の正午、躍る仔馬広場で決着をつけよう!」
そしてピアにはうやうやしく一礼。
「では姫、必ずお迎えに参ります」
「うん、ばいばーい」
ピアににこやかに見送られてレオンが去ったあとも、そして一部始終を見守っていた周囲の客たちから「嬢ちゃんやるねぇ」と口笛が飛び交い出してからも、アインはまだ固まっていた。呪縛が解けたのはピアが3皿目のデザートに取りかかってからのことだ。

「どーすんだよあんなこと言って!」
「いいじゃん金持ちなんだからー」
イチジクの甘煮をつつきながら、ピアはうっとりと頬杖をつく。
「あぁんどうしよ姫だって。やっぱりわかる人にはわかっちゃうのねぇ。あたしのこの気品とビ・ボ・ウ」
そしておもむろに甘煮を食らいつつ、
「それにさー、領主で地主で御曹司よ? 真面目そうだし、面倒ないし、あたしにベタ惚れだしー、言うことないじゃん。いいことアイン、明日はがんばってくんなきゃ困るわよ」
「が、がんばるって」
「障害が多ければ多いほど、恋は燃えるものなのよ」
ずい、とピアは身を乗り出した。
「立ちはだかる敵、それを破って手に入れる栄光……ロマンだわ」
「け、けど、あいつの口ぶり……その、お前と結婚するつもりなんじゃ」
「願ったり叶ったりじゃない。アイン、明日は適度にあいつを手こずらせるのよ。そして盛り上がったところで華麗に負けてちょうだい」
「お前……」
愕然と、アインはピアを見つめた。
「あいつのこと、好きなのか?」
「なに寝ボケたこと言ってんの」
その言葉にアインはあごを落とす。
「肝心なのは持参金よ。あのぶんなら馬車5台分は軽いわね。アイン、今のうちに人手も見つけとくのよ。手に入れたら即刻トンズラだからね」
力説するピアを前に、アインはテーブルの下で拳を握りしめる。かつて悪魔に見えた幼なじみは、今もやはり悪魔に見えた。

翌日、躍る仔馬広場に立ち、爆風を頬に受けながらアインの胸には強い決意がたぎっていた。
(負けられねぇ)
レオンの未来は自分の肩にかかっている。負けたが最後、彼はピアに搾れるだけ搾り取られ、失意のどん底に叩き落とされるのだ。
(恨むなよ、ピア!)
時計台の針が、正午を指した。



壁紙 付CD-ROM
付録CD-ROMにこの描きおろしイラストのカラー版壁紙を収録

今月紹介するのはカード3枚で錬成できる ナイトメア

レア度☆☆☆☆



ペガサス ＋

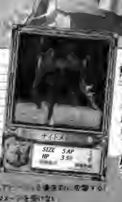


サキュバス ＋



黒馬のヒヅメ

Type	キャラクター
属性	物理
戦闘位置	空中
Size	5
HP	3
AP	3
SP	3
発動	0
発見	0
偽装	0
特殊能力	物理防御



能力的に使い勝手のいい馬キャラクターだぞ

その馬は、夜空を翔けてやってくる。音もなく、悪夢を運ぶ黒き馬——その体は、剣にも弓にも傷つけられることはない。彼らは悠然と赤き瞳で見る者を身ぶるいさせ、その心に入り込んで幻影を味わわせ、地獄の苦しみを与えて去っていく。ナイトメアは天から落ちた堕天使だとも、冥府の夜の女王に仕える雌馬だともいわれている。魔族の一種に違いないが、詳細は謎のままだ。

攻撃可能範囲

	キャラクター	ビーコン
空中	○	○
地上	×	○

攻撃パターン

この連載の元となるアインとピアの冒険小説は「Web Gamers Press」のヴァンディア列伝コーナーで連載中だぞ URL http://tdc.channel.or.jp/press/

■正式サービス中(2003年11月27日サービス開始) ■メーカー/バンダイネットワークス ■本体価格/無料(ブラウザー上でプレー可能)
■利用料金/30日630円 ●20日間無料プレー可能 ■ジャンル/テーブル ■URL/http://www.lalabit.com/game/lv/

PCグレードアップ 指南塾 第9回

PC Grade Up

PCにまつわ

PCを購入する、または自作する際に気になるのは"製品寿命"ではないだろうか？　せっかく新調するPCだったら、できるだけ長く使えたほうがいいし、余計な出費はできるだけ抑えたい。そこで今回は、PC選びで覚えておくべきキーワードを紹介するぞ。また今後、とくに注目のキーワードには"注目"アイコンがついているので要チェックだ。

DirectX

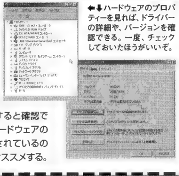


ゲームをプレイする際には、絶対必須となるアプリケーション。といってもユーザーはとくに意識することなく、一度インストールしてしまえばオーケーだ。とはいえDirectXは、PCのハードウェアを制御するアプリケーションなので、下記のサイトをチェックして、つねに最新のバージョンをインストールしておこう。

URL　http://www.microsoft.com/japan/windows/directx/

ドライバー

PCのハードウェアをウィンドウズに認識させるソフトウェアのこと。PCに新しいハードウェアを取りつけた際は、必ずドライバーをインストールしなければならない。ドライバーが正常にインストールされているかは、ウィンドウズの"デバイスマネージャ"を起動すると確認できる。ドライバーは基本的に、ハードウェアのメーカーサイトで最新版が配布されているので、こまめにチェックすることをオススメする。



←↓ハードウェアのプロパティーを見れば、ドライバーの詳細や、バージョンを確認できる。一度、チェックしておいたほうがいいぞ。

デュアルコア　注目

デュアルコアとは、CPUチップの中に、演算を行なう部分がふたつある製品のこと。2大CPUメーカーであるインテルとAMDは、今後リリースするCPUのスタンダードを、複数のコアを持つ製品にしようとしている。現在発売されている『Pentium D』や『Athlon 64 X2』などは、すでにふたつのコアを内蔵している。動作させるソフトウェアにもよるが、シングルコアより1.5倍近くも性能が向上するぞ。

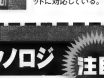


Pentium D

CPUソケット

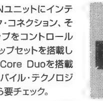
LGA 775やSocket 939と呼ばれるCPUソケット。これらはマザーボード上にある、デスクトップ用CPUを取りつけるソケットの名称。インテルの最新CPUはすべてLGA 775に対応し、AMDの場合はSocket 939に対応したパッケージとなっている。今後はこのふたつのソケットがスタンダードになっていくことは間違いない。

LGA 775



➡ピン穴が並んでいたSocket 478と違い、CPUとは接点で通電するインターフェイスに変更された。

Socket 939



← シングルコアのAthlon 64とデュアルコアのAthlon 64 X2は両方ともこのソケットに対応している。

Core Duo、Core Soloプロセッサ　注目

ノートPC用のCPUとして年初に登場したインテルのCPUの名称。『Core Duo』はデュアルコア製品で、『Core Solo』はシングルコアとなっている。両CPUともに従来の『Pentium M』より演算性能がアップし、省電力機能などが強化された。デスクトップ用CPUだけでなく、ノートPCでもデュアルコアの時代が訪れたというワケだ。

Core Duo Inside

➡デュアルコア製品にはこのロゴシールが貼付される。

intel Core Duo inside

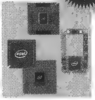
Core Solo inside

intel Core Solo inside

←Core SoloもDuoと同じデザインのロゴが用意された。

Centrinoモバイル・テクノロジ　注目

CPUにCore Solo、無線LANユニットにインテル PRO/Wireless ネットワーク・コネクション、そしてメモリーやグラフィックチップをコントロールするインテル 945 Express チップセットを搭載したノートPCのパッケージ名称。Core Duoを搭載している場合、Centrino Duoモバイル・テクノロジと呼ばれる。ノートPCを買うなら要チェック。



チップセット

PCを動作させるには、CPU、メモリー、ハードディスクなどのハードウェアの制御が重要となってくる。これらを総合的に管理するチップ群をチップセットと呼ぶ。チップセットは種類によって、CPUやメモリーの対応機種が異なるため、インテルのPentium 4に対応したチップセットを搭載したマザーボードに、AMDのAthlon 64は搭載できない。また、さまざまなハードウェアを制御するため、PCを安定動作させるカギとなる。つねに最新のドライバーをインストールしておくほうがいいぞ。

る注目用語をピックアップ

グラフィックチップ

CPUで処理された画像などのデータを、ディスプレーに表示できるように演算を行なうチップのこと。最近では3Dモデルの物理演算なども行なわれるため、CPUに近い高度な演算処理能力が求められている。そのため、最近は開発力のあるATI TechnologiesとNVIDIAの2社が市場を席捲。PCゲームを楽しむなら、このどちらか2社のチップを搭載したグラフィックボードを選択しよう。

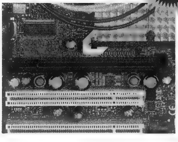


⬆ATI TechnologiesのRADEON X1800チップ搭載ならPCゲームもサクサクだぞ。

PCI Expressバス

注目

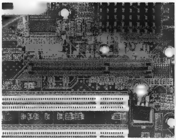
インテルが提唱したシリアル転送タイプのインターフェイスのこと。一般にはPCI Express×16バスと呼ばれる、グラフィックボードを挿すバスとして有名。ただしグラフィックボード専用バスではない。また×1、×2、×4、×8、×16、×32と種類があり、数値が大きいほど転送容量も多い。PCIバスに替わって主流になるインターフェイスだ。



⬆真ん中の黒いバスがPCI Express×16バス。すでにグラフィックバスとしてスタンダードとなっている。

AGPバス

2〜3年ほど前まではスタンダードだった、グラフィック専用バス。PCI Expressバスの登場により、最近発売されたPCにはほとんど搭載されていない。AGPバス用のグラフィックボードについても、リリース本数が激減しているので、今後PCの買い換えを考えている読者は、PCI Expressバス搭載のPCの購入を考えたほうがいい。

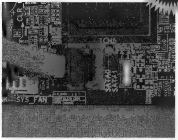


⬆AGPバス用のフラグシップグラフィックボードを購入するなら、PCの買い換えを考えたほうがいいぞ。

シリアルATA

注目

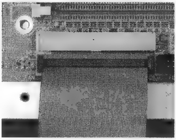
ハードディスクや光学ドライブなど記憶装置を接続するためのインターフェイス。E-IDEがパラレル転送なのに対し、シリアルATAはその名のとおりシリアル転送が行なわれる。これにより転送速度が向上し、接続ケーブルもシンプルとなった。また最近では、外付け機器との接続にも対応した規格・eSATAが登場し、対応機器も増えている。



⬆1本のケーブルで1台のハードディスクを接続するため、マスター／スレーブなどの設定は不要だ。

E-IDE

合計4台の記憶装置を接続できる規格。ハードディスクと光学ドライブを接続できるが、1端子につき2台の機器を接続可能なため、マスター／スレーブの設定をしなければならないぞ。現在ではUltra ATA/100(133)と呼ばれる上位規格にも対応し、80芯のフラットケーブルで対応機器を接続する。データ転送速度はシリアルATAのほうが高速。



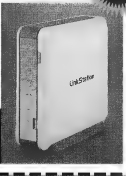
⬆フラットケーブルは幅があるため、PCの筐体の中では廃熱の妨げになることもしばしばある。

ギガビットイーサネット

注目

秒間1Gbpsのデータ転送が可能なネットワークのこと。ムービーファイルといったファイル容量の大きなデータを転送する際、100Mbpsより1Gbpsのほうが断然高速な転送が可能。すでにギガビットLAN対応ハードディスクも発売されており、家庭内LANを構築する際には対応製品を選ぼう。

■製品名／HD-HGLANシリーズ HD-HG120LAN
■メーカー／バッファロー
■価格／2万4200円



視野角

液晶ディスプレーにおける、表示画像を視認できる限界角度のこと。この角度が大きいほうが、斜めから見た際の色味の変化が少なく、液晶ディスプレーとして性能が高い。これから購入するなら視野角が170度以上の製品を選ぶのがベストだ。



⬅視野角が広ければ、こんな横からでも視認できるのだ。

応答速度

注目

液晶パネルの画素が消えている状態から点灯するまでの時間と、その逆の時間をたした合計時間のこと。速いほど残像がなく、ちらつきのない画像が得られる。FPSをプレイする際にはとくに重要な要素なので、16ms以下の製品を選ぶほうがいい。



⬅動きの速いFPSでは、顕著に影響が出るぞ。

Reader's Junction

- ●WIZでござるよ
- ●おやじファイト
- ●九星気学占いランキング
- ●おたスタ！
- ●スパルタおたよりリズム

おたスタ！ Otayori-Studium

結婚している

人にとって鬼嫁は最強のモンスターかも……。（三重県　東京テヘヘ会）

➡確かにそのとおりだけど、ただのモンスターじゃないよ。ボスキャラ、つーかラスボスだね。カーソルを合わせたらきっと赤ネームだよ。buffをたくさんかけてから家の中に入ろうね。すぐやられちゃうぞ。ガクガクブルブル……。

日常生活においても
デスペナくらいまくりの編集者

車買っちゃった！

昔から欲しかったカッコイイやつ。でも俺のバイト収入じゃローンを払えないんです。いいでしょ、フフフ……。

（北海道　しっちゃかな読者）

➡車を買ったのはうらやましいけどローンはどうするのさ。まさか借金？　ギャンブルで一獲千金？　もしくは今はやりの株でもうける？　いえいえ、地道に稼ぐのがいちばんだよ。一生懸命に働いて1日も早くローンを完済してね。

ローンの総額が300万円を突破して
顔面蒼白になった編集者

早いものでもう

2006年も2ヵ月が過ぎようとしていますね。あと306日がんばりましょう！

（千葉県　戌年の男）

➡うわー、いたいた。こういうことという友達。"今年もあと364日だね"って、年賀状に書いてあったこともあったなぁ。そんなアイツも今じゃ天国で……って、生きてる生きてる！　今度電話してみよ。

同窓会になぜか誘われない
嫌われ者（マジ？）の編集者

あら、ビックリ！

おたよりコーナーのタイトルって変わったんですね。今回のは爽やかな感じがしてイイと思います。で、おたスタ！ってどういう意味なんですか？

（東京都　おはスタ！）

➡いやいや、どういう意味もこういう意味もないよ。タイトルのところに"Otayori Studium"って書いてあるし、野球場のイラストも描いてあるじゃん！　つまり読者のみんながおたよりという名のバットで、掲載という名のホームランを競うってこと。4番目指してがんばって。

中学、高校と野球部だったが
万年補欠のヘタっぴ編集者

はたして今年の

バレンタインデーにボクはいくつチョコをもらえたんでしょうか。未来のボクよ答えておくれ。オンラインゲームの中でもいいから欲しいよー。

（東京都　ためぞう）

➡この号が発売されている頃は、もうバレンタインデーは終わってるのか。たくさんもらえているといいねぇ。でも、あんなのはお菓子メーカーが勝手に考えたイベントだから気にしなくていいよ。決してチョコをもらえなかったからヒガんでいるワケじゃないからね。プンプン！

初めてもらったチョコが
母親からだったマザコン編集者

俺、怒ってます！

駅にちょうど電車が来ていてギリギリ乗れるってところで駅員さんに止められ、「こちらは女性専用車両ですので隣りの車両に乗ってください」って言われたんです。それで隣りの車両に乗ろうとしたら、ドアが閉まって出発してしまったんです。いくら女性専用車両だからって、中を通って隣りの車両に行かせてくれたっていいじゃん！　このせいで会社に遅刻して上司に怒られました。（東京都　男のなかの男）

➡あぁ～、これワタクシも体験しました。始発で家に帰るとき女性専用車両だと知らずに乗ってたんですよね。そしたら車掌さんが運転席から出てきて注意されました。でも、その車両にはボクしか乗ってなかったんですよ。しかも次の駅で降りるっていうのに……。まぁ、一応ルールですから素直に従うとしましょう。

女性専用車両はアレだけど
女性は大好きなドスケベ編集者

ちょっと前に

ブームだった手首にはめるゴムのリングありましたよね。白とか黄色とか色のついているやつ。あれのログインバージョンを作りませんか。PCゲームを好きな人だけがはめるログインリング。いいと思うけどなぁ。ダメ？

（広島県　かきくけ近藤）

➡おぉー、これはナイスアイデアかも。オフ会とかネットカフェでログインリングをしている人同士が出会った場合、話かけるきっかけになるもんね。いいじゃん、いいじゃん。あと問題は色だなぁ。やっぱり明るいほうがいいよね。よし、今度の編集会議でプレゼンしてみる！

ホワイトバンドを購入したが
3日ではずしたノーモラル編集者

バスに乗ると

どうして降車ボタンを誰よりも早く押したくなるのでしょう。長年の謎です。

（大阪府　バスでGO！）

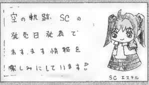
➡なんでボタンって押したくなるんだろうね。早押しクイズを見てたせい？

クリックも好きな編集者

今月の妙なおたより

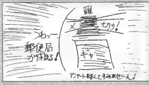
さて本日お集まりの皆さま、このなかに編集部へ妙なおたよりを送った犯人がいます。私はすでに犯人の正体、そしてトリックもすべてわかっております。そう犯人はあなた、○○さんです！　……続きは妙なおたよりのあとで！

千葉県　KAMEさんからのおたより



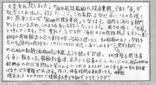
⬆情報満載の特集は読んでくれたかな？　ログインを読みながらプレイしてくださいねん。

奈良県　艮龍道さんからのおたより



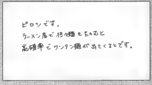
⬆締切まで時間がないならイラストなんて描かなきゃいいのに。でもそんなキミが好き。

福岡県　SHYBABAさんからのおたより



⬆おめでとうございます！　今号の文字を一番多く書いたおたよりDE賞を差し上げます。

青森県　ピロシさんからのおたより



⬆これからはメニューを指差すといいんじゃない。逆にワンタン麺を頼んでみるとか。

ダーツコラムダーッ!

ダーツを投げる。ビューッ。的を外すともう一度。ビューッ。的にはログイン編集者の名前が書いてある。で、誰かの名前に当たったら、今度はその人が下のお題の書いてある的にビューッ。そんなちょっぴりムリヤリな理由で、今月は山本が被害者です。

今回は**山本**による  『じつは……』

じつは、ココだけの話、体重が落ちたのです。しーっ！　誰にも聞かれてはいけません。やんもがやせたなどとあってはキャラクターのアイデンティティーの危機じゃありませんか。人間100キロ超えても生きていけるものだ、ということを身をもって体験していたのですがついにドクターストップがかかってしまいました。そういやヒゲヅラの医者が「これ以上続けたら君は死ぬぞ！」と騒いでいた映画ありましたね。キングサイズのバーガーばかり食う記録映画。あれです。あんな感じです。

じつは、医者に止められて、ここ1ヵ月近くカレーを食べていません。これもキャラクターのウリをひとつ失ったわけで、いつぞやレトルトカレーを送ってくれた読者のKさんには申しわけないのです。もうCoCoとかC&Cとか行けないし……そうだ、王様、お許しください。しばらくは陛下のカレーを食べに行かれぬ私をお許しください。

じつは、もうちょっと悪あがきをするかと思ってました。夢の中にドナルドとサンダースと赤毛のおさげの女の子が出てきて、ハンバーガーだのフライドチキンだのをお土産に持ってくるかと思っていたら、そんなこともなく。「オレに食いたいもの食わせろ！」と暴れるかとも思ったのですが、意外にサラダ主体の食事に順応しちゃいました。

じつは、そんなわけで日々サラダを食しています。で、いくら体重が落ちたのかって？　それは、ほら……。

じつは、5キロぽっちなんですけどね。

コラム寸評
5キロでも立派なものです。

次回のお題

- 素朴な疑問
- 目玉
- 困ったこと
- マイブーム
- 弱点
- 車
- 健康
- 近所の名所
- 食べ放題



次回は林が『近所の名所』を語る!

2月号から始まった

"ゲームメーカー豊漁記"のコーナーは、釣り人として三平君や魚心さんは出てくるのでしょうか？　それとも、あの"釣りバカ"な人が……。

（北海道　犬田ワン）

㊖言われて気づいたけど、釣りを題材にした作品って意外に少ないかも？　『老人と海』だと釣りじゃなくてサメとの戦いだし。そういえば、人食いザメって食べられるの？　フカヒレはおいしいけど。

上州屋のすぐ近くに自宅がある編集者

ネットゲームに

ハマればハマるほど、お金が貯まっていく気がするんですが。（大阪府　やま〜）

㊖ネットゲームにハマると外出が減って、そのぶん出費が押さえられるという構図ですな。月額タイプのネットゲームなら確実に貯まっていくような気がするけど、アイテム課金タイプのゲームにハマってしまうと、予想以上に出費がかさんでしまうこともあるので要注意。気づくとゲーム2本ぶんくらいつぎ込んでしまっている場合もあるので、油断できないぞ。

ネットゲーム内で借金しまくりの編集者

PCのスペックなど

たくさん記入しなければならないので、毎回書くのがめんどくさい……。今回はサボっちゃいました。

（大阪府　板村康弘）

㊖そこでオススメなのが、アンケートハガキの必要事項をコピーしておくこと。あとはハガキを送るたびにズレないように貼りつければカンペキだぞ。ただし、ハガキのフォーマットは予告なく変更する可能性があるので、あまりたくさんコピーするとあとで泣くハメになるかも。

裏紙はリサイクルに使っている編集者

"コンピータNEWS"を

つい最近まで"コンピュータNEWS"だと思ってた。こりゃ1本とられたなぁ。

（神奈川県　ブギーマン）

㊖ここでログイン的なトリビアをひとつ。じつは、最初のタイトルは"コンピーターNEWS"だったのです！　へぇ〜。そしてもうひとつ、コンピータNEWSは次号でなんと連載100回目を迎えることになりました。へぇ〜。へぇ〜。まさにトリビアものの記念企画を考えているので、保存用と観賞用のほかに、友達に見せる用の購入準備を進めていただきたい。ヨロシク!

コンピータNEWS担当の編集者

昨年の9月に

購入したPCが壊れた〜！　スイッチ入れたら画面が黒くなって「○○○が○○○なため起動できません」だって！　まだ3〜4ヵ月くらいしか使ってないし、ゲームもインストールしてないのに！　結局、修理に2週間ほどかかるようなので、5年前のPCを再び使っています……しくしく。（愛知県　海子3538）

㊖PCは電子機器だから、ちょっとしたことで壊れやすいのが難点だよね。しかも故障の原因がわかりにくいし。でも、5年前のPCが現役で使えるということは、うまく使えばかなり長持ちするかも？　という希望が持てるはず。PCには車検のようなシステムもないから、故障しない限りメンテナンスしなくていいしね！

車の手入れをまったくしない編集者

あるゲームの世界

に、とまた別の作品の人物として入ってみたいと思うことはありませんか？　たとえば、『プリンセスコンチェルト』の世界に『スターウォーズ』のオーダー66を生き延びたジェダイとして生きる、みたいな感じです。皆さんはどうですか？

（埼玉県　ぽっくん・スカイウォーカー）

㊖ああ、それはおもしろそうだね。ゲームじゃないけど、たとえば『プロゴルファー猿』の世界で小池さんとなって活躍したり。……って、あまり変わらないような気がしてきた。なんでだろう。

ゲームもマンガも大好きな編集者

ネットゲームで

ホラーに特化したものってありましたっけ？　個人的には『クトゥルフ』のオンライン版とかがあるとおもしろいのでは、と思うのですが。プレイヤーキャラは旅行者として、寂れた漁村を訪れ、奇妙な風習を持つ村人たちと交流する。ここではたまに奇妙な事件が起きるけど、余計な興味を抱いて事件の真相に迫ろうとすると、次から次へと恐ろしい事件が起こって……。なんてどうでしょう？　（茨城県　のけもの）

㊖ホラーじゃないけど『汝は人狼なりや？』というダークなカードゲームがネット上で楽しめるところがある。村の中に紛れた人狼を退治するべく、村人全員で誰を処刑するか相談するという、かなりコワい内容なのでオススメですヨ。

人狼役になると勝てない編集者

ログインニュース

今度は謎のメッセージ付き！想定外のプレゼント第2弾が編集部に到着

前号の当コーナーで"去年末にリポビタンDの詰め合わせがお歳暮として届いた"というニュースをお知らせしたが、またもや編集部に不思議な小包が届いた。小包を受け取った中村の目に飛び込んできたのが、包装紙に貼り付けられているメッセージカード。カードには『イース　フェルガナの誓い』のイラストとともに、"ち○こ"というメッセージが添えられていたのだ！　恐る恐る小包を開けてみると、なんとそこにはまんじゅうが並んでいた。箱のなかに入っていたしおりには、"宗像名物 鎮国(ちんこく)まんじゅう"と書かれている。どうやら送り主はまんじゅうの名前にインスパイアされて、カードにち○こと書いた模様。そう、肝心の送り主だが、伝票を見てみると福岡県の石川輝文とある。またカードをよく見てみると"1年前に萌という名前の日本酒を送りつけた者です"と書いてあった。ここでやっと合点がいった中村。そのあとは安心してまんじゅうを編集者に配り、ものの3分もしないうちに箱はからっぽになった。ありがとう、石川輝文くん。編集者一同でおいしくいただいたぞ！



↑これが送られてきた宗像名物 鎮国まんじゅうとメッセージカードだ。それにしても"ち○こ"はないでしょ……。製造元に怒られちゃうぞ。

今月のお姉さん♥ 出張版

前号だけの1回きりで終わると思われた今月のお姉さん出張版ですが、作ったら作ったで需要があるみたい。今号も2組のお姉さん方がログイン編集部に来てくださいました。

1組目は日本モリアが運営する『デカロン』のイメージガール&ソルジャー。編集部の案内役をかってでたたねむらんは、美しい美女ふたりのコスプレ姿に大興奮! 種馬のようなハイテンションで撮影をこなしていました。その様子は44～45ページをチェックしてください。

2組目はDOS/Vパラダイスのwebページでブログを連載している女優の田中千絵さん。編集部を訪問して、編集者からネットゲームの魅力を聞き出すというブログ企画での訪問です。

田中さんのホストはタナパンが担当。『スカッとゴルフ パンヤ』を使って対戦したのですが、彼は接待プレイを知らないらしく田中さんを打ちのめしていました。この模様は田中さんのブログでチェックしてください。

1月30日:田中千絵さん来社







田中千絵のおしえてちょーだい(仮)

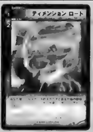
URL
http://chie.dospara.co.jp/

1月26日:『デカロン』ガール来社





⬆➡お姉さんだけじゃなく、男性ソルジャーが身につけているの鎧や剣にも注目。気合いの入った装備です。



ガチンコ体当たり企画
カード賞金王への道 III

第2回:『ディメンション・ゼロ』初の賞金トーナメントに突撃(取材)!

えー、突撃のあとに(取材)とか入ってるんですが……。はい、大多数の皆さんの予想どおり、予選が突破できずに取材という形で会場まで来るハメになったナカムラです。さて、今回開催されたのは、『ディメンション・ゼロ』初の賞金つき大会となる、"グランプリ-1-"という大会。優勝賞金は100万円、2位には50万円、3位には40万円とかなり高額な賞金が贈られるほか、128位までお金がもらえるという太っ腹な大会なのだ。

まあ、どんなに賞金が出ようと、大会に出場できなければもらえるものはないワケですが。というか、このまま予選突破ができないとこのコーナーが打ち切られてしまうらしいので、ここから必死になってチャレンジしていきたい。なんて意気込んでいるそばから新エキスパンションの告知が出ていたりするワケで、この号が出た翌日には、新しい環境での予選に挑まなければならない。とりあえず、カード代ですでに赤字なのをなんとかしないとなぁ。

熱気ムンムン



⬅大会にはエキシビジョンマッチで準優勝を修めた少年も参加していた。たとえ賞金がもらえなくても手加減ナシ。私の代打とか、やりませんか?

ベスト8は五味選手と記念撮影



⬅ベスト8の時点で10万円の賞金は確定。しかも、イメージキャラの五味隆典選手と一緒に記念撮影ができるなんて…うらやましい

賞金がほしい～!

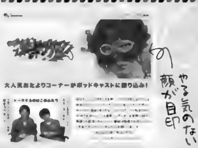


➡年3回開催のグランプリでは、優勝者に100万円の賞金が手渡される。次回のシード権ももらえるので、連続賞金ゲットの可能性も大幅にアップ!

『ディメンション・ゼロ』公式ページ ▶▶▶ http://dimension-zero.com/



題字：すがわらくにゆき



URL http://www.enterbrain.co.jp/techwin/data/contents/podcast/index.html

テックウィンDVDで連載していた読者コーナーが、いろいろあってログインに登場！ 何がどういろいろあったかは聞かないでほしい!! 人間、誰しも秘密を持っているものなのさ……。たそがれるのはこれくらいにしておいて、本コーナーの説明を。テックウィンWebにおいて、昨年12月22日から公開しているネットラジオ『生声!! スパルタおたよりズム』。隔週くらいのペースでダラダラと更新してるんだけど、何をやってるのかイマイチわかりづらい。そこで、ログイン誌上にコーナーを作って、定期的に内容を紹介しようと思ったのだ。ラジオをやるからにはリスナーを増やしたいし、いい機材を使いたいし、打ち合わせと称してお酒を飲みに行きたいし……。と、まぁ目標を持ってやっていきたいワケです。「聴いてあげないとかわいそう……」と母性本能をくすぐられた人は、今すぐ右上に書かれているURLにアクセス!!

とりあえずの目標

- リスナーの人数をできるかぎり**増**やしたい
- **1通**くらいは読者からおたよりをもらいたい
- 機材をもう少し**どうにかしたい**

出演者はこの人たち！



ミス・ユースケ：ネットラジオをやることになったログイン編集部イチの目立ちたがり。メイン司会なのに滑舌が悪いという弱点を持っている。どんまい。

さかもと：こんぴーたNEWS班の一員として活躍する編集者。基本的にはやる気を内に秘めるタイプなので、マイクが声を拾ってくれない。

（ときどき出る人 ルパン小島）
出たがりなのに、忙しすぎて収録に参加できないファミ通WaveDVD副編集長。偉い人。

リスナー増加のカギを握るふたりをレギュラーに加えます！

やっぱり女子は重要
まゆこちゃん
第2回出演時、自分から「もっと出たい」と売り込んできた剛の者。そのうちヴァナっ娘（P113参照）としてコスプレ姿を披露する予定だ。女子高生時代はソフトボール部のキャッチャーだったため、ランナーを刺すのが得意。

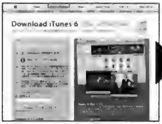
美形声で女子を呼び込む
宮本克哉くん
メディアフォースという事務所に所属している声優さん。ミス・ユースケとさかもとが逆立ちしてもかなわないくらいの美形声の持ち主。ミス・ユースケが何となく「出てよ」と言ったら出演が決まった。それでいいのか。

なにはなくともおたより大募集！

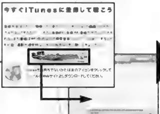
～こんなの待ってます～
- 出演者へのメッセージ
- やってもらいたいこと
- 現金

〒102-8431
株式会社エンターブレイン
ログイン編集部　スパルタおたよりズム係
メールアドレス
techwin-touko@ml.enterbrain.co.jp

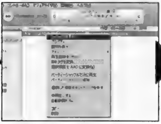
よくわかる 生声!! スパルタおたよりズムの聴きかた

1 iTunesをインストール


アップルの公式サイトから「iTunes」の最新版を入手してインストール。当コーナーのWebサイトからもアクセスできる。

2 RSSアイコンをドラッグ＆ドロップ


iTunesを起動して左側のメニューから"Podcast"を選択し、RSSアイコンを登録。聴くための準備はこれでオーケー。

3 データをダウンロード


更新されていると自動的に音声ファイルがダウンロードされる。聴きたいファイルを選択して再生ボタンを押そう。

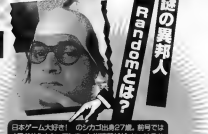
4 切ない気持ちになる……


内容が微妙だと感じても心にしまっておこう。子供の学芸会を見守る親くらいの気持ちで接するのがベストだ。

アレ? 大阪に在住の
オモシロ外国人が送るステキなゲーム紹介コーナー

ランダムの What are you up to? いまナニしてる?

いまオレは



日本ゲーム大好き! のシカゴ出身27歳。前号では1回お休みとなってしまった当連載だが、じつはそれにはワケがあったのです。なんとランダムが、再び日本に上陸! 大阪に。……って、なんで大阪やねん! (笑) 「ログインで仕事がしたいデース」とか言ってるクセに、なんで大阪に降り立つかなぁ。東京こいや!

『SID MEIER'S CIVILIZATION Ⅳ』をやってるヨ!

西暦42年、中国はピラミッドを作った。西暦1452年、アステックは火薬を作り出した。西暦1880年、フランスで孔子が生まれる。西暦1996年、日本は世界初の宇宙ロケットを開発。なーんちゃって、これは今回、オラがプレイしたゲーム『SID MEIER'S CIVILIZATION Ⅳ』(以下、CIVI4)の歴史でした〜!

ミンナさんこんにちは! 元気にしてた? 今月オラが紹介するのは、CIVI4です。オラが一番好きなPCゲームのシリーズです。日本でそんなに有名かどうか知らないけど、アメリカでは、めっちゃ人気ですから。オラは、戦略をゆっくり考えられへんからRTS(リアルタイム・ストラテジー)があんまり好きじゃない。ゆっくり考えへんですから(笑)。でも、Civilizationは TBS(ターン・ベースド・ストラテジー)なゲームだから大丈夫。TBSは、自分のペースで戦略をプランニングができるから、とっても楽しい。E3(毎年5月にロサンゼルスで開催される世界最大のゲーム見本市)のとき、CIVI4を見なかったから、どうなるか心配だったけど、今回もTBSでホッとしたよ。

CIVI4は前作に比べて、映像や音楽がすごい綺麗になった。でも、オラが最高にスゴイと思ったのが、"宗教"のシステム。オレは大学で色んな宗教を勉強してたから、この新要素がめっちゃくちゃオモシロイ。宗教は、仏教、キリスト教、経学、道教、ユダヤ教、イスラム教、ヒンズー教の7つ。あなたの国で多くの人が仏教を信仰してたら、国家宗教を仏教に変えたほうがベター。変更すると、国家運営がしやすくなる。たとえば、もっと早く寺を作れるようになるとか、宣教師を作れるとか、ね。ほかの異なる宗教の国は、あなたの国をちょっと嫌いになるから、宣教師を作って、その国へ布教活動させる。その国の改宗が成功すると外交状態がよくなって、やりたい放題。オラはココがめっちゃオモシロイと思った。でも、オラは宗教の本をたくさん持ってる、宗教の勉強マニアです。ほかの人がこのシステムをオモシロイと思うかちょっと自信ないです。でも、新しいCivilizationが出ると、いつもオラの一番好きなゲームになる。CIVI4も当然好きになりました。ストラテジーゲームが好きな人はゼヒ遊んでみてください。日本のストラテジーゲームよりオモシロイと思うよ。でも、オラはアメリカ人なので、みんなと考えかたが少し違うかもしれません。だって、日本人とアメリカ人は宗教が違いますから(笑)。



GAME INFORMATION

■発売中(2005年10月25日発売) ■メーカー/2K GAMES ■ジャンル/シミュレーション ■OS/Windows2000&XP ■URL/http://www.2kgames.com/civ4/



⬆ウォ〜! 本作からめっちゃズーム・アウトできるようになった! やっとホンマの3Dになった感じ。これがグローバルスタンダードだね!

ランダムの日本日記 RANDOM'S JAPAN DIARY

ランダム、ハイデフショックの巻

オラは日本に帰ってきて、まず最初にXbox360を買った。アメリカでは全然買えへんのに、日本では、どこでも買えるのにビックリした! それで、なんで日本人はXbox360に興味ないのか考えた。アメリカの友達に聞いたら「日本人は日本のモノしかほしくない」だって。それ違うよね。今発売しているXbox360のゲームスタイルはアメリカのものばかり。RPGはほとんどないし、レーシング・ゲームは、アメリカンばっか。これじゃ日本のプレイヤーは、ゲームの世界にハマれへん。マイクロソフトはお金持ちなんだから、日本で人気のあるゲームメーカー(FF作ってるとことか)とか、会社ごと買っちゃえばいいのに。なんちゃって〜(笑)。



⬆ランダムが送ってきた自分のXbox360の写真がコレ。すげぇ犬メインなのは気のせい? (編)

ランダムに遊んで欲しいゲームタイトル募集!

当コーナーでは、ミラクル日本語を操るランダムに遊んで欲しいゲームを募集中です。できるだけ、彼がとんでもないリアクションをしそうなゲームタイトルを書いて(笑)、下記宛先までメールしてくださいネ。

あて先
「ランダムちょっとコレ遊んでみれ」係
ev-login@ml.enterbrain.co.jp

CAUTION! このページではRandomのオモシロ日本語の味を活かすため、編集部による文章の修正は極限まで抑えています。連載を重ねるにつれて上達するであろう(笑)、彼のオモシロ日本語をご堪能ください。

WIZでござるよ ニンともカンとも

通算第158回



拙者、忍者増田がお贈りするでござる

※「ウィザードリィ」のことに触れない回もあります。「ウィザードリィ」を文中でWIZと略すこともあります。

忍者増田、意外と○○！

～忍増の真の姿を丸裸に！～

←コレ、日本語あってる？

本誌の編集者たちは、いったい拙者のことをどう思っているか聞いてみた。拙者は、意外と人の目を気にするのでござるよ。

無法地帯がこのページだけになるので、オヤジファイトがなくなっちゃうのは反対です

意外と歳がいっている

誌面でバカなことをしてはっちゃけてるから、まだ若い方なんだと思っていましたが、よく考えたら僕がログイン読者だった頃から忍者をやっていたことを思い出しました。いつまでも忍者とか言っているのも考えものですが、ここまできたらぜひナイスミドルな忍者を目指してほしいです。　　（さかもと）

最初に会ったときは、昔ログインで見ていた頃とあまり外見が変わらないなぁと思ったんですが、実際は結構な年齢だったのでビックリしました。でもよく考えたら、それって増田さんがあまり成長してないってことでしょうか。　　（デザイナー山中）

増田コメント◆見た目が実年齢より若いと言われているわけだから、ほめられたと解釈することにします。いつまで忍者やってるのかなというのは、拙者も気にしてるんだこのやろう。次のページの御仁がいるかぎり拙者もまだまだやれるなーと思っていたので、最終回はかなりショックでござるよ。ますますこのページの肩身が狭くなるじゃんよー松本さん。

意外と人見知り！

増田さんって、意外と人見知りな感じがします。昔、一度名刺交換（増田さんは持ってなかったのでもらってない）させていただいたのですが、結構他人行儀でよそよそしい感じがしました。もっと明るくて、つねに周りを笑わせてくれるような、フレンドリーでフランクな人だと思ってました。忍者として、もっと話術を磨いてほしいです。　　（トム関口）

増田コメント◆ぐわっ、そんな応対をしていたとはすまんでござる。そう、こんな格好してるからか、かなりおもしろい人だと思われてる節があってプレッシャーです。じつは逆で、元々そんなにおもしろくないからこんな格好でがんばってるのに、「本当はシャイ？」っていうのはわりと言われるでござる。先日は他社の御仁に「増田さんは人の目を見て話しませんね」と言われました。うーん、そうだったのか。反省します。

意外と忍法を使えない！

忍者だったら巻物をくわえて印を結び、煙とともに現れたり、天井裏から出入りしてもよさそうなのに、いつもドアから入ってきますよね。しかも「カギ開けて」とか言うし。ガッカリです。ところが先日、"忍法、他人のうしろにくっついてオートロックのドア抜けの術"をやってるのを見ました。なるほど！　忍法は人知れず駆使するのが忍者の掟なのですね。おそらくほかにも"忍法白髪隠し"や"忍法、親の「結婚まだ？」聞こえないフリ"などを使っていますね。　　（デザイナー中藤）

増田コメント◆じゃーこれからは拙者が原稿でテンパってても、「そんなの忍法ですぐ書いちゃってくださいよ」とか、都合のいいときだけ忍者扱いすんなよな。結婚のことはお互い様じゃないかコラ。

意外と忍者！

みなさんは、増田さんが名前ばかりの忍者であると思っているかもしれませんが、とんでもない。じつに神出鬼没な忍びの者ですぞ。私が気を抜いて○○駅周辺を歩いていたら声をかけられ、偶然かと思っていたのですが、今度は××駅の本屋で声をかけられました。ああ、一度ならず二度までも！　きっと私の父が伊賀の近所の出身と知っての行動。次はどこで声をかけられるか、身構えて暮らす日々です。　　（やんも）

増田コメント◆うーん、というか、やんも殿はどこにいても目立つのでござるよ。すぐわかっちゃうんだもん。ちなみにこれ本当に実話。

意外と寝起きが悪い！

忍者たるもの、いついかなるときでも敵襲に備えておくのが常識。なのに増田さんったら、お昼すぎだというのにあからさまに寝起きの油断した声で電話に出るんですよ。せっかく編集部イチ若い女性編集者が電話してるんだから、すぐさまシャキッと起きて受け答えてください。私が木の葉の忍だったら、今頃受話器から手裏剣が飛び出してグサッとやられてるってばよ！　　（堀之内）

増田コメント◆それは電話する人が原因なんじゃないかなぁ。編集部に女性はひとりしかいないし、若いっつってもその御仁は30代に突入してるし、もう少しフレッシュな女性編集者入れろっつーの！　そしたら何時でも飛び起きるってばよぉ。拙者は担当の女性編集者とネンゴロになるのが夢なのになんだこの編集部は！

散々言われまくった男の雑・感

自分が意外とイケてない人間だということが再確認できてブルーです。今まで、もしかしたら自分は意外とやる奴なんじゃないかと思うこともあったんだけど、ハハ、そんなことないでござるな。正直な意見をくれたおのおの方、ありがとうございました。女性編集者入れろ

ござニュース

昨年、増田が大分にサッカー観戦に行ったときの話。飛行機のチケット購入を頼んだ友達が増田の下の名前をド忘れしてしまい、アントラーズの増田選手と同じ名前を記入、そのままチケットが発行されてしまったらしい。これ、もし増田が乗った飛行機が落ちたら、乗客名発表時に増田選手の親が驚くよなぁ。とりあえず無事トラブルもなく帰ってきたようだが、いろんなことやってるねぇ。



➡そのチケットの半券。増田は「選手と同じ飛行機に乗ったぜ」と自慢して見せてたらしい。

今月の忍増！

携帯電話にガタがきたので、仕方なく機種変更した。新し物嫌いで、ずーっと同じ物を使っていたい派の拙者としては、何度も機種変更したくないので、どうせならと一番高いのを購入。使わない機能満載です。操作方法も変わって違和感ありありです。あと、買ってから1年放っといたDVDビデオレコーダーをついに接続。これで拙者のビデオライフがちっとは快適になるか？　どーせ使わない機能がいっぱいあるよーな気がすんだけどなぁ。



●忍者増田プロフィール
元ログイン＆週刊ファミ通編集者。ログインに6年、ファミ通に3年在籍したあと、うっかり退社、フリーの忍者となる。

松本隆一の

オヤジファイト

今月のお題
ガンダム、それなりのところへ立つ！



ついにやって来た最終回 やはりシメはガンダムだ！

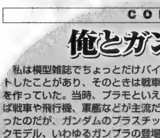
なんで？

●松本先生（47歳独身）はこれからどこへ行くのだろうか？ どうでもいいか？

最終回のあらすじ

もう47歳なので、ちゃんと働かなければならない松本は、大学を中退して日本に戻ることになったのである。独身なので、結婚もしたいと思っているらしい。

♪燃え上がれ～ガンダ……というフレーズを聞くたびに「ガンダムが燃え上がっちゃっているなら、もうダメだ！」と思ってしまう私だが、ガンダムはいい！　すでにお気づきの方も多いだろうが、大人気連載中の当ページ『オヤジファイト』は、人気がないのでいよいよ最終回になってしまった。と書くと本当っぽいのでア



⬆これがバンダイミュージアムの外観。おしゃれな町、松戸にはぴったりである。マジ。

レだが、就職するので終了なのだ。すでに私は何事もなかったような顔をして住み慣れたフレズノから帰国しており、「え？　アメリカ？　なんですかそれ？」ってな具合になっているので安心だが、というわけで最終回である今回はガンダムを取り上げてみるのである。なぜ最終回にガンダム？　などと聞かれても私にもうまく答えられないので、聞かないでほしい。いやあ、ガンダムはいい！

さっそく出かける。松戸駅東口にオープンしたバンダイミュージアムの7～8階を占めるガンダムミュージアムは、ひと口で言って、ガンダムのミュージアムなのである。これはすごい。右を見ても左を見てもガンダムだらけだ。ガンダムファンならかなりうれしいんじゃないか、と。

さて、ここで告白しなければならないのだが、じつのところ私はあまりガンダムに詳しくないのである。それが大きなロボットで、ザクと呼ばれる敵をやっつけるところまではご存知だが、それ以上のことになるとちょっと難しいかな。なにしろテ

ああ楽しい！





⬆➡展示の目玉、実物大ガンダム。実物がないのに実物大とはこれいかに。いいんだけどね。

レビシリーズがたくさんあって、なにがなんだかわけわかんないのである。私の好きな『オバケのQ太郎』は『ゼータオバQ』とか『オバケのQ太郎SEED』などは存在せず、たいへんわかりやすい作品だが、してみると、ますます今回のテーマとしてガンダムが選ばれた理由がわからない。まあ、日本では流行らしいので、勉強するってことですよね。実際問題、スペースコロニーの精巧な模型や、等身大、じゃなくて実物大のガンダム像など、これでもか！　のガンダムづくしに私もすっかりガンダム通になり、ついにザクとガンタンクの区別もつくようになったのである。やっぱ、男ならガンダムだよなホント。ちょっと有名すぎていまさらな感もあるが、読者のみんなもぜひ、ガンダムミュージアムに行こう！

さて、そろそろ最終回らしく文末の盛り上げにかかろう。月日の流れは……え、もうおしまい？　あら。

今月のガンダムオヤジ！



⬆かつて一部で人気だったMS少女に対抗するMSオヤジ。SMオヤジではないので注意。

最後のお知らせ

時代はガンダムだが『オヤジファイト』は最終回。本文でも書いたように、ガンダムミュージアムは松戸のバンダイミュージアムで展示中。実物大ガンダム以外にもザクの頭や、ガンダムマシンガン撃ちまくりアトラクション、ガンダムショップなどもあるので、ぜひどうぞ。

バンダイミュージアム内にて営業中！

COLUMN

俺とガンダムと私

私は模型雑誌でちょっとだけバイトしたことがあり、そのときは戦車を作っていた。当時、プラモといえば戦車や飛行機、軍艦などが主流だったのだが、ガンダムのプラスチックモデル、いわゆるガンプラの登場と大ヒットで突然、プラモ業界はキャラものへ急激にシフトしてしまった。ガンダムが誌面のトップを飾り、私のような戦車モデラーは雑誌のすみっこに生息する絶滅危惧種のようなありさまになってしまったのだ。20年ぐらい前の話だが、ちくしょう、ガンダムさえなければ今頃……。あれ、おかしいな。ガンダムとの暖かい思い出を語るはずだったのに。



⬅ニュータイプはガンダム。新人類は上司にタメ口をきく新入社員。

ガンダムミュージアムへの行きかた

JR常磐線か新京成線で松戸駅下車。また、駅に向かう京成バスも多くの路線がある。バンダイミュージアムは駅前なので、よほどのうっかり者以外はまず見落とすことはないだろう。私が迷ったことは秘密だぞ。

■入場料／500円（3歳以上有料）　■営業時間／平日11:00～18:00、土・日・祝日 10:00～18:00（入場は17:30まで）、休館日は不定休
■住所／千葉県松戸市松戸1230－1 ピアザ松戸ビル内
■URL／http://www.bandai-museum.jp/

じゃあ、バイナラ！



パンツ流主宰 橋田ユカ様（Eカップ）が贈る……

開運！九星気学ランキング



～渡る世間はボイン♥ばかり～

2月24日～3月23日の運勢TOP9!!

PROFILE
開運気学パンツ流主宰者（Eカップ）。日々全国の不幸な人たちを救済する歩くトルマリンホルダー。

九星の調べ方

生まれ年で占います。九星気学では立春（2月4日）から年が変わるので、2月3日以前の誕生日の方は前年の星をご覧ください。

■昭和52年1月30日生まれ→六白金星
また北・東・南・西の方位は各30度、北東・東南・南西・北西は各60度で計ってください。

生まれ年（昭和）	九星	生まれ年（昭和）	九星
…29、38、47、56…	一白水星	…34、43、52、61…	五黄土星
…28、37、46、55…	二黒土星	…33、42、51、60…	六白金星
…36、45、54、63…	三碧木星	…32、41、50、59…	七赤金星
…35、44、53、62…	四緑木星	…31、40、49、58…	八白土星
		…30、39、48、57…	九紫火星

1位 四緑木星

開運旅行日 3月9日　吉方位 南西
※ただし3、9、12月生まれの人を除く

金運 5　仕事運 5　恋愛運 5　健康運 4

絶好調の運気です。あなた自身のフットワークも軽いでしょう。周囲からの評判も上々のとき。遠く離れた友人、知人から連絡があったり、遠方への用事ができたりと忙しい日々を送るでしょう。ただし前進することだけに惑わされてはいけません。一気にすべてを進めてしまおうとせずに、足もとを固めながら慎重にいくことが大切。これが今後の発展に結びつきますよ。

恋愛運も全般をとおしてとても好調です。周囲の異性から注目されるでしょう。片思いの人がいれば、相手にアピールする大チャンスですよ。積極的になることによって思いがけない幸せをつかむでしょう。健康面では気管支が弱くなっています。栄養と睡眠はシッカリと取ること。

2位 六白金星

開運旅行日 3月18日　吉方位 南
※ただし7、8月生まれの人を除く

金運 5　仕事運 4　恋愛運 5　健康運 4

前半は冷静さを忘れず、そして謙虚に過ごすほうが無難かもしれません。ここしばらく好調な運気だったせいか、つい強気になっているようですが、その結果、スムーズに進まないことに対してあせりが生じたり、周囲の人にイライラをぶつけてヒンシュクをかってしまうかもしれません。

後半に入ると運気が回復していきます。精神的に開放感に満ちあふれ、また順調に毎日を過ごせるでしょう。人付き合いも盛んになりそう。少し饒舌になる兆しがあるので、言葉遣いにはくれぐれも注意して。恋愛は引く手もあまたな運気に入っていますが、調子に乗って三角関係や恋人からの嫉妬といったトラブルに発展しそう。金銭面は出入りが激しいようです。

3位 二黒土星

開運旅行日 3月18日　吉方位 南
※ただし1、4、5月生まれの人を除く

金運 3　仕事運 5　恋愛運 3　健康運 4

前途が開けるような前半の運気。急がずあわてずに前へ進み、粘り強さを持って行動することが大切です。つねに努力を重ねること 後半に入れば発展運がやってきます。あなたの行動力を前面に押し出せば、よい結果へと必ず結びつくでしょう。今まで温めてきた企画やアイデアを実行に移すにも最適のとき。どのような場面でも、思いつきの行動さえ慎めば大丈夫です。周囲に口だけの人が寄ってきますが、おいしい話には裏があると思って用心すること。

4位 三碧木星

開運旅行日 3月9日　吉方位 南西
※ただし6、9月生まれの人を除く

金運 4　仕事運 4　恋愛運 4　健康運 3

前半は自分らしさを大いに発揮できるときですが、ここいちばんのところで思うように自分の考えがとおらず、苛立ちを感じる人も少なくありません。また隠しごとが露見する恐れもあり。しかし後半に入ると運気がすっきりと明るく晴れ晴れとしてきます。多忙の日々がやってくるでしょう。長年の夢がかなう人もいるはず。注意したい点は成り行き任せの行動を起こさないこと。恋愛は遠方に住む異性に縁があるときです。恋人がいる人は気配りを忘れずに。

5位 五黄土星

開運旅行日 3月9日　吉方位 北東
※ただし3、6、12月生まれの人を除く

金運 3　仕事運 4　恋愛運 3　健康運 4

全力を発揮することによって大きな幸運をつかむ前半の運気。自分の可能性を信じてフルに行動を起こしてください。多忙な毎日ですが、疲れよりも充実感を味わうでしょう。しかし思わぬアクシデントに見舞われて一時的に身辺があわただしくなるかも。そのときは冷静に対処すれば丸く収まるはず。後半は年上の人との接触に気を遣うこと。なにを言われても素直に聞く姿勢でいることが大切。恋愛は前半にチャンスがあふれています。復活愛の兆しもあり。

6位 七赤金星

開運旅行日 3月18日　吉方位 南
※ただし2、10、11月生まれの人を除く

金運 3　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 3

前半は勉強や仕事よりもプライベート面での充実が期待できます。自分の趣味の世界が広がったり、おいしいものを食べたり飲んだりする機会が増えます。さらに新しい人脈が芽生え、楽しいときを過ごすでしょう。後半に入ると一転して、自分の方針について迷いが生じるかも。また学校や職場において変化があるでしょう。あせって打開策を練るよりも受け身でいること。恋愛はモテなかった人は突然モテモテに、モテていた人はパッとしないとき。

7位 八白土星

開運旅行日 3月9日　吉方位 北東
※ただし3、6、12月生まれの人を除く

金運 3　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 3

なにかにつけて停滞気味の前半の運勢。これまでスムーズに運んでいたことにも行き詰まりを感じることがあるかもしれません。問題はひとつひとつ丁寧に片づけていくこと。後半はとても目立つとき。これまでのがんばりを評価される人もいれば、サボっていた人はそのことについて大きく非難を浴びるかも。周囲への気配りは忘れずに。恋愛はたくさんの出会いが期待できますが、別れを経験する人もいるでしょう。過去に浮気をした人はバレてしまうかも。

8位 一白水星

開運旅行日 なし　吉方位 なし

金運 2　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 3

前半は精神的に大きく疲れを感じてしまうとき。妙に孤独感に襲われたり、あらゆることにストレスを感じるかもしれません。しかし、なかなか弱音をはけない状況に立たされているのも事実。周囲に振り回されることなく、的確な判断力で乗り切ること。後半に入るとゆっくり運気が上昇していきますが、控えめな態度が大切なときです。恋愛運はかなり恵まれています。とくに前半はチャンスが目白押し。晴れて恋人誕生といった幸せが舞い込むかも。

今月の最下位 9位 九紫火星

開運旅行日 なし　吉方位 なし

金運 2　仕事運 2　恋愛運 3　健康運 2

周囲の人からみれば、充実した日々を送っているように見られますが、内実はかなり苦労や悩みが絶えないとき。気苦労も多く、勉強や仕事面での成果がなかなかみられません。精神的にももろくなっている部分があり、ちょっとしたことで大きくふさぎこんでしまうかも。この状況を変えようとしてとった打開策が裏目に出てしまうこともあるでしょう。しばらくの間は忍耐強く辛抱することが大切です。開き直って流れに身を任せたほうがいいかもしれません。恋愛は理性を失いがちなとき。恋人がいる人は浮気心に火がつくかもしれません

勝手に読者を占っちゃう！

ニッケルさん（本命）七赤×（月命）五黄

山奥のアトリエで変な帽子をかぶってひたすら自分の世界を築き上げていくような、そんな風変わりで独特の雰囲気を持った人。個性的すぎます。自分が納得したことに対しては、モクモクと長年の努力を積み重ねて頭角を現していく大器晩成の人。芸術関連、職人といった仕事に向いていますよ。組織のなかで歯車になるのは向いていません。そして世間の主流からは思い切りはずれたことをすると、思わぬ成功を収めるでしょう。チャンスを掴みたいときは思い切った行動力が必要となってきます。人の面倒をみることによって自然とツキがやってきます。

89Rさん（本命）五黄×（月命）三碧

恐ろしいほどに勘のスバラシイ人です。迷ったときは自分のインスピレーションを信じて行動してみてください。お世辞をまったく言わず、他人の顔色をうかがわないマイペースな人。頑固な面が見られますが、純粋でロマンチックな感性を持っています。人と争ったり、殻に閉じこもってしまうと運を落としてしまうので、その点に関しては注意が必要。生涯、物質運に恵まれている幸運な人。自分が心から尊敬できる人を早く見つけてついていくといいでしょう。伝統的な仕事、工芸、アートに関する仕事に就くと大吉。その世界で名を残すほどです。

※九星気学とは、よい方角と悪い方角を調べて開運するための占いで、太陰暦の"年"、"月"、"日"、"時間"をそれぞれを九星に分けて占います。今回は"三碧木星"（2006年2月4日～2007年2月3日）の年、"五黄土星"～"四緑木星"の月の占いとなります。"開運旅行日"に"吉方位"へ旅行か引っ越しをすると運気が上昇します。旅行の場合はできるだけ2泊以上してください。また、"金運"、"仕事（学業）運"、"恋愛運"、"健康運"の数字は、5が最高です。占いの文中に出てくる"前半"、"後半"というのは、通常の暦とは異なり、毎月3日までが前半にあたり、4日からが後半となります。ですので、4日を境に占いを参考にしてください。

Science & Technology

さいてっくゴーゴー

#59 RNA分子が切り拓く新世代の遺伝子研究



鹿野 司 Sikano Tsukasa

科学&技術&SF系の記事やコラムを書き続け、はたまた「ガメラ2」とか映像系作品の設定などもやりつつ、はや四半世紀。W-ZERO3をついに購入。でも基本設定のまま、まだほとんどいじっていないなぁ。

ヒトの遺伝子に関することは、まだまだ謎が多い。これまで正しいと思われたことの中にも大きな見落としがあるかもしれない。それにいち早く気づき斬新な発想でRNA分子の研究をしている、東京大学医科学研究所の中村義一教授に取材を敢行したぞ。

RNAに関する新たな発見が遺伝子の謎を解く鍵に

1953年、J.D.ワトソンとF.H.C.クリックは、DNAの二重らせん構造を明らかにして、分子生物学という分野を切り拓いた。そして、その50年後の2003年4月14日、ヒトゲノム計画(1991年開始)の完了が宣言された。これによって得られた情報は、生命科学や医学など、数多くの分野の基礎資料として、大いに活用されていくことは間違いない。

でも、ヒトゲノム計画の最も重要な発見をひとつだけあげろと言われたら、それは結局、「我々はまだ、決定的に重要ななにかを見落としている」という事実じゃないかと思うんだよね。

たとえば2004年10月、国際ヒトゲノムコンソーシアムは、ゲノムの中の遺伝子(=蛋白質に翻訳される部分)は、全体のたった2パーセントで、2万2000個しかないことを明らかにした。つまりDNAの98パーセントが、ジャンク(クズ)だというのだ。プロジェクト以前は、遺伝子数は10万と予想されていただけに、この少なさは想像を越えていた。なにしろ2万2000といえば、線虫(C.elegans)の遺伝子数1万9000と大差ないのだ。

でも、線虫の細胞はたった1000個で、DNAの塩基対数もわずか1億(100Mb)だ。対してヒトは、100兆の細胞と30億塩基対(3000Mb)のDNAを持っている。遺伝子に大差はないのに、こんなに大きな違いが生じるのは、どういうわけだろう。

この謎をめぐって、今注目を集めているのが、RNAの存在だ。じつはここ10年くらいの間に、RNAに関して大きな発見が相次いでいるんだよね。

たとえば2001年に、RNA干渉(RNAi:RNA interference)が見つかった。これは細胞の中に、ごく短い二重鎖のRNA(21〜23塩基対)を入れてやると、その配列に対応する遺伝子の活動が停止(サイレンシング)するという現象だ。

つまり小さなRNAが、遺伝子の働きを制御し得ることがわかったわけだ。しかもこれを使うと、これまで非常に手間のかかった、遺伝子のノックアウトとほぼ同じことを手軽にできるので、遺伝子機能の解明用ツールとして活用がすでに始まっているし、この原理を応用した医薬品の開発も着々と進んでいる。

それから、2000年から2001年にかけて、リボソームの立体構造が明らかにされた。リボソームは蛋白質とRNAからできているんだけど、そのおもな構造はRNAだということが確認されたのである。

そして2005年、理化学研究所の林崎良英さんを中心とする国際研究グループは、マウスやヒトの細胞内で作られるメッセンジャーRNA(mRNA)を使い、大規模な分析(トランスクリプトーム分析)を行なうことで、"RNA新大陸"を発見した。

その要点はおもに3つある。ひとつは、マウスやヒトではゲノムの7割が、RNAに転写されていたことだ。つまりゲノムの7割は活動しているというわけ。次に、そのRNAのうち53パーセントは、蛋白質を作っていなかったということ。これはRNAの役割の過半が、蛋白質を作ること以外だということを示している。こういう蛋白を作らないRNAをノンコーディングRNA(ncRNA)と呼ぶ。そして、RNAの72パーセントは、DNAの二重鎖の両方からコピーされていて、そのことが発生・分化から、さまざまな病気まで、生命活動に大きく影響していることがたしかめられたんだ。

二重鎖の塩基はAとG、TとC(RNAの場合はAとU)が1対1で対応していて、片方のコピーをセンスとすると、もう片方はアンチセンスになる。

この両方が同時に読まれると、RNAは二重鎖になって、蛋白質を作れない(蛋白質を作るには一本鎖である必要がある)。だから、センスとアンチセンスの割合が変化すれば、目的の蛋白質の生産量が制御されるはずだ。また、蛋白質を作らないncRNAでもセンス・アンチセンスペアが作られているから、この現象は蛋白質の量の制御だけでなく、もっと別の機能もありそうだ。

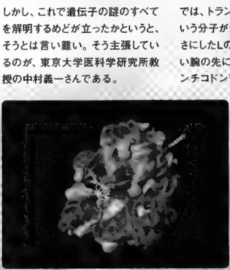
これらの結果は、細胞内にあるすべてのRNAを調べきったものではなくて、まだ全体の数分の1程度を調べただけだろうと言われている。つまり、これらの現象の割合は、実際はもっと大きい可能性が高いのだ。しかし、これで遺伝子の謎のすべてを解明するめどが立ったかというと、そうとは言い難い。そう主張しているのが、東京大学医科学研究所教授の中村義一さんである。

蛋白質に遺伝暗号を読み取る能力が!

中村さんは2001年に、遺伝子翻訳システムに残された、最後の謎といわれた難問を解き明かしているんだ。DNAから、長いひも状のmRNAにコピーされた遺伝子情報は、だるま型をしたリボソームのくびれにはまり、アミノ酸の列=蛋白質に翻訳される。このとき、コドンという塩基の3つの並びが、1種類のアミノ酸を指定する。たとえばA、U、T、Cの4種の塩基がアルファベットだとすると、AUCとかUCCなどの3文字コドンが単語で、それがひとつのアミノ酸を意味するわけだ。

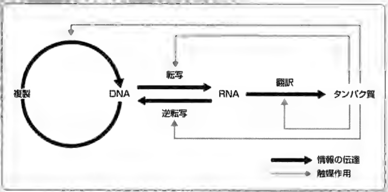
コドンは、4種の塩基の3組の並びだから、4の3乗で全部で64通りあるわけね。そのうち61はアミノ酸を指定し、残り3つのUAA、UAG、UGAは、コピーの終わりを示す停止信号を意味している。

ただし、ここに大きな謎があったんだ。mRNAからアミノ酸への翻訳では、トランスファーRNA(tRNA)という分子が活躍する。これは上下逆さにしたLのような形をしていて、長い腕の先に塩基の3文字の並び(アンチコドン部)があり、短い腕の先



リボソーム

●リボソームは細胞内の蛋白質製造装置であり、DNAから遺伝情報をコピーしたメッセンジャーRNA(mRNA)と、アミノ酸を結合したトランスファーRNA(tRNA)を出会わせて、アミノ酸の鎖(=蛋白質)をつないでいく働きをしている。分子量は300万ほどもあって、これは一般的な生体高分子の5万と比べると、超巨大な構造物だといえる。



セントラル・ドグマ

●遺伝情報の流れは、1958年にクリックによって提案されたセントラル・ドグマに従うと考えられてきた。つまり遺伝情報はDNAに格納されており、必要に応じてそれがRNAにコピーされ、リボソームでアミノ酸の配列＝蛋白質に翻訳されるという感じだ。のちに逆転写酵素が発見されて、RNAからDNAへの逆転写もあることがわかったが、ごく最近までこの原則は疑われることはなかった。しかし、今やncRNAが見つかったことで、この図式には大きな訂正が迫られている

に1種類のアミノ酸が結合するようになっているんだよね。

つまり、mRNA上のコドンに、対応するアンチコドンを持ったtRNAがくっついて、アミノ酸をつなげていくわけだ。ところが不思議なことに、停止信号に対応するアンチコドンを持つtRNAは存在しないのだ。では、なにが翻訳を停止させるのか。これはRF（解放因子）と名前はつけられていたものの、その正体は30年以上にわたって不明だった。

ところが中村さんの研究によって、その正体は、蛋白質だということが明らかにされたんだ。とくに重要なのは、tRNAのアンチコドンに対応する、蛋白質のアンチコドン＝ペプチドアンチコドンがあることを証明したことである。これは、蛋白質にも遺伝暗号を読みとる能力があるという点で、セントラル・ドグマの修正を迫るスゴイ発見なのだ。

分子擬態という新しい概念の発見

中村さんは、このペプチドアンチコドン解明の過程で、分子擬態という現象があることに気がついた。

翻訳プロセスでは、mRNAのひもは、リボソームのくびれの溝の深いところにはめ込まれる。この溝に、tRNAの長い腕が入り込んでmRNAと結合するわけだ。そして短い腕側のアミノ酸を、前にできていたアミノ酸列につけ加える。

この作業は毎秒16回行なわれるのだけれど、このときmRNAと用済みのtRNAのコマ送りは、ある蛋白質がやっている。中村さんがその形を解明したところ、tRNAにそっくりだったのだ。

この蛋白は、tRNAがはまるのと同じ溝に入らないと機能できないから、形が同じになった＝擬態しているわけだ。そしてペプチドアンチコドンも、この分子擬態の一種といえる。

蛋白とRNAみたいに、素性がまったく違う分子で、しかもわりとサイズが大きいのに、形がそっくりになりうるということは、それまでまったく知られていないことだった。この分子擬態は、生物学の新しい概念なんだよね。

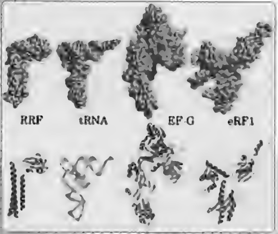
ただ、この分子擬態に似たものに、アプタマーがある。これはものはDNAやRNAなんだけど、標的を認識して、その働きを阻害する働きを持っている。

標的を認識するという点では抗体と似ているけど、抗体は少数のアミノ酸配列を認識するのに対して、アプタマーは相手の形にフィットすることで認識を行なう。そのため、標的にできるのは蛋白質に限らなくて、金属イオンや分子量の小さい有機化合物、ウイルスなどにも結合するものがある。しかも抗体では絶対無理な、アミノ酸配列が同じで立体構造が違う分子も区別できる。このため、アプタマーは生命科学や創薬などの分野で、強力なツールとして研究が活発化しつつあるのだ。

このアプタマーは、分子擬態の一種と考えることもできる。ただ、アプタマーはなにかの働きを阻害するだけだけど、分子擬態ではなんらかの働きをしているものも含まれるとされている。もっとも、なんらかの働きをもつ擬態分子は、まだひとつも見つかっていないが。

では、そういうものは、仮にあったとしても、ごく少数なのだろうか。じつは、そうとは言い切れない。なぜなら、今の科学は、そういう世界があることに、まだ、まったく目を向けていないからだ。現在の科学、とくにコンピューターを駆使した生命科学であるバイオインフォマティクスでは、DNAやRNAの遺伝子配列から予測できることしか考慮されていない。RNAiやRNA新大陸の発見でわかったことも、基本的にはこの枠組みの内側でのことだ。

ところが分子擬態のような立体構造が持つ機能は、遺伝子配列からは（まだ）予測不可能であり、それを考えようという発想すらない。しかし、これほど多くのncRNAが見つかってきた現在、分子擬態が生命プロセスの重要な鍵を握っている可能性は、極めて大きいんじゃないだろうか。



分子擬態

●RNAと蛋白質はまったく別の物質であるにもかかわらず、両者の立体構造がそっくりなケースがある。たとえばtRNAと、遺伝情報の複製に関係するいくつかの蛋白は、同じリボソームの溝にはまって機能しなければならないため、その部分の構造がそっくりなのだ。

今月のワンポイント解説

分子擬態を使った医薬品の開発

2004年12月に、アプタマー薬品第1号のマキュゲン（Macugen）が、ファイザーから発売された。これは、加齢黄斑変性症に効く現在唯一の薬である。この病気は、網膜の中心にある黄斑部で血管の異常増殖が起きて失明する難病だ。高齢者の失明の最大の原因となっており米国では年に160万人がこれで失明する。マキュゲンは、この新生血管の成長を、アプタマーメカニズムで抑えるのだ。

一方、中村さんは現在、分子擬態を使ってインシュリンの働きをするRNAを作ろうと試みている。方法としては、長さ40～50塩基対のランダム配列のRNAを作って、これにインシュリン・レセプターを精製して混ぜてやる。すると、このレセプターにくっつくRNAが採れるけど、最初のうちはあまり性能のよい物ではない。そこで、このRNAをDNAに変換し、PCR法で何百万倍にも増幅してから、もう一度RNAに転写して、それを再びレセプターに混ぜるというプロセスをくり返す。これを10回、20回とやることで、やがてインシュリンと同等の機能を持つRNAが採れるだろうというわけだ。これが成功すれば、機能する模倣分子が存在するという学問的な証明になると同時に、新しい医薬品としても大いに価値がある。一般に抗体は、微生物に遺伝子を組み込んで巨大なタンクで培養するなど、作るのが難しくて高価になってしまう。でもRNAはカンタンな化学合成で作れるので、圧倒的な安価で量産ができるのだ。

●岡本太郎氏の写真展では町並みの写真や沖縄の港に集う人々の写真に興味がひかれました。(やんも)





●ミュージアムショップでハチカメラのピンバッジを買った寺島先生に応援のお便りを！

〒102-8431 (株)エンターブレイン ログイン編集部 墜落日誌2係

あわてずに、遊ぶ前に必ず読んでほしいコーナー

特別付録 LOGiN CD-ROM MANUAL

CD-ROMの使いかた

本誌綴じ込みCD-ROMに収録したソフトウェアの使用条件は次のとおりです。ご使用前に必ずお読みください。

[必要ハード環境]

- ●CPU ペンティアムⅢ 450メガヘルツ以上
- ●メモリー 128メガバイト以上 ●ハードディスク 100メガバイト以上
- ●ディスプレー 800×600ドット(16ビット以上)

[収録ソフトウェアに関する注意事項]

1. 収録ソフトウェアのパッケージには十分注意を払っておりますが、万一破損がある場合には、ご返送前に弊社カスタマーサポート部までお電話又はメールにてご連絡ください。ご返送の際は、破損したCD-ROMと御名前・御住所・電話番号を明記したメモを同封の上、着払いでカスタマーサポート部宛にお送りください。折り返し良品のCD-ROMをお送りします。

2. 前項は収録ソフトウェアに関する弊社及び各ソフトウェア・メーカーのすべての責任を定めたものです。弊社及び各ソフトウェア・メーカーは、体験版又は試供品として収録ソフトウェアを提供するものであり、お客様の動作環境、使用方法、トラブル等に関していかなるサポート義務も負担致しません。また、お客様による収録ソフトウェアの使用結果及び損害につき、弊社及び各ソフトウェア・メーカーはいかなる責任も負担致しません。

注意! このCD-ROMはWindows98&Me&XP上で動くようになっています。使用中はCD-ROMをドライブから抜かないでください。

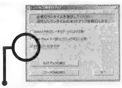
1 まず、CD-ROMを入れる

本誌特別付録のSPECIAL CD-ROMを使用するには、Windows98、MeまたはXPを完全に起動してください。CD-ROMは"オートプレー"になっておりますので、基本的にはこれだけで起動します。もし起動しない場合には、CD-ROMのアイコンをクリックして開き、Setupフォルダーにある Setup.exeのアイコンをクリックしてください。



2 事前のセットアップ

付録CD-ROMが起動すると、収録ソフトをプレーするためにあらかじめ必要となるプログラムのセットアップが始まります。画面に表示されているプログラムがお手持ちのハードにインストールされていない場合は、右の写真にあるチェックボックスをクリックして、セットアップをしてください。



チェックボックス
プログラムをインストールする際には、ここをクリックし、×印を表示させてください。

セットアップブログラムについて

セットアップブログラムはSPECIAL CD-ROMを初めて入れたときのみ起動します。2回目以降にDirectX9やFlash Playerをインストールする場合は、まず直接CD-ROMドライブを右クリックして開いてください。すると、Setupフォルダーがありますので、このフォルダーを開いてください。SetupフォルダーにはDirectXやFlash Playerのフォルダーがあり、その中に各インストーラーが入っておりますので、お手数ではございますが、そちらでインストールを行なってください。

ムービーの再生プログラムについて

CD-ROMに収録されているムービーなどをご覧になるにはWindows Media Player9シリーズ以上が必要になる場合があります。再生されない場合はご使用のウィンドウズのバージョンを確認の上、下記のマイクロソフトのホームページから、ダウンロードメニューを選択して、お使いのPCにインストールしてください。
[URL] http://www.asia.microsoft.com/japan/

3 CD-ROMの収録内容の説明



体験版 最新のゲーム体験版を3本収録。なかには、285MB以上のインストールサイズを必要とするタイトルもあります。十分なハードディスク空き容量を確保のうえ体験版をお楽しみください。

壁紙 ゲームガーデン提供の『ストラガーデン』壁紙2点、バンダイネットワークス提供の『レジェンド オブ ヴァンディア』壁紙1点、合計3点の本誌特製イラスト壁紙を収録しています。

ムービー スクウェアエニックス提供の『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』、日本ファルコム提供の『英雄伝説 空の軌跡SC』ほか、合計5本の最新ゲーム特製プロモーション映像をお楽しみいただけます。

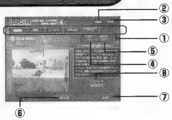
特別企画 本誌"コンピーターNEWS"のコーナーで紹介している『nakedNEWS』のサンプルムービーです。

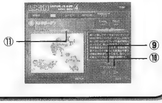
新聞配達少年ケンジ だいだらひろし&松井英樹の強力タッグによるFlashコンテンツです。世界一の新聞配達員を目指すケンジを主人公に、不条理かつハテンコーなストーリーが展開します。登場人物も、ケンジを世界一の新聞配達員にしようと目論む"おやっさん"や、じつは新聞配達の天才の"チカ姉ちゃん"など、魅力的なキャラクター揃いです。

【注意】 CGを含む全デジタルデータは著作権の保護を受けていますので、パソコン通信上の"アップ"を含む、あらゆる手段での第三者へ販売、配布などの行為は禁じられています。

4 CD-ROM画面のコマンドの説明

①**スイッチ** 各項目のメニュー画面を開きます。
②**MENU** 収録タイトルの一覧画面に戻ります(体験版のみ)。
③**TOP** トップページに戻ります。
④**BACK** 前の項目を表示します。
⑤**NEXT** 次の項目を表示します。
⑥**SETUP** セットアップ画面を表示します。(詳しくは"②事前のセットアップ"をご覧ください)。
⑦**QUIT** CD-ROMのブラウザーを終了します。
⑧**インストール/起動** 体験版や各種データをインストールまたは起動します。
⑨**プレビュー** 壁紙やスクリーンセーバーの内容を画面に表示します。
⑩**画面表示の切り替え** ▶で順送り。◀で逆送り。
⑪**Web** メーカーの公式サイトに接続します。





SPECIAL CD-ROM 体験版の遊びかた 1

今号は体験版を3本収録しています。各ソフトの操作方法や動作環境は、"説明を読む"ボタンで解説を読むか、HELPファイルなどでご確認ください。また、収録ソフトに関する質問はメーカーではなく、149ページのチェック表をご記入のうえ、カスタマーサポートまでお願いします。

1 インペリアルフォース2 cosmic interceptor　システムソフト・アルファー

起動方法　インストールしたフォルダーを開いたのち、下記の実行ファイルをダブルクリックして起動しよう。

インストールフォルダー
(デフォルトはC:¥login)→IF2.exe

概要　惑星間国家の元首となり、銀河統一を目指して敵勢力と覇権を競うSFシミュレーション。ゲーム進行にあわせて"探索の世紀"、"王国の世紀"、"皇帝の世紀"の3段階にシステムが変化する。体験版はゲーム時間が4年間経過するか、王国の世紀に移行後半年経過するまでプレイできるぞ。

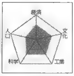
終了方法　タイトル画面で"EXIT"ボタンを選択するとゲームを終了できる。

基本操作キー一覧

操作	キー
画面スクロール／項目選択	E、D、S、F、方向キー
決定	ENTER
キャンセル	ESC
ポーズ	SPACE
詳細表示	Q
自勢力の星系	R
自勢力の艦隊	T
艦艇建造	Z
艦艇設計	X
艦隊編成	V
国家一覧	1
星系一覧	3
艦隊一覧	5

体験版で選べる国家は2国

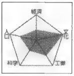




ホルツ人

最も標準的な人間型種族であり"正統族"と呼ばれる人々。平均的な能力を持ち、これと言った特徴はないものの一番扱いやすい種族である。



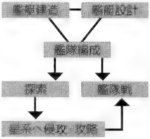


オテルナ人

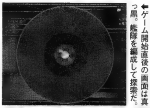
猫から知的生命体へと進化した"猫科族"と呼ばれる種族。人間と変わらぬ社会性を持ち、高い文化水準と外交能力により安定した領地拡大が可能。

体験版のゲームの流れ

体験版では、本作の一連のゲーム進行をお試しプレイできるようになっている。ゲームスタート時の探索の世紀では、他の星系や敵勢力の位置が隠されているので、まずは母星周辺探索用の宇宙艦隊を編成しよう。このとき、ふたつ以上の艦隊を編成すると効率よく探索できるぞ。星系を発見したら、"突入ポッド"を装備した艦艇を派遣して自国の領土とするべし。敵勢力の艦隊と出会ったら艦隊戦に突入するぞ。



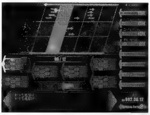
まずは探索艦隊を編成


⬅ゲーム開始直後の画面は真っ黒。艦隊を編成して探索だ。


⬆艦隊が星系を発見すると報告ウインドーが表示される。中立星系なら即ゲットせよ。

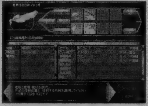
世紀が進むとゲームも変化

ゲーム内で一定の期間が経過すると、王国の世紀に突入する。この世紀に入ると未探索の星系もマップ上に位置が表示され、各勢力の星系争奪戦が加熱するのだ。ちなみに、王国の世紀への移行のタイミングはCPU国家の勢力状況も影響するので一定ではない。敵国の動向にも注意しつつ領土を広げよう。


⬆王国の世紀では、より大規模な艦隊を編成できるようになり戦闘も白熱するのだ！

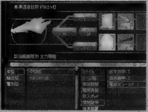
新型戦艦を設計しよう

本作のキモと言えるのが、プレイヤーがパーツを組み合わせて自由にオリジナル戦艦を作り出せる艦艇設計だ。設計自体もベースとなる船体に各種装備を設置するだけなので、SFに疎くても問題ナシ。最初から用意されている艦艇の性能に不満が出てきたら、即新型艦を設計しよう。ただし、高性能な装備ばかりを集めると、製造に必要な期間がとても長くなるので注意したい。


⬆最初は、既存の艦艇設計を改造するところからスタートするといいだろう。

オススメの艦艇設計

盾用戦艦


⬆艦隊の最前列で僚艦の"盾"となる戦艦。増加装甲と近～中距離武器のみを搭載した。

探索用電測艦


⬆増設したセンサーで探索距離を拡大。さらに、推進器を増やして逃げ足も確保だ。

艦隊は運用目的にあわせて編成

序盤の探索の世紀では、1艦隊に編成できる艦艇数が最大8隻と少ない。そのため、艦隊は運用目的別に編成するのが基本となるぞ。また、探索＆占領用、強襲用、防衛用など、自分なりの艦隊編成パターンをある程度決めておくと、艦艇の製造も無駄なく行なえて一石二鳥。なんでも屋よりもスペシャリストを作るべし。

➡探索艦隊が敵に遭遇したら即逃げよう。戦う必要はナシ！

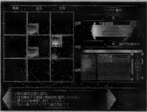


⬇惑星の占領も専門の艦隊を用意したほうが断然速いのだ。



目的別に艦隊を使い分けろ

探索＆占領なら


⬆電測艦と輸送艦で構成した艦隊。発見した星系を即座に制圧できるが艦隊戦は苦手。

艦隊戦なら


⬆前面に重装甲の盾戦艦を配し、その後ろに打撃用の戦艦とミサイル輸送艦で編成。

SPECIAL CD-ROM 体験版の遊びかた 2▶3

2 true tears

ブロッコリー

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→
トゥルーティアーズ(体験版)→
トゥルーティアーズ(体験版)

概要　"真実の涙"をテーマに主人公とヒロインたちの心の交流を描く正統派学園アドベンチャー。シナリオをGameCRAB、キャラクターデザインを依澄れい氏が手掛ける話題作の体験版だ。豪華声優陣を起用し、主要キャストが全編フルボイスでしゃべりまくる様子を堪能するべし。体験版はゲーム序盤の4週間をプレイできるぞ。

終了方法　メインタイトル画面で"終了"を選ぶか、オプション画面左下の"終了"ボタンを押すとゲームを終了できる。



⬆イベントの選択結果によってヒロインとの関係が変化する"ティアポイント"が増減。

体験プレイは1回じゃ終わらない

本作は1週間単位でゲームが進行し、週の初めに3日だけ日付けを選択できる。選択した日付けごとに異なるヒロインのイベントが発生するので、1回ですべてのシナリオを楽しむことはできないのだ。今回収録している、本編序盤に触れられる体験版も1回のプレイで全イベントを見ることは不可能。何度もプレイして製品版への期待を高めつつ、イベントコンプリートを目指そう。



⬆カレンダーの右側には、その日のイベントに関連するヒロインの顔が表示される。

体験版で彼女たちに会える!



---

3 Motorama

IPlayAllday Studio

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→
Motorama→Motorama

概要　オフロードバイクを操りアクロバティックなコースに挑むレースアクション。レトロなグラフィックとはウラハラに、バイク操作に細心の注意を払わなければならないテクニカルな一面を持つ。ライダーが地面や障害物に接触すると即ゲームオーバーとなってしまうぞ。収録したフリープレイ版は12コースまでプレイできるが、最終ステージをクリアーすると次回から起動しなくなる。シェアウェア登録すると得られるキーコードを入力すれば、体験版の制限がはずれ全39コースを楽しめるようになるぞ。

終了方法　メイン画面で"Exit"を選び、コマーシャル画面の"Close"で終了する。

基本操作キー一覧

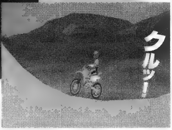
操作	キー
アクセル	↑
ブレーキ	↓
体重移動	←、→
フリップ	SPACE
ブースト	↑×2
決定	ENTER

卓越したライディングで悪路を駆け抜けろ!

ブースト&フリップを使いこなせ!



⬆アクセル2回押しでブースト状態となり、急加速できるぞ。ガス欠に注意しつつ使おう。

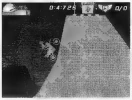


➡SPACEキーを押すと、前輪と後輪の位置が入れ替わり反転できる。バイクの角度に注意せよ。

体験版では12種類の手ごわいコースに挑戦できるぞ



⬆くぼ地などに配置されたエンブレムはブレーキで減速しつつゲットする。



⬆急勾配の坂でも、体重を前にかけつつブーストを使えばクリアーできるぞ。



⬆ジャンプで届かない位置にあるエンブレムは、ブーストジャンプで取る。



⬆給油ポイントを見つけたら、必ず通過してガソリンを補給するのだ。



⬆後半のステージには頭上に道がある場合も。頭をぶつけないように注意!

CD-ROM PICKUP!

内容充実のCD-ROM企画も見逃すな!

5点の特製ムービー

ゲームメーカー提供の特製ムービーをお届けするコーナー。今回は、合計5本のお宝映像を収録しているぞ。スクウェアエニックス提供の「ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン」は、最新プロモーションムービーとゲーム紹介映像。サイバーステップ提供の「C21」からは、2種類のゲーム紹介ムービー。ゲームプレイ中にロボットをカスタマイズするシーンなど、見どころ満載だぞ。日本ファルコム提供の「英雄伝説 空の軌跡SC」は、主題歌「銀の意思 金の翼」に乗せてシリーズ最新作の戦闘シーンやイベントシーンを紹介だ。

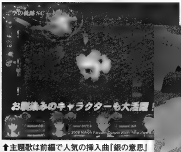




ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン

⬆➡本作ならではの5ヵ国が入り乱れる戦争のシーンや新たにシーンが追加されたプロモーションムービーを堪能してくれ。

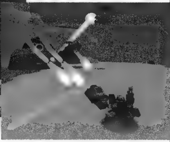
英雄伝説 空の軌跡SC



⬆主題歌は前編で人気の挿入曲「銀の意思」に歌詞をつけたもの。歌は山脇宏子さんだ。

C21

⬇自由自在にパーツを組み替え、巨大ロボットと対決する迫力の映像を見るべし!



3点の特製壁紙

ストラガーデン

レジェンド オブ ヴァンディア





⬆基本プレイ無料化で人気爆発中のストラガーデンより、トリッキーに戦う"幻闘士"。

⬅モテモテのピアに告白しているのはアインと……。131ページの本編でチェックせよ!

PCのデスクトップ画面を人気ゲームのキャラクターイラストで飾れる定例企画。今回は、ゲームガーデン提供の「ストラガーデン」壁紙2点、バンダイネットワークス提供の「レジェンド オブ ヴァンディア」壁紙1点、合計3点の特製イラスト壁紙を収録しているぞ。月替わりでデスクトップの雰囲気をガラリと変えられちゃうスペシャルな企画だ。いつも変わりばえしない地味なデスクトップに飽きたなら、ぜひ試してほしい逸品ばかりだヨッ!! PCにインストールして楽しんじゃおう。

特別企画

本誌163ページよりの"コンピーターNEWS"で紹介している「nakedNEWS」のサンプルムービーを収録。"naked"の意味がわからないボーイは、ダディかビッグなブラザーに聞いてみよう。マミーに聞いてはイケナイぞ。あと、会社や学校で鑑賞するときにも注意しよう。ログインとの約束だ。

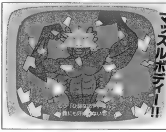
nakedNEWS



⬅キャスターが冷静にニュースを読みながら服を1枚1枚……。

新聞配達少年ケンジ

世界一の新聞配達員を目指す少年"ケンジ"と、彼を取り巻く愉快な人物たちが織り成すFlashコンテンツ。今号は、第39話「お手軽筋力トレーニング」を収録。古新聞さえあれば、キミも夏までにマッスルボディーの持ち主になれるかもッ!? もう「ひ弱な坊や」なんて誰にも呼ばせないぜ!



夏までにマッスルボディー!!

動作がうまくいかないときは右の項目をチェック後、ご連絡ください。

以下の項目にあてはまるものはありますか?

①CD-ROMの状態は?
- □CD-ROMがまったく読めない
- □CD-ROMの使用中にトラブルが起きた
- □CD-ROMは読めるがソフトが起動しない

②トラブルが起きたソフト名は?
(ソフト名　　　　　　　)

③トラブルの状態は?
- □インストールができない
- □ソフトが動かなくなってなにもできない
- □画面表示がおかしい
- □エラーメッセージが出る

(メッセージ名　　　　　　　)

④ご使用の機種は?
(機種名　　　　　　　)

⑤CPUは交換していますか?　はい/いいえ

⑥メインメモリーはいくつですか?
(　　)メガバイト

⑦ハードディスクの環境は?
- 純正ですか　はい/いいえ
- 内蔵ですか　はい/いいえ
- 容量(　　)バイト
- ドライブ設定　A/B/C/D/E/その他

⑧CD-ROMの環境は?
- 純正ですか　はい/いいえ
- 内蔵ですか　はい/いいえ
- 倍速数は(　　)倍速

⑨ディスプレーの環境は?
解像度(　　　　)　色数(　　　　)

⑩グラフィックボードは使用していますか?
はい/いいえ　(ボード名　　　　)

⑪サウンドボードは使用していますか?
はい/いいえ　(ボード名　　　　)

カスタマーサポート

受付時間:祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から5時までの間、受けつけております。電話をかける前に上記の項目を必ずチェックしてください。

0570-060-555

Mail:support@ml.enterbrain.co.jp


RAGNAROK online
王国と草原の大陸
藤堂秋人
グッ
カチッ


●双葉を守る巨大な氷柱！　いったいなにが!?
なっ!?
雪？
!?
氷!?
ホーリ……なんとかは
防御の技なのか？
ザリ…
ハァ
ハァ
ハァ
アイス……
ウォール？


ザザッ
ヘレネさん!?
それに……
ハァ ハァ ハァ
ドサ
ま……
間に合ったぁー
ハァッ
リシテアさん!!
あら
久しぶりね
フタバ
転職試験を
受けたの
ウィザードに
なったのよ
どう?かわいい?
ザァァァァ
ガラ
この魔法
リシテアさんが?
それにその格好……

あらすじ

地球から来た双葉とクレシダは、連れ戻そうとやってきた地球人に抵抗するが、双葉は負傷し、クレシダは捕まってしまった。しかし、絶望的な状況の中、双葉は地球人を相手に最後の反撃を試みる。






簡単だなあ……
なんだ？
スキル攻撃に
なれてなさすぎだ
良かった!
せっかく今回は
カートも持って
きたからな
くそッ
バッ
お!
まだ居た


ハッ!
何を言ってやがる!
カートレボリューション!
チャッ
はっはっは
手応えねぇぜ!
スッ


クッ
マズいな……
これは
おーう
助かった
あー
カッコつけが
来たわー
そう言うな
リシテア


また……来て
もらっちゃいましたね
待たせたな
フタバ
みんな……
どうしてここが？
ガサッ
ハァ
ハァ
それは
ヘレネさんが騎士団に
知らせに来たの


「友達を助けてくれ!」
ってね
鎧も捨てて……
随分走ったみたい
エヘヘ
ヘレネさん!
!
さて
ザッ
……


俺達の仲間に
何か用か?
地球人の皆様

●重度の寝違えで二日ほど苦しんでいた藤堂先生に励ましのおたよりを！



〒102-8431
(株)エンターブレイン
ログイン編集部　RO係


私の
唯一の……
お姉さん……？
そんな風に
考えたことも
無かった
●連れ去られそうになるクレシダを双葉は助けられるのか!?
次号ログイン5月号（3月24日発売予定）は衝撃の最終回!!
クレシダさん!
フタバっ!!
ウィイイイ
ウィイイイ

編集後記



最近、編集部では謎のPCクラッシュが頻発。電源ユニットがコゲ臭い事件が2件、HDDの調子が悪い3件、モニターが映らなくなった1件。ウチだけかと思ったら、メーカーさんもOSの再インストールや調子悪いとよく聞きます。目に見えないナニかが……中性子バクダンですかっ!?

中村聡伸
「春はあけぼの」と聞くと、なぜか格闘技の大会に出ていたあの選手を思い出してしまいます。なんでだろう?

ファイヤー林
赤と黒の2色しかなくしかもおさがりも多く見かけた昔に比べたらカラフルになりましたねぇ＞ランドセル

さかもと
カップ春雨を偏愛してます。もうカップ春雨をオカズに春雨を食べてもいいくらいです。どうしたらいいですか?

高山真彰
春といえば桜の季節ですが、僕は最近まで道明寺のことを桜餅と呼んでいました。ちょっと恥ずかしい。

小野まちゃる
啓蟄とは暖かくなったの代名詞ですが、暖かくなると寝床へ潜りたくなるのが編集の悲しいサガ。え、オレだけ?

水田ボブ彦
デザイナー山中は、猫ひろしの「ポーツマスポーツマス」を「マゼランマゼラン」と言う。まさに渾身のブラフ……。

トム関口
今年は花粉が若干少ないそうで。とはいっても花粉が飛ばないわけではないので、鼻水は垂れっぱなしだろな。

たねむらん
最近なぜか陸上競技に興味が。その影響を受け、自分でも走りたくなってきた。春の土手とか気持ちよさそう～。

山本やんも
皇居の梅花のつぼみはほころびかけているし、大粒のイチゴが果物屋の店先に並び始めました。春は近いようです。

吉田せめんと
先月、念願のバイクの免許を取った。でも、今乗ると寒い寒い! 鼻水が自動で出ます。早く春になってくれ!

ほりのうち
平日の昼にマッチーとガンダムミュージアムへ行ったら、いぶかしげな目で見られました。歳の差カップルじゃないってば。

パンチ田中
3月に息子の保育園の卒園式＆新しい保育園への入園式があるのでビデオカメラの購入を決定。どれにしよ?

ミス・ユースケ
春といえば女の子の服装が華やかなパステルカラーになる季節。一年中ハデな服を着ている僕には関係ないな。

デザイナー中森
『もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング』を毎日やってますが、もの忘れやうっかりはなかなか治らないものですね。

デザイナー鈴木
健康診断で2年連続γGTPが高い(酒の飲み過ぎ?)と診察されて、禁酒して再検査を受けた。花見はムリか～?

デザイナー山中
プロ野球のキャンプを観ると、春の訪れを感じます。が、プレイオフの苦い記憶も蘇ったり。3度目の正直に期待です。

デザイナー亀田
今年も選抜高校野球がもうすぐ始まる。注目の選手は岡山関西のダース投手。今回はうれし涙を見せてほしい。

デザイナー奥村
会社周辺は有数のお花見スポット。毎年、花粉に悩まされますが、今年は飛散量が少ないとのことで行くのが楽しみ。

ログインソフトウェアヒットチャート協力店リスト

[北海道・東北]	
ベスト電器 道東店	0155-24-2544
ベスト電器 釧路北大通店	0154-22-0155
でんきのセキド 青森中央店	0177-34-3000
パソコン専門店コム	018-837-9801
LAOX山形店	023-646-3371
ヨドバシカメラ 郡山店	024-931-1010
[関東]	
パソコンランド21 太田店	0276-45-0721
LAOX 南浦和コンピュータ館	048-861-3111
ノジマ茅ヶ崎店	046-754-0880
The soft 文教堂 新横浜駅店	045-474-3535
ノジマ Com Dock 溝ノ口	044-812-2404
[東京]	
Digital Media Shop ALPHAVILLE	03-3387-0123
LAOX アソビットシティ	03-3251-3100
Murauchi.co.jp 八王子本店	0426-42-6211
ビックカメラ 渋谷東口店	03-5466-1111
ビックビーカン池袋本店	03-5956-1111
石丸電気 ゲームワン	03-3251-0011
[甲信越・北陸]	
ノジマ 富士吉田店	0555-30-0011
WAO 100満ボルト 家電＆PC館 富山店	076-492-8800
マルツ電波 敦賀店	0770-24-0202
[東海・中部]	
エイデン 多治見インター店	0572-23-5131
ショップサービス	0573-65-7639
デオデオニシオ電器 本店	0573-66-4048
マルツ電波 高林店	053-472-9801
コンプマート 向山	0532-64-1231
パソコンショップコムロード 上前津店	052-263-5828
九十九電機 名古屋1号店	052-263-1655
三洋堂書店 上前津店	052-251-8334
[大阪]	
上新電機 いばらき店	0726-32-8741
[近畿]	
ベスト電器 津垂水店	059-246-6500
コンピュータショップ Power'S	077-543-0021
八千代ムセン電機 京都南店	075-605-2120
マナシス 洛北	075-702-9590
せいでん三宮 PC-Port北4F	078-391-8171
上新電機 にしのみや店	0798-71-1171
遊コン 姫路店	0792-26-3257
[中国]	
ベスト電器 コンピュータウンおかやま	086-805-0264
ベスト電器 コンピュータウンくらしき	086-430-3343
アプライド 福山店	0849-28-0700
デオデオ 因島店	0845-22-1050
デオデオ 本店	082-247-5111
デオデオ 米子店	0859-33-7211
デオデオ 出雲店	0853-23-2451
ベストコンピュータウンやまぐち	0839-21-1155
[四国]	
コモド2	088-655-7022
ベスト電器 宇多津店	0877-49-7711
ベスト電器 円座店	087-886-5959
デオデオ 松山本店	089-933-2311
フロントエンド	0896-23-9963
パソコンショップ ヴァップス	088-833-7859
[九州]	
ベスト電器 New春日店	092-593-8680
ベスト電器 コンピュータウンくるめインター	0942-45-3533
ベスト電器 コンピュータウンいいづか	0948-23-6262
PC INマツハヤ 東長崎店	095-838-6881
ベストコンピュータウン ながさき	095-828-1188
アプライド 鹿児島店	099-257-8588

ログイン2006年4月号アンケート

アンケートハガキの書きかた

アンケートハガキの表のおたよりコーナーには、Reader's Junctionあてのおたより、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。

アンケートハガキの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例　良い例　悪い例

1 おもしろかった記事は?(いくつでも)

1.表紙
2.特別付録CD-ROM
3.ソフトウェアヒットチャート
4.新作ソフトスケジュール
5.ニュースキャッチャー
6.月刊あきば
7.Newsoft Monthly Release Information 『スター・ウォーズ エンパイア・アット・ウォー』
8.New『Dungeons and Dragons Online』
9.New『創世記1503 ～海賊の秘宝～』
10.New『ザ・シムズ2 プラス』
11.New『大戦略Ⅶ』
12.New『英雄伝説 空の軌跡完全版 FC&SC』
13.New『スタートアップ! シールオンライン2nd』
14.New『はじうお。』
15.New『ザ シムズ2 ハッピーショップライフ!　データセット』
16.New『タイガー・ウッズ PGA TOUR 06』
17.New『COMMANDOS STRIKE FORCE』
18.New『Tom Clancy's Splinter Cell：Double Agent』
19.New『雷電Ⅲ』
20.World Game News
21.特集1　『英雄伝説 空の軌跡SC』
22.特集2　コーエー蔵出し新作速報
23.『テイルズ オブ エターニア オンライン』
24.『エイジ オブ エンパイア Ⅲ 日本語版』
25.『リネージュⅡ』
26.『ローズオンライン』
27.『ギルド ウォーズ』
28.『WYD(With Your Destiny)』
29.『ファンタシースターユニバース』
30.期待『プリンセスメーカー4』
31.期待『ファイナルファンタジーXI アトルガンの秘宝』
32.期待『true tears』
33.期待『マトリックス・パス・オブ・ネオ 日本語版』
34.期待『C21』
35.期待『コール オブ デューティー2 日本語版』
36.期待『LAST CHAOS』
37.期待『ファンタジーナイト2』
38.期待『ときめきメモリアルONLINE』
39.期待『ストラガーデン』
40.期待『デコオンライン』
41.オンラインゲーム インサイド・レポート(OGIR) 『エミル・クロニクル・オンライン』
42.OGIR『RF online』
43.OGIR『ファイナルファンタジーXI』
44.OGIR『大航海時代 Online』
45.OGIR『ラグナロクオンライン』
46.OGIR『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』
47.OGIR『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 日本語版』
48.OGIR『信長の野望 Online』
49.OGIR『ローズオンライン』
50.オンラインゲーム インサイド・ニュース『ステキなナニカ』
51.企画　撃ちモノ! 『ENEMY TERRITORY QUAKE WARS』
52.企画　PCゆかりのコンシューマーゲームを遊ぼう
53.ワタシのレビューアワー『Worms 4：Mayhem』
54.連載小説『レジェンド オブ ヴァンディア』
55.PCグレードアップ指南塾
56.Randamの今ナニしてる?
57.おたスタ!
58.生声!! スパルタおたよりズム ROAD TO SANBANCHO
59.WIZでござるよ
60.オヤジファイト
61.開運! 九星気学ランキング
62.さいてっくゴーゴー
63.墜落日誌2／寺島令子
64.CD-ROMの使いかた
65.ラグナロクオンライン 王国と草原の大陸／藤堂秋人
66.編集後記
67.コンピータNEWS
68.MEDIA MARKET
69.読者プレゼント
70.25周年企画　ソフトメーカー豊漁記
71.始末書／金澤尚子
72.働くログイン
73.エンドセクター
74.CD-ROM盤面イラスト
75.特別付録小冊子 『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』
76.広告

2 あなたの購読雑誌を教えてください(該当いくつでも)

1.週刊アスキー／2.ネットゾーン／3.テックウィンDVD／4.週刊ヤングジャンプ／5.週刊モーニング／6.週刊ヤングサンデー／7.週刊ファミ通／8.その他家庭用ゲーム系誌／9.その他PCゲーム系誌／10.その他PCハード系誌／11.その他ジャンル誌

3 あなたが持っているパソコンのスペックを教えてください(該当いくつでも)

1.ノート型パソコン／2.デスクトップ型パソコン／3.メーカー製／4.ショップ製／5.自作製／6.CPUクロック500MHz未満／7.500MHz～1GHz未満／8.1GHz～2GHz未満／9.2GHz～3GHz未満／10.3GHz以上／11.メモリー搭載256MB未満／12.256MB～512MB未満／13.512MB～1024MB未満／14.1024MB以上／15.グラフィックメモリー64MB未満／16.64MB～128MB未満／17.128MB～256MB未満／18.256MB以上／19.ハードディスク容量40GB未満／20.40GB～100GB未満／21.100GB～150GB未満／22.150GB～200GB未満／23.200GB以上／24.CRTディスプレー17インチ未満／25.CRT17インチ以上／26.液晶ディスプレー17インチ未満／27.液晶17インチ以上28.CDドライブ／29.書き込み可CDドライブ／30.DVDドライブ／31.書き込み可DVDドライブ／32.その他光メディアドライブ／33.メディアリーダー／34.よくわからない

4 あなたがおもに使っているパソコンのOSはなんですか?

1.Windows95／2.Windows98／3.Windows98SE／4.WindowsMe／5.WindowsNT／6.Windows2000／7.WindowsXP／8.WindowsCE／9.MacOS

5 あなたのネット環境を教えてください(該当いくつでも)

1.FTTH／2.ADSL／3.ISDN／4.回線速度1MB未満／5.1～12MB未満／6.12～50MB未満／7.50MB以上／8.有線ルーター使用／9.無線ルーター使用／10.ルーターなし／11.回線会社はNTT／12.Yahoo! BB／13.USEN／14.TEPCO／15.その他回線

6 あなたが支払うゲーム代金、ネット接続経費などは月額でどれくらいですか?(該当いくつでも)

1.ゲーム代金が5,000円未満／2.5,000円～8,000円未満／3.8,000円～10,000円未満／4.10,000円～12,000円未満／5.12,000円以上／6.ネット接続経費が5,000円未満／7.5,000円～8,000円未満／8.8,000円～10,000円未満／9.10,000円～12,000円未満／10.12,000円以上／11.パソコン関係が5,000円未満／12.5,000円～8,000円未満／13.8,000円～10,000円未満／14.10,000円～12,000円未満／15.12,000円以上

7 性別

1.男性／2.女性

8 年齢

1.10歳未満／2.10～12歳／3.13～15歳／4.16～18歳／5.19～22歳／6.23～25歳／7.26～29歳／8.30～34歳／9.35～39歳／10.40～49歳／11.50歳以上

9 職業

1.小学生／2.中学生／3.高校生／4.大学、大学院生／5.短大生、専門学校、予備校生／6.会社員／7.自営業／8.フリーター／9.専業主婦／10.無職／11.その他

コンピータ NEWS

平成18年2月24日発行(毎月1回発行)第9巻第4号(通算99号)

最新のコンピータニュースを読む
コンピータ情報 情報号

特集
コンピータNEWS的脳トレーニング

祝創刊99号

2006 NO.99
2-24

- オレのケータイを超ハードに
- PCもブランド力で勝負
- 見えないものが大流行
- 連打回数が丸わかり
- 編集者の国語力



ソニーが3月末までに、犬型ロボット「AIBO」の生産を終了すると発表。「QRIO」の開発も中止し、ロボット事業から撤退する。関西弁をしゃべるAIBOや、イベントで踊るQRIOは、コンピータNEWSでもしばしば取り上げていただけに非常に残念だ。さすがのAIBOも自分で充電できても、生産終了を止めることはできなかったようだ。今のうちに買っておけば、かなりレア物になるかも。

女性向けのページを作ってみました!

現在は老若男女問わず多くの人がPCを使っている状態だが、さまざまな人が使っているワリにはデザイン面の成長があまり見られていない。そんな中、エレコムが女性に人気のホームファニシングショップ"Francfranc"とのコラボレーションを実現。じつにスタイリッシュな周辺機器の販売をスタートしたのだ。どれも扱いやすさとデザイン性に優れており、早くも人気が高まっている模様だ。

……という記事を載せようと打ち合わせをしていたら、ナカムラいわく「フランクフランクってナニ?」って、疎いのは芸能情報だけじゃないのか!

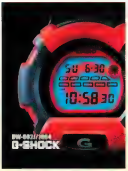


←↑マウスは3990円、イヤホンは5040円で販売中。彼女にプレゼントすると好感度アップ。

すべてをG-SHOCKにする夢のサイトが登場

カシオ計算機の『G-SHOCK』といえば、"10気圧、10メートル、寿命10年"という"トリプルテン"がウリ文句で、このタフさにホレボレしている愛好家は数多い。いっそのこと携帯電話も10気圧、10メートルくらいヘッチャラな機種をカシオに作ってほしいなぁ……と思っていたら、そんなG-SHOCKの魅力が味わえる携帯電話用サイトが登場したのだ。"タフネス"をテーマにしたこの『@G』では、携帯電話上でG-SHOCKの動きを忠実に再現した『VIRTURL G-SHOCK』がゲットできるほか、オリジナルの待ち受け画像やカレンダーが作成できる。これで携帯電話をG-SHOCKに! と思ったが、肝心のタフさはダウンロードできず……。

1994年DW-002J





2006年AWG-500

ハードにキメる!!

←サイト内のアンケートでリクエストの多かった機種をバーチャル化している。デジタルだけでなくアナログ版もあり、針の動きまで忠実に再現しているのにはオドロキだ。見た目だけでもハードに決めたいならぜひ。

アクセス方法

EZweb	トップメニュー➡カテゴリで探す➡着Flash(アニメ)➡総合➡@G [動く待受G-SHOCK]
iモード	iMenu➡メニューリスト➡待受画面/iアプリ待受/フレーム➡アート➡@G 待受G-SHOCK
ボーダフォンライブ!	メニューリスト➡壁紙・待受➡アート・フォト・写メール➡アート・フォト➡@G 待受G-SHOCK

ケータイでなごみを求める時代に

締切がピンチになるたびに、「つまづいたっていいじゃないか にんげんだもの」と漏らしてしまい、つくづく相田みつをの詩は便利だと、不謹慎にも思ってしまう。その多数の詩から毎朝ひとつを配信する携帯サイト『相田みつをの心』が大人気で、登録者数がなんと7万人を突破したそうだ。しかも10代から60歳以上までと年齢層が幅広く、心が洗われる詩への人気のほどが伺える。しかし、心が洗われるはずの詩を見て、「あ、これは使える」と、締切をブッチ切ったときの言いわけテクニックにしてしまうコンピュータNEWS班にとっては、"馬の耳に念仏"らしい。



↑なにかと「にんげんだもの」でごまかそうとするナカムラ。それじゃダメだっつーの!

点数の低い人は一太郎で復習!

ここ2~3年、2月10日はジャストシステムの日である。昨年も2月10日に『一太郎2005』や『ATOK2005』が発売されたし、今年も2月10日に最新版となる『一太郎2006』が発売された。

この律儀にもピッタリ1年でバージョンアップするジャストシステムが、自分の日本語力を調べられる『ATOK presents 全国一斉!日本語テスト』を公開。我々コンピータNEWS班も、律儀に日本語力を試してみたぞ。結果は下のとおり。全国平均は59.6点と一応は上回っているが、文字を扱う身としてはイマイチな点数。

ナカムラはMS-IME派だから勘弁するとして、タカヤマとサカモトは『ATOK』利用者なのにこの有様。新しく発売された『ATOK2006』で、もう一度漢字力や表現力、文法を学びなおしたほうがいいかもしれない。

全国一斉日本語テスト

URL http://www.atok.com/nihongotest/





←「一太郎2006」の価格は2万1000円、アップグレード版は8400円。文書校正機能を強化し、社外秘や部外秘などのスタンプ機能が新たに追加された。



68点 ナカムラ　70点 タカヤマ　62点 サカモト

一太郎2006

今月のお姉さん♥

サンライズ●nakedNEWS

今年の目標として、年の始めに英語や英会話をマスターするという決意をした人は多いハズ。だけど三日坊主で終わってしまい、結局なにも成長しないまま大晦日を迎えて「来年こそは英語を覚えるぞ~」と堂々めぐりを毎年やってる全国の男性諸君。あなたには、カナダの美人ニュースキャスターが最新ニュースを英語でお届けする携帯電話用の動画配信サービスがピッタリ! このサービスのミソは、ステキなお姉さんがニュースを伝えながら衣服を脱いでいくトコロ。ニュースは毎日配信されるから、魅力的なお姉さんのボディーを堪能しながら飽きることなく勉強が続けられるというワケ。ちなみにお姉さんの限界は下着までだ。

どんどん脱ぐわよ♥





ムービー in CD-ROM

↑サービス利用料は月額735円。iモード、EZweb、ボーダフォン ライブ!の3サービスで利用可能だ。

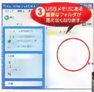
見えないUSBメモリーでマンガ入りUSBメモリーを消す!?

これまでコンピータNEWSでは、いろいろな機能を搭載したUSBメモリーを紹介してきたが、その歴史にまた新たな1ページが刻まれようとしている。そのメモリーの名は『アイアンセキュリティ 見えないUSBメモリ』。「USBメモリーが見えないって、透明なのかッ」と驚くかもしれないが、ネタを明かすと、この製品はUSBメモリー内の大切なファイルを専用ソフトを使って見えなくするというもの。ムフフ画像が入ったUSBメモリーを落としても、このソフトで見えなくしておけば中身は見られないぞ。

もうひとつの製品は、USBメモリーにPCで読めるマンガがくっついた『WebClipDrive』。マンガはUSBメモリーのオートランを使って電子書籍サイトにアクセスし、マンガデータをダウンロードして読む仕組みになっている。256メガバイトの容量で、店頭予想価格は2980円前後。



⬆ラインナップは『鬼太郎大全集』、『サイボーグ009』、『包丁人味平』の3モデル。

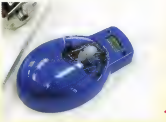




⬆ムフフデータの入ったUSBメモリーを落として拾われても、このソフトで見えなくしておけば内容はバレない。店頭予想価格は6000円前後。

ソリッドアライアンスが阿木山麗子を発表

エビフライ型USBメモリー『えびふりゃあ』など、話題性のあるハードウェア開発で他の追随を許さないソリッドアライアンスから『阿木山麗子』がデビュー。阿木山麗子と言ってもメイドギャルではなくマウスの名前だ。本作の特徴はマウスのクリック回数が液晶画面に表示される点。カウントは左クリックと右クリック、両ボタンの3種類が可能。連打をして数字を稼ごうとすると液晶画面に表示されたカメがひっくり返り、カウントさせない機能も搭載している。店頭予想価格は2900円前後。クリック数が気になる人や指の疲れを数字化したい御仁にピッタリのアイテムだ。



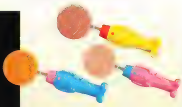

⬆阿木山麗子という名前の由来は開発担当者2名の氏名をくっつけたものらしい……。

恥ずかしいならアメに頼ろう

流行の"ツンデレ"な人たちの特徴に、"自分の気持ちを素直に表現しない"というものがある。たとえば「おめでとう」と言うべき場面で「ふーん、よかったじゃない」なんて言うそうだ。そして、そういったセリフに紛れて、たま～に素直な声が聞けた瞬間が、"ツンデレ愛好家"たちのハートにズギューンと来るらしい。

そんなニーズに応えたかどうかは定かではないだろうが、タカラから『な・め～る』という新商品が登場した。こちらはアメにメッセージが隠されていて、スティックのボタンを押すと、そのメッセージが光って浮かび上がるというもの。普段ツンツンしている人は、これで素直な自分を表現してみるのはいかが？



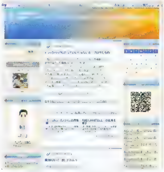

⬅⬆「べつにアンタをよろこばせるためじゃないんだからね」なんて言いながら渡せば効果は倍増。「ありがとう」など6種類のメッセージがあり、価格はそれぞれ525円。

連載 第2回 ブログ、ブロがれ、ブログとき！ コンピータNEWS的 ブログ道

URL http://blog.livedoor.jp/compi1/

更新ってめんどくさ……楽しいですね！

先月はブログの開設まで終わったところだった。そして今月からいよいよ記事の更新作業を開始。いちおう週に3回、月・水・金の曜日ごとにコンピータNEWS班担当者が記事を書いていく。更新を忘れると、罰としてとんでもないことが起こるらしいが……。記事を更新していくところまではいいが、このブログの認知度をどのように広めていくかという命題が残されている。そうしないことにはオッサン3人がただ日々の雑記を書いているだけに過ぎないのだ。これからブログを広める手段を考えていきたいと思う。あ、コメントをくれた読者の方々、どうもありがとう！

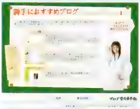


累計アクセス数（2月1日現在）
0000000000059

今月のブログネタ やはり女王にあやかるべし

今回は"ブログの女王"こと真鍋かをりさんが委員長を務める"ブログ普及委員会"をご紹介。このサイトでは、"真鍋式ブログ講座"と題した動画でブログの基礎を学べるほか、委員長から出されたテーマに合わせてブログを書いて応募するとコメントがもらえる"答えてブログ"、おすすめブログ紹介などのコンテンツがあり、さまざまな書き手のブログを楽しめる。さすが女王、手広く活動してますな。





URL http://blogfukyu.jp/

ナカムラの今月はここ押さえるっしょ!!

萌えブームの勢いは留まるところを知らず、全国各地でさまざまな萌えが商用化されているが、秋葉原と対を成す萌えのメッカである名古屋でもハウスメイドサービスがスタートした。「プリンセスラバーズ」(http://www.pl-club.jp/)は、"名古屋V-Pメイドクラブ"を自称するだけのことはあり、質にはこだわりがあるとのこと。とくにスタッフは……(以下略)。



特集 麻雀でハヤリの脳トレーニングをしよう

世間ではニンテンドーDSの『脳を鍛える大人のDSトレーニング』を始め、脳の鍛錬がブームだ。コンピータNEWSでも何度か脳トレーニング系ソフト&グッズを紹介しているが、古典的ゲームである麻雀が脳に"効く"のではないかとの意見が持ち上がった。麻雀には手や指を活発に動かしたり、図形や数字を分析したり、計算をしたりといった、脳にダイレクトに響く要素が満載である。しかも、コンピータNEWS班はログイン編集部でも屈指の(?)雀士揃いだ。この機会に、最強は誰なのかを決めてコンピータNEWS班の上下関係を決定してしまおう。いや、もちろん今回の企画のメインは脳のトレーニングにあり、決してタカヤマがアニメ『アカギ』にハマっているからではない、という点に留意していただきたい。

コンピータNEWS班が考える頭がよくなる(かもしれない)ポイント

- 手先をよく動かす
- 図形や数字を組み合わせる
- 得点の計算をする

コンピータNEWS班・雀鬼のイチ押し脳トレはコレ

サカモトのおすすめ

左脳派。悩みすぎて長考しがち。
好きなマンガは『哭きの竜』。

ネット　プロと対戦して実力アップ!

『ロン2』は日本プロ麻雀連盟のオフィシャルネット対戦ゲームだ。小島武夫プロや、二階堂姉妹を始めとするプロ雀士と対戦したり、チャットができるのが大きなポイント。プロの打ち筋や思考を目の当たりにすることができ、ロジック派にはうってつけのゲームと言える。モニター期間として2日間無料で楽しめるほか、正会員に登録すれば"ロン2道場"で対戦することで成績を判定し、級位・段位が認定されるのだ。

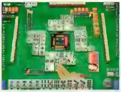


ロン2
■ビー・ビー・サーブ

⬅すべてのサービスが受けられる正会員は月額525円で遊べるぞ。

ゲーセン　全国のツワモノと対戦できる!

アーケードで人気のネットワーク対戦ゲームに最新作『MJ3』が登場。新たなゲームモードとして、さまざまなルールの雀荘を選んで遊べる"雀荘モード"を追加。さらに臨場感が増し、緊張感ある演出でリアルな対戦が楽しめるぞ。また、"MJ.NET"と連動しており、PCや携帯電話から自分の打ち筋を分析したり、ユーザー同士でチームを結成したりもできるのだ。MJ3での対戦の模様を次ページでレポート!



MJ3
■セガ

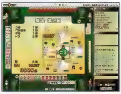
⬅オリジナルキャラを作成し、アイテムによるカスタマイズも可能。全国に名を轟かせろ!

タカヤマのおすすめ

ラッキー派。強気の打牌が目立つ。
好きなマンガは『アカギ』。

ネット　好みのレートで手軽に遊ぼう

ゲームポータルサイトの"ハンゲーム"で遊べる無料の麻雀ゲーム。コンピューター相手にひとりでも4人打ちが遊べる"練習用広場"や、ウマや赤ドラといった各種ルールを自分で設定できる"交流用広場"などのサーバーが選択可能。初心者から上級者まで、自分の実力に合ったロビーで腕を磨くことができるのが特徴だ。会員登録すれば無料で遊べるので、カジュアルに麻雀を楽しみたい人にオススメ。

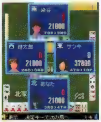


麻雀Ⅱ
■NHN Japan

⬅手持ちの麻雀マネーが少なくなったときは、"お助けゲーム"で10万円まで増やせるぞ。

ケータイ　"極"シリーズを継承した本格派

タカヤマが昨年からドハマりしている携帯電話用麻雀ゲームが『プロ麻雀【極】』だ。ケータイゲームながら本格的な作りで、画面が見やすいのがウレシイ。"強さ"と"速さ"を兼ね揃えた思考エンジンを搭載しており、真剣勝負が味わえるのだ。人気のプロ雀士との仮想対局もでき、参加プロは続々と追加されているぞ。



プロ麻雀【極】
■タイトー

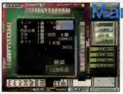
⬅ボーダフォンライブ!とEZ Web、iモードのキャリアーに対応している。通勤通学途中も麻雀漬けだ。

ナカムラのおすすめ

右脳派。直感で打牌速度はナンバーワン。
好きなマンガは『スーパーヅガン』。

ネット　本誌でおなじみの麻雀ゲーム

シンプルながらリアルな作り込みが麻雀ファンの心を揺さぶる本格派オンライン麻雀ゲーム。ゲーム内では毎週さまざまなイベントが開催されており、かつて"ログイン杯"も行なわれた。東風戦1ゲームが80ポイント、東南戦1ゲームが150ポイント(1ポイントは1円に相当)だが、トップを取れば無料でゲームを続行できる。"麻雀診断所"サービスや、牌譜再生機能があり、自分の打ち筋分析もバッチリできる。



Maru-Jan2
■シグナルトーク

⬅時折現れる"ログイン編集部A"の中の人は、じつはNEWS班のナカムラである。

手積み　基本はやっぱりコレでしょ!

全自動卓やゲームで簡単に麻雀を遊べるようになったけど、昔ながらの麻雀といえば、やはり手積みにかぎる。とくに冬はコタツを卓に、仲間うちでワイワイやって暖まるのがいい。点数箱は寒くなるかもしれないが……。ゲームばかりプレイして、実際に山を作るときに牌を積めない人って、ヤングに結構多いのでは?



⬅符や得点計算も自分でやらなければならず、手先と頭をフルに使うので、脳トレーニングには最も効果が高いはず。え、面倒だって?

脳をトレーニングするために(麻雀がしたいだけ)一路セガへ!

すっかり麻雀熱の上がったコンピータNEWS班は、誰が最強の雀士か、もとい最も脳をトレーニングできるかを決定することにした。しかし、社内でジャラジャラと卓を囲むわけにもいかず、ここはいつもお世話になっているセガさんに甘えようということで、MJ3で雌雄を決するため、さっそくセガを訪問してプレイ。日頃の脳トレ(麻雀)の成果を見せるときが来たのだ。

まずは自分のカードを登録して、キャラメイキング。そしていざMJ3をプレイしてみると、タッチパネル方式なので画面を見たまま操作ができて簡単。タッチの強さで打牌の強さが256段階に変化するなどの演出もいい感じ。テンポよくゲームが進行するのでハマってしまう。今回は4人で打つため"店内対戦"の設定にし、東風戦を3回行ない、得点の合計で勝負することにした。



←今回はナカムラとタカヤマ、サカモトのいつものメンバーに加えて、デザイナーのヤマナカが参戦。「負けたヤツはジュースおごれよなー」「オレ、コーラね」と子供じみた会話が交わされるなか、ついに対戦がスタートした。

MJ3がオモシロすぎ!

最強の脳を持つのはいったい誰だ?

1回戦 ナカムラいきなりかよ

東1局開始早々、ナカムラがリーチを仕掛けた。いきなりのハネ満ツモで、ほかの3人のやる気は一気に削がれたかに見えたが、東2局でヤマナカが一気通貫をアガる。次いで東3局でもナカムラが2900点をアガり、逃げ切りのムードに。オーラスではそうはさせまいと、タカヤマ、サカモト、ヤマナカが怒濤の3人リーチ！　しかし、それをのらりくらりとかわし、サカモトがツモって2位に浮上。1回戦はサクッとナカムラが1位で終了した。



1位	ナカムラ +43	2位	サカモト +9
3位	ヤマナカ −13	4位	タカヤマ −39

2回戦 鳴きの応酬を制したのは

MJ3の共通ルールでは、東風戦はひとり2万点持ちスタートで2万5000点戻し。トップを取ればプラスがより大きくなる仕組みだ。これに気づいたのか、ナカムラがまたもや早めに仕掛ける。役牌を積極的に鳴いてスピード勝負に出たようだ。東1局、東2局と連続でナカムラがアガる。東3局にはヤマナカの"タンヤオイッツードラドラ"満貫がタカヤマを直撃してトビ。オーラスを迎えることなく対局が終了し、ここまでタカヤマは上がりなし、サカモトも1回と、ナカムラ優勢。



1位	ナカムラ +48	2位	ヤマナカ +14
3位	サカモト −16	4位	タカヤマ −46

3回戦 こういう勝負は劇的じゃないとね

MJ3にはチャット機能があり、「よろしく」とか「困ったな」といったセリフが用意されていて、場を盛り上げる。みんな慣れてきて余裕があるのか、チャットを連発している。そのスキを縫ってヤマナカが一気通貫を決める。っていうか、一気通貫しかアガってないし。それもスゴいけど……。しかし直後のナカムラの親満に振り込みマイナスに。その後連荘が続き、ナカムラがまたトップに躍り上がる。タカヤマが初めてアガるも対局終了。さて結果はもうわかっているが……。



1位	ナカムラ +48	2位	タカヤマ +12
3位	サカモト −18	4位	ヤマナカ −42

トップ ナカムラ +139



ツモった瞬間には捨て牌を決めているナカムラです。おかげでタイマーがゼンゼン減らなかったなぁ。

2位 サカモト −25



うーん、全12局でアガりが1回だけと、完全な不完全燃焼。振り込みはゼロだけど、ちょっと慎重にいきすぎたか。

3位 ヤマナカ −41



混一や一気通貫狙いで鳴きまくって安牌がなくなっちゃいました。どういうわけか、手が一気通貫ばっかりに……。

ビリ タカヤマ −73



『アカギ』のように配牌から0.5秒でイーシャンテンがイメージできると思ったけど、やっぱり無理でしたね。

で、結局麻雀で脳は鍛えられるの?

麻雀って楽しいですね。じゃなくて、脳トレできたのか？　「MJ3は指も頭も使うので、いちおうトレーニングにはなると思いますよ(セガ広報担当氏談)」。なにもしないよりは脳トレ効果アリというところか！？

MJ3イベント"egカップ"にチャレンジしてみました!

MJ3では定期的に公式イベントを開催しているが、この号を制作しているときにタイミングよく、"egカップ　MJ3マスターガイド発売記念"なるものが行なわれていたので参戦してみた。これは東風戦の8連戦記録を競うもので、腕前以上に持久力も要求されるというイベントだ。コンピータNEWS班トップのナカムラが勢いで参戦してみたが、激しい打ち合いの中ベタ下りの連発でヤキトリ三昧。結果、トップ1回のマイナス148という散々な結果になったそうな……。





←MJ3初の全国大会"egカップ"決勝は2月3日～5日の期間に開催され、予選通過者150名が凌ぎを削った。また、決勝からは多数のプロ雀士も参戦し、戦いを盛り上げたのだ。結果やプロのコメントは公式サイトにて。

MOVIE

さあ一緒に衣装だんすの中へ

ナルニア国物語／第1章：ライオンと魔女

ロングセラーのファンタジーノベルを壮大なスケールで描く！

1950年に発表されて以来、現在も読み継がれている、C.S.ルイス原作の『ナルニア国ものがたり』が、映画化を果たした。原作を忠実になぞりつつも、主人公でありナルニアの住人となる子供たちの活躍と心の動きを一歩踏み込んで描いた作品だ。

雪に包まれた森を歩く少女と半神半獣のフォーンの姿は原作でも印象的な情景だが、それは映画の中でも静かに深く心に残るシーンになっている。また、物語のクライマックスで草原を舞台に繰り広げられる戦闘は壮観であり、しかし戦いの激しさと厳しさがよく伝わってきて、瞬きすらためらわれる名シーンといえる。ちなみに1作目に続いて、残る6作の原作も順次映画化されていく予定だ。





Story

疎開先の屋敷で4人の兄妹が見つけた衣装だんすは、不思議な生きものたちが暮らすナルニア国への入り口だった。ナルニアは白い魔女によって100年の冬に閉ざされており、4人は魔女に対抗する救世主として迎えられ、偉大なる王・アスランの軍とともに戦うことになる。





衣装だんすはナルニアへの扉



◎ブエナ ビスタ インターナショナル(ジャパン)配給／3月4日公開
◎原作:C.S.ルイス　監督:アンドリュー・アダムソン
◎出演:ジョージー・ヘンリー、スキャンダー・ケインズ、ウィリアム・モーズリー、アナ・ポップルウェル、ティルダ・スウィントン／声の出演:リーアム・ニーソン(アスラン)

ナルニアを救うと予言された4兄妹

物語の主人公である4人の兄妹は、ナルニアを救うという予言の"アダムの息子"と"イブの娘"だった。最初はとまどう彼らだが、魔女からの逃避行や、フォーンのタムナスさんやエドマンドに訪れた危機を通じて、その運命を受け入れる。彼らが支えあって成長する様子に注目しよう。



ピーター



エドマンド



スーザン



ルーシー

永遠の冬を望む白い魔女のたくらみとは

白い魔女・ジェイディスは、ナルニアの創造主であるライオンのアスランを差し置いてこの国を支配しようとたくらみ、冬の中に閉ざしてしまった。そして狼たち獣や魔物を支配下におき、反抗する者を石に変えていく。アスランが光ならば、彼女はその光で生じた影のような存在だ。



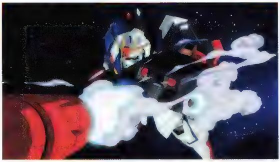


MOVIE

まだ見ぬ感動のラストが待っている!

機動戦士Zガンダム III -星の鼓動は愛-

"新訳"と銘打ち、新たな解釈の元で制作された劇場版Zガンダム。3部作の完結編となる『星の鼓動は愛』で、混迷を極める戦いに終止符が打たれる。エゥーゴを指揮するクワトロ、ティターンズを我が物にしようともくろむシロッコ、ザビ家復興を掲げるアクシズのハマーン・カーン。3つの勢力の思惑が交錯し、戦局は次第にスペースコロニー、グリプス2をめぐる最終局面へ。そしてカミーユは、Zガンダムの力でなにを倒すべきかを知る……。ファンの間で話題のラストシーンには、驚きの映像が待つ!



◎松竹配給／3月4日公開
◎原作・脚本・絵コンテ・総監督：富野由悠季
◎声の出演：飛田展男（カミーユ・ビダン）、池田秀一（シャア・アズナブル）、榊原良子（ハマーン・カーン）、島田敏（パプテマス・シロッコ）





⬆➡戦場には人々の憎しみと愛情が渦巻く。そんな想いを受け止め、カミーユが戦いの果てに見るものは？

第2作はDVDで 機動戦士Zガンダム II -恋人たち-





劇場版2作目の『恋人たち』がナイスタイミングで発売されているので、3作目の前に見て復習しておこう。初回封入の特典ディスクには、飛田展男・池田秀一・古谷徹らによるスペシャル対談を始め、貴重な映像を多数収録!

◎バンダイビジュアル
◎発売中／本編ディスク100分+特典ディスク55分（初回生産分のみ2枚組）／6300円

MOVIE

最新作もまたまたアカデミー賞にノミネート

ウォレスとグルミット 野菜畑で大ピンチ!

イギリス生まれのクレイアニメーション『ウォレスとグルミット』。シリーズ初の長編映画では、巨大野菜コンテストをめぐる騒動が描かれる。シリーズの"顔"である発明家ウォレスと忠犬グルミットの名コンビが、畑荒らしのウサギをお得意の発明で静めようとしたり、コンテストの主催者レディ・トッティントンの財産を悪者から守ろうと大奮闘するぞ。

アニメーターひとりが1週間で作れるのは5秒なため、撮影に1年半かかっている本作。アードマン・アニメーションズの職人技と、ドリームワークスの最新CG技術が融合し、クレイアニメの持ち味を壊すことなく躍動感が高まっている。ウォレスを守ろうとするグルミットの姿に感動!





➡巨大ウサギの出現でコンテストが中止の危機に。グルミットはその正体にいち早く気づくが……。



◎アスミック・エース配給／3月18日よりシネカノン有楽町、渋谷アミューズCQNほか全国ロードショー
◎監督：ニック・パーク、スティーヴ・ボックス
◎声の出演：ピーター・サリス（ウォレス）

GOODS

なつかしい初代ヒロインを立体化!

グローランサー ルイセ・フォルスマイヤー

ドラマティックRPGとして好評を博した『グローランサー』のメインヒロイン、ルイセ・フォルスマイヤーがフィギュアに。内向的な彼女の、膝を抱えて座る姿が愛らしく表現されており、その表情もグッド。彩色済みの完成品で、全長は約13センチメートルだ。

◎和風堂玩具店／エンターブレイン
◎原型製作：村山薫将（ASUKA CRAFT）
◎3月末発売／5980円







MOVIE

2大人気キャラクターをお腹いっぱい楽しもう

超劇場版 ケロロ軍曹／まじめにふまじめ かいけつゾロリ なぞのお宝大さくせん

子供から大人まで幅広い世代に人気のアニメ『ケロロ軍曹』と『まじめにふまじめ　かいけつゾロリ』が、スクリーンに登場する!　ケロン星の最終兵器から地球を守るケロロ軍曹、宝の地図を持っていた少女にひと目惚れしたゾロリ。どちらもドキドキの大冒険が繰り広げられ、1度に2回楽しめちゃうオイシイ2本立てになっているぞ。おなじみのキャラクターたちに加えて、劇場版のスペシャルキャラクターにも注目だ。





◎角川ヘラルド・ピクチャーズ配給／3月11日公開

◎原作：吉崎観音　総監督：佐藤順一　監督：近藤信宏

◎原作 原ゆたか　監督：亀垣一

NANA Special Edition



矢沢あい原作の人気コミック『NANA』の劇場版が早くもDVDに。恋人を追って上京する奈々と、プロミュージシャンを目指すナナ。ふたりの人生はクロスし、やがてかけがえのない存在になっていく。劇中に登場するシーン、セリフが原作に忠実に再現されていてビックリ。主役のふたりを演じる宮崎あおいと中島美嘉もハマリ役で、トラネスとブラスト（バンド名ね）の面々もいい味出しすぎ。続編の制作も決定しているとのことで、こちらも楽しみだ。もっとヤスの出番を増やしてくれ～。

◎セディックインターナショナル／東宝
◎3月3日発売／2枚組（本編＋映像特典・封入特典）／6300円

私の頭の中の消しゴム プレミアム・エディション



◎ジェネオン エンタテインメント
◎3月1日発売／初回生産分のみ2枚組＋封入特典／6300円

恋に落ちて結ばれた幸せなふたりの前に突然起こった悲劇。愛する人の記憶が少しずつ失われて……。"韓流"ファンならずともオススメな感動の物語。

探偵事務所5" ～5ナンバーで呼ばれる探偵達の物語～ スペシャルBOX



◎エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ
◎3月1日発売／本編2話＋映像特典・封入特典／1万セット限定 1万290円

『私立探偵濱マイク』のスタッフが贈る新探偵シリーズ。サイドストーリーの短編がインターネット配信されており、合わせて見ればディープに楽しめるぞ。

龍が如く ～序章～



◎セガ
◎3月24日発売／本編約43分＋映像特典／4935円

PS2用ゲーム『龍が如く』が、なんと実写になった。作品はゲーム版のプレストーリーとなっており、主役の一馬たちの青春時代が描かれる。監督は三池崇史！

頭文字D THE MOVIE スペシャル・エディション



◎エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ
◎発売中／2枚組＋封入特典／4935円

ドリフトに"溝落とし"と、CGなしのカーアクションに挑んだ実写版『頭文字D』。豪華ピクチャーレーベル仕様に加え、インタビューなどの映像特典が付属。

イントゥ・ザ・サン



◎ソニー ピクチャーズ エンタテインメント
◎3月1日発売／約97分／3990円

ハリウッド映画にはめずらしい、任侠アクション。スティーヴン・セガールが大沢たかおと大立ち回りを演じるぞ。マーシャルアーツや関西弁も飛び出す！

ザ・スティーヴォービデオ "ゴキゲンだぜ！"DVD-BOX



◎メディア・スーツ／デジソニック
◎3月24日発売／5枚組／9975円

『jackass』軍団のスティーヴォーによる激ヤバネタ満載のDVD-BOX。テレビでは当然放映できなかった超過激（バカ）ネタのオンパレードに耐えきれるか？

機動戦士ガンダムSEED DESTINY 13<最終巻>



◎バンダイビジュアル
◎発売中／2話収録＋映像特典6300円

SEED続編の"DESTINY"もこれにて完結。映像特典として収録されているTVスペシャル『FINAL PLUS ～選ばれた未来～』では、キラとシンがついに対面する。

蒼い海のトリスティア 限定版2巻セット



◎ジェネオン エンタテインメント
◎発売中／2枚組／1万4280円

2004年発売のOVA2巻をセットにし、駒都えーじ氏の描きおろしBOXつきでリリース！ このOVAオリジナルキャラのパナビアは、のちにゲームにも登場したぞ。

聖闘士星矢 冥王 ハーデス冥界編 前章1



◎エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ
◎発売中／2話収録（初回限定で映像特典あり）／7875円

新キャストで展開されるOVAの敵は、"冥王"ハーデス。星矢たちは白銀聖闘士のオルフェとともに立ち向かうが、その姿は仲間である瞬そのもので……。

SoltyRei 初回限定版 FILE.1



◎GDH
◎発売中／3枚組（4話収録）＋封入特典／1万4490円

GONZOとAICによる近未来SFアクション。無垢な機械少女ソルティは賞金稼ぎのロイたち人間と出会い、どう変わっていくのか？ 初回版はなんと10大特典つき。

IGPX 1



◎バンダイビジュアル
◎発売中／約75分（3話収録）／7140円

Production I.Gがカートゥーン ネットワークと日米同時展開する本作は、英語音声も収録。時速600キロで走るIGマシンによる格闘レース・IGPXはハマる～！

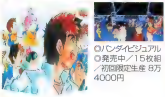
魔法戦隊マジレンジャー THE MOVIE インフェルシアの花嫁



◎東映ビデオ
◎発売中／本編39分＋映像特典／3990円

劇場版では、マジレッドこと魁の想い人であるサッカー部のマネージャーが、インフェルシア最強の冥獣人にさらわれて一大事に。勇気と魔法で対抗するが……。

銀河漂流バイファム COMPLETE BOX



◎バンダイビジュアル
◎発売中／15枚組／初回限定生産 8万4000円

ふたつのTVシリーズとOVA4作品を網羅したDVD-BOXで、宇宙での13人の子供たちの旅が甦る！ 関連CDの中から厳選された5枚のアルバムも入っているぞ。

DERBY OWNERS CLUB Perfect Audio Collection -History of DOC～DOC ONLINE



◎ジェネオン エンタテインメント
◎発売中／3150円

アーケード版からオンライン版まで、『DOC』のBGMとJRAファンファーレを収録。さらに未使用曲と海外版ファンファーレをも収めた、まさに完全版サントラ！

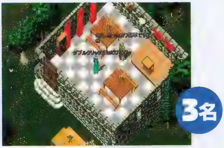
Present 2006 APR. 読者プレゼント

①スター・ウォーズ エンパイア・アット・ウォー
●エレクトロニック・アーツ提供



⬆あの『スター・ウォーズ』の世界を見事に再現した戦略シミュレーション。艦隊のダイナミックな戦いは鳥肌モノ!

②はじうお。
●エレクトロニック・アーツ提供



⬆『ウルティマ オンライン』のリニューアル版パッケージが登場だ。新米冒険者にうれしい特典の数々が付属。

③ヨーグルティング アンソロジーコミック②
●エンタープレイン提供

3名



➡一風変わった学園モノMMORPG『ヨーグルティング』でのエピソード満載のコミック第2巻。

④『スカッとゴルフ パンヤ』特製キャップ
●ゲームポット提供

3名



⬆夏のキャンペーンでプレゼントされた特製のシルビアキャップ。このレアなグッズを手に入れるチャンスだぞ。

⑤『WYD(With Your Destiny)』WebMoneyオリジナルカード
●ハンビットユビキタスエンターテインメント提供



⬆MMORPG『WYD』の有料アイテム購入に使える500円分のWebMoneyカードだ。コレクションとしても価値あり。

⑥『マイクロソフト エイジ オブ エンパイア Ⅲ』オリジナルパスネットカード
●マイクロソフト提供



⬆渋いイラストが描かれたパスネットカード。関東在住でないファンも、ぜひ手に入れておきたい逸品だ。

⑦『デカロン』特製グッズセット
●日本モリア提供

現在オープンサービスが真っ最中のMMORPG『デカロン』。それぞれ能力が異なる5種類のキャラクターたちのイラストをあしらったTシャツとポスターに加えて、ペンライトとしても使えるオリジナルLEDペンをセットにしてプレゼントするぞ!

3名



⑧映画『沈黙の脱獄』鑑賞券
●アートポート提供

※このプレゼントの締切は 3月3日(金)です。

5名



アートポート配給/3月4日公開

➡スティーブン・セガール主演のアクション映画『沈黙の脱獄』劇場鑑賞券を5組10名に。

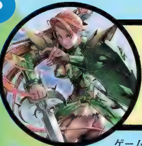
応募方法

プレゼント応募希望の方は、アンケートハガキの質問にご回答のうえ、希望賞品の番号を明記してお送りください。なお、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

締切は 3月24日(金)消印有効です!

応募規約について

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。ほかの懸賞の場合も同様です。



5タイトルのMMORPGでオンラインゲームの楽しさを伝道!

ゲームオン

ゲームオンは、2001年の設立以来、着々とラインアップを増やし、現在は5タイトルのMMORPGを運営するまでになった。最初にリリースした『新・天上碑』は、βテストの開始が2002年10月とすでに3年以上経ち、ここで培った堅実な運営ノウハウが、その後のタイトルにも脈々と受け継がれ、幅広い層のプレイヤーの獲得に成功している。

今回は、今後の全体的な動向をパク氏にうかがったのに加え、今年前半に大きな動きがある『眠らない大陸クロノス』と『シルクロードオンライン』の最新情報をガッチリ釣り上げてきたぞ。





←キレイな受付の隣にある液晶モニターでは、つねに運営タイトルのムービーが流れている。

↑看板タイトルのひとつ、『ミュー ～奇蹟の大地～』のダークロードがお出迎え。



←タイトルが多いだけに、関連グッズもザクザク。お宝プレゼントは最後に!

メーカーサンにインタビュー PCのスペックによらず遊べるタイトルをラインアップ

――オンラインゲームを専門に扱うメーカーとして目指すところは?

パク まずは、ユーザーに本当に楽しんでもらえるタイトルを提供していきたい。また、今年も市場は成長していくでしょうから、新規でオンラインゲームを遊ぼうという人に対し、そのきっかけを提供したいですね。

ゲームオン運営タイトル

新・天上碑
■2003年3月14日正式サービス開始
■利用料金/自動継続コース:月額1200円、チケット購入コース:30日1480円、90日3480円
■URL/http://1003b.gameon.co.jp/

眠らない大陸クロノス
■2003年10月27日正式サービス開始
■利用料金:無料(アイテム課金)
※2006年3月14日より
■URL/http://www.cronous.jp/

ミュー ～奇蹟の大地～
■2004年2月27日正式サービス開始
■利用料金:自動継続チケット:月額1500円、タイムプレイチケット1200分:1000円、プレイチケット:7日500円、20日1200円、40日2000円、100日4800円
■URL/http://www.muonline.jp/

RED STONE
■2005年1月20日サービス開始
■利用料金:無料(アイテム課金)
■URL/http://www.redsonline.jp/

シルクロードオンライン
■2005年11月4日サービス開始
■利用料金:無料(アイテム課金)
■URL/http://www.silkonline.jp/

――各タイトルの現状について教えてください。まずは『新・天上碑』ですが。

パク 弊社としてはいちばん運営期間の長いタイトルでして、昨年11月には3周年のイベントを実施しました。新・天上碑には、結婚システムというのがあるのですが、実際にゲームを通じて結婚をされた方も参加され、非常に評判がよいですね。

――『眠らない大陸クロノス』ですが、こちらは大きな動きがあるようですね。

パク はい。3月14日より無料化とし、かつ大型のアップデートが入ります。クロノスはコロッセウムに代表されるようにゲーム性が高く、好評を得ています。こんないいゲームですから、もっと多くの人に遊んでほしい。そんな思いで月額無料を決めました。

――次に『ミュー ～奇蹟の大地～』ですが。

パク "MU WORLD WAR"導入後ますます盛り上がっていますね。近く再び世界大会を開催できればと思います。

――御社初のアイテム課金タイトル『RED STONE』は、いかがでしょうか?

パク MMORPGのいろんな楽しさが詰まっていて最もがんばっています。NEC製PCの春モデルにインストールされていますので、未経験の人にも遊んでほしいですね。

――『シルクロードオンライン』は?



マーケティンググループ グループ長
パク・クウンヨプ氏

パク ハンター、商人、盗賊という三項対立を実現し、ただ敵を倒すだけの戦闘とは異なるシステムが好評です。また、PRにミクシィを使ったのも斬新な試みでした。ここに提案などを書き込んでもらえれば、開発の参考にしますので、ぜひ活用してください。

――6番目のタイトルの候補は?

パク また決まってないです。決まればスグにログインさんにお知らせいたしますよ。

――読者に向けてひと言お願いします。

パク 弊社で運営中のタイトルは、PCのスペックに関係なく楽しめるものを揃えています。また、お金がかからないゲームもあるので、ぜひ弊社のタイトルでオンラインゲームの楽しさを味わってほしいと思います。

気になる一本 無料化でPvPがさらに盛り上がる！

眠らない大陸クロノス

『眠らない大陸クロノス』は、ゲームオンの運営タイトルとしては、2番目に長い歴史を持ち、多くのユーザーを抱えている。そんな折に飛び込んできた、3月14日から月額プレイ料金無料とするニュース。さらにそのタイミングに合わせて大型アップデートとキャンペーンを実施するなど、社を挙げて盛り上げようという意気込みが伝わってくる。その内容はファン城という高レベル向けの新マップの導入に加え、装備のグラフィックの幅を広げるスタイリッシュ装備の実装などがメインだ。

統括プロデューサーの神津氏は「スタイリッシュ装備は、日本が主導して進めた企画なんです。レベルが上がると上位の装備品は用意されていますが、横の広がりは少なかった。日本のユーザーの声を反映させられることができました。」と満足気に語ってくれた。また、加藤氏は、「まだユーザーに公開していない情報もあるんですよ。」とニンマリ顔で話す。その詳細は下のスクープ1本釣りのコーナーをチェックしよう！



第1運営グループ グループ長 神津晃氏

クロノスチーム チーム長 加藤有紀子氏

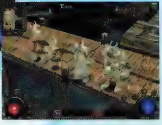
大型アップデートの全貌がいよいよ見えてきた！



⬆"ファン城"という城を中心としたマップ。女性のケンタウルスや妖精がモンスターとして登場するなど、ファンタジックな雰囲気が味わえるエリアだ。



⬆高レベルのプレイヤーが戦いを挑んでも、かなり歯応えのあるモンスターばかり。少しでも油断をするとやられてしまいかねないぞ。



➡スタイリッシュ装備アイテムを使うと、キャラグラフィックのバリエーションが格段に増える。3月14日の段階では13種類導入される予定だ。

気になる一本 遥か西へと延び続ける"絹の道"

シルクロードオンライン

ゲームオンの最新タイトルとして注目を集める『シルクロードオンライン』。ハンター、商人、盗賊という3つの職業が、己の富みを得るため対立する独自のシステムに加え、長安からコンスタンティノープルまで続く、シルクロードの旅をゲーム内で体験できるというのは、本作を語るうえで見逃せないポイントとなるだろう。現在、旅をできるエリアは、中国内の一部に限られているが、秋山氏によれば「3月くらいには、中国の北西部にある"タクラマカン砂漠"のエリアを実装できると思います。」とのこと。開発元の韓国では、すでにヨーロッパエリアの開発に着手しているとのことで、コンスタンティノープルへ"絹の道"が到達するのも、そう遠いことではなさそうだ。



シルクロードチーム チーム長 秋山隆利氏



⬅タクラマンカン砂漠に潜むボス級のモンスターも多数実装されるようだ。モンスターのデカさと美しさをとくとご覧あれ！

⬇地平線の果てまで砂漠が広がる。一見平和そうに見えるこのエリアにも魔の手が。

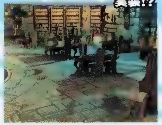


広大なタクラマカン砂漠を横断してさらなる富を！

スクープ一本釣り

3月14日に実装されるクロノスの大型アップデートだが、執拗なる取材によりさらにディープなネタを釣り上げることに成功したぞ。まずは闇の勢力が統べる30階建てのタワー型のダンジョンが実装されるようだ。詳細は不明だが、最上階には驚きの仕掛けがあるとのこと！ また、PvP用のエリアとして"グラディアトル"も実装される。さらに今回のアップデート以降の展開としては、ペットや成長武器の追加もあり、見逃せない。

30階層の大型ダンジョンが実装!?



⬆これがタワー型ダンジョンのイメージ画像。大魔術師の図書館にモンスターが巣くう。

大豊漁プレゼント

ゲームオン社内をめぐれば、出てくる出てくるお宝グッズ。なかでもレアなものをがっつりいただいてきましたよ！ まずはゲームオン社内でも「こんなものが！」と一時騒然になった、クロノスロゴ入りジャケットをゲット。さらにクロノスのロゴの入った剣型のストラップとマグカップを各2個、そしてRED STONEのクリアーファイル2枚ももらっちゃいました。アンケートハガキに「○○(希望商品)1本釣り」と赤ペンで記入して応募してねー！



●十字の手裏剣は持ち運びに不便で、実用的ではないとか。ただ、投げるとカンタンに刺さるんですが……。（たねむらん）



金澤尚子ホームページ『ぴよぷー本舗』URL http://www.asahi-net.or.jp/~at9n-knzw/



●マンガのネタではなくマジで入門した金澤先生への取材依頼はこちら!

〒102-8431 (株)エンターブレイン ログイン編集部 始末書係

■明府真影流研究会URL http://www1.neweb.ne.jp/wb/meifu/



ログイン編集部がいまナニをしているかがわりと丸わかりなページ

働くLOGIN

Topic 1

4年ぶりに発売された傑作RTSシリーズ最新作『エイジ オブ エンパイア III』公式ガイドブック緊急発売

特大速報ニュース！　2006年1月27日に発売された『エイジ オブ エンパイア III』の公式ガイドブックを緊急発売したぞ。基本的な操作方法からゲームモード、マップ、ユニット紹介などなど、本作の魅力＆データがたっぷり詰まっているのだ。エイジファンは買うしかない！

■マイクロソフト エイジ オブ エンパイア III 公式ガイドブック
■発売中（2006年2月24日発売）
■価格／2205円

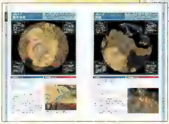


システム紹介

➡本作より搭載された数々の新システムをわかりやすく紹介しているぞ。しっかり読んでバッチリ覚えよう。

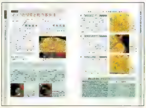


すべてのデータをこの1冊に凝縮



キャンペーンモード攻略

⬅キャンペーンモードに登場する全24マップの攻略法を伝授。これでクリアー間違いナシ。



中級者への道

➡5日間で本作をマスターするための基本テクニックを惜しげもなく大公開。必見です！

担当編集 トム関口より



まいど！　関口でおま。エイジシリーズの最新作といえばRTSファンならずとも大注目のタイトル。このガイドブックを読みながらプレイすればおもしろさ100倍増しでっせ〜。

Topic 2

拡張データキット3本すべてを解説した豪華本『A列車で行こう7 公式エキスパートガイドブック』3月10日発売

3本の拡張データキットを徹底解説した公式ガイド、『A列車で行こう7 公式エキスパートガイドブック』をついに発売いたします。なかなか黒字経営ができなくて悩んでいたあなた、本書を読めば即解決。スゴ腕社長の仲間入り！

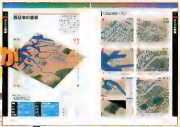
■A列車で行こう7 公式エキスパートガイドブック
■2006年3月10日発売予定
■価格／1680円



マップ攻略

➡マップコンストラクションに収録されているすべてのマップをポイントごとに解説。

拡張データキットがまるわかり





車両制作法

⬆トレインコンストラクションで行なえる車両の作りかたを流れにそってレクチャー。オリジナル車両を作りまくろう。



担当編集 中村より



プルルルルルルル〜。乗客（読者）の皆さま、公式エキスパートガイドブックがついに発車（発売）いたします。書店で見かけましたらぜひお手に取ってみてくださいませ〜。

Topic 3 ネットゲームファンに捧げる情報満載の専門誌『NETZONE Vol.04』2006年3月8日に発売

2006年第1号となる『NETZONE Vol.04』は、読み応え満点の総力特集やNZイチ押しネットゲーム紹介、メーカーインタビュー、無料で遊べるネットゲームカタログなど、内容盛りだくさんでお届けするぞ。3月8日の発売日を楽しみに待っていてね！

■NETZONE Vol.04
■2006年3月8日発売
■価格／880円

特集ではコチラのタイトルを大攻略

- ●ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン
- ●テイルズ オブ エターニア オンライン
- ●ギルド ウォーズ
- ●リネージュII
- ●エミル・クロニクル・オンライン
- ●大航海時代 Online

ネットゲームのあらゆる情報を完全網羅







⬆➡NETZONEを読んで大人気タイトルの最新情報をゲットしよう。キミはどのネットゲームがおすすめ？

担当編集 一同より

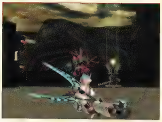


※表紙はVol.03のものです。

まさに現在最後の追い込み中で、編集者一同必死の形相で編集作業を行なっております。今号もかなりおもしろくなっていますので、ネットゲームファンはぜひご一読ください。

Topic 4 セガが放つ大人気オンラインRPG『RF online』公式ガイド完成目前

この場所が定位置になりつつある『RF online』公式ガイドですが、もう間もなく発売いたします。ガイドブックに同梱するDVD-ROMのコンテンツも着々と完成しております。ので心配いりません。発売日が正式に決まったときは左ページでドーンと紹介いたしますので、本当にあとちょっとだけお待ちくださいませ。



⬆みんなは士郎正宗氏デザインによる特別アイテムはゲットした？　かっこいいよね。

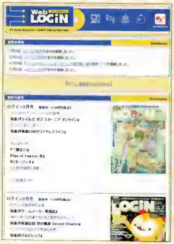
担当編集 タナパンより



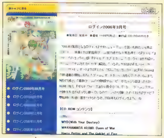
RF onlineプレイヤーの皆さま遅れておりまして申し訳ありません。ただいま超特急で製作しておりますのでもう少々お待ちください。暖かくなるまでにお届けいたします！

Topic 5 Web LOGiN 大雪にも負けず更新中

毎月2回更新（8日と24日ね）でお届けしているWeb LOGiNは、見ていてくれてるかな？　突発的にスタートするコンテンツもあるので、コマメにチェックしてくださいねん。



▼新刊案内



URL http://www.enterbrain.co.jp/login/

ログイン編集部発 既刊情報

ラグナファン必見のオフィシャルマガジン



基本的なゲームシステムからアップデート情報までをたんまり掲載しているぞ。同梱DVDにはRJC2005の模様を収録！

■ミッドガルドプレス Vol.01
■価格／1890円

ゲーム攻略情報を始め貴重な資料がてんこ盛り



20年ぶりに復活した伝説のアクションゲーム『ザナドゥ』最新作を徹底解説。マップガイドやボス戦攻略を始め設定イラストも掲載。

■ザナドゥ・ネクスト 公式ファイナルガイド
■価格／1680円

『フェルガナの誓い』ファンが泣いて喜ぶ究極のガイドブック



設定イラスト集を始め、マップつき全エリア攻略、そして旧作との比較など、イースファンにはたまらない秘蔵資料＆データが満載！

■イース -フェルガナの誓い- 公式ガイドブック
■価格／1680円

STAFF INFORMATION

■発行人　浜村弘一
■編集人　野田稔
■編集部長　林久徳
■アートディレクター　中藤崇
■編集スタッフ　小野大／坂本隼／佐藤裕介／関口敬文／高山真彰／田中志佳／種村崇／中村聡伸／堀之内由貴子／水田虎太郎／山本敏勝／吉田せめんと／Random
■制作スタッフ　奥村隆史／亀田太一／鈴木昭宏／山中良太郎
■制作進行　川合昇／藤田昇／釜下豪紀／庄野杏
■編集協力　鹿野司／忍者増田／橋田ユカ／松本隆一／内田幸二／梅本ゆきたか／菅野達也／小松ヌンチャク／佐藤ポン／馬場大地／深見三段／松本秀行／丸山文彦／吉本左近／バンダイネットワークス株式会社
■PHOTO　スタジオT
■制作協力　アイダックデザイン／青木弘史／岡田克己／KETCHUP／成田早苗／フライングダッチマン／blue／深山典子／安田稔／山田睦美
■イラスト・オブジェ　かないてつお／金澤尚子／すがわらくにゆき／田中としひさ／寺島令子／藤堂秋人／戸塚伎一／トリバタケハルノブ／松本隆一／バンダイネットワークス株式会社
■CD-ROM制作協力　システムソフト・アルファー株式会社／株式会社ブロッコリー／株式会社ゲームガーデン／バンダイネットワークス株式会社／サイバーステップ株式会社／株式会社スクウェア・エニックス／日本ファルコム株式会社／株式会社サンライズ／マイクロソフト株式会社／マクロメディア株式会社／IPlayAllday Studio／だいだらひろし＆松井英樹
■業務部　黒井伸哉／森村利佐
■営業局　堂前秀隆／中村宣忠／廣原洋祐
■広告営業　幸宏樹／高柳正人／永田大和
■企画宣伝　金井裕士
■アメリカ駐在　ジェイソン・ブルックス
■イギリス駐在　リック・ヘインズ
■大韓民国駐在　張綜哲
■編集委員　原田一郎

ADVERTISING INDEX

ログイン4月号
■発行日　2006年4月1日
■発行所　株式会社エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
0570-060-555(代表)

NEXT ISSUE'S INFORMATION

ログインだけの特選情報を発信中！

『エイジ オブ エンパイア III』特別付録小冊子がっ！

『グラナド・エスパダ』のβテストレポートがっ!?

次号もログインならではの情報が満載です！

『エミル・クロニクル・オンライン』
『三國志11』
『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』
『リネージュII』
『ギルド ウォーズ』
『ファンタシースターユニバース』
『ときめきメモリアルONLINE』
『RF online』
『英雄伝説 空の軌跡SC』
『テイルズ オブ エターニア オンライン』

などなど、おもしろタイトルを追いかけます！！

ログイン5月号は
2006年3月24日(金)発売

おたより・イラスト等の宛先は

〒102-8431 (株)エンターブレイン　ログイン4月号(コーナー名)係
メールでの投稿は　ev-login@ml.enterbrain.co.jp

通信販売のお問い合わせ先

エンターブレインストア
E-mail:cs@eb-store.com　http://www.enterbrain.co.jp/

カスタマーサポート：☎0570-060-555

カスタマーサポートは、土日祝日を除く12時から17時の間、受けつけております。メールでの質問は**support@ml.enterbrain.co.jp**で受けつけます。お受けできるのは本誌の記事に関するもののみで、ゲームの攻略法などについてはお答えできません。あらかじめご了承ください。


THE MATRIX
PATH OF NEO
マトリックス：パス・オブ・ネオ 日本語版
3月発売 7,980円（税込）
美しくも奇妙なマトリックスの世界を、フル3Dで再現！
マトリックス三部作全てのストーリーをウォシャウスキー兄弟自らが再構成。
1時間以上のムービーに、ゲームだけの新作映像とストーリーを加えた、もう1つのマトリックス。
http://games.livedoor.com/pkg/matrix/
©2006Atari, Inc. All Rights Reserved. All trademarks are the property of their respective owners. ©2005 Shiny Entertainment. All rights reserved. Shiny Entertainment is a wholly-owned divisions of Atari, Inc. Licensed by Atari Japan. Published in Japan by livedoor. WBIE LOGO: TM and ©Warner Bros. Entertainment Inc. (s06)
Shiny
ATARI

FAHRENHEIT
ファーレンハイト 日本語版
あなたは身も心も凍るような罪を犯したことがありますか
STORY 2009年 ーニューヨーク。
普通の人間が、明確な理由もないまま突如として関係のない人間を殺してしまう…。
殺された人達に直接の関係性は視られない。
しかし、全ての場所には、ある儀式にも似た共通点があった。
季節は冬。底冷えするマンハッタンの街を寒波とともに暗い影が覆い始めていた。
最後のカウントダウンはすでに始まっている。
マルチ画面で映し出され、リンクされる同時刻の別の出来事。
ゲームが進むにつれ物語は分岐。マルチエンディング。
使用できるキャラクターも選択が可能。
緊迫感を高める演出効果とユニークでシンプルな操作。
2006年 3月発売
7,980円（税込）
《本体価格7,600円》
for Windows
http://games.livedoor.com/pkg/FAHRENHEIT/
Manufactured and marketed by Atari Europe SAS. Created by David CAGE, Developed by Quantic Dream ©2006.All rights reserved. Developed with the help of Centre National de la Cinematographie. All other trademarks are the property of their respective owners. Licensed by Atari Japan.
quanticdream
ATARI

LOGiN

ログイン
平成18年4月1日発行（毎月1回1日発行）
第25巻 第4号 通巻361号 平成12年5月31日第三種郵便物認可

発行人／浜村弘一　編集人／野田稔
発行所 株式会社 エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
☎0570-060-555(代表)

特別価格1100円
本体1048円

Printed in Japan 共同印刷

雑誌09701-04

4910097010461
01048


COMPACT
disc
for Windows
LOGiN
macromedia
FLASH
ENABLED
APR. 2006
©2006 by ENTERBRAIN,Inc.
NOT FOR SALE


scanned & edited
by kitsunebi